STF: uma abordagem Social para estimar Truck Factor no GitHub

Hercules Sandim¹, Michele A. Brandão¹, Mirella M. Moro¹

¹Universidade Federal de Minas Gerais, Belo Horizonte, Brasil

herculessandim@ufmg.br, {micheleabrandao,mirella}@dcc.ufmg.br

Abstract. Truck Factor (TF) is the number of developers who would disrupt a project if they abandoned it. Calculating it is a complex task, and there are few approaches to estimate it. Here, we propose an approach to estimate TF in a GitHub collaboration network based on the ties strength between developers. We also evaluate it against the state of art with promising results.

Resumo. Truck Factor (TF) é o número de desenvolvedores que perturbariam um projeto se o abandonassem. Calculá-lo é uma tarefa de alta complexidade, e são poucas iniciativas para estimá-lo. Aqui, propomos um método para estimar o TF em uma rede de colaboração do GitHub com base na força dos relacionamentos entre os desenvolvedores. Sua avaliação produz resultados promissores.

1. Introdução

Na Engenharia de Software, *Truck Factor – TF* (também conhecido como *Bus Factor*, *Lottery Factor*, *Bus/Truck Number* ou *Lorry Factor*) é uma medida de risco que analisa o grau de conhecimento compartilhado em um projeto de software. Apesar da alta complexidade [Hannebauer and Gruhn 2014], o cálculo do TF é importante para identificar a formação de silos de conhecimento (quando apenas uma pessoa ou grupo de pessoas detêm o conhecimento) entre equipes de desenvolvimento, no intuito de antever riscos de descontinuidade em projetos de software [Avelino et al. 2016]. Porém, há poucas iniciativas para estimar o TF de um sistema, e não escalam para grandes equipes. As exceções são os estudos em [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017], os quais estimam o TF com boa acurácia de acordo com evidências empíricas, utilizando dados de atividade de manutenção extraídos do sistema de controle de versões de repositórios do GitHub¹.

Os dados coletados do GitHub podem ser utilizados para os mais variados propósitos. Por exemplo, é possível modelar uma rede social de desenvolvedores que interagem através de criação, contribuição e compartilhamento de repositórios e projetos de software [Alves et al. 2016, Batista et al. 2017, Li et al. 2017]. Dessa forma, modelando a rede como um grafo, várias análises podem ser feitas através de métricas topológicas e semânticas sobre os nós e/ou as arestas. A força de colaboração entre os desenvolvedores do GitHub possui ampla aplicabilidade em tarefas de ranqueamento, recomendação e detecção de comunidade [Batista et al. 2017, Easley and Kleinberg 2010, Li et al. 2017].

Aqui, propomos o *STF - Social Truck Factor*, uma abordagem social para estimar o TF a partir de uma rede de colaboração sobre o GitHub. STF se baseia no ranqueamento de desenvolvedores a partir da agregação de métricas topológicas e semânticas da

¹Plataforma para hospedagem e controle de versões de codigos-fonte: https://github.com

rede de colaboração. Considerar tal aspecto social permite melhor capturar o nível de interação entre os desenvolvedores [Batista et al. 2017]. Ademais, o STF não necessita que sejam realizadas pesquisas com desenvolvedores, como em algoritmos do estado-da-arte [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017]. Após apresentá-la, também descrevemos os resultados de uma análise preliminar, comparando seu desempenho ao estado-da-arte.

2. Soluções Atuais para Truck Factor

De maneira geral, TF é o número de desenvolvedores que interromperiam o projeto se abandonassem o mesmo. Sistemas com baixo valor de TF apresentam forte dependência de poucas pessoas do time de desenvolvimento, formando silos de conhecimento entre as equipes de desenvolvedores [Avelino et al. 2016]. Apesar de sua importância, soluções ótimas para seu cálculo necessitam de algoritmos de alta complexidade [Hannebauer and Gruhn 2014]. Mesmo assim, considerando o melhor de nosso conhecimento, não existe uma definição precisa e há poucas maneiras para estimá-lo.

