**Formulário de Consentimento**

**Estudo**

Este estudo visa avaliar o quanto as técnicas de Engenharia de Software, informadas através do jogo SDM, são consistentes e beneficentes para o aprendizado, tanto para um aluno experiente quanto para um aluno novo no assunto.

**Idade**

Eu declaro ter mais de 18 anos de idade e concordar em participar de um estudo conduzido por Troy Costa Kohwalter na Universidade Federal Fluminense.

**Procedimento**

Este estudo acontecerá em uma única sessão, que incluirá uma sessão do jogo SDM. Eu entendo que, uma vez que o experimento tenha terminado, os trabalhos que desenvolvi serão estudados visando entender a eficácia do jogo proposto.

**Confidencialidade**

Toda informação coletada neste estudo é confidencial, e meu nome não será divulgado. Da mesma forma, me comprometo a não comunicar os meus resultados enquanto não terminar o estudo, bem como manter sigilo das técnicas e documentos apresentados e que fazem parte do experimento.

**Benefícios e liberdade de desistência**

Eu entendo que os benefícios que receberei deste estudo são limitados ao aprendizado do material que é distribuído e apresentado. Eu entendo que sou livre para realizar perguntas a qualquer momento ou solicitar que qualquer informação relacionada à minha pessoa não seja incluída no estudo. Eu entendo que participo de livre e espontânea vontade com o único intuito de contribuir para o avanço e desenvolvimento de técnicas de ensino para a Engenharia de Software.

**Pesquisador responsável**

Troy Costa Kohwalter

Instituto de Computação – Universidade Federal Fluminense (UFF)

**Professores responsáveis (Orientadores)**

Prof Leonardo Paulino Murta

Instituto de Computação – Universidade Federal Fluminense (UFF)

Prof Esteban W. Gonzalez Clua

Instituto de Computação – Universidade Federal Fluminense (UFF)

**Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Assinatura: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Data:\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_**

**Este formulário está dividido Formulário de Consentimento e um Questionário que possui 14 questões. Após reponde-las entregue ao responsável presente.**

**Desde já, agradecemos a sua disponibilidade.**

**Questionário de Caracterização do participante**

1. Formação Acadêmica

( ) Doutorado

( ) Doutorando

( ) Mestrado

( ) Mestrando

( ) Graduação

( ) Graduando

Ano de ingresso: \_\_\_\_\_\_\_\_ Ano de conclusão (ou previsão de conclusão): \_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Formação Geral
   1. Qual é sua experiência em Engenharia de Software? (marque aqueles itens que melhor se aplicam)

( ) Nunca aprendi Engenharia de Software.

( ) Já li material sobre Engenharia de Software.

( ) Já participei de um curso sobre Engenharia de Software.

( ) Já fiz uma disciplina sobre Engenharia de Software.

( ) Estou fazendo uma disciplina sobre Engenharia de Software.

1. Qualidade do jogo
   1. Após ter jogado SDM, você diria que:

( ) Detestou.

( ) Não gostou.

( ) Ficou indiferente.

( ) Gostou.

( ) Gostou muito.

* 1. Quanto à jogabilidade, você diria que o SDM é:

( ) Incompreensível.

( ) Complicado.

( ) Normal.

( ) Fácil.

( ) Muito fácil.

* 1. Você aprendeu algo de ES com o jogo?

( ) Não.

( ) Sim.

* 1. Entre o jogo e uma aula, você prefere:

( ) Aula.

( ) Jogo.

( ) Aula e jogo.

* 1. Você gostaria de jogar SDM novamente?

( ) Não.

( ) Sim.

Por quê? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. O jogo despertou seu interesse por Engenharia de Software?

( ) Não.

( ) Sim.

1. Avaliação do conteúdo
   1. Enquanto jogava o SDM, cite os conceitos de Engenharia de Software que conseguiu identificar dentro do contexto do jogo.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Dentre os conceitos apresentados, teve algum que se destacou mais? Por quê?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Da maneira que foram apresentados, estes conceitos que foram identificados te ajudaram no entendimento? Conseguiu perceber sua utilização e suas vantagens e desvantagens?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Caso algum conceito apresentado não lhe ajudou no entendimento, por favor, indique e justifique.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Você achou que, no SDM, faltou algum conceito de Engenharia de Software que seria útil no contexto? Caso positivo, qual?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Após ter jogado o SDM, que sugestão você daria para o melhoramento do jogo, em relação à abordagem dos conteúdos?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_