

- JS RegExp
- Erros JS
- Escopo JS
- JS Hoisting
- Modo JS Strict
- JS esta palavra-chave
- Função de seta JS
- Classes JS
- JS JSON
- Depuração JS
- Guia de estilo JS
- JS Best Practices
- JS Erros
- JS Performance
- Palavras Reservadas JS
- Objetos JS
- Definições de Objeto
- Propriedades do objeto
- Métodos do Objeto



Palavras reservadas de JavaScript

< Anterior

Próximo >

Em JavaScript, você não pode usar essas palavras reservadas como variáveis, rótulos ou nomes de função:

abstract	arguments	await*	boolean
break	byte	case	catch
char	class*	const	continue
debugger	default	delete	do
double	else	enum*	eval
export*	extends*	false	final
finally	float	for	function
goto	if	implements	import*
in	instanceof	int	interface
let*	long	native	new
null	package	private	protected
public	return	short	static
super*	switch	synchronized	this
throw	throws	transient	true
try	typeof	var	void
volatile	while	with	yield

Palavras marcadas com * são novas no ECMAScript 5 e 6.

Você pode ler mais sobre as diferentes versões de JavaScript no capítulo [Versões JS](#).

Palavras Reservadas Removidas

As seguintes palavras reservadas foram removidas do padrão ECMAScript 5/6:

abstract	boolean	byte	char
double	final	float	goto
int	long	native	short
synchronized	throws	transient	volatile

Não use essas palavras como variáveis. ECMAScript 5/6 não tem suporte completo em todos os navegadores.

Objetos, propriedades e métodos JavaScript

Você também deve evitar usar o nome de objetos, propriedades e métodos integrados do JavaScript:

Array	Date	eval	function
hasOwnProperty	Infinity	isFinite	isNaN
isPrototypeOf	length	Math	NaN
name	Number	Object	prototype
String	toString	undefined	valueOf

Palavras Reservadas Java

JavaScript é frequentemente usado junto com Java. Você deve evitar o uso de alguns objetos e propriedades Java como identificadores JavaScript:

getClass	java	JavaArray	javaClass
JavaObject	JavaPackage		

Outras Palavras Reservadas

JavaScript pode ser usado como linguagem de programação em muitos aplicativos.

Você também deve evitar usar o nome de objetos e propriedades HTML e Window:

alert	all	anchor	anchors
area	assign	blur	button
checkbox	clearInterval	clearTimeout	clientInformation
close	closed	confirm	constructor
crypto	decodeURI	decodeURIComponent	defaultStatus
document	element	elements	embed
embeds	encodeURIComponent	encodeURIComponent	escape
event	fileUpload	focus	form
forms	frame	innerHeight	innerWidth
layer	layers	link	location
mimeType	navigate	navigator	frames
frameRate	hidden	history	image
images	offscreenBuffering	open	opener
option	outerHeight	outerWidth	packages
pageXOffset	pageYOffset	parent	parseFloat
parseInt	password	pkcs11	plugin
prompt	propertyIsEnum	radio	reset
screenX	screenY	scroll	secure
select	self	setInterval	setTimeout
status	submit	taint	text
textarea	top	unescape	untaint
window			

Manipuladores de eventos HTML

Além disso, você deve evitar usar o nome de todos os manipuladores de eventos HTML.

Exemplos:

onblur	onclick	onerror	onfocus
onkeydown	onkeypress	onkeyup	onmouseover
onload	onmouseup	onmousedown	onsubmit

< Anterior

Próximo >

PROPAGANDA

COLOR PICKER

COMO NÓS

Obtenha a certificação completando um curso hoje!

iniciar

JOGO DE CÓDIGOS

Jogar um jogo

Principais tutoriais

HTML Tutorial

CSS Tutorial

JavaScript Tutorial

How To Tutorial

SQL Tutorial

Python Tutorial

W3.CSS Tutorial

Bootstrap Tutorial

PHP Tutorial

Java Tutorial

C++ Tutorial

jQuery Tutorial

Top References

HTML Reference

CSS Reference

JavaScript Reference

SQL Reference

Python Reference

W3.CSS Reference

Bootstrap Reference

PHP Reference

HTML Colors

Java Reference

Angular Reference

jQuery Reference

Top Examples

HTML Examples

CSS Examples

JavaScript Examples

How To Examples

SQL Examples

Python Examples

W3.CSS Examples

Bootstrap Examples

PHP Examples

Java Examples

XML Examples

jQuery Examples

Web Courses

HTML Course

CSS Course

JavaScript Course

Front End Course

SQL Course

Python Course

PHP Course

jQuery Course

Java Course

C++ Course

C# Course

XML Course

Get Certified »

