MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN WEB SPRINT

ÍNDICE

1.	Sobi	re la aplicación	2
2.	Req	uisitos para su ejecución	2
3.	Prep	paración del entorno y despliegue	2
	3.1.	Instalación de Node.js	2
	3.2.	Instalación y configuración de MariaDB	2
4.	Mod	do de Empleo	3
5.	Utili	zación de la App Web	3
	5.1.	Estructura de la aplicación	4
	5.2.	Tipos de usuarios	4
	5.2.	1. Registro de usuario	4
	5.2.	2. Inicio de sesión	5
	5.3.	Secciones	6
	5.3.1.	Iniciación	6
	5.3.2.	Tienda Deportiva	7
	5.3.3.	Noticias y Eventos	7
	5.3.4.	Referentes Deportivos	8
	5.3.5.	Valorar	8
	5.3.6.	Administración	9

1. Sobre la aplicación

Aplicación web de deportes cuyo objetivo es proporcionar información para que los usuarios que visiten la página, puedan iniciarse en un amplio rango de deportes. Se podrá visualizar noticias de interés e información sobre deportistas del deporte por el que se esté interesado, y también ver productos en nuestra tienda online. Como novedad, los usuarios pueden compartir sus experiencias y recomendaciones de cada deporte para que los demás puedan tenerlo en cuenta a la hora de practicar una actividad.

2. Requisitos para su ejecución

Es necesario tener instaladas las herramientas de Node.js, la base de datos MariaDB, una shell para ejecutar el entorno, y por último, un navegador para acceder a la aplicación (se recomienda Chrome).

3. Preparación del entorno y despliegue

3.1. Instalación de Node.js

Descargue e instale la versión LTS más actualizada de Node.js del siguiente link: https://nodejs.org/en/

Compruebe que lo ha instalado correctamente, en la shell escriba:

node --version

Y debería haber obtenido una versión igual o superior a la v16.18.0

3.2. Instalación y configuración de MariaDB

Dirígase a la web oficial de descarga de MariaDB y descargue e instale el ejecutable de instalación de MariaDB: https://mariadb.com/downloads/

Siga las instrucciones del wizard de instalación y configure las opciones necesarias, como el puerto de escucha de la BD (3306 por defecto) y usuario/contraseña administrador de la base de datos.

Dentro del proyecto, en el archivo *database.js*, en sus constantes *pool1* y *pool2* modifique los argumentos *user* y *password* de acuerdo al usuario y contraseña que estableció durante la instalación de MariaDB.

4. Modo de Empleo

Para ejecutar el programa, abra una shell, y dentro de la raíz del proyecto, ejecute para instalar las dependencias:

npm install

A continuación, inicie la aplicación:

npm start

Por último, acceda al navegador, y conéctese al puerto por donde escucha la aplicación por defecto: 3000/tcp

En la barra del navegador escriba: localhost:3000

En este momento, puede disfrutar de la aplicación navegando por las distintas secciones.

5. Utilización de la App Web

Al iniciar la aplicación y conectarse, aparecerá en la pestaña de inicio titulada *Sobre Nosotros*. En esta sección aparecerá información inicial, y es el punto de partida donde podrá comenzar a utilizar la aplicación.



Para utilizar la aplicación, primero debe conocer su estructura y qué acciones puede realizar según el tipo de usuario que sea.

5.1. Estructura de la aplicación

La página está dividida en diferentes secciones, que al pinchar sobre cada una de ellas, dispuestas en el menú de la aplicación, podrá acceder a cada una de ellas. Existen las siguientes secciones: Sobre Nosotros, Iniciación, Tienda deportiva, Noticias y eventos, Referentes deportivos, Valorar, Administración.



5.2. Tipos de usuarios

Según el usuario que sea, puede realizar más o menos acciones. Los tipos de usuario son: *invitado*, *estándar*, *premium*, *administrador*. Para comportarse como uno de estos usuarios, deberá iniciar sesión en caso de que tenga una cuenta creada, o registrarse en la aplicación para después iniciar sesión. Por defecto usted es usuario *invitado*. El usuario *administrador* está reservado para quien administre la aplicación y no se pueden crear más. Puede crear un usuario o iniciar sesión en el último icono a la izquierda del menú.



El usuario *invitado* podrá acceder a todas las secciones menos a la de *Noticias y Eventos, Valorar* y *Administración*. El usuario *estándar* podrá acceder a todas las secciones disponibles menos *Valorar* y *Administración*. El usuario *premium* podrá acceder a todas las secciones disponibles menos la de *Administración*. El usuario *Administración* puede acceder a todas las secciones.

5.2.1. Registro de usuario

Para registrarse, clique en la opción de *Registro* que se encuentra al desplegar el último icono del menú de la aplicación, y rellene los campos necesarios, seleccionando la opción de registrarse como *estándar* o *premium*. En este último caso, deberá introducir un correo electrónico.

