

Contato

Telefone +55 (71) 9 8811-1591

Email rangel001@gmail.com

Endereço Salvador - BA

Educação

2022 - 2025 **Sistemas de Informação** UNINASSAU

2008 - 2012 Jornalismo FSBA

Habilidades

- UI/UX
- Visual Design
- Wireframes
- React
- Spring Boot
- Javascript

Idiomas

Inglês- avançado

Português

Marcos Rangel

Desenvolvedor - Frontend

Sou estudante de Sistemas de Comunicação e jornalista com experiência em comunicação corporativa e desenvolvimento web frontend. Aprendo desenvolvimento web há dois anos, usando linguagens e ferramentas como JavaScript, React e Node. Tenho nível avançado em inglês, que aprimoro lendo e assistindo conteúdos em inglês. Minha experiência em jornalismo e paixão por UX me permite criar interfaces digitais envolventes e soluções significativas.

Experiências

Q 2023

CompassUOL - São Paulo - SP

Desenvolvedor - frontend

Aprimorei minhas habilidades em React, CSS, JavaScript e HTML. Desenvolvi a capacidade de colaborar efetivamente em equipe, tornei-me proficiente no uso do GitHub e do Visual Studio Code, e desenvolvi sistemas responsivos. Além disso, adquiri conhecimento básico dos serviços da AWS.

Tecnologias: TypeScript, React, Node.js, AWS.

2014 - 2023

Buco Brasil - Salvador - BA

Jornalista

Análise de matérias, manutenção da comunicação entre as diversas empresas no setor hospitalar. Atuação administrativa com a função de manter as contas da empresa atualizadas e financeira com o pagamento de fornecedores.

2009 - 2011

SECULT - Secretaria de Cultura de Salvador Bahia

Jornalista

Manutenção e criação de blog e redes sociais para os Espaços Culturais da SECULT

2008 - 2009

Bahia Notícias

Estagiário em redação

Elaboração de textos e notícias para publicação em site local

0 2005 - 2007

Personal Press - São Paulo

Design

Trabalho com mídia instantânea (revistas, jornais dentre outros) onde o objetivo era produzir o layout do produto e o mesmo ser realizado e entregue na hora e local solicitado pelo cliente.

Áreas de interesse

Desenvolvimento web

Frontend

Mobile