

Метод checkWord

Входные значения:

- **word** - массив содержащий записи всех покемонов

Логика данного метода проста. В начале, при помощи тернарного оператора инициализируется переменная `s_word`. В теле тернарного оператора проверяется, является ли принимаемое значение `word` строкой, если да - возвращается данное значение, если нет - значение преобразовывается в строку. Далее, переменная `s_word` заносится в условный оператор, который имеет только два ветвления:

- 1) Если последние две буквы равны "cs" - вернуть результат вычисления 2 в степени *[количество символов переменной `s_word`]*;
- 2) Иначе вернуть строку `s_word` в реверсивном виде.

