



*Gruppenname:* sausage pan *Gruppenleiter:* Georg Eckert *Protokollant:* Philipp Roscher

## Zeitplan

| KW | Datum                             | Ziele  |
|----|-----------------------------------|--|
| 17 | 22.04. (3.DS)<br>24.05.           | <b>Gruppentreffen mit dem Tutor</b><br>Zeitplan, Corporate Design, erste Entwürfe      |
| 18 | 29.04. (3.DS)                     | Storyboard, Arbeitspakete, Spieltitel  |
| 19 | 05.05.<br>08.05.                  | <b>Abgabe Teilziel 2</b><br>Layoutvorschlag, Struktur, AP 1                            |
| 20 | 13.05. (3.DS)<br>15.05.<br>17.05. | <b>Gruppentreffen mit dem Tutor</b><br>erste Inhalte, AP 1<br><b>Abgabe Teilziel 3</b> |
| 21 | 20.05.<br>22.05.                  | Feedback zum Layout<br>Layout, Hauptfunktionalitäten, AP 3                             |
| 22 | 29.05.                            | Prototyp-Design, AP 3+2  |
| 23 | 05.06.<br>07.06.                  | erstes Level fertig, Aufgabenbeispiel, AP 3+2<br><b>Abgabe Teilziel 4</b>              |
| 24 | 10.06. (3.DS)                     | <b>Gruppentreffen mit dem Tutor</b>  |
| 25 |                                   | individuelles Arbeiten, AP 3+2   |
| 26 |                                   | individuelles Arbeiten, AP 5 (+6?)   |
| 27 |                                   | Dokumentation, Erklärung   |
| 28 |                                   | Vorbereitung Präsentation und Abgabe, AP 8   |

## Arbeitspakete - AP

| ID | Arbeitspaket                        | Inhalt  | Hauptverantwortlicher  |
|----|-------------------------------------|---|--|
| 1  | Spielmechanik                       | Bewegung Spieler (laufen/springen/interagieren)<br>Rätselmechaniken (s. Storyboard)<br>Spielablauf (Fortschritt, Levelfolge, etc.)  | Georg<br>alle  |
| 2  | Grafik und Animation                | Charaktere<br>Level (Stage, VG, HG)<br>Levelübersicht<br>Startbildschirm<br>Zwischensequenzen<br>Menüleiste / Buttons               | Alexandra<br>Alexandra   |
| 3  | Programmierung                      |   | alle   |
| 4  | Inhalt                              | Storyboard ausarbeiten<br>Inhalte aufbereiten<br>Dialoge schreiben  | alle<br>alle   |
| 5  | Musik und Sounds                    | Hintergrundmusik<br>Sounds (bei Aktionen)<br>Sprachaufnahmen  |  |
| 6  | Bonusinhalte<br>( <i>optional</i> ) | Würstchen-Senpai<br>Regentanz<br>Minigames<br>Achievements<br>weitere inhaltliche Themen  |  |
| 7  | Abgabedokumente                     | Logo<br>Corporate Design<br>Protokolle<br>Zeitplan<br>Storyboard<br>Arbeitspakete<br>Layoutentwürfe<br>Prototyp<br>Enddokumentation | Georg<br>Sara<br>Philipp<br>Sara<br>Alexandra<br>Alexandra<br>alle<br>alle<br>alle |
| 8  | Präsentation                        | Folien<br>Präsentation  |  |

Eckert, Georg - Roscher, Philipp - Krien, Alexandra - Sinakow, Sergej - Blasberg, Bettina - Groß, Stephanie Sara