

№3 Работа с файловой системой (Note)

Задание

1. Разработайте приложение, которое предназначено для хранения заметок (текстовая информация).

При запуске приложения на экране отображен календарь (CalendarView)
2. Если с текущей датой календаря (отмеченной кругом) не связана заметка, то предоставляется возможность ввести заметку (заметки храните в списке «заметок» - дата/строка(и)).Например,



3. Если с текущей датой календаря (отмеченной кругом) связана заметка, то предоставляется возможность ее изменить или удалить. Оповещайте пользователя через Toast о всех действиях.

4. Для хранения заметок используйте формат JSON (com.google.gson.Gson)) и записывайте (перезаписывайте) в файл Internal-памяти. В случае отсутствия файла, он должен создаваться. Если при старте приложения файл с заметками найден, то он должен быть десериализован в массив объектов.

5. По примеру задания 4 продемонстрируйте работу с External – памятью.

6. Создайте два layout для разных ориентаций экрана.

7. Поменяйте стандартную иконку приложения на свою.

Вопросы

1. Что такое Activity? Опишите ее жизненный цикл и переходы состояний.

2. Как приложения Android сохраняют свои данные?

3. Как сохраняются файлы? Какие есть режимы?

4. Как обратиться к файлу внешнего хранилища? Как и для чего устанавливаются разрешения?