Por exemplo, Ricca et al. [2011] e Zazworka et al. [2010] abordam estratégias para estimar o TF de um sistema, porém sem apresentar evidências empíricas e, portanto, carecendo da confiabilidade dos sistemas reais. Recentemente, Avelino et al. [2016] e Ferreira et al. [2017] propõem e comparam algoritmos para estimar TF usando dados de atividade de manutenção extraídos de sistemas de controle de versão. Por outro lado, apresentamos uma abordagem diferente para estimar o TF de um sistema por meio de métricas topológicas e semânticas extraídas de uma *rede de colaboração* do GitHub. Dessa forma, nossos resultados (ainda em fase inicial) são comparados aos resultados e ao oráculo proposto por Avelino et al. [2016] e Ferreira et al. [2017] na Seção 5.

3. Ranqueamento dos Desenvolvedores

Essa seção apresenta uma modelagem da rede de colaboração do GitHub e a sumarização de métricas topológicas e semânticas apresentadas em [Adamic and Adar 2003, Batista et al. 2017]. Após, introduz uma estratégia para ranqueamento de desenvolvedores com base na agregação das classificações obtidas através das métricas para força de colaboração entre desenvolvedores de um mesmo repositório. Tal ranqueamento é parte crucial para o Algoritmo STF (Seção 4).

Modelagem e Métricas para Força de Colaboração. O GitHub pode ser considerado como uma rede complexa, a qual é modelada como um grafo $\mathcal{G}=(\mathcal{V},\mathcal{E})$: \mathcal{V} é o conjunto de nós que representam os desenvolvedores, e \mathcal{E} é o conjunto de arestas não-direcionadas que conectam pares que colaboram em um mesmo repositório. A partir do grafo, é possível identificar propriedades topológicas (referem-se às características da *estrutura* da rede) e semânticas (características particulares da rede que capturam o significado de seus elementos). Considerando o GitHub, a Tabela 1 resume as propriedades topológicas definidas em [Adamic and Adar 2003, Brandão and Moro 2017] e que auxiliam a analisar as colaborações em desenvolvimento de software, bem como as propriedades semânticas de colaboração com as métricas propostas em [Alves et al. 2016, Batista et al. 2017].

Ranqueamento *CombSUM* – **CSR.** Métodos de classificação podem ser aplicados ao GitHub para identificar especialistas, ou seja, classificar os desenvolvedores de acordo

Tabela 1. Propriedades Topológicas e Semânticas aplicadas ao GitHub.

Para um nó X da rede: $\mathcal{N}(X)$ é o conjunto de vizinhos de X, w(X) é a soma dos pesos das arestas conectadas a X, w(X,Y) é o peso da aresta entre X e Y, e \mathcal{R} é o conjunto de todos os repositórios onde X e Y colaboram

o peso da aresta entre A e Y, e R e o conjunto de todos os repositorios onde A e Y colaboram						
Propriedades topológicas						
Métrica	Definição e interpretação					
Adamic-Adar Coefficient (AA) [Adamic and Adar 2003]	Estipula maior peso aos vizinhos que não se relacionam com muitos outros, e é definida pela equação: $AA_{(X,Y)} = \sum_{\forall Z \in \mathcal{N}(X) \cap \mathcal{N}(Y)} \frac{1}{log \mathcal{N}(Z) }$.					
Tieness (T) [Brandão and Moro 2017]	Mede a força das relações de coautoria (i.e., em rede formada por autores de trabalhos científicos). No contexto da rede de colaboração do GitHub: $T_{(X,Y)} = \frac{ \mathcal{N}(X)\cap\mathcal{N}(Y) +1}{1+ \mathcal{N}(X)\cup\mathcal{N}(Y)-\{X,Y\} } w(X,Y) }{1+ \mathcal{N}(X)\cup\mathcal{N}(Y)-\{X,Y\} } w(X,Y) }$. A métrica <i>Tieness</i> é um caso particular de propriedade topológica, pois é ponderada por um peso $w(X,Y)$. Entretanto, no contexto do GitHub, tal					
	peso pode ser representado pelas métricas semânticas descritas a seguir*.					
	Propriedades semânticas [Alves et al. 2016, Batista et al. 2017]					
Métrica	Definição e interpretação					
Previous Collaboration (PC)	Seja $ND_{(r_i,t)}$ o número de desenvolvedores no repositório r_i no tempo t , $PC_{(X,Y,t)}$ é a					
Jointly Developers Contribu-	colaboração oferecida por X e Y no tempo t : $PC_{(X,Y,t)} = \frac{\sum\limits_{\forall r_i \in \mathcal{R}} \frac{1}{ND(r_i,t)}}{ \mathcal{R} }$. Seja $JCSR_{(X,Y,r_i)}$ a razão entre a quantidade de desenvolvedores envolvidos no relaciona-					
tion to Shared Repositories	mento e o total de desenvolvedores em r_i : $JCSR_{(X,Y)} = \frac{\sum\limits_{\forall r_i \in \mathcal{R}} JCSR_{(X,Y,r_i)}}{ \mathcal{R} }$. Sejam $NC_{(X,r_i)}$ o número de <i>commits</i> por um usuário X em um repositório r_i e $NC_{(r_i)}$ o to-					
(JCSR)	mento e o total de desenvolvedores em r_i : $JCSR_{(X,Y)} = \frac{\forall r_i \in \mathcal{R}}{ \mathcal{R} }$.					
Jointly Developers Com-	Sejam $NC_{(X,r_i)}$ o número de <i>commits</i> por um usuário X em um repositório r_i e $NC_{(r_i)}$ o to-					
mits to Shared Repositories (JCOSR)	tal de <i>commits</i> no repositório r_i , temos que: $JCOSR_{(X,Y)} = \sum_{\forall r_i \in \mathcal{R}} \frac{NC_{(X,r_i)} + NC_{(Y,r_i)}}{NC_{(r_i)}}$.					

