



**PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMK INFORMATIKA WYATA MANDALA 3**

Jl. Cikalapa No.1, RW.001, Ciptaharja, Kec. Cipatat – Cipatat, Kabupaten Bandung Barat

Tlp : (022) 6904059 - Email : smkwyatamandala78@gmail.com

Website : smkwyatamandala.com – Blog : smkwyatamandala.blogspot.com

PERANGKAT PEMBELAJARAN “KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR”

Kalender Akademik – Minggu Efektif – Program Tahunan – Program Semester – RPP – Silabus – KKM – Lembar Penugasan – Lembar Penilaian

Teknik Komputer dan Jaringan

Muhamad Iqbal, S. St

KALENDER PENDIDIKAN

13 – 15 Juli : Masa Orientasi Sekolah

Juli 2020						
Minggu		5	12	19	26	
Senin		6	13	20	27	
Selasa		7	14	21	28	
Rabu	1	8	15	22	29	
Kamis	2	9	16	23	30	
Jumat	3	10	17	24	31	
Sabtu	4	11	18	25		

Agustus 2020						
Minggu		2	9	16	23	30
Senin		3	10	17	24	31
Selasa		4	11	18	25	
Rabu		5	12	19	26	
Kamis		6	13	20	27	
Jumat		7	14	21	28	
Sabtu	1	8	15	22	29	

September 2020						
Minggu		6	13	20	27	
Senin		7	14	21	28	
Selasa	1	8	15	22	29	
Rabu	2	9	16	23	30	
Kamis	3	10	17	24		
Jumat	4	11	18	25		
Sabtu	5	12	19	26		

5 – 9 Oktober : PTS

Oktober 2020						
Minggu		4	11	18	25	
Senin		5	12	19	26	
Selasa		6	13	20	27	
Rabu		7	14	21	28	
Kamis	1	8	15	22	29	
Jumat	2	9	16	23	30	
Sabtu	3	10	17	24	31	

November 2020						
Minggu	1	8	15	22	29	
Senin	2	9	16	23	30	
Selasa	3	10	17	24		
Rabu	4	11	18	25		
Kamis	5	12	19	26		
Jumat	6	13	20	27		
Sabtu	7	14	21	28		

1 – 11 Desember : PAS, 21 – 31 Desember : Libur Akhir Semester

Desember 2020						
Minggu		6	13	20	27	
Senin		7	14	21	28	
Selasa	1	8	15	22	29	
Rabu	2	9	16	23	30	
Kamis	3	10	17	24	31	
Jumat	4	11	18	25		
Sabtu	5	12	19	26		

4 Januari : Awal Mulai KBM Semester Genap

Januari 2021						
Minggu		3	10	17	24	31
Senin		4	11	18	25	
Selasa		5	12	19	26	
Rabu		6	13	20	27	
Kamis		7	14	21	28	
Jumat	1	8	15	22	29	
Sabtu	2	9	16	23	30	

Februari 2021						
Minggu		7	14	21	28	
Senin	1	8	15	22		
Selasa	2	9	16	23		
Rabu	3	10	17	24		
Kamis	4	11	18	25		
Jumat	5	12	19	26		
Sabtu	6	13	20	27		

Maret 2021						
Minggu		7	14	21	28	
Senin	1	8	15	22	29	
Selasa	2	9	16	23	30	
Rabu	3	10	17	24	31	
Kamis	4	11	18	25		
Jumat	5	12	19	26		
Sabtu	6	13	20	27		

15 – 19 Maret : PTS, 22 – 26 Mei : AKM / UN

April 2021						
Minggu		4	11	18	25	
Senin		5	12	19	26	
Selasa		6	13	20	27	
Rabu		7	14	21	28	
Kamis	1	8	15	22	29	
Jumat	2	9	16	23	30	
Sabtu	3	10	17	24		

6 – 23 Mei : Libur Puasa

Mei 2021						
Minggu		2	9	16	23	30
Senin		3	10	17	24	31
Selasa		4	11	18	25	
Rabu		5	12	19	26	
Kamis		6	13	20	27	
Jumat		7	14	21	28	
Sabtu	1	8	15	22	29	

7 – 18 Juni : PAS, 28 – 30 : Libur Akhir Semester

Juni 2021						
Minggu		6	13	20	27	
Senin		7	14	21	28	
Selasa	1	8	15	22	29	
Rabu	2	9	16	23	30	
Kamis	3	10	17	24		
Jumat	4	11	18	25		
Sabtu	5	12	19	26		

MINGGU EFEKTIF

PERHITUNGAN JUMLAH MINGGU EFEKTIF
PER TAHUN DAN PER SEMESTER

Nama Sekolah : SMK Informatika Wyata Mandala 3
Bidang Studi Keahlian : Teknologi Dan Rekayasa
Program Studi Keahlian : Teknik Informatika
Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas/Semester : X / Ganjil dan Genap
Tahun Pelajaran : 2020/2021

a) Program Satu Tahun

Bulan	Jumlah Minggu Dalam Satu Tahun		
	Total	Libur	Efektif
Juli	3	1	1
Agustus	4	0	4
September	4	0	4
Oktober	5	0	4
Nopember	4	0	4
Desember	4	1	0
Januari	5	1	4
Pebruari	4	1	3
Maret	4	0	2
April	5	0	3
Mei	4	3	1
Juni	4	0	3
Jumlah	50	7	33

Dari Program satu tahun kemudian ditutunkan menjadi program setiap semester, yaitu semester ganjil dan semester genap.

b) Program Semester

Bulan	JUMLAH MINGGU /SEMESTER 1		
	Total	Libur	Efektif
Juli	3	1	1
Agustus	4	0	4
September	4	0	4
Oktober	5	0	4
Nopember	4	0	4
Desember	4	1	0
Jumlah	24	2	17

Bulan	JUMLAH MINGGU /SEMESTER 2		
	Total	Libur	Efektif
Januari	5	1	4
Febuari	4	1	3
Maret	4	0	2
April	5	0	3
Mei	4	3	1
Juni	4	0	3
Jumlah	26	5	16

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

FERDIANSYAH, M. Pd.T

Muhamad Iqbal, S.St

***Catatan :** Perhitungan Minggu Efektif ini sudah diakumulasikan dengan Penilaian Tengah Semester (PTS), Penilaian Akhir Semester (PAS), Assesmen Kompetensi Minimal (AKM), dan Libur Resmi Nasional

