



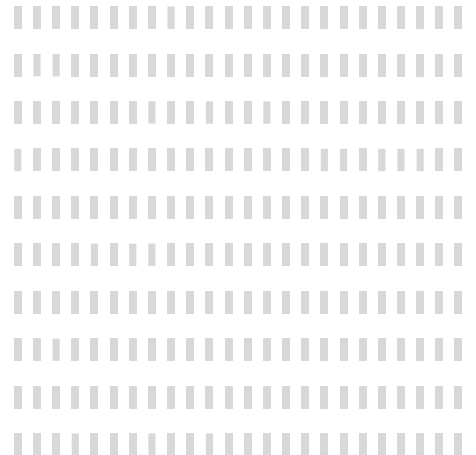
Frameworks en backend

Materia:

Desarrollo de Aplicaciones WEB

Universidad:

UTT (Universidad Tecnológica de Tijuana)



Alumno:

Gerardo Lazcano Aguilar

Profesor:

Ray Brunett Parra Galaviz

FrameWork

¿Qué es?

Un framework es una estructura o esqueleto que proporciona una base para desarrollar software. Los frameworks suelen proporcionar una serie de funciones y características que facilitan el desarrollo de aplicaciones, como:

- Herramientas de desarrollo: Los frameworks suelen proporcionar herramientas de desarrollo, como editores de código, depuradores y herramientas de prueba.
- Librerías y clases: Los frameworks suelen proporcionar bibliotecas y clases que pueden utilizarse para implementar funciones comunes, como la autenticación de usuarios o la gestión de bases de datos.
- Arquitectura: Los frameworks suelen proporcionar una arquitectura que guía el desarrollo de aplicaciones.

Tipos de frameworks

Existen muchos tipos diferentes de frameworks, cada uno con sus propias ventajas y desventajas. Algunos de los tipos más comunes de frameworks son:

- Frameworks web: Los frameworks web se utilizan para desarrollar aplicaciones web. Algunos ejemplos de frameworks web populares son Django, Laravel y Spring Boot.
- Frameworks de back-end: Los frameworks de back-end se utilizan para desarrollar la parte back-end de una aplicación, que es la parte que no es visible para el usuario. Algunos ejemplos de frameworks de back-end populares son Node.js, Express y Django.
- Frameworks de front-end: Los frameworks de front-end se utilizan para desarrollar la parte front-end de una aplicación, que es la parte que es

visible para el usuario. Algunos ejemplos de frameworks de front-end populares son React, Vue.js y Angular.

- Frameworks de juegos: Los frameworks de juegos se utilizan para desarrollar juegos. Algunos ejemplos de frameworks de juegos populares son Unity, Unreal Engine y Godot.

Ventajas de usar frameworks

Los frameworks ofrecen una serie de ventajas, entre las que se incluyen:

- Agilidad: Los frameworks pueden ayudar a los desarrolladores a crear aplicaciones más rápidamente.
- Eficiencia: Los frameworks pueden ayudar a los desarrolladores a escribir código más eficiente.
- Reutilización: Los frameworks pueden ayudar a los desarrolladores a reutilizar código y componentes.
- Mantenimiento: Los frameworks pueden ayudar a los desarrolladores a mantener aplicaciones más fácilmente.

Desventajas de usar frameworks

Los frameworks también tienen algunas desventajas, entre las que se incluyen:

- Coste: Los frameworks pueden ser costosos de aprender y usar.
- Flexibilidad: Los frameworks pueden limitar la flexibilidad de los desarrolladores.
- Dependencias: Los frameworks pueden depender de otras bibliotecas o frameworks, lo que puede dificultar su mantenimiento.

Conclusión

Los frameworks pueden ser una herramienta muy útil para los desarrolladores de software. Pueden ayudar a los desarrolladores a crear aplicaciones más

rápidamente, eficientemente y reutilizables. Sin embargo, es importante tener en cuenta las ventajas y desventajas de los frameworks antes de decidir utilizarlos.

Recomendaciones para elegir un framework

Al elegir un framework, es importante considerar los siguientes factores:

- El tipo de aplicación que se va a desarrollar: Hay muchos tipos diferentes de frameworks, cada uno con sus propias ventajas y desventajas. Es importante elegir un framework que sea adecuado para el tipo de aplicación que se va a desarrollar.
- Las habilidades del equipo de desarrollo: El equipo de desarrollo debe tener las habilidades necesarias para utilizar el framework.
- La comunidad: Es importante elegir un framework que tenga una comunidad activa y soporte.

Algunos frameworks populares

A continuación se presentan algunos de los frameworks más populares:

- Frameworks web: Django, Laravel, Spring Boot, Ruby on Rails, ASP.NET Core
- Frameworks de back-end: Node.js, Express, Django, Spring Boot, Ruby on Rails, ASP.NET Core
- Frameworks de front-end: React, Vue.js, Angular, Svelte, Bootstrap
- Frameworks de juegos: Unity, Unreal Engine, Godot

Recursos para aprender sobre frameworks

Existen muchos recursos disponibles para aprender sobre frameworks. Algunos de los recursos más populares son:

- Documentación oficial: La mayoría de los frameworks tienen documentación oficial que proporciona información sobre cómo utilizarlos.

- Tutoriales: Existen muchos tutoriales disponibles que enseñan cómo utilizar frameworks.
- Libros: Hay muchos libros disponibles que enseñan sobre frameworks.
- Cursos: Existen muchos cursos disponibles que enseñan sobre frameworks.

Bibliografía

Bello, E. (27 de Diciembre de 2021). *Framework: Que es*. Recuperado el 01 de Noviembre de 2023, de IeBs: <https://www.iebschool.com/blog/framework-que-es-agile-scrum/>

ebac. (21 de Septiembre de 2023). *Frameworks en el desarrollo de software*. Recuperado el 01 de Noviembre de 2023, de ebact: <https://ebac.mx/blog/frameworks>