Tartalom

Miről lesz itt szó?	2
Tömbök	2
Deklarálás és értékadás	2
Hivatkozás adott elemre	2
Tömbök bejárása DOM felületen	2
Objektumok használta Angularban	3
Interface létrehozás	3
Objektum létrehozása interface segítségével	3
Elemekre való hivatkozás	3
Objektum típusú tömbök	4
Deklarálás és értékadás	4
Adott objektum elem értékeinek kiíratása	4
Objektum típusú tömb bejárása DOM felületen	4
Lista generálása: frontend kód	5
Weboldalon való megjelenés(részlet)	5
Táblázat generálása: frontend kód	5
Weboldalon való megjelenés (részlet):	6
További források	7

Miről lesz itt szó?

Az Angularban, mint korábban a JavaScriptben is tudunk összetett adatszerkezeteket kezelni. A következő dokumentumban, azt fogom bemutatni, mik ezek az adatszerkezetek, ezekre hogyan hivatkozhatunk, és hogyan jeleníthetjük meg azokat, többféle módon is.

Tömbök

Deklarálás és értékadás

Létrehozásuk a TypeScript szabályainak felel meg

```
bevasarloLista: string[] = ["tej", "kenyér", "sör", "alma", "csokis
tej"]
```

A név megadása után meg kell adni annak típusát, illetve jelezni kell, hogy tömböt akarunk generálni, majd szögletes zárójelek között fel lehet sorolni az elemeket vesszővel elválasztva...

Hivatkozás adott elemre

Az elemekre ugyanakkor külön-külön is hivatkozhatunk, a korábban tanult, tömbNeve[index] típusú hivatkozással.

Tömbök bejárása DOM felületen

Az elemek listázására egy speciális Angular elemet az *ngFor-t használjuk. Ami leginkább a JavaScript foreach ciklusára hasonlít.

```
     *ngFor="let termek of bevasarloLista">
          {{termek}}
```

Az *ngFor után egyenlőség jelet téve az alábbi paramétereket kell megadni

let valtozoNeve – Utal arra, milyen néven tudunk hivatkozni, az elemekre

of AdatszerkezetNeve – Megadja melyik az az adatszerkezet, amit bejárunk a segítségével

Objektumok használta Angularban

Objektumok használata előtt érdemes interface-t is használnunk, melyek segítik a hibamentes létrehozást, azzal, hogy egy vázat generálnak, a "leendő" adatszerkezetünknek, ezeket az fő osztályon (class-on) kívül kell létrehozni. És beexportálni a projektbe, például.

Interface létrehozás

```
export interface versenyEredmeny {
  helyezes: number;
  meret: number;
  sportag: string;
  versenyszam: string;
}
```

Objektum létrehozása interface segítségével

A korábban létrehozott interface-t immáron használhatjuk az objektum példány létrehozására.

```
interfaceElem:versenyEredmeny={
    helyezes: 1,
    meret:6,
    sportag:"labdarúgás",
    versenyszam:"kispályás football"
}
```

Ilyenkor a TypeScript ügyel arra, hogy minden elemet létrehozzuk, amit korábban megadtunk!

Elemekre való hivatkozás

Ha kész az elem, a korábban már megtanult hivatkozás, **objektumNév.tulajdonságNév** segítségével hivatkozhatunk a létrehozott elemre.

```
{{interfaceElem.helyezes}} helyezés {{interfaceElem.meret}} fő
{{interfaceElem.sportag}} sportágban,
{{interfaceElem.versenyszam}} versenyszámban
```

Objektum típusú tömbök

Deklarálás és értékadás

Természetesen nem csak egyszerű objektumokat, hanem objektum típusú tömböket is könnyedén létrehozhatunk. Szintén interface segítségével, mely segít a pontos értékek típusának vizsgálatában.

```
ObjektumFeltolto(feltoltendoElem: string[]): versenyEredmeny[] {}
```

A létrehozáskor ügyeljünk a megfelelő típus megadására, ebben az esetben **versenyEredmeny** és a [] szimbólumokra, mellyel jelezzük, hogy egy tömböt szeretnénk létrehozni, ami Verseny eredmény típusú objektumokat tartalmaz.

```
megjelenitendoAdatok: versenyEredmeny[] =
this.ObjektumFeltolto(this.eredmenyek);
```

Adott objektum elem értékeinek kiíratása

Természetesen adott elem értékeire is hivatkozhatunk, ilyenkor a tömbben elfoglalt indexe mellett meg kell adni a tulajdonságot is, amit szeretnénk megjeleníteni/használni.

Objektum típusú tömb bejárása DOM felületen

Mivel szintén összetett adatszerkezetről beszélünk, a *ngFor parancs ismét használható, a DOM részben. A paraméterezés hasonló, mint a sima tömbök esetében.

Az *ngFor után egyenlőség jelet téve az alábbi paramétereket kell megadni

let valtozoNeve – Utal arra, milyen néven tudunk hivatkozni, az elemekre

of AdatszerkezetNeve – Megadja melyik az az adatszerkezet, amit bejárunk a segítségével

Interface típusú tömb esetén a **valtozoNeve.tulajdonsagNeve** értékkel hivatkozunk az adott elemekre!

Lista generálása: frontend kód

Weboldalon való megjelenés(részlet)

```
1. neiyezes (1) то [атіетіка - каїарасsvetes]
1. helyezés (1) fő [uszas - 400m_gyorsuszas]
1. helyezés (1) fő [birkozas - kotott_fogas_legsuly]
1. helyezés (1) fő [torna - talajtorna]
1. helyezés (1) fő [torna - felemas_korlat]
1. helyezés (1) fő [vivas - kardvivas_egyeni]
1. helyezés (1) fő [okokivas - pagyaaltosuki]
```

Táblázat generálása: frontend kód

```
<h2>Táblázat adatainak megjelenítése</h2>
<thead>
    Helyezés
      Csapat méret
      Sportág
      Versenyszám
    </thead>
  {{objektumAdat.helyezes}}
      {{objektumAdat.meret}}
      {{objektumAdat.sportag}}
      {{objektumAdat.versenyszam}}
    /table>
```

Weboldalon való megjelenés (részlet): Táblázat adatainak megjelenítése

Helyezés	Csapat méret	Sportág	Versenyszám
1	1	atletika	kalapacsvetes
1	1	uszas	400m_gyorsuszas
1	1	birkozas	kotott_fogas_legsuly
1	1	torna	talajtorna
1	1	torna	felemas_korlat
1	1	vivas	kardvivas_egyeni
1	1	okolvivas	nagyvaltosuly

További források

https://v17.angular.io/api/common/NgFor

https://v17.angular.io/tutorial/first-app/first-app-lesson-04

https://v17.angular.io/tutorial/first-app/first-app-lesson-08

 $\frac{https://medium.com/@manikandanthangaraj/the-importance-of-interfaces-in-angular-d5142e998e0a}{d5142e998e0a}$

https://medium.com/@abdoessamadhmayda/angular-ngfor-complete-guide-b9d002144532