**Aplikacje Desktopowe i mobilne**

**Sprawdzian – JavaScript zadania egzaminacyjne**

46+ - celujący  
40-45 – bardzo dobry  
32-39 – dobry  
23-31 – dostateczny  
14-22 – dopuszczający  
0-13 - niedostateczny

1. Pobierz wszystkie pliki z repozytorium GitHub:   
   **https://github.com/gembuspol/sprawdzian-javascript-egzaminacyjne**
2. Podane poniżej zadania należy wykonać na plikach pobranych z repozytorium GitHub. Należy do wykonania zadań wykorzystać znajomość JavaScript oraz HTML tak aby wszystkie elementy mogły wyświetlać się na stronie. Nie jest wymagane wykonanie wszystkich zadań, każdy fragment wykonania zadania będzie osobno oceniany, nawet samo wywołanie funkcji. Instrukcje JavaScript można zapisywać osobnym pliku lub jako cześć dokumentu htlm.
3. **Skrypt 1. Wymagania dotyczące skryptu: (20 pkt)**
   1. Napisany w języku JavaScript
   2. Składa się z trzech funkcji obsługujących wyświetlanie dużego zdjęcia w bloku „lewym” , zwanego dalej aktywnym zdjęciem oraz zmiennej liczbowej przechowującej numer aktywnego zdjęcia
   3. Aktywne zdjęcie początkowo jest zdjęciem pierwszym. Wciśnięcie przycisku „następne” zmienia aktywne zdjęcie na następne. Ponieważ zdjęć jest 7, gdy aktywnym zdjęciem jest piąte, po wciśnięciu „następne” aktywnym zdjęciem zostaje pierwsze. Podobnie wciskając przycisk „poprzednie”, aktywne zdjęcie jest zmieniane na poprzednie, np. 4 -> 3, 3 -> 2 ale 1 -> 7. Po kliknięciu na miniaturę, aktywnym zdjęciem staje się to kliknięte. Aplikacja utrzymuje kontekst tak, że użytkownik może nawigować na zmianę miniaturami oraz przyciskami.
4. **Skrypt 2. Wymagania dotyczące skryptu: (20 pkt)**
   1. Napisany w języku JavaScript
   2. Składa się z funkcji wywoływanej po wciśnięciu przycisku "Generuj paletę" w sekcji „prawy”
   3. Pobiera wartość wpisaną w polu edycyjnym id="hsl"
   4. Ustala tło w formacie HSL dla komórek tabeli w sekcji „prawy”. Składowa H odpowiada wartości pobranej z pola edycyjnego, wartość L jest stała i wynosi zawsze 50%, wartość S jest różna dla poszczególnych komórek tabeli i wynosi:
      1. dla pierwszego wiersza 80%
      2. dla drugiego wiersza, kolejno w czterech komórkach: 70%, 60%, 50% i 40%

Przykład:

W polu edycyjnym wpisano 200, tła HSL komórek tabeli rozkładają się następująco:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 200, 80%, 50% | | | |
| 200, 70%, 50% | 200, 60%, 50% | 200, 50%, 50% | 200, 40%, 50% |

1. **Skrypt 3. Wymagania dotyczące skryptu**: **(25 pkt)**
   1. Napisany w języku JavaScript
   2. Składa się z funkcji wywołanej po naciśnięciu przycisku „Oblicz” w sekcji „srodek”
   3. Pobiera dane z pola oznaczonego jako „wielkość” oraz pola kombi z listą płci
   4. Skrypt wykonuje następujące obliczenia:
      1. jeżeli wielkość jest mniejsza od 3 to ustala współczynnik na 2
      2. jeżeli wielkość jest mniejsza od 8 ale większa bądź równa 3 to ustala współczynnik na 3
      3. jeżeli wielkość jest większa bądź równa 8 to ustala współczynnik na 4
   5. Skrypt wykonuje następujące obliczenia:
      1. jeżeli płeć to „mężczyzna” to ustala mnożnik na 3
      2. jeżeli płeć to „kobieta” to ustal mnożnik na 2
   6. Skrypt wyświetla w polu output w sekcji „srodek” wynik działania:  
      **wynik=wielkość\*mnożnik + współczynnik**gdzie:   
      **wielkość** - to wartość pobrana z pola wartość  
      **mnożnik** – to wielkość ustalona na podstawie płci (punkty 5.5.1 i 5.5.2)  
      **współczynnik** – to wielkość ustalona na podstawie wprowadzonej wielkości (punkty 5.4.1, 5.4.2. i 5.4.3)

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie