



Aplicación Web: SPRINT

PARTE 1 DEL PROYECTO DE SISTEMAS WEB I

ELENA CORES SMITH

MARÍA CALVO TORRES

RAMÓN MERCHÁN CASTILLO

GEMA PATRICIA HERRERA DE MIGUEL

ÍNDICE

1.	Tabla con el histórico de versiones	2
2.	Descripción del proyecto.....	5
3.	Roles	6
4.	Diagrama de casos de uso.....	7
5.	Requisitos funcionales.....	8
6.	Justificación de requisitos	9

1. Tabla con el histórico de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios
27/09/2022	1.0	<ul style="list-style-type: none"> Definición del ámbito y propósito de la aplicación web. Establecimiento de las secciones de la aplicación web y los contenidos a mostrar en cada sección. Distinción entre las secciones básicas y adicionales, en función de la categoría del usuario. Asignación del nombre a la aplicación web.
02/10/2022	1.1	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de los roles y su interacción con el sistema. Creación del diagrama de casos de uso. Descripción general de la aplicación web. Establecimiento de los requisitos funcionales definitivos de la aplicación web.
04/10/2022	1.2	<ul style="list-style-type: none"> Creación de un logo y favicon para la aplicación web. Creación del repositorio 'appSprint' con el archivo README.md, incluyendo a los miembros del equipo y el logo. Creación de la carpeta docs, que contiene el favicon y el logo. Acceso al resto de los colaboradores al repositorio.
10/10/2022	1.3	<ul style="list-style-type: none"> Revisión y versión final de la memoria. Generación del pdf de la memoria. Subir el pdf de la memoria al repositorio.
08/11/2022	2.0	<ul style="list-style-type: none"> Creación del sitemap. Creación de los wireframes. Modificación de la descripción inicial. Modificación del diagrama de casos de uso. Modificación de los requisitos funcionales. Modificación de los roles.
23/12/2022	2.1	<ul style="list-style-type: none"> Creación de la interfaz <i>sobre nosotros</i>. Creación de la interfaz del <i>header</i>. Creación de la interfaz del <i>footer</i>. Creación del navbar.
25/12/2022	2.2	<ul style="list-style-type: none"> Modificación de los iconos que forman parte del <i>footer</i>. Creación de la interfaz de <i>registro</i>. Inserción del favicon. Inserción de los atributos meta del <i>header</i>. Creación de la interfaz de <i>inicio de sesión</i>.
26/12/2022	2.3	<ul style="list-style-type: none"> Modificación de la ventana de <i>registro</i>. Modificación de la ventana de <i>inicio de sesión</i>.
27/12/2022	3.0	<ul style="list-style-type: none"> Mejoras en el diseño de las ventanas de <i>registro</i> e <i>inicio de sesión</i>.
28/12/2022	3.1	<ul style="list-style-type: none"> Creación de la interfaz <i>tienda</i>. Creación de la interfaz <i>referentes</i>.