KOMPETENSI INTI DAN KOMPETENSI DASAR

KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	KOMPETENSI DASAR (KETERAMPILAN)
3.1 Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja	4.1 Melaksanakan K3LH dilingkungan kerja
3.2 Menerapkan perakitan komputer	4.2 Merakit komputer
3.3 Menerapkan pengujian perakitan komputer	4.3 Menguji kinerja komputer
3.4 Menerapkan konfigurasi BIOS pada komputer	4.4 Melakukan seting BIOS
3.5 Menerapkan instalasi sistem operasi	4.5 Menginstalasi sistem operasi
3.6 Menerapkan instalasi driver perangkat keras komputer	4.6 Menginstalasi driver perangkat keras komputer
3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi	4.7 Menginstalasi software aplikasi
3.8 Menerapkan perawatan perangkat keras komputer	4.8 Melakukan perawatan perangkat keras komputer
3.9 Menganalisis permasalahan pada perangkat keras	4.9 Melakukan perbaikan pada perangkat keras
3.10 Menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi	4.10 Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi
3.11 Menerapkan instalasi jaringan komputer	4.11 Menginstalasi jaringan komputer
3.12 Menerapkan pengalamatan IP pada jaringan komputer	4.12 Mengkonfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer
3.13 Menerapkan sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	4.13 Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer
3.14 Menerapkan instalasi koneksi internet pada workstation	4.14 Menginstalasi koneksi internet pada workstation
3.15 Mengevaluasi desain jaringan lokal (LAN)	4.15 Mendesain jaringan lokal (LAN)
3.16 Menerapkan instalasi jaringan lokal (LAN)	4.16 Menginstalasi jaringan lokal(LAN)
3.17 Menerapkan perawatan jaringan lokal (LAN)	4.17 Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)
3.18 Menganalisis permasalahan pada jaringan lokal (LAN)	4.18 Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)

***Catatan :** KD berwarna merah adalah KD yang KBM nya dilaksanakan secara langsung (praktek di sekolah), KD yang lain dilaksanakan secara daring dan luring

PROGRAM TAHUNAN

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Waktu : 108 JP x 45 Menit / 33 Pertemuan

SEMESTER	KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	KOMPETENSI DASAR (KETERAMPILAN)	ALOKASI WAKTU	KET
1	3.1 Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja	4.1 Melaksanakan K3LH dilingkungan kerja	3	Teori dan Praktikum
	3.2 Menerapkan perakitan komputer	4.2 Merakit komputer	12	
	3.3 Menerapkan pengujian perakitan komputer	4.3 Menguji kinerja komputer	6	
	3.4 Menerapkan konfigurasi BIOS pada komputer	4.4 Melakukan seting BIOS	3	
	3.5 Menerapkan instalasi sistem operasi	4.5 Menginstalasi sistem operasi	12	
	3.6 Menerapkan instalasi driver perangkat keras komputer	4.6 Menginstalasi driver perangkat keras komputer	3	
	3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi	4.7 Menginstalasi software aplikasi	3	
	3.8 Menerapkan perawatan perangkat keras komputer	4.8 Melakukan perawatan perangkat keras komputer	6	
	3.9 Menganalisis permasalahan pada perangkat keras	4.9 Melakukan perbaikan pada perangkat keras	6	
2	3.10 Menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi	4.10 Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi	6	Teori dan Praktikum
	3.11 Menerapkan instalasi jaringan komputer	4.11 Menginstalasi jaringan komputer	6	
	3.12 Menerapkan pengalamatan IP pada jaringan komputer	4.12 Mengkonfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer	6	
	3.13 Menerapkan sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	4.13 Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	6	
	3.14 Menerapkan instalasi koneksi internet pada workstation	4.14 Menginstalasi koneksi internet pada workstation	6	
	3.15 Mengevaluasi desain jaringan lokal (LAN)	4.15 Mendesain jaringan lokal (LAN)	6	
	3.16 Menerapkan instalasi jaringan lokal (LAN)	4.16 Menginstalasi jaringan lokal(LAN)	6	
	3.17 Menerapkan perawatan jaringan lokal (LAN)	4.17 Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)	6	
	3.18 Menganalisis permasalahan pada jaringan lokal (LAN)	4.18 Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)	6	

Kepala Sekolah,

Rasna Ulfah, M.M

Cipatat, 12 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Muhamad Iqbal, S.ST








PROGRAM SEMESTER - GASSAL / GANJIL

Mata Pelajaran : Administrasi Sistem Jaringan
Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan

Alokasi Waktu : 17 Pertemuan (55 JP)

NO	KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	ALOKASI WAKTU	TEMPAT KBM		JUL					AGS				SEP				OKT					NOV				DES						
						MINGGU KE																												
				S	R	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2
1	3.1 Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja	4.1. Melaksanakan K3LH dilingkungan kerja	3	V			1																											
2	3.2 Menerapkan perakitan komputer	4.2. Merakit komputer	12	V				2			3	4	5																					
3	3.3 Menerapkan pengujian perakitan komputer	4.3. Menguji kinerja komputer	6	V										6	7																			
4	3.4 Menerapkan konfigurasi BIOS pada komputer	4.4. Melakukan seting BIOS	3		V											8																		
5	3.5 Menerapkan instalasi sistem operasi	4.5. Menginstalasi sistem operasi	12		V												9	10	11		12													
6	3.6 Menerapkan instalasi driver perangkat keras komputer	4.6. Menginstalasi driver perangkat keras komputer	3		V																13													
7	3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi	4.7. Menginstalasi software aplikasi	3		V																	14												
8	3.8 Menerapkan perawatan perangkat keras komputer	4.8. Melakukan perawatan perangkat keras komputer	6		V																		15	16										
9	3.9 Menganalisis permasalahan pada perangkat keras	4.9. Melakukan perbaikan pada perangkat keras	6		V																				17									
10	Presentasi Proyek			V																														
11	Ulangan Tengah Semester			V																														
12	Ulangan Akhir Semester			V																														
13	Pengayaan			V																														
14	Remedial			V																														

Keterangan :

	Hari efektif/Tatap Muka
	Presentasi Proyek
	Ulangan Tengah Semester / Ulangan Kenaikan
	Libur Nasional / Libur Puasa
	Remedial
	Kegiatan Lain
	Ujian Nasional

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Rasna Ulfah, M.M

Cipatat, 12 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Muhamad Iqbal, S.St

PROGRAM SEMESTER - GENAP

Mata Pelajaran : Administrasi Sistem Jaringan
Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan

Alokasi Waktu : 16 Pertemuan (53 JP)