Registro de nuevos usuarios



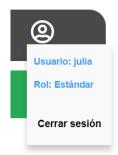
5.2.2. Inicio de sesión

Si tiene un usuario registrado, podrá iniciar sesión. Para iniciar sesión, en el desplegable del último botón del menú de la aplicación, seleccione la opción *Iniciar sesión*. Rellene los campos requeridos con su nombre de usuario y contraseña.

Inicio de sesión



Al haber iniciado sesión, podrá comprobar sus credenciales y opciones:



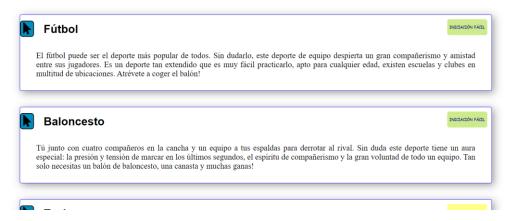
Si selecciona Cerrar sesión, cerrará la sesión.

5.3. Secciones

5.3.1. Iniciación

Podrá observar distintos deportes. Si pincha en la caja azul con una flechita al lado del título podrá obtener más información sobre le deporte. Ejemplo de haber seleccionado fútbol:

Iniciación a un deporte



Deporte concreto

Fútbol

El fútbol es un gran deporte en el que cualquiera se puede involucrar y divertirse jugando. Sin embargo, para convertirte en un jugador de fútbol avanzado, tienes que empezar pronto y trabajar duro. Tendrás que trabajar en tu buena forma y aprender a imitar a los grandes del fútbol pero, sobre todo, tendrás que tener entusiasmo por el deporte. La práctica es la única clave para las habilidades avanzadas en el fútbol, pero deberás asegurarte de practicar las cosas correctas. El fútbol es un deporte jugado en un campo rectangular con dos porterias entre dos equipos de once jugadores cada uno con una patente acestrica, la cual debe ser pateada. Es el más practicado y más popular entre los espectadores, con un seguimiento de unos 4 mil millones de aficionados. El objetivo del juego es introducir el balón el mayor número posible de veces en la porteria del contrario, esto se llama marcación de un gol, el equipo vencedor es el que consiga introducir más goles.



Reglamento y reglas básicas

5.3.2. Tienda Deportiva

En está sección, encontrará un catálogo de productos deportivos. Si pincha en la imagen de cada producto, se redirigirá a una página donde lo ofertan.

Tienda deportiva

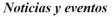


5.3.3. Noticias y Eventos

En esta sección, si no se ha registrado como usuario ni ha iniciado sesión, aparecerá en la página de *Registro* con el siguiente mensaje:

Si quieres tener las últimas novedades de nuestras publicaciones deportivas, regístrate Si ya tienes una cuenta, inicia sesión

Si ha iniciado sesión con algún usuario, podrá acceder al tablón de noticias. Si pincha en la caja azul con la flechita, podrá leer más sobre la noticia.





VEN A CORRER LA SAN SILVESTRE VALLECANA

Como todos los finales de año, miles de personas se han reunido en Vallecas para correr la icónica ruta del barrio madrileño. Una de las tradiciones que mueltos madrileños comparten es la de correr todos los 31 de diciembre la San Silvestre Vallecana. Con un recorrido de 10 kilómetros y miles de participante, esta mitica ruta ha cumplido en 2022 nada más y nada menos que 58 ediciones.

40.000 participantes vuelven a llenar de running las calles de Madrid en el último día del año.



5.3.4. Referentes Deportivos

Podrá encontrar información sobre deportistas. Si pincha en *ver más* podrá obtener más información sobre cada uno de ellos.

Referentes deportivos



Referente deportivo concreto



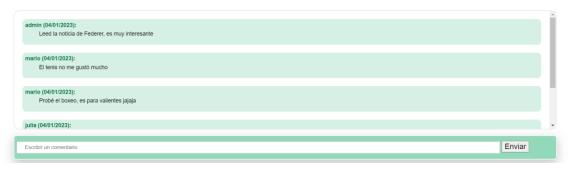


5.3.5. Valorar

Si es usuario *premium* podrá ver esta sección en el desplegable del icono de usuario del menú. Si pincha, verá una sección donde puede ver y publicar opiniones.



Valora tu experiencia



5.3.6. Administración

Si usted es *administrador*, podrá acceder a la sección *Administración* del desplegable de usuario. Esta sección le permite gestionar usuarios. Podrá eliminar un usuario de la aplicación si pincha en el aspa roja junto a su nombre. La acción no es reversible ni pide confirmación. El objetivo es eliminar un usuario si infringe alguna norma de comportamiento, como por ejemplo, realizar algún comentario indebido o cualquier otra acción. A título informativo, y como es un entorno ficticio, para poder usar esta sección, se adjuntan las credenciales del administrador: user: *admin* password: *Admin123*



Administración de usuarios