29/12/2022	3.2	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la interfaz de <i>iniciación</i>. • Inserción de las imágenes en la página <i>iniciación</i>.
30/12/2022	4.0	<ul style="list-style-type: none"> • Modificación del README.md. • Inserción de la descripción de deportes en la página <i>iniciación</i>. • Mejorar el diseño de la página <i>noticias</i>. • Mejorar el diseño de la página <i>iniciación</i>. • Integración de la Base de Datos. • Modificación del diseño de la página <i>referentes</i>. • Inserción de noticias y eventos. • Modificación de los enlaces del navbar. • Inserción de errores en el cliente. • Inserción de restricciones de inicio de sesión en el <i>header</i>. • Inserción de la página <i>administración</i>.
31/12/2022	4.1	<ul style="list-style-type: none"> • Inserción de los links de las redes sociales. • Cambios en el diseño de la página de <i>inicio de sesión</i>. • Cambios en el diseño de la página <i>sobre nosotros</i>. • Comprobación del registro con la Base de Datos. • Recuperación de información de la Base de Datos.
01/01/2023	4.2	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento de excepciones para cada tipo de usuarios.
02/01/2023	5.0	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de la interfaz <i>deporte concreto</i> • Creación de la interfaz <i>noticias concretas</i> • Modificación del diseño de la página <i>noticias concretas</i>. • Modificación del diseño de la página <i>tienda</i>. • Inserción de errores del cliente en el registro. • Mejora las restricciones del administrador. • Modificación del diseño de la página <i>referentes</i>. • Añadir la tabla opiniones en la base de datos.
03/01/2023	5.1	<ul style="list-style-type: none"> • Añadir mensajes de error e informativos. • Mejora las comprobaciones al registrarse un usuario. • Modificación de la memoria.
04/01/2023	5.2	<ul style="list-style-type: none"> • Restricción a los usuarios no premium del acceso a las opiniones sobre la página web. • Recuperación de datos insertados cuando sucede un error en el formulario. • Comprobación del correo electrónico cuando el usuario es premium. • Inserción de la tabla de usuarios para el control por parte del administrador.
05/01/2023	5.3	<ul style="list-style-type: none"> • Encriptación de las contraseñas. • Comprobación en el servidor de los posibles errores al iniciar sesión o al registrarse. • Modificación del diseño de los errores notificados desde el backend. • Modificación del diseño de la tabla de opiniones.

06/01/2023	5.4	<ul style="list-style-type: none"> • Recuperación de las opiniones realizadas por los usuarios en la Base de Datos. • Inserción de una ventana emergente al eliminar un usuario. • <i>Modificación del diseño del registro e inicio de sesión.</i>
07/01/2023	6.0	<ul style="list-style-type: none"> • Recuperación de las opiniones de la Base de Datos. • Incorporación de la funcionalidad de borrar usuario en el rol de administrador. • Inserción de las opiniones en la Base de Datos. • Modificación del diseño de la tabla de usuarios. • Modificación del diseño de la página <i>Opiniones</i>. • Incorporación de nuevas restricciones en la página <i>Noticias y Eventos</i>. • Mejoras en las restricciones del login y registro.

2. Descripción del proyecto

Somos la primera startup que busca proporcionar un entorno centralizado y completo en Internet, para que los usuarios puedan iniciarse en un amplio rango de deportes, adaptándonos a cada usuario.

Esta aplicación web está dividida en una serie de secciones, ideadas para proporcionar información esencial y completa del deporte seleccionado para poder iniciarse más fácilmente, siendo el objetivo último, la adquisición de un estilo de vida saludable perdurable en el tiempo.

La primera sección, llamada “Sobre Nosotros”, proporciona una breve descripción sobre nuestra empresa.

La segunda sección, llamada “Iniciación”, proporciona una lista con los deportes disponibles en la aplicación y una breve descripción de pocas líneas. El usuario puede filtrar los deportes, en función del nombre del deporte. Al hacer clic sobre un deporte, se mostrará información esencial, completa y útil del deporte seleccionado, con el fin de facilitar la familiarización del usuario con el mismo. En esta sección se incluyen: descripciones textuales, vídeos explicativos, material necesario, dificultad de iniciación en ese deporte. El usuario registrado podrá añadir su propia valoración sobre un deporte.

La tercera sección, llamada “Tienda”, es una tienda que muestra un catálogo de productos para poder practicar los deportes recogidos en la aplicación. De estos productos se muestra una imagen, una breve descripción y el precio. Al hacer clic sobre la imagen, se le reenviará al usuario a la página web donde lo puede comprar.

La cuarta sección, llamada “Noticias y eventos”, proporciona una recopilación de noticias y eventos recogidos en la aplicación y una breve descripción de pocas líneas, para poder estar informado en el panorama deportivo. Al hacer clic sobre una noticia o evento, se desplegará toda la información relativa al mismo.