NO	KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	KOMPETENSI DASAR (PENGETAHUAN)	ALOKASI WAKTU	TEMPAT KBM		JAN					FEB				MAR				APR					MEI				JUN			
						MINGGU KE																									
				S	R	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4
1	3.10 Menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi	4.10 Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi	6		V		1	2																							
2	3.11 Menerapkan instalasi jaringan komputer	4.11 Menginstalasi jaringan komputer	6	V					3	4																					
3	3.12 Menerapkan pengalaman IP pada jaringan komputer	4.12 Mengkonfigurasi pengalaman IP pada jaringan komputer	6	V							5		6																		
4	3.13 Menerapkan sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	4.13 Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	6		V									7																	
5	3.14 Menerapkan instalasi koneksi internet pada workstation	4.14 Menginstalasi koneksi internet pada workstation	6		V										8	9															
6	3.15 Mengevaluasi desain jaringan lokal (LAN)	4.15 Mendesain jaringan lokal (LAN)	6		V													10													
7	3.16 Menerapkan instalasi jaringan lokal (LAN)	4.16 Menginstalasi jaringan lokal(LAN)	6		V														11	12											
8	3.17 Menerapkan perawatan jaringan lokal (LAN)	4.17 Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)	6		V																13	14									
9	3.18 Menganalisis permasalahan pada jaringan lokal (LAN)	4.18 Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)	6		V																						15	16			
10	Presentasi Proyek																														
11	Ulangan Tengah Semester				V																										
12	Ulangan Akhir Semester				V																										
13	Ujian Nasional																														
14	Remedial				V																										

Keterangan :

	Hari efektif/Tatap Muka
	Presentasi Proyek
	Ulangan Tengah Semester / Ulangan Kenaikan
	Libur Nasional / Libur Puasa
	Remedial
	Kegiatan Lain
	Ujian Nasional

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Rasna Ulfah, M.M

Cipatat, 12 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Muhamad Iqbal, S.St

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Informatika Wyata Mandala 3
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas / Semester : X / Genap
Materi Pokok : Dasar Perakitan Komputer
Alokasi Waktu : 5x Pertemuan

1. Tujuan Pembelajaran

Setelah melaksanakan kegiatan pembelajaran melalui model Discovery Learning dan Problem based learning (PBL) dipadukan dengan pendekatan saintifik peserta didik diharapkan mampu : Menjelaskan bagian-bagian perangkat keras komputer, Menentukan spesifikasi komputer sesuai dengan kebutuhan pekerjaan, Menentukan langkah-langkah perakitan komputer sesuai standar industry, serta mampu Menerapkan prosedur K3LH perakitan komputer, Melakukan perakitan komputer sesuai standar industri dan Membuat laporan perakitan komputer dengan penuh rasa ingin tahu, tanggung jawab, disiplin selama proses pembelajaran, bersikap jujur, percaya diri dan pantang menyerah, serta memiliki sikap responsif (berpikir kritis) dan proaktif (kreatif), serta mampu berkomunikasi dan bekerjasama dengan baik.

2. Kegiatan Pembelajaran

Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran dan teknik penilaian.

Mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang materi yang sudah pernah di dapatkan terkait dengan materi yang akan di pelajari.

Memotivasi peserta didik dengan cara menginformasikan kepada peserta didik pentingnya materi Dasar Perakitan Komputer yang akan dipelajari dalam kegiatan sehari-hari.

Peserta didik diminta untuk mengamati lembar kerja, gambar / video pemberian contoh-contoh materi/soal untuk dapat dikembangkan peserta didik, dari media interaktif, dsb yang berhubungan dengan Dasar Perakitan Komputer.

Peserta didik diberikan beberapa pertanyaan mengenai Dasar Perakitan Komputer untuk ditemukan pemecahannya peserta didik diminta untuk bekerja secara kelompok untuk menemukan pemecahan masalah terhadap permasalahan yang telah diberikan baik melalui sumber internal maupun sumber eksternal (Menanya, Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik diminta untuk bekerja dalam kelompok dan menghargai usaha setiap anggota kelompok Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik bertukar buku/bahan referensi dalam menyelesaikan kegiatan kelompoknya (Mengomunikasikan)

Menuliskan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang telah dibuat sebelumnya berdasarkan hasil kerja kelompok (Mengasosiasi dan Mengomunikasikan)

Peserta didik yang telah ditunjuk oleh kelompoknya sebagai juru bicara menyampaikan hasil kerja kelompoknya (Mengomunikasikan)

Peserta didik lainnya mendengarkan dan memberikan tanggapan (Mengamati dan Menanya)

Peserta didik melakukan analisis atas hasil kerja kelompoknya dengan informasi yang ditayangkan oleh guru (Mengasosiasi)

Peserta didik melakukan dan mencoba perakitan komputer sesuai dengan petunjuk dan hasil diskusi yang telah didapatkan dari guru.

3. Penilaian

Penilaian Sikap : Observasi selama kegiatan berlangsung

Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulis dan Wawancara

Penilaian Keterampilan : Portofolio, Praktik, dan Proyek

Cipatat, 12 Juli 2020

Mengetahui,
Kepala Sekolah,

Guru Mata Pelajaran

Rasna Ulfah, M.M

Muhamad Iqbal, S. St

*Catatan : Komponen lainnya sebagai pelengkap.

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Informatika Wyata Mandala 3
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas / Semester : X / Genap
Materi Pokok : Instalasi Jaringan Komputer
Alokasi Waktu : 4x Pertemuan

1. Tujuan Pembelajaran

Setelah melaksanakan kegiatan pembelajaran melalui model Discovery Learning dan Problem based learning (PBL) dipadukan dengan pendekatan saintifik peserta didik diharapkan mampu : Menjelaskan tentang jaringan komputer, Menentukan jenis jaringan komputer yang sesuai dengan kebutuhan pekerjaan, Melakukan langkah-langkah instalasi jaringan komputer sesuai protocol yang ada, serta mampu Menerapkan prosedur K3LH dalam instalasi jaringan komputer, dan Membuat laporan instalasi jaringan komputer dengan penuh rasa ingin tahu, tanggung jawab, disiplin selama proses pembelajaran, bersikap jujur, percaya diri dan pantang menyerah, serta memiliki sikap responsif (berpikir kritis) dan proaktif (kreatif), serta mampu berkomunikasi dan bekerjasama dengan baik.

2. Kegiatan Pembelajaran

Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran dan teknik penilaian.

Mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang materi yang sudah pernah di dapatkan terkait dengan materi yang akan di pelajari.

Memotivasi peserta didik dengan cara menginformasikan kepada peserta didik pentingnya materi Instalasi Jaringan Komputer yang akan dipelajari dalam kegiatan sehari-hari.

Peserta didik diminta untuk mengamati lembar kerja, gambar / video pemberian contoh-contoh materi/soal untuk dapat dikembangkan peserta didik, dari media interaktif, dsb yang berhubungan dengan Instalasi Jaringan Komputer.

