



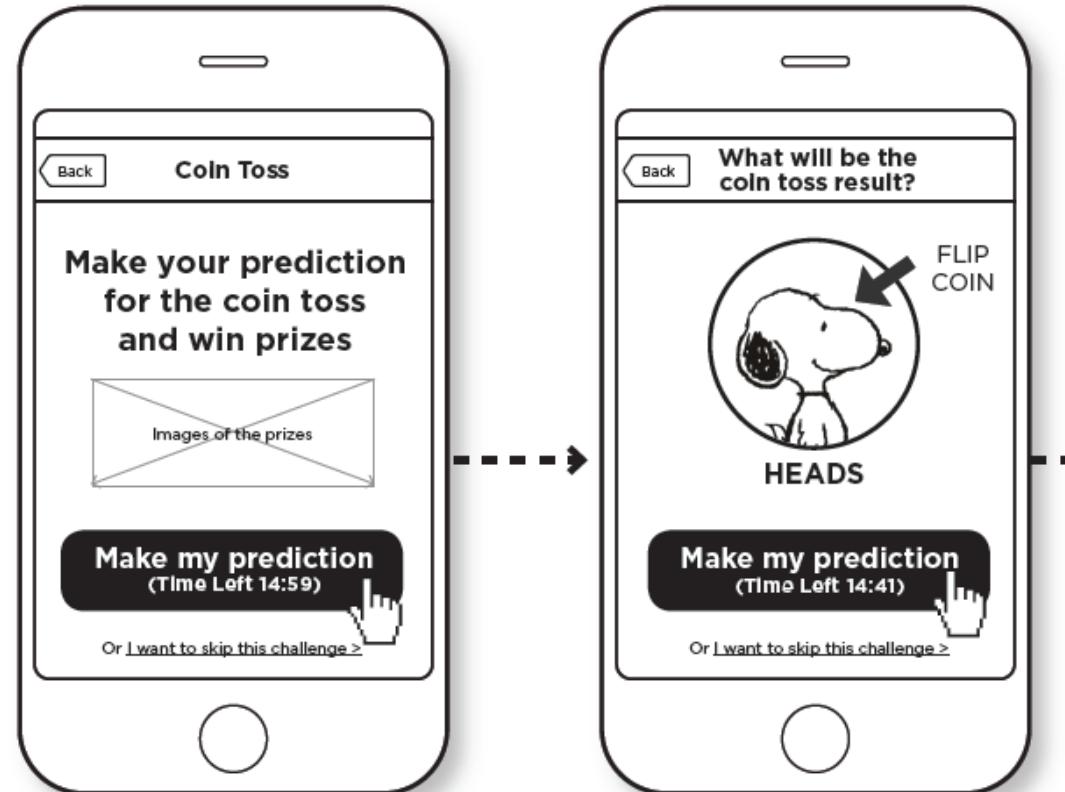


Wireframe



#Wireframe

Wireframe é um desenho básico da estrutura de determinada [interface](#) que demonstra de forma simplificada como o produto final deverá funcionar.



- User can drag their finger to flip the coin and switch between Heads and Tails.