La quinta sección, llamada “Referentes”, es de referentes deportivos, en la que se muestra una lista con los referentes deportivos almacenados en la aplicación. Al hacer clic en la imagen de uno de los referentes, se mostrará: una breve biografía, premios y éxitos, de deportistas tanto pasados como actuales de los deportes recogidos en la aplicación. Además, se adjuntan tweets deportivos, en tiempo real, para que los usuarios estén informados de la actualidad deportiva.

Existe una última sección llamada “Valorar”, en la que se dispone un espacio compartido por demás usuarios para publicar sus propias opiniones sobre deportes.

Cuando el administrador de la web se registra, tiene una sección adicional donde puede gestionar y visualizar todos los usuarios que se han registrado, indicándole cuáles son nuevos.

3. Roles

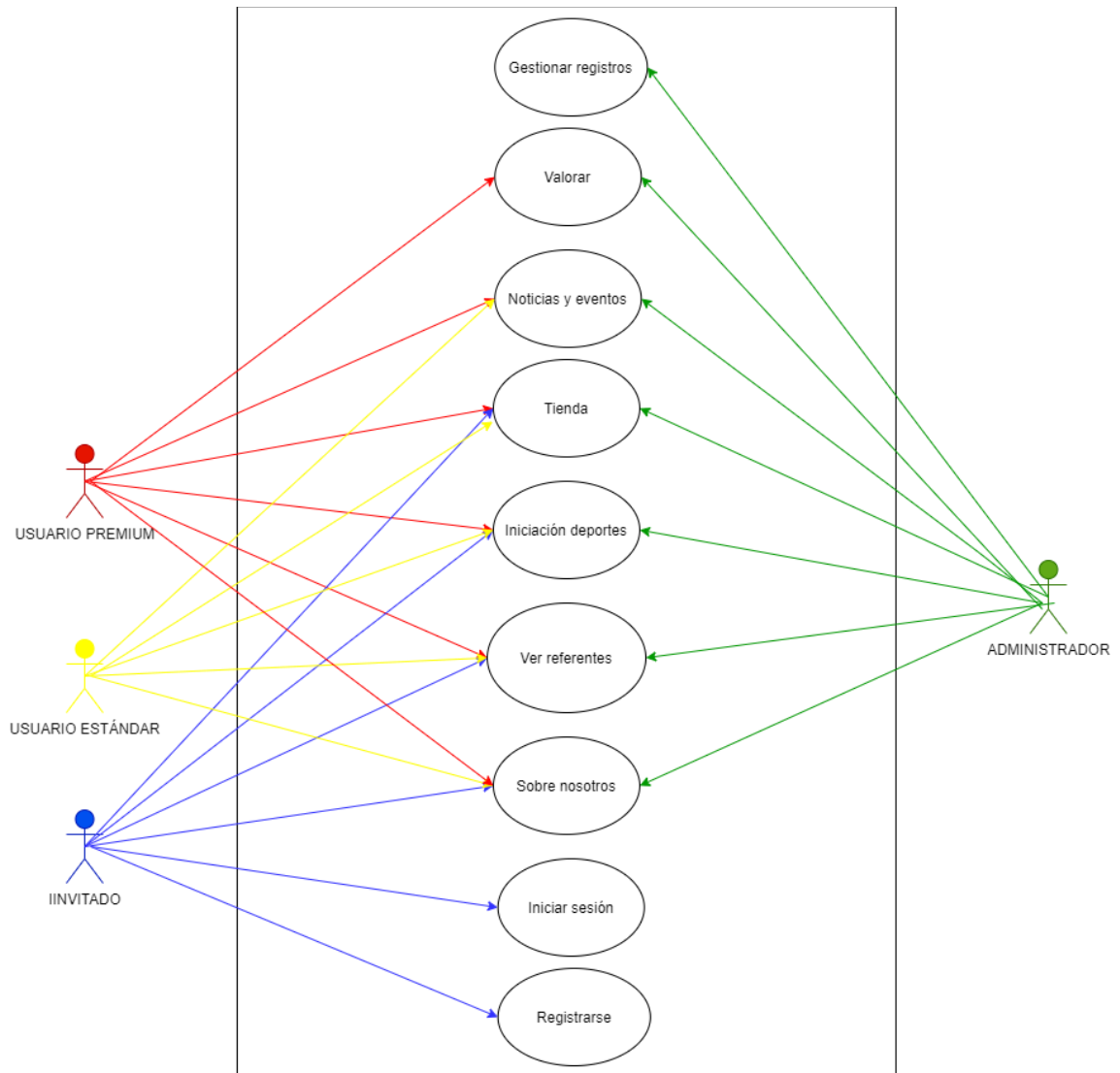
Dentro de la aplicación, hay tres roles:

- Usuario invitado: este rol no estará registrado en la aplicación. Podrá acceder a las siguientes secciones básicas de la aplicación: “Sobre nosotros”, “Iniciación”, “Tienda”, y “Referentes”. Si lo desea, puede registrarse e iniciar sesión, pasando a ser un usuario registrado del tipo *Estándar* o *Premium*.
- Usuario Estándar: este rol deberá estar registrado en la aplicación e iniciar sesión. Podrá acceder a la sección de “Noticias y Eventos” y podrá leer cada noticia concreta.
- Usuario Premium: este rol deberá estar registrado en la aplicación e iniciar sesión. Además de acceder a las secciones básicas, y a la de “Noticias y Eventos”, al iniciar sesión, podrá realizar las siguientes acciones adicionales en la aplicación: publicar sus comentarios o reseñas en la sección de “Valorar”.
- Administrador: este rol se encargará de la gestión de todos los usuarios de la aplicación, pudiendo eliminar usuarios registrados si realizan alguna acción inapropiada.

4. Diagrama de casos de uso

Este diagrama de caso de uso está compuesto por tres actores o roles, en el que se refleja su interacción con el sistema:

Ilustración 1: diagrama de casos de uso aplicación web SPRINT



5. Requisitos funcionales

A continuación, se exponen los requisitos funcionales de la aplicación web:

- RF1: La aplicación web, por defecto, muestra al usuario la sección “Sobre nosotros”.
- RF2: Todas las páginas de la aplicación web tendrán la barra de navegación en la parte superior para acceder a las diferentes secciones disponibles y un pie de página común.
- RF3: La aplicación web tiene una sección donde el usuario debe ser capaz de registrarse, iniciar sesión o cerrar sesión.
- RF4: El rol *administrador* gestiona todos los usuarios de la aplicación web, a través de una sección “Administrador”.
- RF5: El rol *usuario invitado* solo puede visionar las secciones básicas.
- RF6: El rol *usuario estándar* puede visionar las secciones básicas y la sección de “Noticias y eventos”
- RF7: El rol *usuario premium* puede visionar las secciones básicas, la sección de “Noticias y eventos” y valorar su experiencia en la sección “Valorar”.
- RF8: La aplicación web tiene una sección “Sobre nosotros” que muestra una breve descripción de nuestra empresa.
- RF9: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que lista los deportes disponibles.
- RF10: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que permite obtener resultados filtrados por el nombre de un deporte.
- RF11: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que al hacer clic sobre uno de los deportes del listado de deportes de iniciación, muestra toda la información relativa a ese deporte: breve descripción, vídeo(s) explicativo(s), material necesario, niveles de dificultad, mapa resaltando las instalaciones donde practicarlo y valoraciones de ese deporte de otros usuarios.
- RF12: El rol *usuario premium* podrá insertar sus propias valoraciones de un deporte, en la sección de “Iniciación”.
- RF13: La aplicación web tiene una sección “Tienda” donde se exponen productos para deportes incluidos en la aplicación web.
- RF14: El rol *usuario premium* podrá marcar productos en la sección “Tienda” como favoritos.
- RF15: La aplicación web tiene una sección “Tienda” que permite obtener resultados filtrados por el nombre de un producto.
- RF16: La aplicación web tiene una sección “Noticias y eventos deportivos” de actualidad, que las lista y para cada noticia o evento se muestra el comienzo de la misma.
- RF17: La aplicación web tiene una sección “Noticias y eventos deportivos” que al hacer clic sobre uno de estos eventos o noticias, se muestra todo su contenido.
- RF18: La aplicación web tiene una sección “Referentes” que lista todos los referentes deportivos.
- RF19: La aplicación web tiene una sección “Referentes” que al hacer clic sobre uno de estos, se visualiza toda la información relativa al deportista de élite. Esta información incluye los tweets en tiempo real sobre deportes.