Peserta didik diberikan beberapa pertanyaan mengenai Instalasi Jaringan Komputer untuk ditemukan pemecahannya peserta didik diminta untuk bekerja secara kelompok untuk menemukan pemecahan masalah terhadap permasalahan yang telah diberikan baik melalui sumber internal maupun sumber eksternal (Menanya, Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik diminta untuk bekerja dalam kelompok dan menghargai usaha setiap anggota kelompok Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik bertukar buku/bahan referensi dalam menyelesaikan kegiatan kelompoknya (Mengomunikasikan)

Menuliskan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang telah dibuat sebelumnya berdasarkan hasil kerja kelompok (Mengasosiasi dan Mengomunikasikan)

Peserta didik yang telah ditunjuk oleh kelompoknya sebagai juru bicara menyampaikan hasil kerja kelompoknya (Mengomunikasikan)

Peserta didik lainnya mendengarkan dan memberikan tanggapan (Mengamati dan Menanya)

Peserta didik melakukan analisis atas hasil kerja kelompoknya dengan informasi yang ditayangkan oleh guru (Mengasosiasi)

Peserta didik melakukan dan mencoba instalasi jaringan komputer sesuai dengan petunjuk dan hasil diskusi yang telah didapatkan dari guru.

3. Penilaian

Penilaian Sikap : Observasi selama kegiatan berlangsung

Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulis dan Wawancara

Penilaian Keterampilan : Portofolio, Praktik, dan Proyek

Cipatat, 12 Juli 2020

Mengetahui,
Kepala Sekolah,

Guru Mata Pelajaran

Rasna Ulfah, M.M

Muhamad Iqbal, S. St

***Catatan :** Komponen lainnya sebagai pelengkap.

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) - KOLABORASI

Satuan Pendidikan	: SMK Informatika Wyata Mandala 3
Mata Pelajaran	: Komputer dan Jaringan Dasar (KJD) - Desain Grafis (DG)
Kelas / Semester	: X / Ganjil
Materi Pokok	: Instalasi software / perangkat lunak
	3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi (KJD)
	3.6 Menerapkan perangkat lunak pengolah gambar vektor (DG)
Alokasi Waktu	: 2x Pertemuan

1. Tujuan Pembelajaran

Setelah melaksanakan kegiatan pembelajaran melalui model Discovery Learning dan Problem based learning (PBL) dipadukan dengan pendekatan saintifik peserta didik diharapkan mampu : Menjelaskan jenis dan fungsi software aplikasi pengolah gambar vektor, Menentukan jenis software aplikasi yang akan diinstal sesuai dengan kebutuhan, Mengurutkan langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi pengolah gambar vektor dan Membuat laporan dengan penuh rasa ingin tahu, tanggung jawab, disiplin selama proses pembelajaran, bersikap jujur, percaya diri dan pantang menyerah, serta memiliki sikap responsif (berpikir kritis) dan proaktif (kreatif), serta mampu berkomunikasi dan bekerjasama dengan baik.

2. Kegiatan Pembelajaran

Guru mengucapkan salam, berdoa, cek kehadiran, dan cek kebersihan, dan menyampaikan tujuan pembelajaran, cakupan materi, langkah pembelajaran dan tehnik penilaian.

Mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang materi yang sudah pernah di dapatkan terkait dengan materi yang akan di pelajari.

Memotivasi peserta didik dengan cara menginformasikan kepada peserta didik pentingnya materi aplikasi pengolah gambar vektor yang akan dipelajari dalam kegiatan sehari-hari.

Peserta didik diminta untuk mengamati lembar kerja, gambar / video pemberian contoh-contoh materi/soal untuk dapat dikembangkan peserta didik, dari media interaktif, dsb yang berhubungan dengan aplikasi pengolah gambar vektor.

Peserta didik diberikan beberapa pertanyaan mengenai software aplikasi pengolah gambar vektor untuk ditemukan pemecahannya peserta didik diminta untuk bekerja secara kelompok untuk menemukan pemecahan masalah terhadap permasalahan yang telah diberikan baik melalui sumber internal maupun sumber eksternal (Menanya, Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik diminta untuk bekerja dalam kelompok dan menghargai usaha setiap anggota kelompok Mengeksplorasi dan Mengasosiasi)

Peserta didik bertukar buku/bahan referensi dalam menyelesaikan kegiatan kelompoknya (Mengomunikasikan)

Menuliskan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang telah dibuat sebelumnya berdasarkan hasil kerja kelompok (Mengasosiasi dan Mengomunikasikan)

Peserta didik yang telah ditunjuk oleh kelompoknya sebagai juru bicara menyampaikan hasil kerja kelompoknya (Mengomunikasikan)

Peserta didik lainnya mendengarkan dan memberikan tanggapan (Mengamati dan Menanya)

Peserta didik melakukan analisis atas hasil kerja kelompoknya dengan informasi yang ditayangkan oleh guru (Mengasosiasi)

Peserta didik melakukan instalasi pengolah gambar vektor sesuai dengan petunjuk dan hasil diskusi yang telah didapatkan dari guru.

3. Penilaian

Penilaian Sikap : Observasi selama kegiatan berlangsung

Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulis dan Wawancara

Penilaian Keterampilan : Portofolio, Praktik, dan Proyek

Cipatat, 12 Juli 2020

Mengetahui,
Kepala Sekolah,

Rasna Ulfah, M.M

Guru Mata Pelajaran

Muhamad Iqbal, S. St

*Catatan : Komponen lainnya sebagai pelengkap.

SILABUS

Nama Sekolah	:	SMK Informatika Wyata Mandala 3
Bidang Keahlian	:	Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kompetensi Keahlian	:	Teknik Komputer dan Jaringan
Mata Pelajaran	:	Komputer dan Jaringan Dasar
Durasi (Waktu)	:	108 JP
Kelas/Semester	:	X (Sepuluh) / I (Satu) dan II (Dua)
KI-3 (Pengetahuan)	:	Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup kerja Teknik Komputer dan Jaringan pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional
KI-4 (Keterampilan)	:	<p>Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja <i>Teknik Komputer dan Jaringan</i>. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.</p> <p>Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.</p> <p>Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung</p>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
3.1 Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja	3.1.1 Menjelaskan prinsip K3LH 3.1.2 Menentukan prosedur K3LH	• K3LH	3	• Mengamati untuk mengidentifikasi dan	Pengetahuan : • Tes tertulis Keterampilan :

4.1 Melaksanakan K3LH dilingkungan kerja	4.1.1 Mengikuti prosedur K3LH 4.1.2 Mengimplementasikan K3LH	<ul style="list-style-type: none"> • Peraturan perundang-undangan yang mengatur K3LH • Peraturan perundang-undangan K3 • Peraturan perundang-undangan keselamatan kerja • Peraturan perundang-undangan perlindungan tenaga kerja • Identifikasi pelanggaran prosedur K3 • Identifikasi perilaku mencurigakan terhadap K3 		merumuskan masalah tentang K3LH <ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan data tentang K3LH • Mengolah data tentang K3LH • Mengomunikasikan tentang K3LH 	<ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi
3.2 Menerapkan perakitan komputer	3.2.1 Menjelaskan bagian-bagian perangkat keras komputer 3.2.2 Menentukan spesifikasi komputer sesuai dengan kebutuhan pekerjaan 3.2.3 Menentukan langkah-langkah perakitan komputer sesuai standar industri 4.2.1 Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Dasar Komputer • Arsitektur dan Organisasi Komputer • Prinsip dan cara kerja komputer • Anatomi dan bagian-bagian perangkat keras komputer • Alat kerja perakitan komputer • Cara melakukan perakitan komputer • Prosedur pembuatan laporan perakitan komputer 	12	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang perakitan komputer • Mengumpulkan data tentang perakitan komputer • Mengolah data tentang perakitan komputer • Mengomunikasikan tentang perakitan komputer 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi

