

Google 
Traduzido para: Português

Reduced Global FREE CHROME Shopping Ship Rates! **EXTENSION** Referência de instruções JavaScript

GX Anterior Texto original Declarações de Javas

Easily Shop US Stores

Sugerir uma tradução melhor Em HTML, as instruções JavaScript são ...... web.

Esta declaração instrui o navegador a escrever "Hello Dolly". dentro de um elemento HTML com id = "demo":

JavaScript Statements Reference

Exemplo

document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello Dolly.";

Tente você mesmo "

Mostrar original

Para obter um tutorial sobre declarações, leia nosso <u>Tutorial de declarações JavaScript</u>.

## Identificadores de declaração de JavaScript

As instruções JavaScript geralmente começam com um **identificador de instrução** para identificar a ação JavaScript a ser executada.

Identificadores de instrução são palavras reservadas e não podem ser usados como nomes de variáveis (ou qualquer outra coisa).

A tabela a seguir lista todos os identificadores de instrução JavaScript:

**Statement Description** Exits a switch or a loop <u>break</u> Declares a variable with a constant value const Declares a class <u>class</u> Breaks one iteration (in the loop) if a specified condition occurs, and continues with <u>continue</u> the next iteration in the loop Stops the execution of JavaScript, and calls (if available) the debugging function <u>debugger</u> do ... while Executes a block of statements and repeats the block while a condition is true Loops through a block of code a number of times <u>for</u> Loops through the properties of an object <u>for ... in</u> Loops through the values of an iterable object <u>for ... of</u> Declares a function <u>function</u> Marks a block of statements to be executed depending on a condition if ... else ... else if Declares a variable inside brackets {} scope let Stops the execution of a function and returns a value from that function <u>return</u> Marks a block of statements to be executed depending on different cases <u>switch</u> Throws (generates) an error <u>throw</u> Marks the block of statements to be executed when an error occurs in a try block, and try ... catch ... <u>finally</u> implements error handling Declares a variable <u>var</u> Marks a block of statements to be executed while a condition is true while Próximo > Anterior



Próximo >

Opções ▼

**COLOR PICKER** 



COMO NÓS



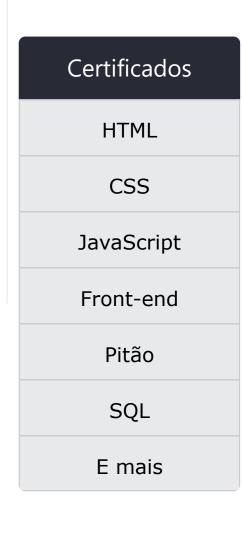


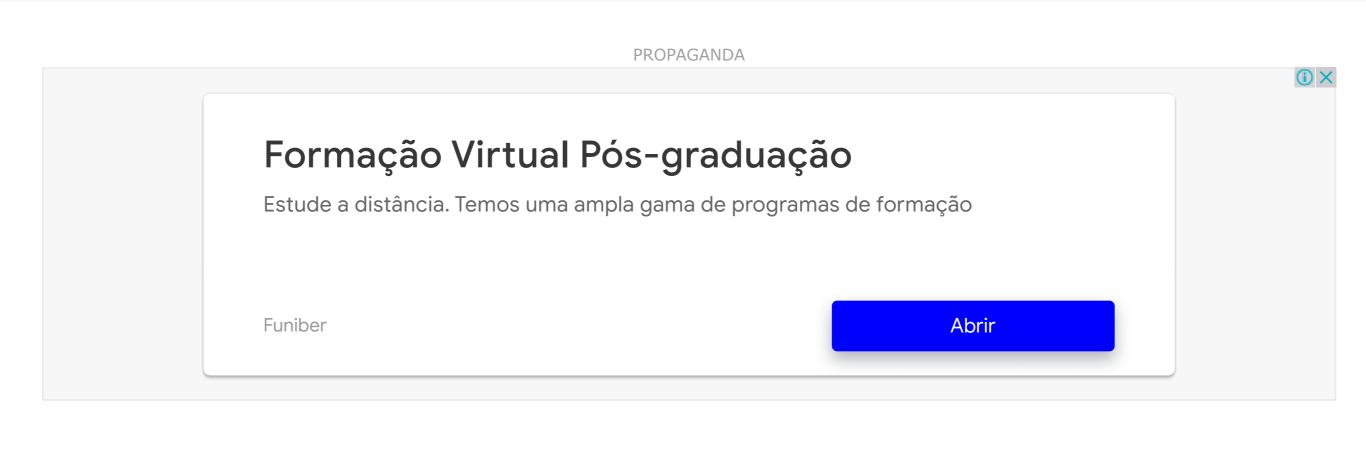


JOGO DE CÓDIGOS



Jogar um jogo





Principais tutoriais

REPORTAR ERRO

Tutorial HTML Tutorial **CSS Tutorial** JavaScript Como fazer Tutorial SQL Tutorial Python Tutorial W3.CSS Tutorial **Bootstrap Tutorial PHP Tutorial** Java Tutorial C ++ Tutorial

jQuery Tutorial

Referências principais

FÓRUM

Referência HTML Referência CSS Referência JavaScript Referência SQL Referência Python Referência W3.CSS Referência Bootstrap Referência PHP

Cores HTML Referência Java Referência angular Referência jQuery

Principais exemplos

**CERCA DE** 

Exemplos de HTML Exemplos de CSS Exemplos de JavaScript Exemplos de instruções Exemplos de SQL Exemplos de Python Exemplos de W3.CSS Exemplos de bootstrap Exemplos de PHP Exemplos de Java Exemplos de XML Exemplos

jQuery

Cursos da Web

FAZER COMPRAS

Curso de HTML Curso de CSS Curso de JavaScript Curso de front end Curso de SQL Curso de Python Curso de PHP Curso de jQuery Curso de Java Curso de C ++ Curso de C # Curso de XML

Obter certificação "

W3Schools é otimizado para aprendizagem e treinamento. Os exemplos podem ser simplificados para melhorar a leitura e o aprendizado. Tutoriais, referências e exemplos são constantemente revisados para evitar erros, mas não podemos garantir a correção total de todo o conteúdo. Ao usar o W3Schools, você concorda em ter lido e aceito nossos termos de uso , cookies e política de privacidade .

Copyright 1999-2021 de Refsnes Data. Todos os direitos reservados.

schools