

Nagy házi feladat választás

Egyedi feladat:

Én egy egyedi nagy háziban gondolkodok. Egy futárszolgálatos, webshopos feladatot szeretnék csinálni. Ez nagyon hasonló a nyilvántartás jellegű házi ötletekhez. Egy számítógép alkatrész webshopot szeretnék csinálni, persze konzol alkalmazásként. A program regisztrációval, és beléptetéssel kezdődne, a felhasználó 2 fajta lehet. Vásárló, vagy admin. A vásárló rendelni tudna számítógép komponenseket, pl: processzor, videokártya, ram, ezenfelül törölni tudna rendelést, valamint megtudná nézni az eddig teljesített rendeléseket. Az admin felhasználó megnézhetne minden rendelést, visszamondhat rendeléseket, valamint ő tudná feltölteni a raktárat, valamint új komponenseket adhatna hozzá a hardver listához. Azt ,hogymiként updatelődjön ,hogya rendelés az kézbesített, vagy kiszállítás alatt van, azt még pontosan nem tudom. Valamilyen gyorsított miniszimuláción gondolkodom, pl fél perc alatt eltelik egy nap, s ez idő alatt a program mindenkinek kézbesíti a rendelését, akinek az adott dátumra esik a rendelés kézbesítése.

Kérdések

-Olyan kérdésem lenne, hogy programozás alapjai 1-ből volt olyan pont, amit a laborvezető személyes döntés után adott a feladat nehézségére, és ötletességére. Itt is van ilyen pont, és ha igen, akkor ez a feladat elég komplex e ahhoz hogy meg lehessen adni rá ezeket a pontokat?

-A másik kérdésem az lenne, hogy gondolom classonként javasolt külön header fájlt létrehozni. Öröklődés esetén lehetnek az összetartozó classok egy headerben?