

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ДИМИТРОВГРАДСКИЙ ИНСТИТУТ ТЕХНОЛОГИЙ,  
УПРАВЛЕНИЯ И ДИЗАЙНА**

**Курсовая работа**

**по курсу:** *"Операционные системы"*

**на тему:** *"Разработка учебной файловой ОС"*

***Выполнил студент группы ВТ-21: Потеренко А.Г.  
Проверил преподаватель: Коноплянов А.В.***

**ДИМИТРОВГРАД 2005 Г.**

## ПОРЯДОК РАБОТЫ

1. Анализ задания и разработка способов представления объектов задачи в памяти, методов доступа к ним.
2. Разработка программы на языке ассемблер.
3. Тестирование программы.
4. Отладка программы.
5. Составление отчета.

## СОДЕРЖАНИЕ ОТЧЕТА

	Стр.
1. Задание на курсовую работу.....	3
2. Теория, необходимая для создания программы.....	3
3. Алгоритм работы программы.....	4-5
4. Текст программы.....	6-31
5. Тестирование программы.....	32

### **ЗАДАНИЕ НА КУРСОВУЮ РАБОТУ**

Разработать программу, загружающуюся с гибкого диска (1,4 Мб). Программа должна уметь работать с файлами и каталогами (создание).

### **ТЕОРИЯ, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРОГРАММЫ**

Бутсектор загружается БИОсом по адресу 0000:7C00h и занимает 512 байт. Признак того, что первый сектор загрузочный – два последних байта BOOT содержат код 55AAh. Если его затереть, то программа перестанет загружаться.

Файловая система требует того, чтобы весь диск был полностью отформатирован. Одна из программ занимается именно этим. В нашем распоряжении 2 стороны диска (0 и 1). На каждой стороне по 80 дорожек (0..79). Каждая дорожка содержит по 18 секторов (1..18). Каждый сектор содержит 512 байт. Этой информации достаточно, чтобы написать заданную программу.

# АЛГОРИТМ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

Программа объединяет в себя 4 программы: DISK.EXE, FSNIL.EXE, UST.EXE, OS.COM, ZAGR.COM. Каждая программа имеет свое предназначение:

**DISK.EXE** – прописывает на диск загрузчик ZAGR.COM в первый сектор и OS.COM в 8-64 сектора. Программа выполняется из под WINDOWS.

**FSNIL.EXE** – форматирует дискету перед установкой ОС. Программа выполняется из под WINDOWS.

**UST.EXE** – занимает в таблице FAT первые 64 сектора. Создает корневой, пустой каталог. Программа выполняется из под WINDOWS.

**OS.COM** – собственно ядро. Загружается с дискеты.

**ZAGR.COM** – загрузчик программы. Загружает в память ядро и передает ей управление.

Загрузчик загружает ядро в память по адресу: 0FFF:0410H, т.к. этот сегмент свободен.

## Алгоритм работы OS.COM

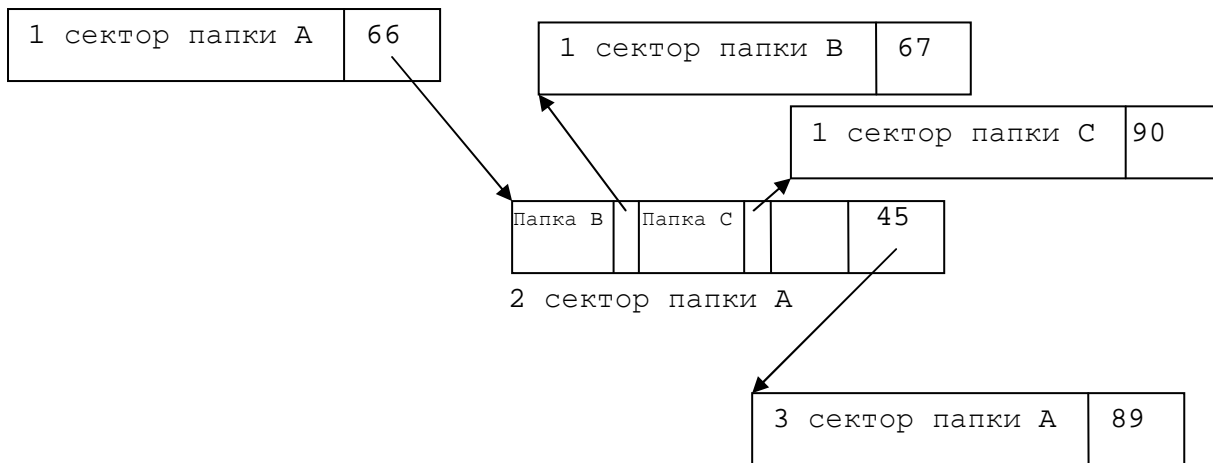
Всего у нас в самом начале занято 64 сектора: 1 сектор для загрузчика, 6 секторов для таблицы FAT и 57 секторов для ядра. Данная таблица FAT занимает 2880 байт, поэтому она занимает 3 Кб=6 секторов.