4.2 Merakit komputer	4.2.2 Melakukan perakitan komputer sesuai standar industri 4.2.3 Membuat laporan perakitan komputer				
3.3 Menerapkan pengujian perakitan komputer 4.3 Menguji kinerja komputer	3.3.1 Menentukan cara pengujian hasil perakitan komputer 3.3.2 Mengurutkan langkah-langkah pengujian hasil perakitan komputer 4.3.1 melakukan pengujian hasil perakitan komputer 4.3.2 Membuat laporan pengujian kinerja komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Proses POST • Langkah-langkah melakukan pengujian hasil perakitan komputer • Prosedur pembuatan laporan perakitan komputer 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang pengujian perakitan komputer • Mengumpulkan data tentang pengujian perakitan komputer • Mengolah data tentang pengujian perakitan komputer • Mengomunikasikan tentang pengujian perakitan komputer 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
3.4 Menerapkan konfigurasi BIOS pada komputer 4.4 Melakukan setting BIOS	3.4.1 Menjelaskan komponen BIOS 3.4.2 Menentukan konfigurasi BIOS sesuai dengan kebutuhan 4.4.1 Melakukan konfigurasi BIOS sebagai prasyarat penginstalan sistem operasi 4.4.2 Melakukan pengujian hasil konfigurasi BIOS	<ul style="list-style-type: none"> • BIOS • Komponen BIOS • Langkah-langkah konfigurasi BIOS • Prosedur pembuatan laporan konfigurasi BIOS 	3		Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi

	4.4.3	Membuat laporan hasil konfigurasi BIOS				
3.5 Menerapkan instalasi sistem operasi 4.5 Menginstalasi sistem operasi	3.5.1 3.5.2 3.5.3 4.5.1 4.5.2 4.5.3 4.5.4 4.5.5	Menjelaskan prinsip dasar sistem operasi Mengklasifikasikan jenis-jenis sistem operasi Menjelaskan perintah dasar sistem operasi Melakukan instalasi sistem operasi proprietary dan opensource berbasis GUI Melakukan instalasi sistem operasi opensource berbasis command line interface Melakukan pengujian hasil instalasi sistem operasi Menggunakan perintah-perintah dasar sistem operasi proprietary dan opensource Membuat laporan hasil instalasi sistem operasi	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep Sistem Operasi • Prinsip kerja Sistem Operasi • Kernel • Instalasi sistem operasi berbasis GUI windows dan Linux/FreeBSD • Instalasi sistem operasi berbasis command line interface Linux/FreeBSD • Perintah dasar operasi Sistem Operasi • Manajemen Sistem Operasi • Prosedur pembuatan laporan instalasi sistem operasi 	12	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi sistem operasi • Mengumpulkan data tentang instalasi sistem operasi • Mengolah data tentang instalasi sistem operasi • Mengomunikasikan tentang instalasi sistem operasi 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
3.6 Menerapkan instalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer	3.6.1	Menjelaskan jenis dan fungsi driver perangkat keras	<ul style="list-style-type: none"> • Jenis-jenis driver perangkat keras komputer 	3	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan :

4.6 Menginstalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer	3.6.2 Menentukan jenis driver perangkat keras yang akan di instal sesuai dengan kebutuhan 3.6.3 Mengurutkan langkah-langkah instalasi driver perangkat keras 4.6.1 Melakukan instalasi driver perangkat keras sesuai kebutuhan 4.6.2 Membuat laporan instalasi driver perangkat keras	<ul style="list-style-type: none"> Langkah-langkah instalasi driver perangkat keras komputer Prosedur pembuatan laporan instalasi driver perangkat keras komputer 		tentang instalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer <ul style="list-style-type: none"> Mengumpulkan data tentang instalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer Mengolah data tentang instalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer Mengomunikasikan tentang instalasi <i>driver</i> perangkat keras komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Penilaian unjuk kerja Obervasi
3.7 Menerapkan instalasi software aplikasi 4.7 Menginstalasi software aplikasi	3.7.1 Menjelaskan jenis dan fungsi software aplikasi 3.7.2 Menentukan jenis software aplikasi yang akan diinstal sesuai dengan kebutuhan 3.7.3 Mengurutkan langkah-langkah melakukan instalasi software aplikasi 4.7.1 Melakukan instalasi software aplikasi sesuai dengan kebutuhan 4.7.2 Membuat laporan hasil instalasi software aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> Software Aplikasi Langkah-langkah instalasi software aplikasi Prosedur pembuatan laporan instalasi software aplikasi 	3	<ul style="list-style-type: none"> Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi software aplikasi Mengumpulkan data tentang instalasi software aplikasi Mengolah data tentang instalasi software aplikasi Mengomunikasikan tentang instalasi software aplikasi 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> Penilaian unjuk kerja Obervasi

<p>3.8 Menerapkan perawatan perangkat keras komputer</p> <p>4.8 Melakukan perawatan perangkat keras komputer</p>	<p>3.8.1 Menjelaskan jenis-jenis perawatan perangkat keras</p> <p>3.8.2 Menentukan cara perawatan perangkat keras komputer</p> <p>3.8.3 Mengurutkan langkah-langkah perawatan perangkat keras komputer</p> <p>4.8.1 Melakukan perawatan perangkat keras komputer</p> <p>4.8.2 Membuat laporan hasil perawatan perangkat keras komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perawatan perangkat keras komputer • Alat kerja perawatan perangkat keras komputer • Langkah-langkah perawatan perangkat keras komputer • Diagram alur prosedur perawatan perangkat keras komputer • Prosedur pembuatan laporan perawatan perangkat keras komputer 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang perawatan perangkat keras komputer • Mengumpulkan data tentang perawatan perangkat keras komputer • Mengolah data tentang perawatan perangkat keras komputer • Mengomunikasikan tentang perawatan perangkat keras komputer 	<p>Pengetahuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
<p>3.9 Menganalisis permasalahan pada perangkat keras</p> <p>4.9 Melakukan perbaikan pada perangkat keras</p>	<p>3.9.1 Menentukan cara pemeriksaan permasalahan pada perangkat keras</p> <p>3.9.2 Mendeteksi letak kerusakan komponen perangkat keras komputer</p> <p>4.9.1 Memperbaiki kerusakan perangkat keras komputer</p> <p>4.9.2 Menguji hasil perbaikan perangkat keras komputer</p> <p>4.9.3 Membuat laporan hasil perbaikan perangkat keras komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prosedur dan teknik pemeriksaan permasalahan pada perangkat keras komputer • Teknik penggantian komponen • Prosedur pengecekan hasil perbaikan • Prosedur pembuatan laporan perbaikan perangkat keras komputer 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang permasalahan pada perangkat keras • Mengumpulkan data tentang permasalahan pada perangkat keras • Mengolah data tentang permasalahan pada perangkat keras 	<p>Pengetahuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi

				<ul style="list-style-type: none"> • Mengomunikasikan tentang permasalahan pada perangkat keras 	
3.10 Menganalisis permasalahan pada instalasi software aplikasi 4.10 Mengelola perbaikan pada instalasi software aplikasi	3.10.1 Menentukan cara pemeriksaan permasalahan pada instalasi software aplikasi 3.10.2 Mendeteksi letak permasalahan instalasi software aplikasi 4.10.1 Memperbaiki permasalahan instalasi software aplikasi 4.10.2 Menguji hasil perbaikan instalasi software aplikasi 4.10.3 Membuat laporan hasil perbaikan instalasi software aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> • Prosedur dan teknik pemeriksaan permasalahan pada instalasi software aplikasi • Teknik perbaikan instalasi software aplikasi • Prosedur pengecekan hasil perbaikan • Prosedur pembuatan laporan perbaikan instalasi software aplikasi 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang permasalahan pada instalasi software aplikasi • Mengumpulkan data tentang permasalahan pada instalasi software aplikasi • Mengolah data tentang permasalahan pada instalasi software aplikasi • Mengomunikasikan tentang permasalahan pada instalasi software aplikasi 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi
3.11 Menerapkan instalasi jaringan komputer 4.11 Menginstalasi jaringan komputer	3.11.1 Menjelaskan dasar jaringan komputer 3.11.2 Menjelaskan alat kerja dan bahan-bahan jaringan komputer yang dibutuhkan 3.11.3 Menentukan cara instalasi jaringan komputer 4.11.1 melakukan instalasi jaringan komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Jaringan komputer fundamental • Pemodelan Layer OSI • Pemodelan Layer TCP/IP • Pengenalan port number • Jenis protokol jaringan • Konsep ICMP, IP dan ARP • Media jaringan • Peralatan jaringan 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi jaringan komputer • Mengumpulkan data tentang instalasi jaringan komputer • Mengolah data tentang instalasi jaringan komputer 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi

	4.11.2 menguji hasil instalasi jaringan komputer 4.11.3 membuat laporan hasil instalasi jaringan komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Pengkabelan (Copper) • Prosedur instalasi jaringan komputer sederhana • Teknik instalasi jaringan komputer sederhana • Prosedur pengujian hasil instalasi jaringan komputer • Prosedur pembuatan laporan instalasi jaringan komputer 		<ul style="list-style-type: none"> • Mengomunikasikan tentang instalasi jaringan komputer 	
3.12 Menerapkan pengalamatan IP pada jaringan komputer 4.12 Mengkonfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer	3.12.1 Menjelaskan konsep pengalamatan IP 3.12.2 Mengklasifikasikan jenis pengalamatan IP 3.12.3 Menentukan cara pengalamatan IP pada jaringan komputer 4.12.1 Melakukan konfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer 4.12.2 Menguji hasil konfigurasi pengalamatan IP pada jaringan komputer 4.12.3 Membuat laporan pengalamatan IP pada jaringan komputer	<ul style="list-style-type: none"> • IP Address • Subnetting dan supernetting • CIDR • IPv6 • Prosedur pengalamatan IP pada jaringan komputer • Prosedur pengecekan hasil pengalamatan IP pada jaringan komputer • Prosedur pembuatan laporan hasil pengalamatan IP pada jaringan komputer 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang pengalamatan IP pada jaringan komputer • Mengumpulkan data tentang pengalamatan IP pada jaringan komputer • Mengolah data tentang pengalamatan IP pada jaringan komputer • Mengomunikasikan tentang pengalamatan IP pada jaringan komputer 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
3.13 Menerapkan sumber daya	3.13.1 Menjelaskan prinsip sumber daya berbagi	<ul style="list-style-type: none"> • Sumberdaya berbagi pakai 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis

<p>berbagi pakai pada jaringan komputer</p> <p>4.13 Menginstalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer</p>	<p>pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p> <p>3.13.2 Mengklasifikasikan jenis sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p> <p>3.13.3 Menentukan cara sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p> <p>4.13.1 Melakukan sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p> <p>4.13.2 Menguji hasil sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p> <p>4.13.3 Membuat laporan sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prosedur dan teknik instalasi sumberdaya berbagi pakai • Teknik instalasi sumberdaya berbagi pakai • Prosedur pembuatan laporan instalasi sumberdaya pakai 		<p>merumuskan masalah tentang instalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan data tentang instalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer • Mengolah data tentang instalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer • Mengomunikasikan tentang instalasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer 	<p>Keterampilan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi
<p>3.14 Menerapkan instalasi koneksi internet pada <i>workstation</i></p>	<p>3.14.1 Menjelaskan konsep internet</p> <p>3.14.2 Menentukan peralatan yang dibutuhkan untuk koneksi internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Internet • OTT (over the top) • Kategori aplikasi dan layanan OTT 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi koneksi internet pada <i>workstation</i> 	<p>Pengetahuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan :</p>

4.14 Menginstalasi koneksi internet pada <i>workstation</i>	3.14.3 Menentukan cara konfigurasi koneksi internet 4.14.1 Melakukan konfigurasi koneksi internet 4.14.2 Menguji hasil konfigurasi koneksi internet 4.14.3 Membuat laporan hasil konfigurasi koneksi internet	<ul style="list-style-type: none"> • Jenis peralatan untuk koneksi internet • Prosedur instalasi internet pada workstation • Teknik instalasi internet pada workstation • Prosedur dan teknik sharing internet connection pada workstation • Prosedur pengecekan hasil instalasi internet pada workstation • Prosedur pembuatan laporan instalasi internet pada workstation 		<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan data tentang instalasi koneksi internet pada <i>workstation</i> • Mengolah data tentang instalasi koneksi internet pada <i>workstation</i> • Mengomunikasikan tentang instalasi koneksi internet pada <i>workstation</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi
3.15 Mengevaluasi desain jaringan lokal (LAN) 4.15 Mendesain jaringan lokal (LAN)	3.15.1 Menjelaskan prinsip LAN 3.15.2 Menentukan persyaratan LAN 4.15.1 Membuat disain LAN 4.15.2 Mempresentasikan hasil disain LAN	<ul style="list-style-type: none"> • LAN • Prosedur pembuatan disain LAN • Prosedur pembuatan presentasi disain LAN 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang desain jaringan lokal (LAN) • Mengumpulkan data tentang desain jaringan lokal (LAN) • Mengolah data tentang desain jaringan lokal (LAN) • Mengomunikasikan tentang desain jaringan lokal (LAN) 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Obervasi