^{*}As métricas semânticas, se combinadas com a métrica *Tieness*, denotam novas métricas: T_PC, T_JCOSR e T_JCSR.

com algum recurso relacionado à experiência. Aqui, para cada métrica, os desenvolvedores são classificados a partir do somatório da força de seus relacionamentos para identificar os principais desenvolvedores sob o aspecto da métrica utilizada. Por exemplo, o ranqueamento dos desenvolvedores pela métrica JSCR (denotado por R_JSCR) é definido através da ordenação decrescente do conjunto: $\{\sum_{\forall j \in \mathcal{N}_{(X)}} JSCR_{(X,j)} \mid \forall X \in \mathcal{V}\}$.

De forma suplementar, denotamos $R_JSCR(r_i)$ como o ranqueamento de desenvolvedores que atuam num mesmo repositório r_i . Assim, os ranqueamentos para as demais métricas são os conjuntos $R_AA(r_i)$, $R_PC(r_i)$, $R_JCOSR(r_i)$, $R_T_JSCR(r_i)$ e $R_T_JCOSR(r_i)$. Após ranquear, combinamos as diferentes classificações para gerar um ranqueamento único através do método CombSUM que agrega as classificações pela soma dos valores [Ganjisaffar et al. 2011]. A classificação final (denotada por CSR) é definida por ordem decrescente da soma dos valores obtidos por cada desenvolvedor nas métricas. Há outros métodos para agregação de ranqueamentos, como Borda Count [Emerson 2013] e Condorcet [Young 1988], mas o método CombSUM é o único que mantém o valor agregado, ao invés de simplesmente retornar o novo ranqueamento. Além disso, ressaltamos que todas as métricas apresentam-se normalizadas dentro do intervalo [0,1] para garantir que não haja viés causado pela distribuição diferente de valores.

4. Algoritmo Social Truck Factor - STF

O Algoritmo 1 é a nossa solução para estimar o TF de um sistema com base nas propriedades topológicas e semânticas de uma rede social de colaboração do GitHub. Denominado *Social Truck Factor* – STF, tal algoritmo recebe uma rede de colaboração do GitHub, um repositório alvo e um parâmetro ϵ (critério de parada). O STF computa os ranqueamentos de desenvolvedores com base nas métricas (linha 2) e produz um ranqueamento único

Algoritmo 1: SOCIAL_TRUCK_FACTOR

```
Entrada: RedeDeColaboracaoGitHub, repos, \epsilon
Saída: Lista estimada de Truck Factors do repositório repos.

1 início

2 | R[] = ComputarTodosRanks(RedeDeColaboracaoGitHub, repos)

3 | CSR = CombSum (R)

4 | STF_LISTA=[ CSR[1] ]

5 | i = 2

6 | enquanto (i \le |CSR|) e ((CSR[i]-CSR[i-1]) \le \epsilon) faça

7 | STF_LISTA[i] = CSR[i]

8 | i = i + 1

9 | fim

10 fim

11 retorna STF-LISTA
```

(CSR) com base na estratégia apresentada na Seção 3 (linha 3). O primeiro desenvolvedor do ranqueamento CSR inicializa a lista estimada de $Truck\ Factors$ (STF_LISTA, na linha 4). Então, o método iterativo (linhas 6 a 9) seleciona os próximos desenvolvedores do ranqueamento CSR para compor a STF_LISTA, até satisfazer um dos dois critérios de parada (linha 6): percorrer todos os desenvolvedores do ranqueamento CSR; ou atingir um limiar de convergência ϵ , que representa o fator de tolerância máxima para a diferença entre as métricas agregadas dos desenvolvedores das i-ésima e (i+I)-ésima posições de CSR. O STF retorna a lista de desenvolvedores integrantes do TF, em ordem decrescente pelo valor do CSR (linha 11). Consequentemente, o TF é estimado pelo tamanho da lista.

