|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KW | Datum | Ziele |  |
| 17 | **22.5. – 3.DS**  24.5. | **Gruppentreffen mit Tutor**  Gruppentreffen: Zeitplan, Corporate Design,  erste Designentwürfe |  |
| 18 | 29.5. – 3.DS | Gruppentreffen: Storyboard (Inhalt, Aufbau, Ziel),  Arbeitspakete,  Spieltitel |  |
| 19 | **5.5.**  8.5. | **Abgabe Teilziel 2**  Layoutvorschlag,  detailierte Struktur, erste Inhalte |  |
| 20 | **13.5. - 3.DS**  15.5.  **17.5.** | **Gruppentreffen mit Tutor**  Layoutvorschlag,  detailierte Struktur, erste Inhalte  **Abgabe Teilziel 3** |  |
| 21 | **20.5.**  22.5. | **Feedback zu Layoutvorschlag in VL**  Layout, Hauptfunktionen |  |
| 22 | 29.5. | Prototyp-Design, 1. Kapitel vollständig, Aufgabenbeispiel |  |
| 23 | 5.6.  **7.6.** | Prototyp-Design, mindestens 1. Kapitel vollständig, Aufgabenbeispiel  **Abgabe Teilziel 4** |  |
| 24 | **10.6. 3.DS** | **Gruppentreff mit Tutor** |  |
| 25 |  | Individuelle Arbeit an Programm und Design |  |
| 26 |  | Individuelle Arbeit an Programm und Design |  |
| 27 |  | Dokumentation,  Erklärung |  |
| 28 |  | Vorbereitung Präsentation und Abgabe |  |
| 29 | **19.7.** | Letzte Bugfixes und Tests  Lernspiel in Präsentationshomepage einbinden  **Endabgabe** |  |
| 30 | **22.7.** | **Präsentation** |  |