№ 2 Layout, view, создание activity

Задание

1) Ращработайте приложение с одной активностью. Напрмер, калькулятор расчета суточной нормы калорий. Или любое другое приложение по выбору и согласованию с преподавателем.

Итак, для этого можно воспользоваться формулой **Харриса-Бенедикта:** *ВМК* (базальный метаболизм) * *AMR* (активный метаболизм)

Базальный метаболизм BMR для женщин (старше 20 лет):

BMR = 655,0955 + (9,5634 * вес в кг) + (1,8496 * рост в см) – (4,6756 * возраст в годах).

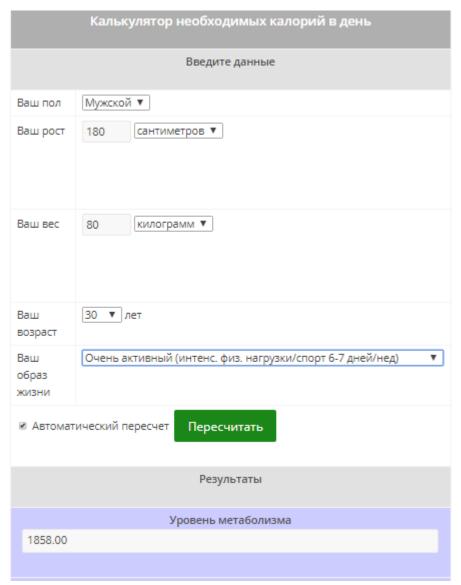
Базальный метаболизм BMR для взрослых мужчин:

BMR = 66,4730 + (13,7516 * вес в кг) + (5,0033 * рост в см) – (6,7550 * возраст в годах).

AMR (активный метаболизм) выбирается как коэффициент в зависимости от того, какой у вас образ жизни:

- ✓ Сидячий образ жизни -1,2;
- ✓ Умеренная активность (легкие физические нагрузки либо занятия 1-3 раз в неделю) 1,375;
 - ✓ Средняя активность (занятия 3-5 раз в неделю) -1,55;
- ✓ Активные люди (интенсивные нагрузки, занятия 6-7 раз в неделю) 1,725;
- ✓ Спортсмены и люди, выполняющие сходные нагрузки (6-7 раз в неделю) 1,9.

Калькулятор нормы потребления калорий	
Пол • жено	ский мужской
Bec*	кг
Рост*	см
Возраст*	лет
Малоподви образ жизні Уровень активности* Обычная физнагрузк Интенсивна физнагрузк	а
или	
Возраст:	лет
Пол:	Мужской Женский
Bec:	в килограммах в фунтах
Рост:	сантиметров футов/дюймов
Степень физической активности:	3 раза в неделю ▼
Результат в:	ккал килоджоулях
Формула:	
	Харриса-Бенедикта
Сколько нужно калорий в день	



2) При построении UI используйте: разные типы Layout, EditText, Spinner, Button, CheckBox, RadioButton. UI должен отображаться корректно в обоих ориентациях экрана для этого разработайте два разных layout.

Вопросы:

- 1. Как организованы ресурсы проекта? Папки и формат.
- 2. Что такое Layout? Опишите типы явные и неявные.
- 3. Что такое View и GroupView? Какие элементы UI наследуются от них?
- 4. Что такое Activity? Опишите ее жизненный цикл и переходы сосояний.