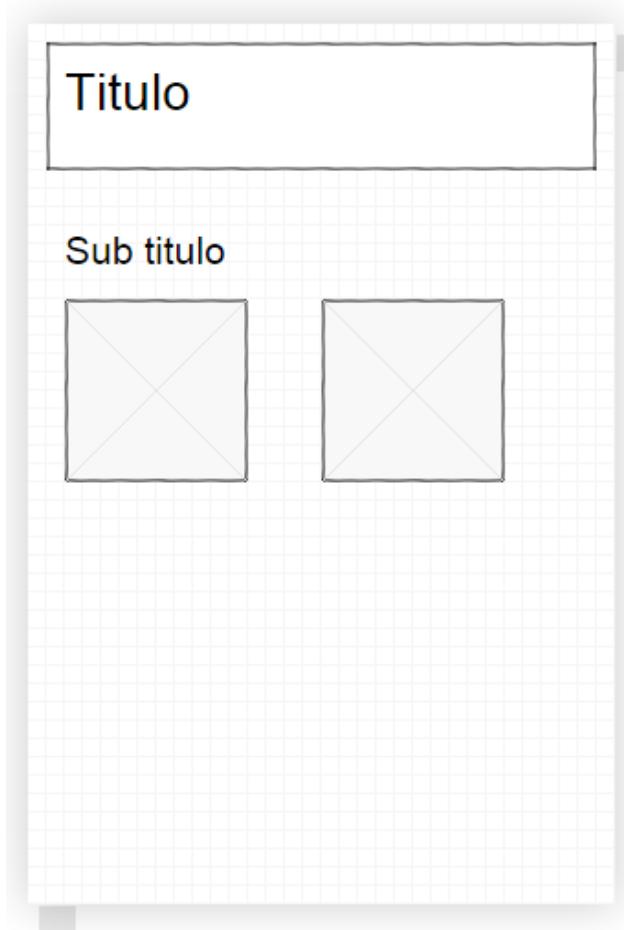
#Processo mais comum para se chegar ao wireframe

- Levantamento dos objetivos do cliente
- Levantamento de requisitos técnicos do sistema
- Conceito criativo do produto
- Boas práticas conhecidas de usabilidade e navegação
- Possibilidades e limitações técnicas (HTML, CSS, JAVA, etc....)
- Possibilidades e limitações de Hardware (Qual dispositivo irá rodar?)



#O que um wireframe deve mostrar?

A hierarquia da Interface - Elementos com mais peso visual no wireframe indicam os elementos que devem ser priorizados





#O que um wireframe deve mostrar?

Disposição das informações na tela – Trazer uma disposição inicial de como os elementos devem estar disposto na interface. Não garante que seja versão final.





#O que um wireframe deve mostrar?

Menus e elementos de navegação – Sempre conter um sugestão de como o menu do site/app estará estruturado. Itens do menu, em qual ordem aparecem e como a navegação funciona.





#O que um wireframe deve mostrar?

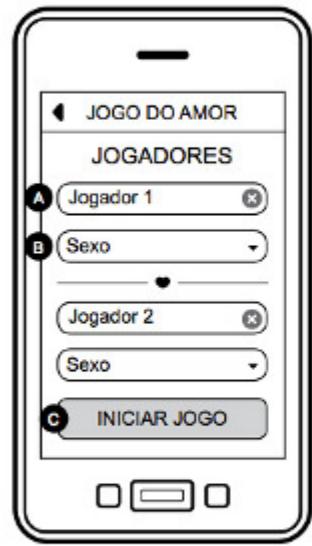
Comportamento e vários tamanhos de tela – Se seu site/app funciona tanto no modo retrato quanto paisagem, o wireframe deve explicar como o conteúdo se adapta





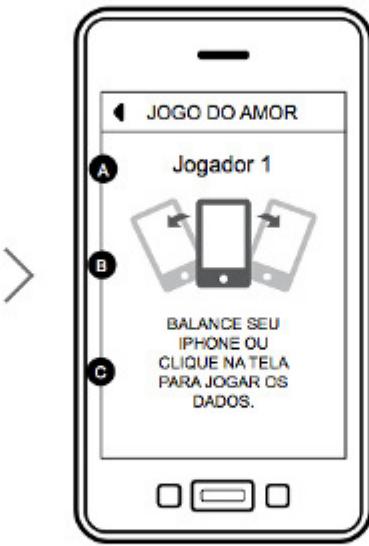
#O que um wireframe deve mostrar?

Requisitos de negócios e sistema – O wireframe já deve ser uma representação fiel de como funciona o sistema. Tente contar um historia.



