

# Whiteboard

## Felhasználói dokumentáció

# A program elrendezése



# A program komponensei

---

A program a fenti 4 fő komponensből épül fel.

## Vászon

A vászon szolgál a felhasználó által rajzolt rajzok, valamint beszúrt szövegdozok, képek megjelenítésére. A vászon nem végtelen, de kellően nagy, pontosan 20000X20000 pixel a nagysága. Ha a többi részét is igénybe akarjuk venni, akkor arébb kell görgetni a vásznon, hogy a nézetablakba a vászon egy másik része kerüljön.

## Menüsor

A menüsoron lehet fájlműveleteket kiválasztani. A New fül segítségével tudunk egy teljesen új projektet kezdeni. Ilyenkor a régi, mentetlen állások elvesznek. A Save fül a mentést indítja el. Itt két lehetőség van, a Save funkció ha már el van mentve egy tábla, akkor azt a mentést felülírja, a Save As pedig egy teljesen új mentést hoz létre. A Load fülnél az elmentett táblákból lehet megnyitni egyet. Ekkor is elveszik a nem mentett állás. A Delete segítségével tudunk törölni a táblák közül, ezt a művelet elfogadása után, még egyszer jóvá kell hagyni. A Help ezt a dokumentációt nyitja meg PDF formában. A Save, Load, Delete funkciókhoz egy új ablak nyílik, amely letiltja a főablakot, amíg ki nem lépünk belőle. Minden olyan lépésnél ahol elveszhet az előző tábla, ott a továbblépést mindig jóvá kell hagyni. Ezeken felül található még két szövegmező, amelyek a tábla nevét, illetve egy leírást jelenítenek meg.

## Mód kiválasztás gombok

Ezeknek a gomboknak a segítségével lehet a vászon módjai között változtatni. Módváltoztatásnál a mód tulajdonságok is megváltoznak.

## Mód tulajdonságok

A kiválasztott módokban, a megfelelő kiválasztott vászonkomponensnek itt lehet személyreszabni a tulajdonságait.

## A módok

---

- **Mozgatás:** A mozgatás mód a legegyszerűbb, könnyű görgetést biztosító mód. Ebben a módban minden egérművelet a vászon mozgatását eredményezi a nézetablakban. A tulajdonságoknál, az egér vásznon lévő aktuális pozícióját lehet nyomkövetni. Az alábbi módok mindegyikében, a jobb klikk nyomvatartása, és egérhúzással ugyanezt a hatást tudjuk elérni, így a továbbiakban ezt nem tüntetem fel.
- **Rajzolás:** A rajzolás módban bal klikk nyomvatartásával, majd egérhúzással tudunk rajzolni a vásznon. A tulajdonságoknál személyreszabható az ecset színe, illetve vastagsága.
- **Radírozás:** A radír funkcionál bal klikkel, vagy utána egérhúzással tudunk törölni rajzokat, szövegdobozokat, képeket a vásznonról.
- **Szövegdoboz:** A szövegdoboz módban bal klikkel tudunk helyezni szövegdobozokat a vásznon. Ha a helyezett szövegdobozokba belegattintunk, akkor írni tudunk, vagy a tulajdonságoknál megjelenik a kiválasztott szövegdoboz pozíciója, ami a bal felső sarokból van számítva, valamint a magasság, szélesség, illetve a betűméret. Ha érvénytelen értékeket írunk be a tulajdonságokhoz, akkor nem változnak meg a szövegdoboz tulajdonságai. Érvényes intervallum pozíciónál, és méretnél a 0-tól 20000-ig, valamint betűméretnél a 1-től 100-ig.
- **Képek:** A képek módban bal klikkel tudunk képeket elhelyezni a vásznon. Ehhez először kattintást után meg kell adni a kép pontos elérési útját. Ha a helyezett képekbe belegattintunk, akkor a tulajdonságoknál megjelenik a kiválasztott kép pozíciója, ami a bal felső sarokból van számítva, valamint a magasság, szélesség. Ha érvénytelen értékeket írunk be a tulajdonságokhoz, akkor nem változnak meg a kép tulajdonságai. Érvényes intervallum pozíciónál, és méretnél a 0-tól 20000-ig. Ezen felül van egy copy gomb, amivel egyszerűen tudjuk másolni a képet.

# A program mappái

---

A program 3 mappát tart számon, ezek fontosak a működés szempontjából.

## Temp

A Temp mappa tartalmazza ideiglenesen azokat a képeket, amiket bemásolt a felhasználó a táblába. Minden programindulásnál, valamint új tábla létrehozásakor törlődik a mappa tartalma. A mappa kitörölhető, ugyanis mindig létrejön ha a program nem találja.

## Boards

A Boards mappába kerülnek mentésre a táblák. Minden tábla a mappán belül kap egy saját mappát, amibe a mentési fájl, valamint a használt képek kerülnek. A mappa kitörölhető, ugyanis mindig létrejön, ha a program nem találja, viszont ilyenkor a mentett táblák elvesznek.

## Resources

A Resources mappa a legfontosabb mappa, ugyanis ennek a mappának a tartalmát aktívan használja a program. A program elindulásánál mindig ellenőrizve van, hogy megvan-e a mappa annak minden tartalmával. Ha ez az ellenőrzés hibát talál, akkor a program nem tud tovább működni, ekkor újratelepítés szükséges.