Dissenyant per a usuaris amb discapacitats físiques o motores

Intenta

* Fer grans les accions clicables
* Donar un espai a cada camp
* Dissenyar per teclat o interfícies de veu
* Dissenyar pensant en pantalles tàctils i mòbils
* Facilitar accessos directes

Evita

* Demanar precisió
* Agrupar les interaccions
* Fer continguts dinàmic que requereixin moviments de ratolí
* Utilitzar finestres emergents
* Cansar els usuaris fent-los escriure o navegar pel web