6. Justificación de requisitos

A continuación, se especifican qué requisitos funcionales se han cumplido y cuales no, con su respectiva justificación:

- RF1: La aplicación web, por defecto, muestra al usuario la sección “Sobre nosotros”.
 - Este requisito se ha cumplido. La raíz del proyecto web es la sección “Sobre nosotros”.
- RF2: Todas las páginas de la aplicación web tendrán la barra de navegación en la parte superior para acceder a las diferentes secciones disponibles y un pie de página común.
 - Este requisito se ha cumplido. Todas las plantillas tienen incluidas una barra de navegación y pie de página comunes.
- RF3: La aplicación web tiene una sección donde el usuario debe ser capaz de registrarse, iniciar sesión o cerrar sesión.
 - Este requisito se ha cumplido. Hay un icono de usuario, en la parte superior derecha de la barra de navegación, que permite a un usuario: registrarse o iniciar sesión y cuando ya ha iniciado sesión, cerrarla.
- RF4: El rol *administrador* gestiona todos los usuarios de la aplicación web, a través de una sección “Administrar”.
 - Este requisito se ha cumplido. Un usuario administrador, una vez que ha iniciado sesión, en el icono de usuario le aparecerá la sección “Administrar”, que le permite borrar usuarios registrados en la aplicación.
- RF5: El rol *usuario invitado* solo puede visionar las secciones básicas.
 - Este requisito se ha cumplido. Cualquier usuario, sin necesidad de registrarse, puede acceder a las secciones básicas.
- RF6: El rol *usuario estándar* puede visionar las secciones básicas y la sección de “Noticias y eventos”.
 - Este requisito se ha cumplido. Un usuario registrado como *estándar*, podrá acceder a las secciones básicas y a la sección “Noticias y eventos” (restringida).
- RF7: El rol *usuario premium* puede visionar las secciones básicas, la sección de “Noticias y eventos” y valorar su experiencia en la sección “Valorar”.
 - Este requisito se ha cumplido. Un usuario registrado como *premium*, podrá acceder a las secciones básicas, a la sección “Noticias y eventos” y a la sección “Valorar” (restringidas).
- RF8: La aplicación web tiene una sección “Sobre nosotros” que muestra una breve descripción de nuestra empresa.
 - Este requisito se ha cumplido. La aplicación web cuenta con la sección “Sobre nosotros”, en la que describe nuestra empresa (historia y misión).
- RF9: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que lista los deportes disponibles.
 - Este requisito se ha cumplido. La aplicación web cuenta con la sección “Iniciación”, en la que se listan los deportes disponibles (Fútbol, Baloncesto, Tenis, Boxeo y Bádminton).
- RF10: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que permite obtener resultados filtrados por el nombre de un deporte.
 - Este requisito no se ha cumplido. Al incluir cinco deportes en la sección “Iniciación a un deporte”, hemos considerado que no tendría un impacto real,

a la hora de mejorar la experiencia de usuario, ya que se pensó para una lista de deportes más grande. Por lo que, decimos no incluirlo finalmente.

