1. 課題

参考文献[1]の通り、次の3つの課題に取り組む.

1.1. 課題 1

あいうえお

- **1.2.** 演習課題 **2**: ネットワークの遅延とスループットの測定 かきくけこ
- 1.3. 演習課題 3: パケットロス率とネットワークパフォーマンスの関係 さしすせそ

2. 実験設定

表1に示す実験環境で実行した.

表 1: 実験環境

実行環境	Google Colob
言語	C++

3. 解答

3.1. 課題 1

まず、実行したプログラムを以下に示す.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
cout << "Hello, Woold!" << endl;
return 0;
}</pre>
```

このプログラムの実行結果を図1に示す.



図 1: My Icon

以上より, 題意は示された.

3.2. 課題 1

かきくけこ

参考文献

[1] 後藤ひとり, ギターと孤独と青い惑星. 2025. [Online]. 入手先: https://www.youtube.com/watch?v=B7BxrAAXl94