Em suma, o STF seleciona, de maneira gulosa, os desenvolvedores de maior peso agregado no ranqueamento CSR. Contudo, a calibração do parâmetro ϵ é um desafio para alcançar resultados satisfatórios, pois é importante compreender a natureza dos repositórios. Repositórios grandes e relevantes para a comunidade de software livre (por exemplo, torvalds/linux²) tendem a ter um TF maior. Essa afirmação se deve à importância do projeto para a comunidade, onde não pode haver forte dependência de poucos desenvolvedores para mitigar os impactos de possíveis abandonos durante o ciclo de vida do projeto. Por outro lado, a maioria dos demais repositórios tendem a ter TF menor, pois são geralmente instanciados e mantidos por equipes pequenas ou indivíduos. Essas evidências empíricas são relatadas por [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017], e a calibração do parâmetro ϵ é discutida a seguir.

5. Análise Experimental

Para apresentar a análise experimental, primeiro descrevemos a metodologia com escolha do conjunto de dados, métricas utilizadas, configuração do parâmetro ϵ e considerações iniciais para a comparação com o estado-da-arte. Em seguida, apresentamos uma análise preliminar do STF em comparação com os resultados obtidos no estado-da-arte. Então, apresentamos considerações que reafirmam a validade do nosso estudo.

Metodologia. Nossa metodologia é composta por uma sequência de passos necessários para a análise preliminar comparativa com o estado-da-arte, como segue. Primeiro, o conjunto de dados utilizado é o GitSED (*GitHub Socially Enhanced Dataset*) [Batista et al. 2017], um conjunto de dados do GitHub curado, expandido e enrique-

²Repositório GitHub com os códigos-fonte do Kernel do Linux.

Linguagem Javascript		Linguagem Ruby		Linguagem Java		
Repositório	# Contribuidores	Repositório	# Contribuidores	Repositório	# Contribuidores	
r.js	10	Google-Maps-for-Rails	10	code_swarm	10	
code-standards	10	practicing-ruby-web	10	join-plugin	10	
html5shiv	10	orm_adapter	10	jogl-demos	10	
grunt	30	parallel_tests	30	kernel	29	
node_redis	30	sprockets	30	playn	30	
Font-Awesome	30	janky	30	thredds	30	
node	703	gitlabhq	521	elasticsearch	435	
angular.js	1440	rails	2296	frameworks_base	506	

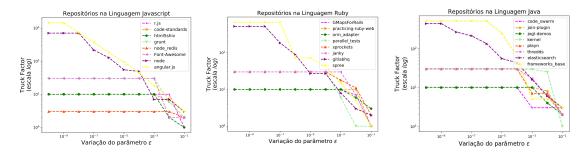


Figura 1. Resultados do STF variando o ϵ no intervalo $[10^{-10}, 10^{-1}]$. Os eixos das ordenadas (ϵ) e das abscissas (*Truck Factor*) estão na escala log.

cido a partir do GHTorrent [Gousios 2013]³. Este conjunto contém dados até setembro de 2015 e apresenta informações sobre desenvolvedores e repositórios, de acordo com a modelagem e o cálculo das métricas discutidas na Seção 3, o que poupa relevante esforço computacional. Tal versão do GitSED considera repositórios desenvolvidos em apenas três linguagens de programação (Javascript, Ruby e Java). Apesar disso, o conjunto de dados é adequado para uma comparação preliminar com os resultados em [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017], que contém dados até fevereiro de 2015.

Segundo, sobre métricas para força de colaboração no GitHub, Batista et al. [2017] propõem um modelo (com base no estudo de correlações entre as métricas) para selecionar as métricas mais adequadas para mensurar a força de colaboração no mesmo contexto. Assim, nós selecionamos as métricas AA, PC, JCSR, JCOSR, T_JCOSR e T_JCSR, para a construção do ranqueamento de desenvolvedores.

