



<u>Тема</u> **RMI** 

Часть Введение в технологию

ABTOP ASKIL (omendba@gmail.com)

22.03.2007

Чтобы создать RMI-приложение, необходимо выполнить следующие шаги:

- Создать интерфейс, который расширяет *java.rmi.Remote* интерфейс. Этот интерфейс определяет экспортируемые методы, которые удаленные объекты реализуют. Каждый метод в этом интерфейсе должен быть объявлен, чтобы при необходимости вызвать *java.rmi.RemoteException*, который является суперклассом определенных для RMI исключений.
- Определить подкласс *java.rmi.server.UnicastRemoteObject*, который реализует удаленный интерфейс. Этот класс представляет удаленный объект.
- Написать программу (server) которая создает экземпляр удаленного объекта. Экспортируйте объект, делая его доступным для использования клиентами, регистрируя объект по имени в сервисе реестре. Это обычно делается с помощью *java.rmi.Naming* класса и программы *rmiregistry*. Программа сервер может также действовать как собственный сервер реестра, используя *LocateRegistry* класс и интерфейс *Registry* пакета *java.rmi.registry*.
- Если server использует текущую службу реестра, предоставляемую классом *Naming*, вы должны запустить сервер реестра, если он еще не работает. Для этого необходимо использовать программу *rmiregistry*.
- Написать программу-клиент для использования удаленного объекта, экспортируемого сервером. Клиент должен сначала получить ссылку на удаленный объект, используя класс *Naming*, чтобы найти объект по имени, например *rmi:URL*. Удаленная ссылка, которая возвращается экземпляр удаленного интерфейса для объекта (или более определенно объект заглушка для удаленного объекта). Как только клиент имеет этот удаленный объект, он может вызывать его методы точно также как будто это локальный объект. Единственно, что необходимо помнить все удаленные методы могут вызывать исключения RemoteException.
- Наконец, запустить программу server и запустить на работу клиента. Создадим программу, которая возвращает содержимое директории на сервере.

## 1. Интерфейс (InterfaceClient.class)

```
import java.rmi.*;
public interface InterfaceClient extends Remote
{
   public String GetListFoldersInDirectoryOnServer(String dir)
        throws RemoteException, java.rmi.server.ServerNotActiveException;
}
```

## 2. Реализация интерфейса (IpmlInterfaceClient.class)

```
import java.io.*;
import java.rmi.*;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
public class IpmlInterfaceClient
   extends UnicastRemoteObject
   implements InterfaceClient
{
    //Kohctpyktop
   public IpmlInterfaceClient() throws RemoteException
   {
```

**3.** Сервер (Server.class).

```
import javax.naming.*;
public class Server
{
   public static void main (String args[]) throws Exception
   {
      System.out.println("The server is start!");
      IpmlInterfaceClient c = new IpmlInterfaceClient();
      Context nc = new InitialContext();
      nc.bind("rmi:RMIObject",c);
   }
}
```

**4.** Клиент (Client.class).

```
import java.rmi.*;
import javax.naming.*;
public class Client
{
    public Client(String server, String dir, String policy) throws Exception
    {
        System.setProperty("java.security.policy",policy);
        System.setSecurityManager(new RMISecurityManager());
        String url = "rmi://"+server+"/";
        Context nc = new InitialContext();
        InterfaceClient c = (InterfaceClient) nc.lookup(url+"RMIObject");
        System.out.println(c.GetListFoldersInDirectoryOnServer(dir));
    }
    public static void main(String [] args) throws Exception
    {
        new Client(args[0],args[1],args[2]);
    }
}
```

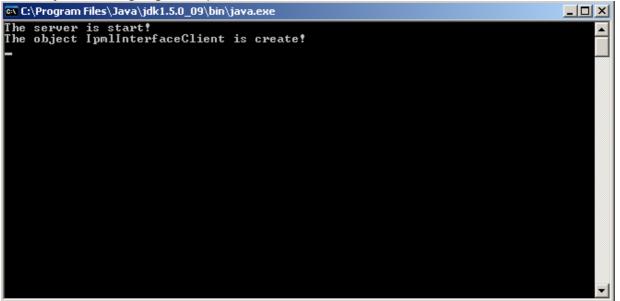
Клиент должен иметь право на соединение с сервером, поэтому создадим файл политики client.policy:

```
grant
{
  permission java.net.SocketPermission "*:1024-65000","connect";
};
```

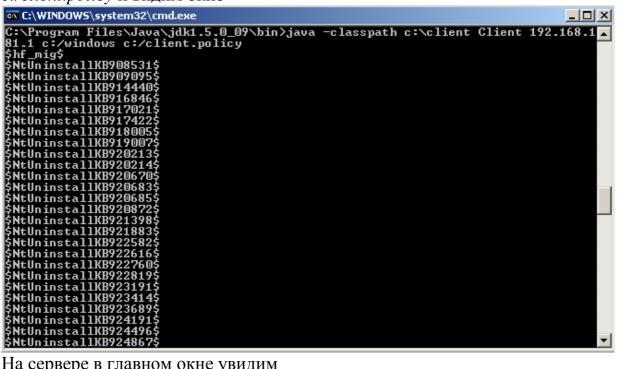
## Запуск:

- **1.** На сервере 192.168.181.1 запускаем *rmiregistry.exe*.
- **2.** На сервер в папку *jdk1.5.0\_09\bin* копируем файлы *InterfaceClient.class*, *IpmlInterfaceClient.class*, *Server.class*.

- 3. Клиенту 192.168.181.1 отправляем файлы client.policy, Client.class, InterfaceClient.class.
- **4.** Запускаем сервер *start java Server*. Увидим окно:



**5.** Запускаем клиента java -classpath c:/client Client 192.168.181.1 c:/windows *c:/client.policy* и видим окно



На сервере в главном окне увидим

```
The server is start?
The object IpmlInterfaceClient is create?
Client 192.168.181.1 call method GetListFoldersInDirectoryOnServer?
```