

**1) Responda Verdadero o Falso \***

10 puntos

	Verdadero	Falso
Cuando se coloca la palabra final precediendo la declaración de una variable la misma se transforma en una constante	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Una variable local no puede ser declarada en cualquier lugar del cuerpo de una clase o metodo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
El método constructor de una clase puede tener cualquier nombre	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Cuando un método no devuelve ningún valor se utiliza la palabra reservada void para indicar que no devuelve nada	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
La programación orientada a objetos es un paradigma de programación	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

**2) ¿Qué es un paradigma de programación? \***

10 puntos

- ☐ a) Es una manera de dividir los problemas en subproblemas
- ☒ b) Es una manera o estilo de programación
- ☐ c) Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos
- ☐ d) Es una categoría de datos ordenada secuencialmente



**9) No puede cambiar su valor durante la ejecución del programa: \*** 10 puntos

- ☐ a) Atributos de objeto
- ☐ b) Atributos de clase
- ☒ c) Variables finales
- ☐ d) Todas las anteriores

**10) La programación procedural se denomina así porque se destacan los:** 10 puntos

- ☐ a) Constructores
- ☒ b) Procedimientos o tareas que resuelven un problema
- ☐ c) Procesos
- ☐ d) Todas las anteriores

Borrar la selección

Atrás

Siguiente

Borrar formulario

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

El formulario se creó en Egg Cooperation. [Denunciar abuso](#)

Google Formularios

