Обектно ориентирано програмиране

ПРИМЕР - СПИСЪК С КОНТАКТИ

Задача

Да се напише програма, която реализира работа със списък с контакти

Изисквания

Идентифицирани са следните същности:

- Контакт характеризира се с име, телефонен номер и адрес
- Списък с контакти

Функционални изисквания

Контакт:

- Да може да се извеждат данните за даден контакт
- Да може да се въвеждат данните за контакт
- Да извличаме името на даден контакт

Списък с контакти:

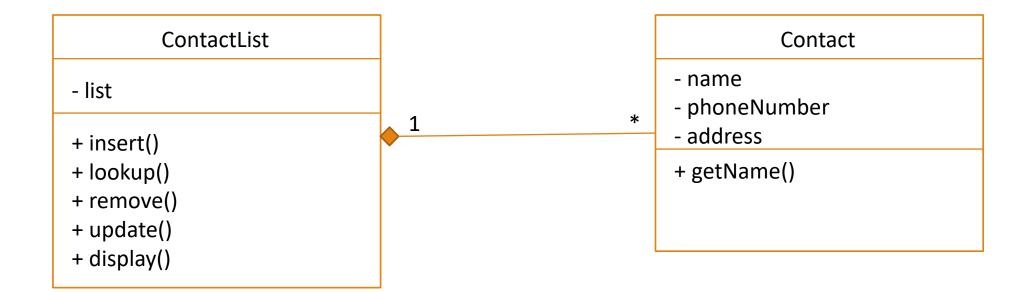
- Да може да се създава списък с контакти
- Да може да извежда списъка с контакти
- Да може да се добавя нов контакт в списъка
- Да може да се изтрива контакт от списъка по зададено име
- Да може да се обновява контакт от списъка по зададено име
- Да може да се търси контакт от списъка по зададено име

Нефункционални изисквания

Да се реализира подходящ потребителски интерфейс чрез меню.

Проектиране

Клас диаграма – концептуална перспектива



Проектиране

Клас диаграма – имплементационна перспектива

ContactList - list: Contact * Contact - maxSize: int - name: char[20] - currentSize: int - phoneNumber: char[20] + insert(): void - address: char[20] + lookup(): void + getName(): char* + remove(): void + update(): void + display(): void - findName(aName: char*): int - grow(): void

Имплементация

Имплементация ...