



Zeitplan

KW	Datum	Ziele
17	22.04. (3.DS) 24.05.	Gruppentreffen mit dem Tutor Zeitplan, Corporate Design, erste Entwürfe
18	29.04. (3.DS)	Storyboard, Arbeitspakete, Spieltitel
19	05.05. 08.05.	Abgabe Teilziel 2 Layoutvorschlag, Struktur, AP 1
20	13.05. (3.DS) 15.05. 17.05.	Gruppentreffen mit dem Tutor erste Inhalte, AP 1 Abgabe Teilziel 3
21	20.05. 22.05.	Feedback zum Layout Layout, Hauptfunktionalitäten, AP 3
22	29.05.	Prototyp-Design, AP 3+2
23	05.06. 07.06.	erstes Level fertig, Aufgabenbeispiel, AP 3+2 Abgabe Teilziel 4
24	10.06. (3.DS)	Gruppentreffen mit dem Tutor
25		individuelles Arbeiten, AP 3+2
26		individuelles Arbeiten, AP 5 (+6?)
27		Dokumentation, Erklärung
28		Vorbereitung Präsentation und Abgabe, AP 8

Arbeitspakete - AP

ID	Arbeitspaket	Inhalt	Hauptverantwortlicher
1	Spielmechanik	Bewegung Spieler (laufen/springen/interagieren) Rätselmechaniken (s. Storyboard) Spielablauf (Fortschritt, Levelfolge, etc.)	Georg alle Sergej
2	Grafik und Animation	Charaktere Level (Stage, VG, HG) Levelübersicht Startbildschirm Zwischensequenzen Menüleiste / Buttons	Alexandra Alexandra Bettina Sara Alexandra Alexandra
3	Programmierung		alle
4	Inhalt	Storyboard ausarbeiten Inhalte aufbereiten Dialoge schreiben	alle alle Philipp
5	Musik und Sounds	Hintergrundmusik Sounds (bei Aktionen) Sprachaufnahmen	Georg Sergej
6	Bonusinhalte (<i>optional</i>)	Würstchen-Senpai Regentanz Minigames Achievements weitere inhaltliche Themen	Georg
7	Abgabedokumente	Logo Corporate Design Protokolle Zeitplan Storyboard Arbeitspakete Erwartungsbild Prototyp Layoutentwürfe Prototyp Enddokumentation	Georg Sara Philipp Sara Alexandra Alexandra Alexandra alle alle alle
8	Präsentation	Folien Präsentation	

Eckert, Georg - Roscher, Philipp - Krien, Alexandra - Sinakow, Sergej - Blasberg, Bettina - Groß, Stephanie Sara