### Формат файловой таблицы (основной).

Сторона диска																	
0 сторона										1 сторона							
Дорожки (0-79)										Дорожки (0-79)							
0	1	2	3	..	..	..	..	..	79	0	1	..	..	..	..	..	79
[1]=1	[1]=1	..	..	..	..	..	..	..	1	1	..	..	..	..	..	..	1
[2]=1	[2]=1	..	..	..	..	..	..	..	2	2	..	..	..	..	..	..	2
[3]=1	[3]=1	..	..	..	..	..	..	..	3	3	..	..	..	..	..	..	3
[4]=1	[4]=1	..	..	..	..	..	..	..	4	4	..	..	..	..	..	..	4
[5]=1	[5]=1	..	..	..	..	..	..	..	5	5	..	..	..	..	..	..	5
[6]=1	[6]=1	..	..	..	..	..	..	..	6	6	..	..	..	..	..	..	6
[7]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	7	7	..	..	..	..	..	..	7
[8]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	8	8	..	..	..	..	..	..	8
[9]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	9	9	..	..	..	..	..	..	9
[10]=1	..	..	[64]=1	..	..	..	..	..	10	10	..	..	..	..	..	..	10
[11]=1	..	..	[65]=0	..	..	..	..	..	11	11	..	..	..	..	..	..	11
[12]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	12	12	..	..	..	..	..	..	12
[13]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	13	13	..	..	..	..	..	..	13
[14]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	14	14	..	..	..	..	..	..	14
[15]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	15	15	..	..	..	..	..	..	15
[16]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	16	16	..	..	..	..	..	..	16
[17]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	17	17	..	..	..	..	..	..	17
[18]=1	..	..	..	..	..	..	..	..	18	18	..	..	..	..	..	..	18

Корневая папка прописывается в 65 сектор и может занимать при необходимости несколько секторов.

Каждая папка занимает по несколько секторов информации (содержимое других папок). В примере ниже корневая папка занимает 3 сектора, то есть она может содержать в себе информацию о  $51 \times 3 = 153$  папках. Каждая папка содержит информацию о себе в размере 10 байт = 8 (имя) + 2 указатель на папку (сектор, с которого надо начинать чтение этой папки). На примере корневой папки рассмотрим ее содержимое:



В конце каждого сектора должен быть указатель для продолжения чтения папки. Он занимает 2 байта (то есть число указателей равно 65535 штук). Если же эти 2 байта пусты, то дальше папку не читаем, то есть конец содержимого папки. Соответственно, задача ОС найти свободные сектора при запросе на продолжение папки. Таким образом, достигается большая вложенность папок – пока хватит секторов на дискете.

При чтении папки в ОС есть память, куда происходит чтение содержимого папки, а потом отображение пользователю на экран.

При открытии папки программа сохраняет указатель на сектор родительской папки, то есть пока открываем папки – записываем последовательно их указатели. Поэтому можно входить и выходить из папок.

# ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

## Листинг ZAGR.COM

```

;-----
;      ПРОГРАММА, НАХОДЯЩАЯСЯ В ПЕРВОМ СЕКТОРЕ - ЗАГРУЗЧИК OSBT
;-----
.MODEL TINY
.CODE
;-----
      ORG 100H
START:
;-----
;      ЗАГРУЗКА ЯДРА В ПАМЯТЬ
;-----
JMP DATA
      J    DW 0
      JI   DB 0
      STROKA DB 'LOADING OF OS, PLEASE WAIT...' ;29 СИМВОЛОВ
DATA:
;-----
;      ПОКАЗЫВАЕМ ПРОЦЕСС ЗАГРУЗКИ
;-----
MOV AH,00h
MOV AL,02h
INT 10h
MOV AH,02H
XOR AL,AL
XOR BX,BX
MOV DH,100
MOV DL,0
INT 10H
;-----ВЫВОД НАДПИСИ-----
MOV AX,0B800h
MOV ES,AX
MOV CX,29
MOV DI,1010
MOV SI,7B00H+OFFSET STROKA
PUSH DS
XOR AX,AX
MOV DS,AX
CIL:
      MOV AH,7
      MOV AL,DS:[SI]
      MOV ES:[DI],AX
      ADD DI,2
      INC SI
LOOP CIL
POP DS
;-----
MOV AX,0FFFH ;ЗАГРУЖАЕМ ВО 2 СЕГМЕНТ В ПАМЯТИ 0:10000H = 0FFFH:0010H
MOV ES,AX
MOV CX,11 ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV J,0
MOV JI,8
MOV DI,1140
CIKL_UST:
      PUSH CX
      MOV AH,02H
      MOV AL,01 ;КОЛИЧЕСТВО ЧИТАЕМЫХ СЕКТОРОВ
      MOV BX,410H
      ADD BX,J
      ADD J,512
      MOV CH,00 ;ДОРОЖКА
      MOV CL,JI ;НАЧАЛЬНЫЙ СЕКТОР
      INC JI
      MOV DH,00 ;ГОЛОВКА
      MOV DL,00 ;ДИСКОВОД 0
      INT 13H
;-----ПРОGRESSBAR-----
      PUSH ES
      MOV AX,0B800h
      MOV ES,AX
      MOV AH,31
      MOV AL,20H
      MOV ES:[DI],AX
      ADD DI,2
      POP ES
;-----
      POP CX
      LOOP CIKL_UST
;-----
MOV CX,18 ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)

