

 ${\it Gruppenname:}$ sausage pan  ${\it Gruppenleiter:}$  Georg Eckert  ${\it Protokollant:}$  Philipp Roscher

## Zeitplan

KW	Datum	Ziele
17	22.04. (3.DS)	Gruppentreffen mit dem Tutor
	24.05.	Zeitplan, Corporate Design, erste Entwürfe
18	29.04. (3.DS)	Storyboard, Arbeitspakete, Spieltitel
19	05.05.	Abgabe Teilziel 2
	08.05.	Layoutvorschlag, Struktur
20	13.05. (3.DS)	Gruppentreffen mit dem Tutor
	15.05.	erste Inhalte
	17.05.	Abgabe Teilziel 3
21	20.05.	Feedback zum Layout
	22.05.	Layout, Hauptfunktionalitäten
22	29.05.	Prototyp-Design
23	05.06.	erstes Level fertig, Aufgabenbeispiel
	07.06.	Abgabe Teilziel 4
24	10.06. (3.DS)	Gruppentreffen mit dem Tutor
25		individuelles Arbeiten
26		individuelles Arbeiten
27		Dokumentation, Erklärung
28		Vorbereitung Präsentation und Abgabe

Arbeitspakete

 $Eckert,\ Georg\ -\ Roscher,\ Philipp\ -\ Krien,\ Alexandra\ -\ Sinakow,\ Sergej\ -\ Blasberg,\ Bettina\ -\ Gro\beta,\ Stephanie\ Sara$