Описание на проект:

Application Play Card Game+ Online Shop + Scorecard + Reporting + Simple Chat

1. Игра:
2. В играта да се влиза с username & password
3. Раздават се по 4 карти на случаен принцип на играчи . Всяка карта носи точки. Играча с най-голям брой точки печели.
4. Точките се записват на Scorecard
5. След 10 раздавания се обявява първо, второ и трето място
6. Всеки играч има право да си поиска по 1 карта на всяко раздаване.
7. Максимален брой играчи – 4.
8. Онлайн Магазин –

Всеки играч да може да си купи карта Joker:

1. Joker 1 – носи 10 т. Струва 50 т.
2. Joker 2 – носи 25 т. Струва 100 т.
3. Joker 3 – носи 50 т. Струва 200 т.
4. Scorecard:
5. Секция: След раздаване на картите – смята точките на всеки от играчите и отбелязва кой е с най-висок резултат.
6. Секция: Сумира точките на всеки играч и обявява победител след 10то раздаване
7. Секция: Исторя и рейтинг – изобразява имената на играчите, които са постигнали на-голям брой победи и сума на точките.
8. Чат комуникация

Играчите да могат да постват и да отговарят

1. Репорти

След всяка игра да се генерира CSV файл. Тези файове да се обработят и когато се извика репорт да се види в табличен вид

| Брой участници | Брой Игри | Брой победи | Брой точки | Място в ранглистата | Закупени Жокери |

| | | | | | |

Описание на играта:

Играта сама генерира 3 играча и този който играе. Раздава се по една карта 4 пъти и за всяка карта се виждат точки. Когато грача получи карта да се показва опция да (Keep) или (Change). Има право да смени карта само веднъж.

Точкуване:

Всяка карта си отговаря на цифрата от 2 до 10, като Вале – 11, Дамата – 12, Попа – 13, Асото – 15 т.

След изтеглянето на 4те карти, ще има опцията да си купи жокер.

Като избере опцията Buy Joker излиза подменю

* Joker 1
* Joker 2
* Joker 3
* След като избере един от жокерите се проверява дали има дали има достатъчно точки
* Цената на жокера се изважда от общия брой точки от всички игри (Тотал) и точките на жокера се прибавят към текущите (Game points)