```

```

MOV JI,1
CIKL_UST1:
    PUSH CX
    MOV AH,02H
    MOV AL,01 ;КОЛИЧЕСТВО ЧИТАЕМЫХ СЕКТОРОВ
    MOV BX,410H
    ADD BX,J
    ADD J,512
    MOV CH,01 ;ДОРОЖКА
    MOV CL,JI ;НАЧАЛЬНЫЙ СЕКТОР
    INC JI
    MOV DH,00 ;ГОЛОВКА
    MOV DL,00 ;ДИСКОВОД 0
    INT 13H
;-----PROGRESSBAR-----
    PUSH ES
    MOV AX,0B800h
    MOV ES,AX
    MOV AH,31
    MOV AL,20H
    MOV ES:[DI],AX
    ADD DI,2
    POP ES
;-----
    POP CX
LOOP CIKL_UST1
;-----
MOV CX,18 ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV JI,1
CIKL_UST2:
    PUSH CX
    MOV AH,02H
    MOV AL,01 ;КОЛИЧЕСТВО ЧИТАЕМЫХ СЕКТОРОВ
    MOV BX,410H
    ADD BX,J
    ADD J,512
    MOV CH,02 ;ДОРОЖКА
    MOV CL,JI ;НАЧАЛЬНЫЙ СЕКТОР
    INC JI
    MOV DH,00 ;ГОЛОВКА
    MOV DL,00 ;ДИСКОВОД 0
    INT 13H
;-----PROGRESSBAR-----
    PUSH ES
    MOV AX,0B800h
    MOV ES,AX
    MOV AH,31
    MOV AL,20H
    MOV ES:[DI],AX
    ADD DI,2
    POP ES
;-----
    POP CX
LOOP CIKL_UST2
;-----
MOV CX,10 ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV JI,1
CIKL_UST3:
    PUSH CX
    MOV AH,02H
    MOV AL,01 ;КОЛИЧЕСТВО ЧИТАЕМЫХ СЕКТОРОВ
    MOV BX,410H
    ADD BX,J
    ADD J,512
    MOV CH,03 ;ДОРОЖКА
    MOV CL,JI ;НАЧАЛЬНЫЙ СЕКТОР
    INC JI
    MOV DH,00 ;ГОЛОВКА
    MOV DL,00 ;ДИСКОВОД 0
    INT 13H
;-----PROGRESSBAR-----
    PUSH ES
    MOV AX,0B800h
    MOV ES,AX
    MOV AH,31
    MOV AL,20H
    MOV ES:[DI],AX
    ADD DI,2
    POP ES
;-----
    POP CX
LOOP CIKL_UST3
;-----
; ПЕРЕХОД НА ЗАГРУЗЧИК

```

```

;-----
DB 0EAh ;МАШИННЫЙ КОД ДАЛЬНЕГО JMP
DD 0FFF0410H
END START

```

## Листинг UST.EXE

```

;-----
;
;                               УСТАНОВКА ОС
;
;-----
.MODEL TINY
.STACK 100H
.CODE
START:
;-----
;
;                               НЕОБХОДИМЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ
;
;-----
JMP DATA_USTANOVKA

                FAT             DB 3072 DUP (0)
                I               DB 0
                J               DW 0
                SECTOR_MAS     DW 0
                DOR             DB 0
                STOR            DB 0
                SECT            DB 0
                WI              DW 0
                NEW_SECTOR     DW 0

DATA_USTANOVKA:
;-----
;
;                               НЕОБХОДИМЫЕ ДЕЙСТВИЯ
;
;-----
CALL FAT_PROPIS_SEVEN_BAIT
CALL FAT_PROC_WRITE_BEGIN_OS
;-----ЗАНИМАЕМ 8 СЕКТОР ПОД ГЛАВНУЮ ПАПКУ-----
CALL CREATE_NEW_SECTOR
CALL FAT_WRITE
EXIT:
    MOV AX,4C00H
    INT 21H
;-----
;
;                               НЕОБХОДИМЫЕ ПРОЦЕДУРЫ
;
;-----
FAT_PROPIS_SEVEN_BAIT PROC
    MOV SI,OFFSET CS:FAT
    MOV CX,64
    CIKL_FATE:
        MOV AL,1
        MOV CS:[SI],AL
        INC SI
    LOOP CIKL_FATE
    RET
FAT_PROPIS_SEVEN_BAIT ENDP
;-----
FAT_PROC_WRITE_BEGIN_OS PROC
;-----
    MOV CS:I,2 ;НАЧАЛЬНЫЙ СЕКТОР №2 (1 СЕКТОР - ЗАГРУЗЧИК)
    MOV CS:J,0
;-----
    MOV AX,CS
    MOV ES,AX
;-----
    MOV CX,6
    CIKL_FAT:
        PUSH CX
;-----
        MOV AH,03H
        MOV AL,01
        LEA BX,CS:FAT
        ADD BX,CS:J
        MOV CH,0
        MOV CL,CS:I
        MOV DH,0
        MOV DL,0
        INT 13H
        ADD CS:J,512
        INC CS:I

