

Tugas Praktek Junior Web Programmer

Sebagai junior web programmer anda diminta untuk membuat website sederhana untuk sekolah yang memungkinkan pengguna untuk melihat informasi sekolah, kegiatan, berita terbaru, dan menghubungi sekolah melalui formulir kontak. Website ini akan menggunakan HTML, CSS, JavaScript (untuk antarmuka pengguna dan interaksi), dan PHP dengan MySQL (untuk backend dan penyimpanan data)

Tahapan Tugas:

1. Mengimplementasikan User Interface

Langkah-langkah:

1. Buat halaman HTML dasar untuk antarmuka utama website sekolah.
2. Gunakan CSS untuk membuat tampilan yang responsif dan menarik.
3. Buat halaman-halaman berikut:
 - Beranda (Home)
 - Tentang Kami (About Us)
 - Kegiatan (Activities)
 - Berita (News)
 - Kontak (Contact)
4. Tampilkan informasi sekolah, kegiatan, dan berita dalam bentuk kartu atau daftar.

Kriteria Penilaian:

- Tampilan antarmuka menarik dan user-friendly.
- Responsif dan dapat digunakan di berbagai perangkat (desktop dan mobile).

2. Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia

Langkah-langkah:

1. Gunakan JavaScript untuk menangani event seperti klik pada menu navigasi dan pengiriman formulir kontak.
2. Buat animasi sederhana menggunakan CSS atau JavaScript untuk mempercantik interaksi pengguna.
3. Tambahkan validasi form menggunakan JavaScript.
4. Tambahkan elemen multimedia (misalnya ikon, gambar, video) untuk memperkaya antarmuka.

Kriteria Penilaian:

- Event JavaScript berfungsi dengan baik.
- Validasi form berjalan dengan benar.
- Penggunaan animasi dan multimedia yang sesuai.

3. Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices**Langkah-langkah:**

1. Ikuti standar penulisan kode HTML, CSS, dan JavaScript yang baik (indentasi, komentar, penamaan variabel yang jelas).
2. Pastikan kode mudah dibaca dan dipelihara.

Kriteria Penilaian:

- Kode bersih dan terorganisir.
- Mengikuti best practices dalam penulisan kode.

4. Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur**Langkah-langkah:**

1. Pisahkan logika bisnis dari presentasi (HTML).
2. Gunakan file terpisah untuk JavaScript dan CSS.
3. Gunakan PHP untuk menangani pengiriman formulir kontak dan penyimpanan data di database MySQL.
4. Buat struktur folder yang rapi (misalnya, folder untuk CSS, JavaScript, PHP, dan assets).

Kriteria Penilaian:

- Struktur proyek yang rapi dan terorganisir.
- Pemisahan yang jelas antara logika bisnis dan presentasi.

5. Menggunakan Library atau Komponen Pre-existing

Langkah-langkah:

1. Gunakan library CSS seperti Bootstrap untuk mempercepat pengembangan antarmuka.
2. Gunakan library JavaScript seperti jQuery atau Axios untuk AJAX request.
3. Gunakan PHP library (misalnya, PHPMailer untuk pengiriman email formulir kontak).

Kriteria Penilaian:

- Penggunaan library yang tepat dan efektif.
- Integrasi yang baik dengan kode yang ada.