Terceiro, para a calibração do parâmetro ϵ , realizamos experimentos iniciais em 24 repositórios do GitHub (oito repositórios para cada linguagem de programação do GitSED). A seleção desses repositórios segue a variação na linguagem de programação e no número de contribuidores ativos, conforme a Tabela 2. A Figura 1 apresenta os resultados dessa avaliação preliminar sobre o comportamento do STF, variando o ϵ no intervalo $[10^{-10},\ 10^{-1}]$. Corroborando os resultados obtidos por [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017], o valor de ϵ deve ser calibrado para o intervalo $[10^{-3},\ 10^{-1}]$, pois assim os repositórios com maior número de contribuidores apresentam TF menores, mas ainda maiores em comparação aos repositórios com menor número de contribuidores (onde o TF é próximo de 1). Além disso, não identificamos diferença significativa entre as três linguagens analisadas.

³Vários estudos sobre produção de software consideram dados extraídos do GHTorrent em vez de extrair diretamente do GitHub, como por exemplo em [Jarczyk et al. 2018].

Quarto, para comparar com o estado-da-arte, os estudos em [Avelino et al. 2016, Ferreira et al. 2017] se destacam por se apoiar em evidências empíricas obtidas pela construção de um oráculo para aferir uma boa acurácia (medida pelo erro absoluto: $TF_{algoritmo} - TF_{oráculo}$) de seus resultados. Inicialmente, Avelino et al. [2016] propõem uma nova abordagem para estimar o TF de um sistema, executando-a em 133 repositórios do GitHub e avaliando-a por meio de uma pesquisa realizada com desenvolvedores de 67 destes repositórios. Neste caso, a acurácia em descobrir os principais desenvolvedores alcançou 84%, enquanto que a acurácia em estimar corretamente o TF atingiu 53%. Similarmente, Ferreira et al. [2017] realizam uma comparação entre três algoritmos para estimar o TF, verificando a acurácia por meio de um oráculo construído através de pesquisas realizadas com desenvolvedores em 35 repositórios de software-livre no GitHub. Neste caso, a acurácia chega a 100% em 20 repositórios que obtiveram TF=1, porém a acurácia cai para cerca de 50% nos demais repositórios. A disponibilidade pública dos resultados obtidos pelo estado-da-arte⁴ e do conjunto de dados do GitSED⁵ possibilitam que nossos resultados sejam reproduzíveis em estudos correlatos. Como aqui apresentamos uma investigação inicial para estimar o TF de um sistema, as análises preliminares foram realizadas apenas com nove repositórios que estão descritos na Tabela 3.

Comparação com o Estado-da-Arte. A Tabela 3 sumariza nossos resultados quantitativos. O Algoritmo STF estima corretamente o TF em 55% dos casos analisados (celluloid/celluloid, gruntjs/grunt, Leaflet/Leaflet, excilys/androidannotations, netty/netty), e o resultado foi muito próximo nos demais casos (erro médio de 1,25). Apesar disso, percebemos que tais resultados são obtidos com variação do parâmetro ϵ , afirmando a necessidade de maior discussão a respeito da adequação de tal parâmetro. Enquanto o algoritmo do estado-da-arte apresenta maior acurácia para repositórios com TF=1, o STF apresenta maior acurácia para repositórios com TF no intervalo [1,4].

Além da análise quantitativa, o oráculo possibilita uma análise qualitativa no sentido de verificar quais são os desenvolvedores melhor ranqueados para compor o TF. Por exemplo, no repositório emberjs/ember.js, o ranqueamento dos desenvolvedores pelas métricas topológicas e semânticas está descrito na Tabela 4, destacando os ranqueamentos R_JCOSR, R_JCSR e R_AA por identificar o maior número de desenvolvedores (até sete) dentre os elencados pelo oráculo. Tais métricas ainda se destacam por identificar desenvolvedores listados pelo oráculo e não identificados pelo estado-da-arte (MatthewBeale, ErikBryn, AlexMatchneer e TrekGlowacki). Além disso, o STF não retorna o desenvolvedor CharlesJoolley, o qual foi identificado pelo estado-da-arte mas não confirmado pelo oráculo. Note que, por considerar os *commits*, R_JCOSR possui maior proximidade ao conceito de *Truck Factor*. Por outro lado, as demais métricas (R_PC, R_T_JCSR e R_T_JCOSR) não apresentam resultados satisfatórios e poderiam ser descartadas para a composição do ranqueamento agregado.