- RF11: La aplicación web tiene una sección “Iniciación a un deporte” que, al hacer clic sobre uno de los deportes del listado de deportes de iniciación, muestra toda la información relativa a ese deporte: breve descripción, vídeo(s) explicativo(s), material necesario, niveles de dificultad, mapa resaltando las instalaciones donde practicarlo y valoraciones de ese deporte de otros usuarios.
 - Este requisito no se ha cumplido completamente. Sí que se ha mantenido la idea general, ya que al hacer clic sobre un deporte del listado (icono ratón), muestra toda la información relativa de ese deporte. Sin embargo, el volumen de información para cada deporte se ha reducido a: una breve descripción, reglamento y reglas básicas, técnicas generales, ejercicios para el entrenamiento y videotutoriales.
 - El nivel de dificultad del deporte aparece en el listado de la sección “Iniciación a un deporte” y las valoraciones han pasado a estar en la sección “Valorar” (solo accesible para *usuarios premium*).
 - No se ha incluido el material necesario ni el mapa, ya que, se ha decidido reducir la complejidad y el volumen de información para cada uno de los deportes.
- RF12: El rol *usuario premium* podrá insertar sus propias valoraciones de un deporte, en la sección de “Iniciación”.
 - Este requisito no se ha cumplido completamente. El usuario *premium* sí que puede insertar sus valoraciones, pero, en vez de en la sección de “Iniciación”, en la sección de “Valorar” (valoraciones generales). Se ha modificado para centralizar las valoraciones de los usuarios en la aplicación web.
- RF13: La aplicación web tiene una sección “Tienda” donde se exponen productos para deportes incluidos en la aplicación web.
 - Este requisito se ha cumplido. La aplicación web cuenta con la sección “Tienda”, en la que se exponen los productos para los deportes incluidos en la aplicación web.
- RF14: El rol *usuario premium* podrá marcar productos en la sección “Tienda” como favoritos.
 - Este requisito no se ha cumplido. Esto se debe a que nuestra “tienda” no te permite comprar los productos ni enviártelos, ya que es más un catálogo de productos que simula una tienda. Por lo que, hemos decido redirigir a la página real desde la cual sí que se pueden comprar.
- RF15: La aplicación web tiene una sección “Tienda” que permite obtener resultados filtrados por el nombre de un producto.
 - Este requisito no se ha cumplido. Esto se debe a que los productos no están explícitamente relacionados con un deporte, aunque, cada fila está asociada a un deporte diferente.
- RF16: La aplicación web tiene una sección “Noticias y eventos deportivos” de actualidad, que las lista y para cada noticia o evento se muestra el comienzo de la misma.
 - Este requisito se ha cumplido. La aplicación web cuenta con la sección “Noticias y eventos”, en la que se muestran noticias y eventos deportivos.
- RF17: La aplicación web tiene una sección “Noticias y eventos deportivos” que, al hacer clic sobre uno de estos eventos o noticias, se muestra todo su contenido.
 - Este requisito se ha cumplido. Al hacer clic sobre una noticia o evento del listado (icono ratón), muestra toda la información relativa de esa noticia o evento.

- RF18: La aplicación web tiene una sección “Referentes” que lista todos los referentes deportivos.
 - Este requisito se ha cumplido. La aplicación web cuenta con la sección “Referentes deportivos”, en la que se exponen los referentes deportivos (imagen y breve descripción) para los deportes incluidos en la aplicación web.
- RF19: La aplicación web tiene una sección “Referentes” que, al hacer clic sobre uno de estos, se visualiza toda la información relativa al deportista de élite. Esta información incluye los tweets en tiempo real sobre deportes.
 - Este requisito se ha cumplido. Al hacer clic sobre un deportista (botón “Ver más”), muestra toda la información disponible de ese deportista y tweets deportivos en tiempo real (@ESPNDportes).