**Arbeitspakete**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Paket** | **Teilaufgaben** | **Hauptverantwortlicher** |
| **Spielmechanik** | Bewegung Spieler (laufen/springen/interagieren)  Rätselmechaniken *(siehe Storyboard)*  Spielablauf (Fortschritt, Levelfolge etc.) | Georg  alle |
| **Grafik & Animation** | Charaktere  Level:   * Stage * Vordergrund * Hintergrund   Levelübersicht  Startbildschirm  Zwischensequenzen  Menüleiste / Buttons | Alexandra |
| **Inhalt** | Storyboard ausarbeiten  Inhalte sinnvoll aufbereiten  Dialoge schreiben | alle |
| **Musik & Sounds** | Hintergrundmusik  Sounds (bei Aktionen)  Sprachaufnahmen |  |
| **Bonusinhalte**  *(optional)* | Würstchen-Senpai  Regentanz  Minigames  Achievements  Als Thema: Farbbedeutungen/-herkunft |  |
| **Abgabedokumente** | Logo  Corporate Design  Protokolle  Zeitplan  Storyboard  Arbeitspakete  Layoutentwürfe  Prototyp  Enddokumentation | Georg  Sara  Philipp  Sara  Alexandra  Alexandra |
| **Präsentation** | Folien  Präsentation |  |