```



```

;-----
POP CX
LOOP CIKL_FAT
;-----
RET
FAT_PROC_WRITE_BEGIN_OS ENDP
;-----
;
; СОЗДАЕМ КОРНЕВУЮ ПАПКУ
;
;-----
CREATE_NEW_SECTOR PROC
MOV AX,0
MOV CS:WI,AX
;-----
MOV SI,OFFSET CS:FAT
MOV CX,2880
MOV AL,0
;-----
CIKL_NEW_MAS_SECTOR_MAS:
CMP CS:[SI],AL
JE OK
;-----
INC SI
INC CS:WI
LOOP CIKL_NEW_MAS_SECTOR_MAS
;-----
OK:
MOV AX,CS:WI
INC AX
MOV CS:NEW_SECTOR,AX
;-----
MOV SI,OFFSET CS:FAT
DEC AX
ADD SI,AX
MOV AL,1
MOV CS:[SI],AL
RET
CREATE_NEW_SECTOR ENDP
;-----
;
; ВНОСИМ ИЗМЕНЕНИЯ В ТАБЛИЦУ
;
;-----
FAT_WRITE PROC
XOR AX,AX
MOV CS:J,AX
;-----
MOV CX,6
MOV AX,2 ;НАЧИНАЕМ СО ВТОРОГО СЕКТОРА
MOV CS:SECTOR_MAS,AX
CIKL_FAT_WRITE:
PUSH CX
;-----
CALL SECTOR
CALL WRITE_SECTOR
ADD CS:J,512
;-----
MOV AX,CS:SECTOR_MAS
INC AX
MOV CS:SECTOR_MAS,AX
;-----
POP CX
LOOP CIKL_FAT_WRITE
RET
FAT_WRITE ENDP
;-----
;
; ПЕРЕВОД ИЗ ЛОГИЧЕСКОГО СЕКТОРА В ФИЗИЧЕСКИЙ
;
;-----
SECTOR PROC
MOV AX,CS:SECTOR_MAS
MOV BX,AX
CMP AX,1440
JG STOR_ONE
;-----
MOV CS:STOR,0
MOV CL,18
DIV CL
CMP AH,0
JNE NET_OST
;-----
DEC AX
MOV CS:DOR,AL

```

```

MOV DL,18
MOV CS:SECT,DL
JMP EXIT_SECTOR
;-----
NET_OST:
MOV CS:DOR,AL
MOV CS:SECT,AH
JMP EXIT_SECTOR
;-----
STOR_ONE:
MOV CS:STOR,1
SUB AX,1440
MOV CL,18
DIV CL
CMP AH,0
JNE NET_OST1
;-----
DEC AX
MOV CS:DOR,AL
MOV DL,18
MOV CS:SECT,DL
JMP EXIT_SECTOR
;-----
NET_OST1:
MOV CS:DOR,AL
MOV CS:SECT,AH
EXIT_SECTOR:RET
SECTOR ENDP
;-----
;
;
;
;
;-----
WRITE_SECTOR PROC
    PUSH CS
    POP ES
    ;-----
    MOV AH,03
    MOV AL,01
    MOV DI,OFFSET CS:FAT
    ADD DI,CS:J
    MOV BX,DI
    MOV CH,CS:DOR
    MOV CL,CS:SECT
    MOV DH,CS:STOR
    MOV DL,00
    INT 13H
    RET
WRITE_SECTOR ENDP
;-----
END START

```

#### Листинг FSNIL.EXE

```

;-----
;
;
;-----
.MODEL TINY
.STACK 100H
.CODE
;-----
START:
    JMP ERROR
    i dw 0
    STOR DB 0
    DOR DB 0
    SECT DB 0
    sector_mas dw 0
    MAS DB 4096 DUP (0)
ERROR:
MOV cs:i,1
CIKL_FORMAT:
    cmp cs:i,2881
    je exit
    mov ax,cs:i
    MOV CS:SECTOR_MAS,ax
    CALL SECTOR
    CALL WRITE
    inc cs:i
    jmp CIKL_FORMAT
exit:
MOV AX,4C00H
INT 21H

```

```

;-----
;////////////////////////////////////
;////////////////////////////////////
;-----
WRITE PROC
    PUSH CS
    POP ES
    ;-----
    MOV AH,03H
    MOV AL,01
    LEA BX,CS:MAS
    MOV CH,CS:DOR
    MOV CL,CS:SECT
    MOV DH,CS:STOR
    MOV DL,00
    INT 13H
    RET
WRITE ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;////////////////////////////////////
;-----
SECTOR PROC
    MOV AX,CS:SECTOR_MAS
    MOV BX,AX
    CMP AX,1440
    JG STOR_ONE
    ;-----
    ;-----
    ;-----
    MOV CS:STOR,0
    MOV CL,18
    DIV CL
    ;-----
    CMP AH,0
    JNE NET_OST
    ;-----
    DEC AX
    MOV CS:DOR,AL
    MOV DL,18
    MOV CS:SECT,DL
    JMP EXIT_SECTOR
    ;-----
    NET_OST:
    MOV CS:DOR,AL
    MOV CS:SECT,AH
    JMP EXIT_SECTOR
    ;-----
    ;-----
    ;-----
    STOR_ONE:
    MOV CS:STOR,1
    SUB AX,1440
    ;-----
    MOV CL,18
    DIV CL
    ;-----
    CMP AH,0
    JNE NET_OST1
    ;-----
    DEC AX
    MOV CS:DOR,AL
    MOV DL,18
    MOV CS:SECT,DL
    JMP EXIT_SECTOR
    ;-----
    NET_OST1:
    MOV CS:DOR,AL
    MOV CS:SECT,AH
    JMP EXIT_SECTOR
    EXIT_SECTOR:RET
SECTOR ENDP
;-----
END START

```

## Листинг DISK.EXE

```

;-----
;
;-----
;
;-----
.MODEL SMALL
.STACK 100h

```

```

.CODE
;-----
START:
;-----
JMP NEAR:DATA
        BUFER  DB 512 DUP (0)
        BUFER2 DB 29184 DUP (0)
        NAMER1 DB 'D:\TASM\BIN\OS.COM',0
        NAMER2 DB 'D:\TASM\BIN\ZAGR.COM',0
        DECK EQU 29184
        DECK2 EQU 353
        JI DB 0
        J DW 0
        CXX DW 0

DATA:
;-----
MOV AX,@CODE
MOV DS,AX
;-----
MOV AX,3D00H
LEA DX,CS:NAMER2
XOR CX,CX
INT 21H
PUSH AX
POP BX
;-----
MOV AX,3F00H
MOV CX,DECK2
LEA DX,CS:BUFER ;ЗАНЕСЛИ В БУФЕР РАЗМЕР СОМ-ФАЙЛА
INT 21H
;-----ПОКАЗАЛИ, ЧТО С ДИСКА НЕОБХОДИМО ГРУЗИТСЯ-----
LEA SI,CS:BUFER
ADD SI,510
MOV AL,55h
MOV DS:[SI],AL
;-----
LEA SI,CS:BUFER
ADD SI,511
MOV AL,0AAh
MOV DS:[SI],AL
;-----
;
; ПРОПИСЫВАЕМ ПЕРВЫЙ СЕКТОР
;-----
PUSH DS
POP ES
;-----
MOV AH,03H
MOV AL,01
LEA BX,CS:BUFER
MOV CH,00
MOV CL,01
MOV DH,00
MOV DL,00
INT 13H
;-----
;
; ПРОПИСЫВАЕМ 8-64 СЕКТОРА
;-----
MOV AX,3D00H
LEA DX,CS:NAMER1
XOR CX,CX
INT 21H
PUSH AX
POP BX
;-----
MOV CS:JI,8
MOV CS:J,0
MOV AX,3F00H
MOV CX,DECK
LEA DX,CS:BUFER2 ;ЗАНЕСЛИ В БУФЕР РАЗМЕР СОМ-ФАЙЛА
INT 21H
MOV CX,11
CIKL_UST:
        MOV CS:CXX,CX
        MOV AH,03H
        MOV AL,01
        LEA BX,CS:BUFER2
        ADD BX,CS:J
        MOV CH,00
        MOV CL,CS:JI
        INC CS:JI
        ADD CS:J,512
        MOV DH,00
        MOV DL,00
        INT 13H

```

```

MOV CX,CS:CXX
LOOP CIKL_UST
;-----
MOV CX,18      ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV JI,1
CIKL_UST1:
MOV CS:CXX,CX
MOV AH,03H
MOV AL,01
LEA BX,CS:BUFER2
ADD BX,CS:J
MOV CH,01
MOV CL,CS:JI
INC CS:JI
ADD CS:J,512
MOV DH,00
MOV DL,00
INT 13H
MOV CX,CS:CXX
LOOP CIKL_UST1
;-----
MOV CX,18      ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV JI,1
CIKL_UST2:
MOV CS:CXX,CX
MOV AH,03H
MOV AL,01
LEA BX,CS:BUFER2
ADD BX,CS:J
MOV CH,02
MOV CL,CS:JI
INC CS:JI
ADD CS:J,512
MOV DH,00
MOV DL,00
INT 13H
MOV CX,CS:CXX
LOOP CIKL_UST2
;-----
MOV CX,10      ;НАША ОС ЗАНИМАЕТ 57 СЕКТОРОВ (ЯДРО + ПАМЯТЬ)
MOV JI,1
CIKL_UST3:
MOV CS:CXX,CX
MOV AH,03H
MOV AL,01
LEA BX,CS:BUFER2
ADD BX,CS:J
MOV CH,03
MOV CL,CS:JI
INC CS:JI
ADD CS:J,512
MOV DH,00
MOV DL,00
INT 13H
MOV CX,CS:CXX
LOOP CIKL_UST3
;-----
EXIT:
MOV AX,4C00H
INT 21H
END START

```

## Листинг OS.COM

```

.MODEL TINY
.CODE
ORG 100H
START:
JMP NEAR:DATA_OS
;-----
COMER DB 'COMMAND:'
NAN DB 'OSBT'
EDIT_I DW 0
;-----
DH_PIKI DB 0
puti dw 0
DH_KOREN_OR_NE_KOREN DB 0
KAM DW 0
;-----FOLDER_CREATE-----
NAMER          DB 8 DUP (0)
FOLDER_MAS     DW 100 DUP (0)
I              DB 0

```

```

FLAG_ONE          DB 0
I_FOLD            DW 0
TEC_UK            DW 0
FLAG_PROVERKA_FOLDER DB 0
UK                DW 0
I_F               DW 0                      ;CHISLO BUKV V FAILE
;-----MAIN-----
KORE              DW 0
PAPKI             DW 100 DUP (0)
PAP               DW 0
UKI               DW 0
AX_PAP            DW 0                      ;УКАЗАТЕЛЬ НА ПАПКУ, НА КОТОРУЮ НАЖАЛИ
DL1              DB 2
DH_PIC            DB 2
M                 DW 0
M1                DW 0
XAL               DB 0
XAH               DB 0
;-----CREATE_NEW_SECTOR-----
WI                DW 0
FLAG_NEW_SECTOR   DB 0
NEW_SECTOR        DW 0
;-----SECTOR_ONE-----
JIK               DW 0
SEC               DW 0
SECTOR_MAS        DW 0
;-----FAT_PROC_WRITE_BEGIN_OS-----
J                 DW 0
;-----FAT_PROPIS_SEVEN_BAIT-----
MAS               DB 10000 DUP (0)
MAS_COPY          DB 10000 DUP (0)
;-----POISK_FAT-----
FLAG_POISK_FAT    DB 0
MOSK              DW 100 DUP (0)
I_P               DB 0
ONE_P             DB 0
X                 DW 0
FLAG_FAT          DB 0
;-----MAS_NUMBER-----
ROT               DW 0
;-----READ_MEMORY-----
SLOBO             DW 0
;-----PIKI_PROC-----
PIKI              DB 0
;-----NIL_FILE-----
STROL             DB '...'
;-----SECTOR-----
DOR               DB 0
STOR              DB 0
SECT              DB 0
;-----ANALIZ-----
UCASATEL_SECTOR   DW 0
FLAG              DB 0
;-----ADD_2_BAIT-----
ID                DB 0
;-----ADAS_PROC-----
S6                DB 'A:\'
S7                DB '...'
;-----
MEMORY_PUT DB 70 DUP (0)
MP DW 0
CONST_MP EQU 70
;-----
FLAG_PROVERKA_EDIT DB 0
;-----ОС НОВАЯ-----
BUFER_EDIT DB 1638 DUP (0) ;БУФЕР ДЛЯ РЕДАКТОРА (1638 БАЙТ)
BUFER_COM DB 60 DUP (0)
FAT           DB 3072 DUP (0)
UKBUL DW 0
DATA_OS:
;-----
;-----УСТАНОВЛИВАЕМ ВИДЕОРЕЖИМ-----
;-----
MOV AH,00H
MOV AL,02H
INT 10H
;-----
;-----УБИРАЕМ КУРСОР С ЭКРАНА-----
;-----
MOV AH,02H
XOR BX,BX
MOV DH,26
MOV DL,0
INT 10H

```

```

;-----
;-----ЧИТАЕМ В ПАМЯТЬ ТАБЛИЦУ FAT-----
;-----
CALL READ_FAT
;-----
;-----ЧИТАЕМ СОДЕРЖИМОЕ КОРНЕВОГО КАТАЛОГА В ПАМЯТЬ-----
;-----
MOV AX,65
;-----
MOV 310H+UK,AX
;-----
MOV 310H+UKI,AX ;ВНАЧАЛЕ РАРКИ КОРНЕВОЙ КАТАЛОГ С 65 СЕКТОРА
CALL READ_MEMORY
;-----
MOV 310H+KORE,1 ;ДА, ВЫВОДИМ КОРНЕВУЮ ПАПКУ
MOV 310H+DH_KOREN_OR_NE_KOREN,2 ;ВЫВОДИМ С 2 СТРОКИ, Т.К. ЭТО КОРЕНЬ
MOV 310H+M1,1
CALL PАПКА
;-----
;-----РИСУЕМ ИНТЕРФЕЙС-----
;-----
CALL NAM
CALL RAMA
CALL COMD
CALL DVET
;-----
MOV 310H+DH_PIC,2
MOV 310H+PIKI,2 ;ВЫВОД ВО 2 СТРОКЕ УКАЗАТЕЛЯ
CALL PIKI_PROC
;-----
;-----ГЛАВНЫЙ ЦИКЛ ПРОГРАММЫ-----
;-----
MAIN_CIKL:
;-----
;////////////////////////////////////
; + ЖДЕМ НАЖАТИЯ КЛАВИШИ +
;////////////////////////////////////
;-----
MOV AH,11H
INT 16H
JNZ ES_KLAVA
JMP NEAR:TIMER@
;-----ДА, НАЖАЛИ КЛАВИШУ-----
ES_KLAVA:
MOV AL,00
MOV AH,10H
INT 16H
MOV 310H+XAL,AL
MOV 310H+XAH,AH
;-----
;////////////////////////////////////
; + ПРОВЕРКА ENTER +
;////////////////////////////////////
;-----
CMP AH,1CH
JE N_ENTER
JMP NEAR:NET_ENTER
N_ENTER:
;-----
;////////////////////////////////////
; + НАЖАЛИ ENTER +
;////////////////////////////////////
;-----
;-----НАЖАЛИ НА ENTER - СОЗДАТЬ ПАПКУ ИЛИ ВОЙТИ В ПАПКУ-----
;-----ПРОВЕРКА НА СОЗДАНИЕ НОВОЙ ПАПКИ-----
CALL PROVERKA_CREATE_FOLDER
CMP 310H+FLAG_PROVERKA_CREATE_FOLDER,1
JNE NET_CREATE_FOLDER
CALL OCHISTKA_MAS
CALL READ_MEMORY ;УК - УЖЕ НАШЕЛСЯ ПРИ ВВОДЕ
CALL FOLDER_CREATE ;СОЗДАЛИ ПАПКУ
CALL PАПКА
JMP MAIN_CIKL
;-----НЕТ, МЫ НЕ СОБИРАЕМСЯ СОЗДАВАТЬ НОВОЙ ПАПКИ-----
NET_CREATE_FOLDER:
MOV AX,310H+M1
ADD AX,310H+M
;-----АХ - ПАПКА, НА КОТОРУЮ НАЖАЛИ-----
MOV 310H+AX_PAP,AX
CMP AX,0
JE EXIT_PАПКА@
;-----
;-----МЫ ВХОДИМ В ПАПКУ-----
;-----