Ameaças à Validade. A nossa avaliação com dados reais foi possível (e realizada) devido à disponibilidade pública dos mesmos. O STF é original, com implementação inspecionada por nosso grupo de pesquisa. A diferença temporal entre o conjunto de dados utilizado e o conjunto de dados do estado-da-arte é pequena diante do esforço computa-

⁴Disponível em http://aserg.labsoft.dcc.ufmg.br/truckfactor.

⁵Disponível em http://bit.ly/proj-apoena.

Tabela 3. Repositórios utilizados na análise preliminar do Algoritmo STF.

Repositório	Linguagem	NC*	TF_O*	TF_EA*	STF	
Repositorio	Linguagem		11.0	II LEA	STF*	ϵ
alexreisner/geocoder	Ruby	233	1	1	2	10^{-1}
celluloid/celluloid	Ruby	90	1	1	1	10^{-1}
rails/rails	Ruby	2296	12	9	13	10^{-3}
gruntjs/grunt	Javascript	64	1	1	1	10^{-2}
Leaflet/Leaflet	Javascript	446	1	1	1	10^{-1}
emberjs/ember.js	Javascript	364	11	6	8	10^{-3}
nicolasgramlich/AndEngine	Java	21	1	1	2	10^{-2}
excilys/androidannotations	Java	58	4	2	4	10^{-1}
netty/netty	Java	238	2	2	2	10^{-1}

*NC: Número de contibuidores, TF_O: TF do oráculo do Estado-da-Arte,

TF_EA: TF do Estado-da-Arte, STF: TF estimado pelo Algoritmo STF.

Tabela 4. Os 10 principais desenvolvedores no repositório emberjs/ember.js através das métricas apresentadas na Seção ??.

Pos.	R_AA	R.PC	R_JCSR	R_T_JCSR	R_JCOSR	R_T_JCOSR
1º	Ryunosuke SATO	Rob Monie	Yehuda Katz	Roy Daniels	Stefan Penner	Kristofor Selden
2^{o}	Peter Wagenet	Roy Daniels	Peter Wagenet	Kristofor Selden	Peter Wagenet	Eric Schank
3°	Yehuda Katz	Chris Conley	Stefan Penner	Falk Pauser	Robert Jackson	Mitch Lloyd
4º	Trek Glowacki	Kristofor Selden	Erik Bryn	Christoph	Yehuda Katz	Roy Daniels
5°	Tom Dale	Gustavo Beathyate	Clemens Müller	darkbaby123	Matthew Beale	Yoran Brondsema
6°	Robert Jackson	Brandon Turner	Tom Dale	HipsterBrown	Erik Bryn	Godfrey Chan
7°	Stefan Penner	Doug Mayer	Tomhuda Katzdale	Godfrey Chan	Alex Matchneer	Selva Ganesh
8°	Matthew Beale	Falk Pauser	Francesco Rodríguez	Nook Orphan	Stanley Stuart	Travis Hoover
90	Tomhuda Katzdale	Alex Matchneer	Matthew Beale	Richard Lopes	Martin Muñoz	Adam Luikart
10°	Stanley Stuart	Michael Latta	James Rosen	Craig Teegarden	Tom Dale	Rob Monie

Estado-da-arte: Robert Jackson, Peter Wagenet, Charles Jolley, Tomhuda Katzdale, Stefan Penner e Martin Munoz.

Oráculo: Robert Jackson, Peter Wagenet, Tomhuda Katzdale, Stefan Penner, Martin Munoz, Kristofor Selden, Erik Bryn, Alex Matchneer Matthew Beale. Trek Glowacki e Edward Faulkner.

Observação: Nomes em cor azul são nossos acertos em relação ao oráculo.

O nome em cor vermelha representa um erro do estado-da-arte comparado ao oráculo e às nossas métricas.

cional para composição de um novo conjunto de dados, com a modelagem e o cálculo das métricas. A análise comparativa foi realizada com um pequeno sub-conjunto dos repositórios analisados pelo estado-da-arte, porém houve o cuidado em selecionar repositórios com variação em linguagem de programação, número de contribuidores e TF_O (respeitadas as limitações do conjunto de dados de entrada). Todas essas considerações são importantes e apontam para a continuidade deste estudo.