<p>3.16 Menerapkan instalasi jaringan lokal (LAN)</p> <p>4.16 Menginstalasi jaringan lokal (LAN)</p>	<p>3.16.1 Menentukan spesifikasi LAN</p> <p>3.16.2 Menentukan peralatan dan bahan yang dibutuhkan untuk instalasi LAN</p> <p>4.16.1 Melakukan instalasi LAN</p> <p>4.16.2 Menguji hasil instalasi LAN</p> <p>4.16.3 Membuat laporan hasil instalasi LAN</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Persyaratan LAN • Peralatan yang dibutuhkan • Pengalokasian IP Address • Prosedur instalasi LAN dan WLAN (Hotspot) • Prosedur pengecekan hasil instalasi LAN dan WLAN (Hotspot) • Prosedur pembuatan laporan instalasi LAN dan WLAN (Hotspot) 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang instalasi jaringan lokal (LAN) • Mengumpulkan data tentang instalasi jaringan lokal (LAN) • Mengolah data tentang instalasi jaringan lokal (LAN) • Mengomunikasikan tentang instalasi jaringan lokal (LAN) 	<p>Pengetahuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
<p>3.17 Menerapkan perawatan jaringan lokal (LAN)</p> <p>4.17 Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)</p>	<p>3.17.1 Menjelaskan jenis-jenis perawatan jaringan lokal (LAN)</p> <p>3.17.2 Menentukan cara perawatan jaringan lokal (LAN)</p> <p>3.17.3 Mengurutkan langkah-langkah perawatan jaringan lokal (LAN)</p> <p>4.17.1 Melakukan perawatan jaringan lokal (LAN)</p> <p>4.17.2 Membuat laporan hasil perawatan perangkat keras komputer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perawatan jaringan lokal (LAN) • Alat kerja perawatan jaringan lokal (LAN) • Langkah-langkah perawatan jaringan lokal (LAN) • Prosedur pembuatan laporan perawatan jaringan lokal (LAN) 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang perawatan jaringan lokal (LAN) • Mengumpulkan data tentang perawatan jaringan lokal (LAN) • Mengolah data tentang perawatan jaringan lokal (LAN) • Mengomunikasikan tentang perawatan jaringan lokal (LAN) 	<p>Pengetahuan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi

3.18 Menganalisis permasalahan pada jaringan lokal (LAN)	3.18.1 Menentukan cara pemeriksaan permasalahan pada jaringan lokal (LAN)	<ul style="list-style-type: none"> • Prosedur dan teknik pemeriksaan permasalahan pada jaringan lokal (LAN) • Teknik perbaikan permasalahan pada jaringan lokal (LAN) • Troubleshooting jaringan lokal (LAN) • Diagram alur perbaikan jaringan lokal (LAN) • Prosedur pengecekan hasil perbaikan • Prosedur pembuatan laporan hasil perbaikan pada jaringan lokal (LAN) 	6	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang permasalahan pada jaringan lokal (LAN) • Mengumpulkan data tentang permasalahan pada jaringan lokal (LAN) • Mengolah data tentang permasalahan pada jaringan lokal (LAN) • Mengomunikasikan tentang permasalahan pada jaringan lokal (LAN) 	Pengetahuan : <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan : <ul style="list-style-type: none"> • Penilaian unjuk kerja • Observasi
4.18 Mengelola perbaikan pada jaringan lokal (LAN)	3.18.2 Mendeteksi letak permasalahan pada jaringan lokal (LAN) 4.18.1 Memperbaiki permasalahan pada jaringan lokal (LAN) 4.18.2 Menguji hasil perbaikan permasalahan pada jaringan lokal (LAN)				

Tahun Ajaran : 2020/2021


KD	KOMPETENSI DASAR & INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI	KRITERIA KETUNTASAN MINIMAL			KKM
		KRITERIA PENETAPAN KETUNTASAN			
		KOMPLEK SITAS	DAYA DUKUNG	INTAKE	
3.1	Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja	75			
	• Menjelaskan prinsip K3LH				
	• Menentukan prosedur K3LH				
3.2	Menerapkan perakitan komputer	75			
	• Menjelaskan bagian-bagian perangkat keras komputer				
	• Menentukan spesifikasi komputer sesuai dengan kebutuhan pekerjaan				
	• Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer				
3.3	Menerapkan pengujian perakitan komputer	75			
	• Menentukan cara pengujian hasil perakitan komputer				
	• Mengurutkan langkah-langkah pengujian hasil perakitan komputer				
3.11	Menerapkan instalasi jaringan komputer	75			
	• Menjelaskan dasar jaringan komputer				
	• Menjelaskan alat kerja dan bahan-bahan jaringan komputer yang dibutuhkan				
	• Menentukan cara pengalamatan IP pada jaringan komputer				
3.12	Menerapkan pengalamatan IP pada jaringan komputer	75			
	• Menjelaskan konsep pengalamatan IP				
	• Mengklasifikasikan jenis pengalamatan IP				
	• Menentukan cara pengalamatan IP pada jaringan komputer				
JUMLAH		375			
RATA – RATA		75			

KKM Mata Pelajaran : 75 (Tujuh Puluh Lima)

LEMBAR PENUGASAN

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas : X TKJ

Tanggal	Kompetensi Dasar	Materi / Tugas	Keterangan
07 - 08 - 2020	-	Buat akun gmail, lalu kirimkan nama email melalui What's App Grup.	Metode : Daring (What's App)
14 - 08 - 2020	-	Guru menjelaskan mengenai google classroom, dan tata cara gabung / join kelas X TKJ di google classroom dengan kode kelas 4zupiw7	Metode : Daring (What's App)
21 - 08 - 2020	3.1 Menerapkan K3LH disesuaikan dengan lingkungan kerja 4.1 Melaksanakan K3LH dilingkungan kerja	Pelajari materi yang sudah diberikan dalam file .ppt mengenai K3LH dan pengenalan perangkat keras (<i>hardware</i>) komputer.	Metode : Daring (What's App)
28 - 08 - 2020	3.2 Menerapkan perakitan komputer 4.2 Merakit komputer	Tes Tertulis : Tuliskan nama perangkat-perangkat (1 - 10) sesuai dengan gambar yang ada dibawah ini : 	Metode : Daring (Google Classroom)

