

# Genaro Nicolás Cravero

Rafaela, Santa Fe, Argentina ✉ nicocravero@gmail.com ☎ 3764126925 🌐 <https://www.linkedin.com/in/genaro-cravero/>



## RESUMEN

Desarrollador de videojuegos experimentado, con experiencia en el desarrollo y producción de videojuegos interactivos para dispositivos móviles y pc. Habilidades de programación, diseño y desarrollo de videojuegos. Competente en Unity, C#, Java y programación web.

## EXPERIENCIA

### Tutor

Universidad Nacional de Rafaela - Argentina Programa

Julio 2023 - Noviembre 2023, Rafaela, Santa Fe - Argentina

- Tutorías en el curso de Desarrollador de videojuegos Junior en Argentina Programa 4.0.
- Resolución de dudas y consultas tanto de los alumnos, como de los profesores.

### Profesor

Universidad Tecnológica Nacional

Agosto 2023 - Presente, Rafaela, Santa Fe - Argentina

- Profesor de la materia laboratorio II, con Java, en el primer año de la Tecnicatura Universitaria de Programación.

### Lifecole

Febrero 2023 - Presente, Barcelona - España

- Profesor del curso de Programación y desarrollo de software y aplicaciones web para niños.
- Profesor del curso de Programación y creación de videojuegos para niños.

### Desarrollador de videojuegos

Laboratorio de Entretenimiento Digital

Febrero 2022 - Presente, Rafaela, Santa Fe - Argentina

- Programación de videojuegos con Unity 3D y 2D, utilizando el lenguaje de programación C#.
- Diseño y documentación de las mecánicas y dinámicas de los videojuegos.
- Organización y manejo de tareas y actividades en trello.

### Profesional independiente

Mayo 2023 -Octubre 2023, Santa Fe - Argentina

- Desarrollo del videojuego propuesto para la competencia UNRAf Start-up, en conjunto con el Ministerio de medio ambiente y cambio climático de la provincia con Unity 3D.

### Desarrollador front-end

Laboratorio de Entretenimiento Digital

Diciembre 2021 - Octubre 2022, Rafaela, Santa Fe - Argentina

- Investigación de tecnologías de reconocimiento de poses.
- Desarrollo de un modelo de estimación de poses utilizando tensorflow - movenet, para una empresa de telemedicina privada.
- Desarrollo de una aplicación web con React, implementando el modelo de estimación de poses desarrollado.

## PROYECTOS

### Skinwalker

Laboratorio de entretenimiento digital - Sismo • <https://www.instagram.com/p/Cp3TWMaDnmM/> • Marzo 2023 - Presente

- Programación de los comportamientos de los personajes principales. Programación de comportamiento y apariencia de los diálogos.
- Re-diseño y propuesta de mecánicas y dinámicas para el proyecto.

### Desafío eficiencia

Ministerio de medio ambiente y cambio climático • Mayo 2023 -Octubre 2023

- Diseño y propuesta de mecánicas, dinámicas y estéticas del videojuego
- Programación y desarrollo de la propuesta.
- Pruebas de uso y re-diseño de la propuesta.

### Tele-rehabilitación web

Laboratorio de entretenimiento digital • Diciembre 2021 - Octubre 2022

- Implementación de librerías de Tensorflow.
- Programación de las funcionalidades de captura de cuerpo y movimiento de una persona para calcular ángulos y poses.
- Desarrollo de una aplicación web para relación institución - médico - paciente. Con vista para cada uno de los alcances del modelo.

## EDUCACIÓN

### Técnico en desarrollo de videojuegos y narrativas interactivas

Universidad Nacional de Rafaela • Rafaela, Santa Fe. • 2021

- Me encuentro cursando el último año de la licenciatura en producción de videojuegos y entretenimiento digital.

### Ciencias de la Economía

Colegio San José • Rafaela, Santa Fe • 2018

## CERTIFICADOS Y CURSOS

### Data Modeling

Mongo DB • 2022

### Introducción y desarrollo de aplicaciones móviles para android

Universidad Nacional de Rafaela • 2021

### Tecnicatura en desarrollo de videojuegos y narrativa interactiva

Universidad Nacional de Rafaela • 2021

### Level A2 certificate in english

Cambridge University Press & Assessment English • 2016

## HABILIDADES

Motores y frameworks de videojuegos: Unity, Unreal, Phaser.

Lenguajes orientados a objetos: C#, Java.

Front end: HTML, CSS, JS, React.

Lenguajes: Español, Inglés.