

**SKRIPSI**

**IDENTIFIKASI KALIMAT KUTIPAN DARI TEKS BERITA *ONLINE*  
BERBAHASA INDONESIA DENGAN METODE BERBASIS ATURAN**

***QUOTATIONS IDENTIFICATION FROM INDONESIAN ONLINE NEWS  
USING RULE-BASED METHOD***



**YUSUF SYAIFUDIN  
11/313303/PA/13672**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2016**

**SKRIPSI**

**IDENTIFIKASI KALIMAT KUTIPAN DARI TEKS BERITA *ONLINE*  
BERBAHASA INDONESIA DENGAN METODE BERBASIS ATURAN**

***QUOTATIONS IDENTIFICATION FROM INDONESIAN ONLINE NEWS  
USING RULE-BASED METHOD***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat  
Sarjana Komputer



YUSUF SYAIFUDIN  
11/313303/PA/13672

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2016**

# **HALAMAN PENGESAHAN**

## **SKRIPSI**

### **IDENTIFIKASI KALIMAT KUTIPAN DARI TEKS BERITA *ONLINE* BERBAHASA INDONESIA DENGAN METODE BERBASIS ATURAN**

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

**YUSUF SYAIFUDIN**  
11/313303/PA/13672

Telah dipertahankan di depan Tim Penguji  
pada tanggal 16 Februari 2016

Susunan Tim Penguji

Arif Nurwidyantoro, S.Kom., M.Cs  
Pembimbing

Mhd. Reza M.I Pulungan, M.Sc., Dr.-Ing  
Ketua Penguji

Sigit Priyanta, S.Si., M.Kom  
Anggota Penguji

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Februari 2016

YUSUF SYAIFUDIN

Karya ini ku persembahkan kepada  
Ibu, Bapak, Kakak-kakakku, dan keponakanku tercinta  
serta semua teman-teman seperjuangan di Ilmu Komputer  
Universitas Gadjah Mada

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul</b>	<b>ii</b>
<b>Halaman Pengesahan</b>	<b>iii</b>
<b>Halaman Pernyataan</b>	<b>iv</b>
<b>Halaman Persembahan</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>ix</b>
<b>INTISARI</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xi</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	1
1.3 Batasan Masalah . . . . .	1
1.4 Tujuan Penelitian . . . . .	1
1.5 Manfaat Penelitian . . . . .	1
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	1
<b>II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>2</b>
<b>III DASAR TEORI</b>	<b>4</b>
3.1 Representational State Transfer . . . . .	4
3.2 JavaScript Object Notation . . . . .	4
3.2.1 Definisi . . . . .	4
3.2.2 Contoh . . . . .	4
<b>IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	<b>5</b>
4.1 Deskripsi Umum Sistem . . . . .	5

4.2	Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .	5
4.3	Pembuatan Sistem . . . . .	5
4.3.1	Pembuatan Sistem Pengenalan Entitas Bernama . . . . .	5
4.3.2	Pembuatan Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan . . . . .	5
4.4	Rancangan Antarmuka . . . . .	5
4.4.1	Deskripsi . . . . .	5
4.4.2	<i>Wireframe</i> . . . . .	5
<b>V</b>	<b>IMPLEMENTASI SISTEM</b>	<b>6</b>
5.1	Spesifikasi . . . . .	6
5.2	Implementasi Sistem Pengenalan Entitas Bernama . . . . .	6
5.3	Implementasi Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan . . . . .	6
<b>VI</b>	<b>PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM</b>	<b>7</b>
6.1	Pengujian Sistem Pengenalan Entitas Bernama . . . . .	7
6.2	Pengujian Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan . . . . .	7
<b>VII</b>	<b>PENUTUP</b>	<b>8</b>
7.1	Kesimpulan . . . . .	8
7.2	Saran . . . . .	8
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>9</b>
<b>A</b>	<b>BERKAS JSON UNTUK MODEL SISTEM PENGENALAN ENTITAS BERNAMA</b>	<b>10</b>

## DAFTAR TABEL

2.1	My caption . . . . .	3
-----	----------------------	---



## **DAFTAR GAMBAR**

## **INTISARI**

# **IDENTIFIKASI KALIMAT KUTIPAN DARI TEKS BERITA *ONLINE* BERBAHASA INDONESIA DENGAN METODE BERBASIS ATURAN**

Oleh

YUSUF SYAIFUDIN

11/313303/PA/13672

## **ABSTRACT**

### **QUOTATIONS IDENTIFICATION FROM INDONESIAN ONLINE NEWS USING RULE-BASED METHOD**

By

YUSUF SYAIFUDIN

11/313303/PA/13672

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

- 1.1 Latar Belakang**
- 1.2 Rumusan Masalah**
- 1.3 Batasan Masalah**
- 1.4 Tujuan Penelitian**
- 1.5 Manfaat Penelitian**
- 1.6 Sistematika Penulisan**

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

Tabel 2.1: My caption

Nama	Kegiatan	Algoritma	Perbedaan dengan peneliti
Yusuf	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.</p>	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.</p>	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.</p>

## **BAB III**

### **DASAR TEORI**

#### **3.1 Representational State Transfer**

#### **3.2 JavaScript Object Notation**

##### **3.2.1 Definisi**

##### **3.2.2 Contoh**

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1 Deskripsi Umum Sistem**

#### **4.2 Analisis Kebutuhan Sistem**

#### **4.3 Pembuatan Sistem**

##### **4.3.1 Pembuatan Sistem Pengenalan Entitas Bernama**

##### **4.3.2 Pembuatan Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan**

#### **4.4 Rancangan Antarmuka**

##### **4.4.1 Deskripsi**

##### **4.4.2 *Wireframe***

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI SISTEM**

- 5.1 Spesifikasi**
- 5.2 Implementasi Sistem Pengenalan Entitas Bernama**
- 5.3 Implementasi Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan**



## **BAB VI**

### **PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM**

- 6.1 Pengujian Sistem Pengenalan Entitas Bernama**
- 6.2 Pengujian Sistem Ekstraksi Kalimat Pernyataan**

## **BAB VII**

### **PENUTUP**

#### **7.1 Kesimpulan**

#### **7.2 Saran**

## DAFTAR PUSTAKA

Crockford, Douglas., 2006, *The application/json media type for javascript object notation (json)*.

**LAMPIRAN A**  
**BERKAS JSON UNTUK MODEL SISTEM PENGENALAN**  
**ENTITAS BERNAMA**