

Приложение к Курсовой работе "Использование CodeDOM"

Сервер

```
using System;
using System.CodeDom;
using System.CodeDom.Compiler;
using Microsoft.CSharp;
using System.Reflection;
namespace ConsoleApplication1
{
    class Class1
    {
        [STAThread]
        static void Main(string[] args)
        {
            CSharpCodeProvider codeProvider= new CSharpCodeProvider();
            ICodeCompiler ic= codeProvider.CreateCompiler();
            ///////////////Параметры компиляции////////////////////
            CompilerParameters cp= new CompilerParameters();
            cp.ReferencedAssemblies.Add("System.dll");
            cp.GenerateExecutable= false; //Не создаем исполняемый модуль
            cp.GenerateInMemory= true;    //Генерируем в памяти
            ///////////////Компилируем из файла////////////////////
            CompilerResults cr = ic.CompileAssemblyFromFile(cp,"test.cs");
            ///////////////Создаем сборку и компилируем ее////////////////////
            Assembly My_Assembly = cr.CompiledAssembly;
            My_Assembly.GetType("TEST_Class").InvokeMember
                ("Main", BindingFlags.InvokeMethod, null, null, new object [] {});
        }
    }
}
```

Клиент

```
using System;
public class TEST_Class {
    public static void Main() {
        System.Console.WriteLine("ЗДОРОВА CodeDOM!");
        System.Console.WriteLine("ЖМИ ЛЮБОЙ КЕЙ!");
        System.Console.ReadLine();
    }
}
```