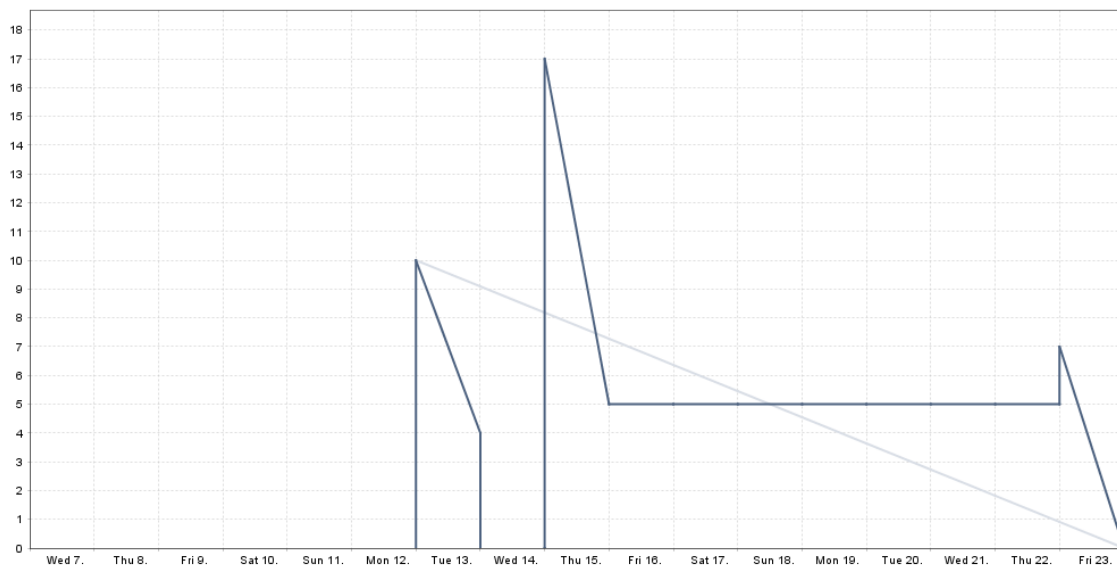


Impostor-Gema

Sprint Report, octubre 23, 2020

<i>Sprint</i>	spr2 Inicial
<i>Period</i>	mié, oct 07 - vie, oct 23 (16 days)
<i>Velocity</i>	26.5 StoryPoints
<i>Burned work</i>	19 hours
<i>Product Owner</i>	gemaaloopez
<i>Scrum Master</i>	gemaaloopez
<i>Team</i>	gemaaloopez



Goal

Definir la lógica básica del juego

Completed stories

sto1	Crear partida	2SP
<i>Story description</i>		
Como usuario quiero crear partidas de modo que el sistema le asigna un código.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
tsk1	Diseño inicial de la solución	
tsk4	Implementar crear partida	
tsk5	Revisar el diseño	
tsk2	Tutoriales de HTML y JavaScript	
tsk6	Pruebas	
tsk3	Tutorial JQuery	

<i>st02</i>	Unir a partida	1SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero poder unirme a una pantalla según un código que me pasan.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk11</i>	Pruebas	
<i>tsk9</i>	Revisar diseño	
<i>tsk10</i>	Implementar "UnirPartida"	

<i>st05</i>	Iniciar partida	2SP
<i>Story description</i> Como propietario de la partida quiero inicial la partida en cualquier momento (siempre y cuando haya 4 usuarios).		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk18</i>	Revisar el diseño	
<i>tsk19</i>	Implementar "IniciarPartida"	
<i>tsk20</i>	Pruebas	

<i>st03</i>	Abandonar partida	0.5SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero poder abandonar la partida en cualquier momento.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk15</i>	Pruebas	
<i>tsk14</i>	Implementación	
<i>Description</i> Controlar: Si es el último jugador hay que eliminar la partida. Controlar: Si quedan menos de 4 cambiar de Completado a Inicial		
<i>tsk13</i>	Diseño	

<i>st011</i>	Asignar Tareas	3SP
<i>Story description</i>		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk21</i>	asignar tareas	

<i>st09</i>	Votaciones	13SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero poder activar la votación mediante un botón de emergencia. Los usuarios pueden votar a un usuario sospechoso o pueden saltar la votación. Si os da la vida, incorporar un chat para el debate.		

<i>Acceptance tests</i>	
<i>Closed tasks</i>	
<i>tsk24</i>	votaciones

<i>st08</i>	Atacar	3SP
<i>Story description</i>		
Como impostor quiero atacar a mis colegas.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk23</i>	atacar	

<i>st012</i>	Asignar Impostor	2SP
<i>Story description</i>		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk22</i>	asignar impostor	