04 - 09 - 2020		Praktek Perakitan Komputer (Per Kelompok : 2-3 Orang)	Metode : Tatap Muka
11 - 09 - 2020		Tuliskan langkah-langkah perakitan komputer yang kalian lakukan yang sudah kalian coba pada pertemuan sebelumnya. Jelaskan apa kesalahan atau kekurangan yang kalian lakukan selama proses perakitan tersebut !	Metode : Daring (What's App)
18 - 09 - 2020		Guru melakukan perakitan komputer sesuai dengan prosedur yang benar dan menerapkan K3LH	Metode : Tatap Muka
25 - 09 - 2020	3.3 Menerapkan pengujian perakitan komputer 4.3 Menguji kinerja komputer	Cari dan pelajari informasi mengenai troubleshooting komputer melalui internet atau sumber belajar lain.	Metode : Daring (What's App)
02 - 10 - 2020		Kisi – Kisi Penilaian Tengah Semester (PTS)	Metode : Tatap Muka
09 - 10 - 2020		Penilaian Tengah Semester (PTS)	Metode : Luring
16 - 10 - 2020		Survey Evaluasi Pembelajaran Jarak Jauh (3 Bulan)	Metode : Daring (Google Forms)

LEMBAR PENILAIAN - 1

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kompetensi Dasar : -
-

Materi : Pengenalan Google Classroom

Kelas / Jurusan : X Teknik Komputer Jaringan

Tanggal : 14 Agustus 2020

No	Nama Siswa	Nilai	Dokumentasi
1	Acep Pawaj	√	<div>Tampilan siswa sudah bergabung ke kelas X TKJ di google classroom :</div> <div><div><div>X TKJ</div><div>Teknik Komputer Jaringan</div></div><div><div>Forum</div><div>Tugas Kelas</div><div>Anggota</div><div>Nilai</div></div><div><div><div><div><div></div></div><div>Acep Hilmana</div></div><div><div><div></div></div><div>Aji Faujiah</div></div><div><div><div></div></div><div>Alul Ayyy</div></div><div><div><div></div></div><div>Arif Irfansyah</div></div><div><div><div></div></div><div>Billa Caca</div></div><div><div><div></div></div><div>Devan Syahputra</div></div><div><div><div></div></div><div>Elsa Apriliyanti</div></div><div><div><div></div></div><div>Friska Nandita</div></div><div><div><div></div></div><div>Hilda Hadi nanifah</div></div><div><div><div></div></div><div>Ikyy Gaming</div></div><div><div><div></div></div><div>Indri Indra</div></div><div><div><div></div></div><div>Mario Andika</div></div><div><div><div></div></div><div>mario arbani</div></div><div><div><div></div></div><div>Muhamad Diki</div></div><div><div><div></div></div><div>Naura Putri Sinta</div></div><div><div><div></div></div><div>Nazwa Glory</div></div><div><div><div></div></div><div>Pawaz sahez</div></div><div><div><div></div></div><div>Puput PutriMeylati01</div></div><div><div><div></div></div><div>Qbal Gaming Nation</div></div><div><div><div></div></div><div>Restu Puji</div></div></div></div></div>
2	Acep Hilman	√	
3	Ahmad Alfandani	√	
4	Aji Paujiah	√	
5	Arif Irfansah	√	
6	Devan Syahputra	√	
7	Elsa Apriliyanti	√	
8	Elvera Rahmawati	√	
9	Friska Nandita Putri	√	
10	Hilda Hadi Nanifah	√	
11	Indriani	√	
12	Lativa Nuraini	√	
13	Mario Andika	√	
14	M. Diki	√	
15	Muhamad Riki Ridwansah	√	
16	Muhammad Iqbal Khadapi	√	
17	Nazwa Fauzia	√	
18	Puput Putri Meylati	√	
19	Restu Puji Setiawati	√	
20	Rismawati	√	
21	Rizki Iskandar	√	
22	Salsabila	√	
23	Sofi	√	
24	Yuda Pasundan	√	

LEMBAR PENILAIAN - 2




Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

KD : 3.2 Menerapkan perakitan komputer
4.2 Merakit komputer

Materi : Pengenalan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer

Kelas / Jurusan : X Teknik Komputer Jaringan

Tanggal : 28 Agustus 2020

No	Nama Siswa	Nilai	Dokumentasi
1	Acep Pawaj		<div>Contoh Pengumpulan Tugas :</div> <div>13 komentar kelas</div> <div><div></div><div>Qbal Gaming Nation 23 Jul</div><div>Assalamualaikum pak , tugas nya gini ?</div><div>1. Processor</div><div>2. Power supply</div><div>3. RAM</div><div>4. Monitor</div><div>5. PC cooler / heatsink</div><div>6. Hard disk</div><div>7. Baterai CMOS / CMOS RAM</div><div>8. Mother board</div><div>9. Speaker</div><div>10. Kabel LAN / UTP</div></div> <div><div></div><div>Muhamad Iqbal 23 Jul</div><div>Ia Mantap 🙌</div></div> <div><div></div><div>Riki Rdwnsyh 23 Jul</div><div>Assalamualaikum pak ini tugas:</div><div>1processor</div><div>2power supply</div><div>3RAM</div><div>4monitor</div><div>5PC cooler/heatsink</div><div>6hard disk</div><div>7baterai CMOS</div><div>8mosher board</div><div>9speaker</div><div>10kabel CAN/UTP</div></div>

LEMBAR PENILAIAN – 3


Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

KD : 3.2 Menerapkan perakitan komputer
4.2 Merakit komputer

Materi : Pengenalan Perangkat Keras (*Hardware*) Komputer

Kelas / Jurusan : X Teknik Komputer Jaringan

Tanggal : 04 September 2020

No	Nama Siswa	Nilai	Dokumentasi
1	Acep Pawaj	79	<div>Praktek merakit komputer</div> 
2	Acep Hilman	83	
3	Ahmad Alfandani		
4	Aji Paujiah		
5	Arif Irfansah		
6	Devan Syahputra	81	
7	Elsa Apriliyanti	79	
8	Elvera Rahmawati	79	
9	Friska Nandita Putri		
10	Hilda Hadi Nanifah		
11	Indriani	79	
12	Lativa Nuraini	81	
13	Mario Andika	78	
14	M. Diki		
15	Muhamad Riki Ridwansah		
16	Muhammad Iqbal Khadapi	81	
17	Nazwa Fauzia		
18	Puput Putri Meylati		
19	Restu Puji Setiawati	78	
20	Rismawati	81	
21	Rizki Iskandar	83	
22	Salsabila	79	
23	Sofi	79	
24	Yuda Pasundan		

Kriteria Penilaian :

Penerapan K3LH (20%) + Kerja Sama (20%) + Prosedur Pekerjaan (40%) + Waktu Pekerjaan (10%) + Hasil akhir / Pengujian Komputer (10%)

Format Penilaian :

Nama Siswa	Penerapan K3LH	Kerja Sama	Prosedur Pekerjaan	Waktu Pekerjaan	Pengujian
Siswa 1					
Siswa 2					
Siswa 3					