```

```

CALL PRED_UK_MEMORY      ;ЗАПОМИНАЕМ УКАЗАТЕЛЬ РОДИТЕЛЬСКОЙ ПАПКИ
CALL POISK_AX_UKAZATAL
MOV 310H+UK,AX
;-----
;КАКУЮ ПАПКУ ВЫВОДИТЬ?
;-----
CMP AX,65                ;ЕСЛИ 8 СЕКТОР - ТО КОРНЕВУЮ ПАПКУ
JNE EXI_KOREN@
    MOV 310H+DH_KOREN_OR_NE_KOREN,2
    MOV 310H+KORE,1      ;ДА, МЫ ВОШЛИ В ГЛАВНЫЙ КАТАЛОГ
    MOV 310H+M1,1
    JMP ES_EXI_KOREN@
EXI_KOREN@:
    MOV 310H+DH_KOREN_OR_NE_KOREN,3
    MOV 310H+KORE,0
    MOV 310H+M1,0
    ES_EXI_KOREN@:
;-----
CALL OCHISTKA_MAS
CALL READ_MEMORY        ;ЧИТАЕМ ПАПКУ ДОЧЕРНЮЮ В ПАМЯТЬ
CALL STIR_DISPLei
MOV 310H+M,0
CALL PАПKA
;-----
MOV 310H+DH_PIC,2
MOV 310H+PIKI,2
CALL PIKI_PROC
JMP MAIN_CIKL
;-----
;-----МЫ ВЫХОДИМ ИЗ ПАПКИ-----
;-----
EXIT_PАПKA@:
CALL SLED_UK_MEMORY;ВОССТАНАВЛИВАЕМ УКАЗАТЕЛЬ РОДИТЕЛЬСКОЙ ПАПКИ
;ВЫХОД ПАПКИ AX=УКАЗАТЕЛЬ НА РОД. ПАПКУ

MOV 310H+UK,AX
;-----
;-----КАКУЮ ПАПКУ ВЫВОДИТЬ?-----
;-----
CMP AX,65
JNE EXI_KOREN
    MOV 310H+DH_KOREN_OR_NE_KOREN,2
    MOV 310H+KORE,1      ;ДА, МЫ ВОШЛИ В ГЛАВНЫЙ КАТАЛОГ
    MOV 310H+M1,1
    JMP ES_EXI_KOREN
EXI_KOREN:
    MOV 310H+DH_KOREN_OR_NE_KOREN,3
    MOV 310H+KORE,0
    MOV 310H+M1,0
    ES_EXI_KOREN:
;-----
CALL READ_MEMORY        ;ЧИТАЕМ ПАПКУ ДОЧЕРНЮЮ В ПАМЯТЬ
CALL STIR_DISPLei
MOV 310H+M,0
CALL PАПKA
;-----
MOV 310H+DH_PIC,2
MOV 310H+PIKI,2
CALL PIKI_PROC
JMP MAIN_CIKL
NET_ENTER:
;-----
;////////////////////////////////////
;          +      ПРОВЕРКА ВНИЗ ИЛИ ВВЕРХ      +
;////////////////////////////////////
;-----
CALL BN_OR_BB
;-----
;////////////////////////////////////
;          +      ВВОД В КОМАНДНУЮ СТРОКУ      +
;////////////////////////////////////
;-----
;-----ЗАЩИТА ОТ ПОСТРОННЫХ КЛАВИШ-----
;-----
CMP 310H+XAH,1DH
JNE NET_CTRL
    JMP NEAR:MAIN_CIKL

NET_CTRL:
;-----
CMP 310H+XAH,47H
JGE NET_@@
    JMP OK_BBOD
NET_@@:
    CMP 310H+XAH,53H
    JLE NET_@@@

```



```

                                JMP OK_BBOD
NET_@@@:
                                JMP NEAR:MAIN_CIKL
;-----
OK_BBOD:
CMP 310H+XAH,3BH
JGE NET_@@@@
                                JMP OK_BBOD1
NET_@@@@:
                                CMP 310H+XAH,44H
                                JLE NET_@@@@@
                                JMP OK_BBOD1
NET_@@@@@:
                                JMP NEAR:MAIN_CIKL
;-----
OK_BBOD1:
CMP 310H+XAH,85H
JNE NET_F11
                                JMP NEAR:MAIN_CIKL
NET_F11:
CMP 310H+XAH,86H
JNE NET_F12
                                JMP NEAR:MAIN_CIKL
NET_F12:
;-----
;//////////////////////////////////////
;                                +   ПРОВЕРКА НА НАХАТИЕ BS   +
;//////////////////////////////////////
;-----
CMP 310H+XAH,0EH
JE ES_BS
;-----
;//////////////////////////////////////
;                                +   НЕ НАХИМАЛИ BS   +
;//////////////////////////////////////
;-----
CMP 310H+UKBUL,54
JE NET_UKBIL
    MOV BX,0B800H
    MOV ES,BX
    ;-----
    MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
    ADD SI,310H+UKBUL
    MOV CS:[SI],AL
    ;-----
    INC 310H+UKBUL
    MOV AH,7
    MOV CX,54
    MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
    MOV DI,3856
    CIKL_CO:
        MOV AL,CS:[SI]
        MOV ES:[DI],AX
        INC SI
        ADD DI,2
    LOOP CIKL_CO
    ;-----
NET_UKBIL:
JMP NEAR:MAIN_CIKL
;-----
;//////////////////////////////////////
;                                +   НАХАЛИ BS   +
;//////////////////////////////////////
;-----
ES_BS:
;-----ПРОВЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
CMP 310H+UKBUL,0
JNE ES11
    JMP NEAR:MAIN_CIKL
ES11:
;-----
MOV BX,0B800H
MOV ES,BX
;-----
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
DEC 310H+UKBUL
ADD SI,310H+UKBUL
MOV AL,0
MOV CS:[SI],AL
;-----
MOV AH,7
MOV CX,54
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
MOV DI,3856

