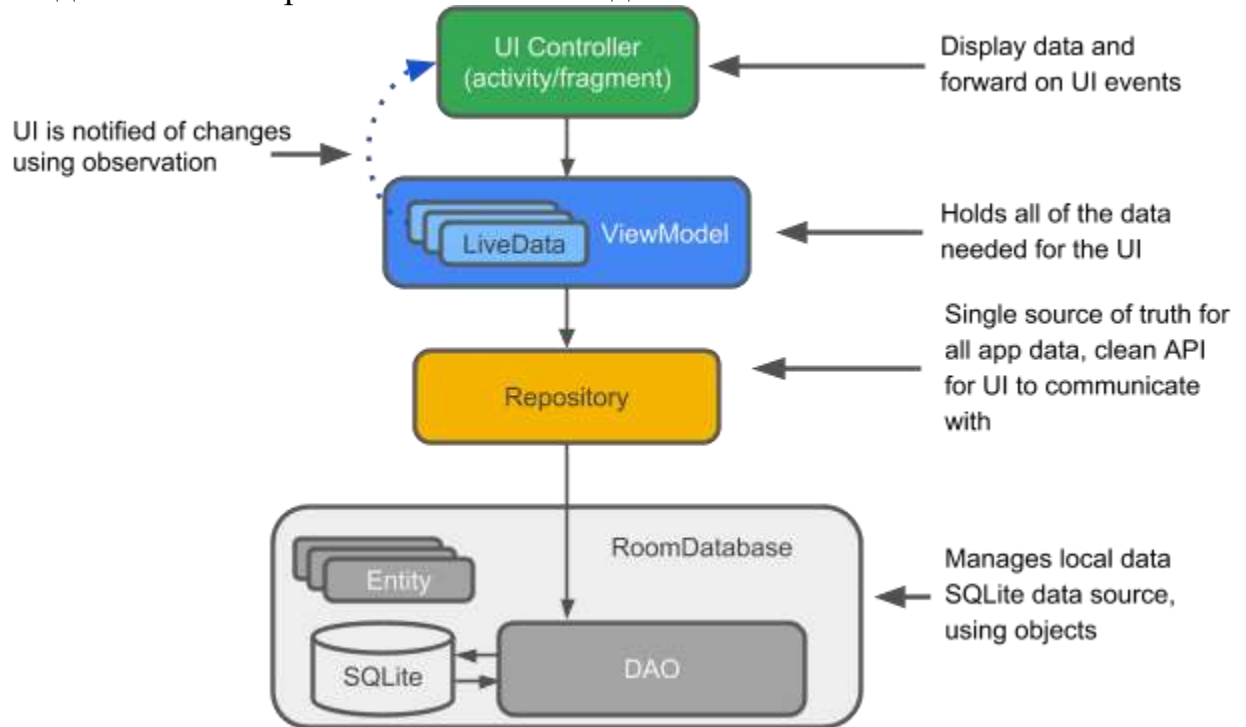


№ 10 Архитектура. LiveData. Room.

Задание

Используя Room перестройте архитектуру приложения с базой данных. Создайте новый проект типа «Список дел».



При загрузке отображается список дел (может быть пустой), в который можно добавить, удалить и отредактировать. Для хранения использовать библиотеку Room. Для отображения – элемент RecyclerView

Каждое «дело» (Model) должно представлять собой LiveData.

UI должен использовать привязки и привязки прослушивания на основе Data Binding. ViewModel реализуйте как отдельный(е) класс(ы).

Альтернативное задание:

Постройте приложение для редактирования списка контактов

При выполнении используйте

<https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/guide.html>

Вопросы при защите:

- 1) Поясните что такое
 - a LiveData
 - b ViewModel
 - c Dao

d Repository

e Room

- 2) Что такое Lifecycle и как он используется?
- 3) Какие основные свойства LiveData? Как добавить и получить данные?
- 4) Как создать ViewModel? Как связать ее с Activity или Fragment?
- 5) Как ViewModel связана с LiveData? Где их хранить?
- 6) Что такое Room, Dao, Entity?
- 7) Что такое Data Binding? Расскажите как организовать привязку.
- 8) Как организовать механизмы observable objects, observable fields, observable collection? Для чего они используются?
- 9) Как организуется архитектура клиент-серверных приложений Android? Расскажите какие могут быть варианты.