6. Conclusão

Computar o *Truck Factor - TF* de um sistema é uma tarefa pouco escalável e de alta complexidade. Por exemplo, a maioria das soluções existentes apresentam resultados estimados para pequenas equipes de desenvolvimento (com menos de 40 desenvolvedores) e sem apoio de evidências empíricas. Assim, propostas para estimar o TF são pertinentes para identificar riscos de descontinuidade em projetos de software. Neste artigo, foi descrita uma solução através do ranqueamento de desenvolvedores a partir da agregação de métricas topológicas e semânticas de uma rede de colaboração do GitHub. Realizamos ainda uma análise comparativa preliminar com o estado-da-arte para a validação do nosso modelo. Em resumo, o STF apresentou resultados muito próximos (ou iguais) aos obtidos no estado-da-arte, principalmente para repositórios com TF menor (entre 1 e 4). Além disso, em um repositório específico, os ranqueamentos de desenvolvedores (pelas métricas AA, R_JCSR e R_JCOSR) foram capazes de elencar melhor os desenvolvedores em comparação com o estado-da-arte. Assim, nossa proposta configura-se como uma alternativa viável para estimar o TF, principalmente pela simplicidade de cálculo

ao considerar o uso das métricas pré-processadas pelo GitSED. Como trabalhos futuros, planeja-se considerar repositórios de mais linguagens de programação, calibrar melhor o ϵ , identificar métricas que considerem outras granularidades de relacionamento (número de linhas adicionadas ou removidas nos *commits*, por exemplo), bem como utilizar outros métodos de agregação.

Agradecimentos. Trabalho parcialmente financiado por CAPES, CNPq e FAPEMIG.

Referências

- [Adamic and Adar 2003] Adamic, L. A. and Adar, E. (2003). Friends and neighbors on the web. *Social Networks*, 25(3):211–230.
- [Alves et al. 2016] Alves, G. B. et al. (2016). The strength of social coding collaboration on github. In *SSBD*, pages 247–252.
- [Avelino et al. 2016] Avelino, G., Passos, L. T., Hora, A. C., and Valente, M. T. (2016). A novel approach for estimating truck factors. In *ICPC*, pages 1–10.
- [Batista et al. 2017] Batista, N. A. et al. (2017). Collaboration Strength Metrics and Analyses on GitHub. In WI, pages 170–178.
- [Brandão and Moro 2017] Brandão, M. A. and Moro, M. M. (2017). The strength of co-authorship ties through different topological properties. *JBCS*, 23(1):5.
- [Easley and Kleinberg 2010] Easley, D. A. and Kleinberg, J. M. (2010). *Networks, Crowds, and Markets Reasoning About a Highly Connected World.* Cambridge Un. Press.
- [Emerson 2013] Emerson, P. (2013). The original borda count and partial voting. *Social Choice and Welfare*, 40(2):353–358.
- [Ferreira et al. 2017] Ferreira, M. M. et al. (2017). A comparison of three algorithms for computing truck factors. In *ICPC*, pages 207–217.
- [Ganjisaffar et al. 2011] Ganjisaffar, Y. et al. (2011). Bagging gradient-boosted trees for high precision, low variance ranking models. In *SIGIR*, pages 85–94, Beijing, China.
- [Gousios 2013] Gousios, G. (2013). The GHTorrent Dataset and Tool Suite. In *MSR*, pages 233–236.
- [Hannebauer and Gruhn 2014] Hannebauer, C. and Gruhn, V. (2014). Algorithmic complexity of the truck factor calculation. In *PROFES*, pages 119–133.
- [Jarczyk et al. 2018] Jarczyk, O. et al. (2018). Surgical teams on GitHub: Modeling performance of GitHub project development processes. *Information and Software Technology*, 100:32–46.
- [Li et al. 2017] Li, L. et al. (2017). Predicting software revision outcomes on GitHub using structural holes theory. *Computer Networks*, 114:114–124.
- [Ricca et al. 2011] Ricca, F. et al. (2011). On the difficulty of computing the truck factor. In *PROFES*, pages 337–351.
- [Young 1988] Young, H. P. (1988). Condorcet's theory of voting. *American Political science review*, 82(4):1231–1244.
- [Zazworka et al. 2010] Zazworka, N. et al. (2010). Are developers complying with the process: an XP study. In *ESEM*, pages 14:1–14:10.