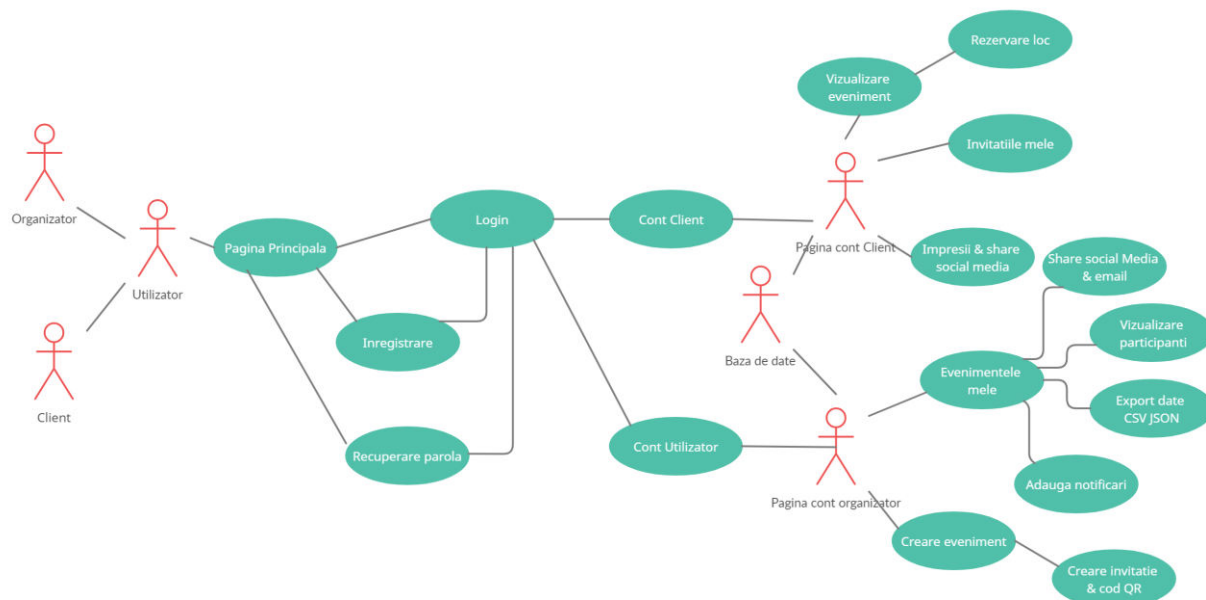


MaBOr (Masquerade Ball Smart Organizer)

By Galan Gelu & Harabagiu Emil

Sa se implementeze o aplicatie Web pentru organizarea de (serii de) evenimente de divertisment de tipul balurilor mascate aliniate unor tematici predefinite (exemplificari: cabaret, futurism, mitologie,...) sau specificate de organizatori (una sau mai multe persoane autentificate). Vor fi oferite facilitati pentru expedierea de invitatii -- de dorit, personalizate --, impunerea unor restrictii sau reguli de comportament (i.e. numar maxim de persoane, stil privind decoratiunile interioare sau muzica, interdictii privind consumul de carne, destinat doar persoanelor adulte etc.), rezervare de locuri, managementul de catre organizatori a participantilor identificati pe baza unei adrese de e-mail, a unui cod numeric ori QR generat de sistem, colectarea de impresii (e.g., mesaje textuale, fotografii preluate prin 'upload', selectarea unei pareri de genul "imi place", "oribil", "plictisitor", "super" etc.) in timpul desfasurarii balului sau ulterior, cu posibilitatea partajarii acestora pe diverse retele sociale. Datele gestionate, inclusiv statistici de interes, vor fi disponibile si sub forma de resurse CSV si JSON, iar noutatile referitoare la fiecare eveniment in parte vor fi regasite si ca fluxuri de stiri RSS.



1 Introducere

2 Tehnologii utilizate

3 Arhitectura aplicatiei

3.1 Frontend

Pagini :

Pagina Principala : este prima pagina cu care clientul interactioneaza .Aceasta ii pune la dispozitie acestuia comenzi pe care le poate folosi: Login , Register, Register ca organizator.

Login : Pagina in care clientul isi introduce credentialele , pentru a ii fi oferit accesul catre pagina aplicatiei.

Clinetul mai are pus la dispozitie un buton care il redirectioneaza catre Register.

Register:

-pagina unde utilizatorul isi introduce datele (ex: Email parola) pentru a crea contul de client

Register ca organizator :

-pagine unde utilizatorul isi introduce datele pentru a crea contul de organizator de evenimente

Pagina Cont Client :

- Pagina unde clientului ii sunt afisate evenimentele ce vor avea loc .

-in sectiunea de meniu acesta va mai avea acces si catre about, contact dar si butonul de logout

-acesta mai poate vedea si evenimentele la care este invitat(la care participa)

-pentru fiecare eveniment afisat acesta ii poate da share pe retelele de socializare, se poate inscrie dar poate vedea si mai multe informatii .

Pagina Cont organizator :

Iti ofera posibilitatea de a organiza un eveniment in functie de un formular stabilit ce trebuie completat,pentru acesta se poate crea o invitatie personalizata si un cod qr.

In aceasta pagina organizatorii pot vedea si evenimentele organizate de ei pentru acestea se poate face share pe social media , se pot vedea participantii, se poate face export de date si se pot adauga notificari.

3.1 Backend

4 Detalii de implementare

Pentru a salva fiecare conversatie sunt folosite fisiere text .

5 Concluzii

O utilizare a bazelor SQL in locul fisierelor text ar permite o performanta ridicata .

6 Referinte