ELGIN

VP200SERVER DEMO

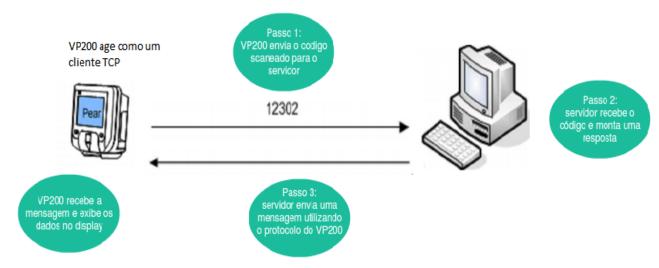
Este programa demo é basicamente um servidor TCP simples que é usado para demonstrar como o VP200 funciona. Você pode conhecer como funciona o protocolo de comunicação entre o VP200 e o servidor.

O programa é provido COMO ESTÁ. Não utilize este programa para fins de produção.

O software foi desenvolvido em C# utilizando o Visual Studio 2015 na versão 4.5.2 do .NET framework.

COMO EXECUTAR

O funcionamento da aplicação é descrito abaixo:



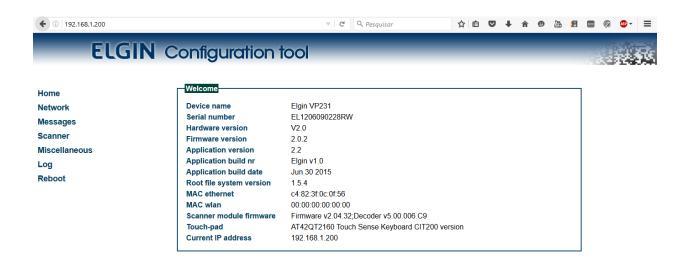
Para rodar o aplicativo demo, você precisará configurar antes:

- O ip do VP200.
- O modo de operação
- A porta TCP
- O endereço de IP remoto
- O IP do PC que irá rodar a aplicação

Precisará de um código de barras para teste de leitura.

A figura abaixo mostra como configurar:

Por padrão, o IP que vem configurado no VP200 é 192.168.1.200. Você pode acessar as suas configurações quando ele conectado a uma rede a partir do browser, semelhante ao processo de configuração de um roteador:



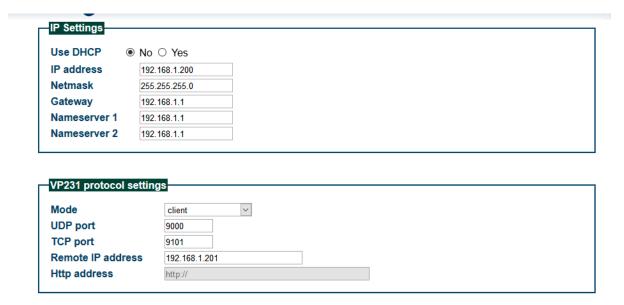
Na opção Network, você deve configurar os campos:

Mode: selecione a opção client

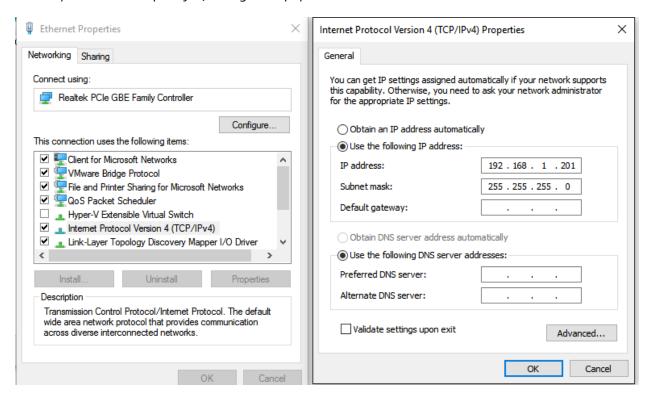
UDP port: digite a porta desejada ou deixe o valor padrão: 9000.

TCP port: digite a porta desejada ou deixe o valor padrão:9101.

Remote IP address: insira o endereço IP do computador que irá rodar a aplicação (este IP deverá estar na mesma faixa que IP que foi configurado para o leitor na seção *IP settings*.



No PC que irá rodar a aplicação, configure o ip que você inseriu em Remote IP Address.



No aplicativo, você deve informar o mesmo **Remote IP address** e a porta **TCP** que você configurou no VP200:

```
| Treference | private static void SetupServer() | {
| Console.WriteLine("Levantando servidor..."); | serverSocket.Bind(new IPEndPoint(IPAddress.Parse("192.168.1.201"), 9101)); //você precisa configurar a porta do vp2 | serverSocket.Listen(0); | serverSocket.BeginAccept(AcceptCallback, null); | Console.WriteLine("Setup do servidor concluído"); | Console.WriteLine("Pressione ENTER para fechar a aplicação"); | }
```

Ao iniciar a aplicação, o servidor vai detectar o cliente e se conectar a ele:

