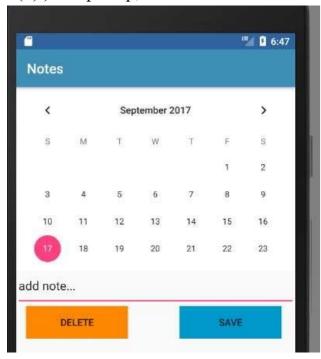
## №3 Работа с файловой системой (Note)

## Задание

1. Разработайте приложение, которое предназначено для хранения заметок (текстовая информация).

При запуске приложения на экране отображен календарь (CalendarView)

2. Если с текущей датой календаря (отмеченной кругом) не связана заметка, то предоставляется возможность ввести заметку (заметки храните в списке «заметок» - дата/строка(и) ).Например,



- 3. Если с текущей датой календаря (отмеченной кругом) связана заметка, то предоставляется возможность ее изменить или удалить. Оповещайте пользователя через Toast о всех действиях.
- 4. Для хранения заметок используйте формат JSON (com.google.gson.Gson)) и записывайте (перезаписывайте) в файл Internal-памяти. В случае отсутствия файла, он должен создаваться. Если при старте приложения файл с заметками найден, то он должен быть десериализован в массив объектов.
- 5. По примеру задания 4 продемонстрируйте работу с External памятью.
- 6. Создайте два layout для разных ориентаций экрана.
- 7. Поменяйте стандартную иконку приложения на свою.

## Вопросы

- 1. Что такое Activity? Опишите ее жизненный цикл и переходы состояний.
- 2. Как приложения Android сохраняют свои данные?
- 3. Как сохраняются файлы? Какие есть режимы?
  - 4. Как обратиться к файлу внешнего хранилища? Как и для чего устанавливаются разрешения?