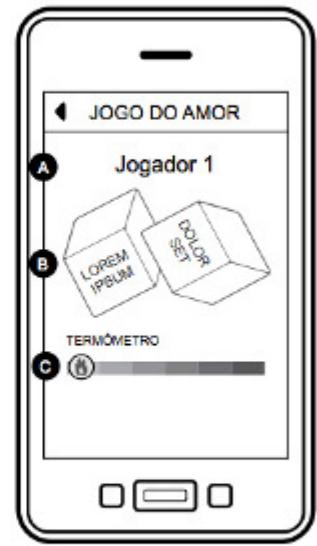
WF 5.0: JOGADORES

- A. Editar nome do jogador
 - B. Selecionar Sexo do jogador
 - C. Início do jogo (WF 6.0) após validar se dados foram preenchidos e se deseja salvar ou não.
- * Ao definir o sexo, uma cor será atribuída ao jogador de acordo com a tabela Anexo 3.



WF 6.0: GAME

- A. Jogador da vez
- B. Instruções para jogar. Ver sequência da animação na tabela (Anexo 2).
- C. Cor do background muda de acordo com o jogador de acordo com a tabela (Anexo 3).



WF 7.0: JOGADA EM ANDAMENTO

- A. Jogador da vez
- B. Dados rolam por 2 segundos e exibem resultado.
- C. Termômetro que indicará o "calor" da jogada. A barra possui 5 estágios (ver anexo 4). Enquanto os dados rolam ela fica parada.



#O que um wireframe não entrega

- O layout final
- A identidade visual da marca
- Texto e conteúdo final



Indo além do wireframe

- Wireframe Colaborativo com todo time
 - Envolver clientes, desenvolvedores e UX Designers no processo
 - Usar quadro branco e, post-its e caneta





Indo além do wireframe

- Protótipos Navegáveis
 - Experiência de navegação
 - Documentos mais enxutos
 - Apresentação para o cliente

The screenshot shows a navigable prototype for a website called easthampshire.org. On the left, there is a sidebar navigation tree with the following structure:

- Home
 - login
 - register
 - customise banner
 - home - logged in
 - home logged in 2
 - home logged in 3
 - profile
 - profile - edit
 - profile - public
 - profile - photo
 - profile - preferences
 - news
 - news detail
 - events
 - events - detail
 - events - add
 - events - map
 - events - categories
 - towns / villages
 - towns / village info
 - gallery
 - gallery - detail
 - gallery - upload
 - groups
 - group detail
 - groups edit
 - messaging
 - compose
 - view message
 - sent messages
 - friends

The main content area displays the website's homepage with the following sections:

- easthampshire.org logo**
- Contact Us**, **Help**, **Site map**, **RSS feeds**
- All site** search bar with **GO** button
- LOGIN** and **REGISTER FREE** buttons
- Customise this homepage** link
- About easthampshire.org**: "you are not logged in. by registering you get all this free:"
 - customisable content
 - add events
 - post messages
 - leave comments**LOGIN** and **REGISTER FREE!** buttons
- MOST RECENT** section:

EVENT	NEWS	COMMENT
1. lorem ipsum dolor	2. lorem ipsum dolor	3. lorem ipsum dolor
4. lorem ipsum dolor	5. lorem ipsum dolor	6. lorem ipsum dolor
- Links** section
- Feedback** section
- NEWS** section: "Latest local news from your area"
 - 1. lorem ipsum dolor
 - 2. lorem ipsum dolor
 - 3. lorem ipsum dolor
 - 4. lorem ipsum dolor
 - 5. lorem ipsum dolor
 - 6. lorem ipsum dolor
- EVENTS** section: "Latest local events"
 - 1. lorem ipsum dolor
 - 2. lorem ipsum dolor
 - 3. lorem ipsum dolor
 - 4. lorem ipsum dolor
 - 5. lorem ipsum dolor
 - 6. lorem ipsum dolor

A note at the bottom of the page states: "The widgets on the tree / guest visitor home page will be able to move around the page. However on repeat visits the widgets will reset back to the original location/layout."



Indo além do wireframe

- Protótipos de alta Fidelidade
 - Recomendado para uso direto em Interfaces complexas
 - Complementa o wireframe
 - Retrato mais fiel do produto Final.





Indo além do wireframe

- RabiscoFrames (Sketch)
 - Desenha as Interfaces na “mão grande”
 - Rascunho do wireframe final
 - Recomendado também para wireframe colaborativo
 - Comunique os detalhes do comportamento da interface
 - Crie storyboards