```

```

        CIKL_CO1:
            MOV AL,CS:[SI]
            MOV ES:[DI],AX
            INC SI
            ADD DI,2
        LOOP CIKL_CO1
        JMP MAIN_CIKL
;-----
;
;////////////////////////////////////
;          +      ПОКАЗАЛИ ВРЕМЯ      +
;////////////////////////////////////
;-----
TIMER@:
        CALL TIMER
NET_ES:
        JMP NEAR:MAIN_CIKL
;-----
;////////////////////////////////////
;          ОСНОВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ ПРОГРАММЫ
;////////////////////////////////////
;-----
;          ANALIZ
;-----
ANALIZ PROC
        MOV SI,310H+OFFSET UCASATEL_SECTOR
        CMP 310H+SLOBO,0
        JE FIL
;-----
        MOV 310H+FLAG,1
        MOV AX,310H+SLOBO
        MOV WORD PTR CS:[SI],AX
        JMP EXIT_ANALIZ
;-----
FIL:
        XOR AL,AL
        MOV 310H+FLAG,AL
        XOR AX,AX
        MOV 310H+UCASATEL_SECTOR,AX
;-----
EXIT_ANALIZ:
        RET
ANALIZ ENDP
;-----
POISK_FAT PROC
        MOV AL,0
        MOV 310H+ONE_P,AL
        MOV 310H+I_P,AL
        MOV 310H+FLAG_FAT,AL
;-----
        MOV CX,310H+X
        MOV AX,0
        MOV SI,310H+OFFSET MOSK
        CIFER:
            MOV WORD PTR CS:[SI],AX
            ADD SI,2
        LOOP CIFER
;-----
        MOV DI,310H+OFFSET MOSK
        MOV SI,310H+OFFSET FAT
        MOV CX,2880
        CIKL_POISK_FAT:
            MOV AL,CS:[SI]
            CMP AL,1
            JE NET_MOSK
;-----
            MOV CS:[DI],SI
            ADD DI,2
;-----
            DEC 310H+X
            XOR AX,AX
            CMP 310H+X,AX
            JE OK_FILE
;-----
        NET_MOSK:
            INC SI
        LOOP CIKL_POISK_FAT
;-----
        MOV 310H+FLAG_POISK_FAT,0
        JMP END_FAT
;-----
OK_FILE:

```

```

MOV AL,1
MOV 310H+FLAG_POISK_FAT,AL
;-----
END_FAT:
    RET
POISK_FAT ENDP
;-----
FAT_WRITE PROC
    XOR AX,AX
    MOV 310H+JIK,AX
    ;-----
    MOV CX,6
    MOV AX,2
    MOV 310H+SECTOR_MAS,AX
    CIKL_FAT_WRITE:
        PUSH CX
        ;-----
        CALL SECTOR
        CALL WRITE_SECTOR
        ADD 310H+JIK,512
        ;-----
        MOV AX,310H+SECTOR_MAS
        INC AX
        MOV 310H+SECTOR_MAS,AX
        ;-----
        POP CX
    LOOP CIKL_FAT_WRITE
    RET
FAT_WRITE ENDP
;-----
CREATE_NEW_SECTOR PROC
    MOV AX,0
    MOV 310H+WI,AX
    ;-----
    MOV SI,310H+OFFSET FAT
    MOV CX,2880
    MOV AL,0
    ;-----
    CIKL_NEW_MAS_SECTOR_MAS1:
        CMP CS:[SI],AL
        JE OK
        ;-----
        INC SI
        INC 310H+WI
    LOOP CIKL_NEW_MAS_SECTOR_MAS1
    ;-----
    MOV 310H+FLAG_NEW_SECTOR,0
    JMP EXIT_NEW_SECTOR
    ;-----
    ;-----
    OK:
    MOV AX,310H+WI
    INC AX
    MOV 310H+NEW_SECTOR,AX
    ;-----
    MOV SI,310H+OFFSET FAT
    DEC AX
    ADD SI,AX
    MOV AL,1
    MOV CS:[SI],AL
    ;-----
    MOV 310H+FLAG_NEW_SECTOR,1
    EXIT_NEW_SECTOR:RET
CREATE_NEW_SECTOR ENDP
;-----
;
;
;
;
;-----
READ_FAT PROC
    MOV 310H+I,2
    MOV 310H+J,0
    ;-----
    MOV AX,CS
    MOV ES,AX
    ;-----
    MOV CX,6
    CIKL_FAT_READ:
        PUSH CX
        ;-----
        MOV AH,02H
        MOV AL,01
        MOV BX,310H+OFFSET FAT
        ADD BX,310H+J

```

```

MOV CH,0
MOV CL,310H+I
MOV DH,0
MOV DL,0
INT 13H
ADD 310H+J,512
INC 310H+I
;-----
POP CX
LOOP CIKL_FAT_READ
RET
READ_FAT ENDP
;-----
;
;
;
;
;-----
SECTOR PROC
MOV AX,310H+SECTOR_MAS
MOV BX,AX
CMP AX,1440
JG STOR_ONE
;-----
MOV 310H+STOR,0
MOV CL,18
DIV CL
CMP AH,0
JNE NET_OST
;-----
DEC AX
MOV 310H+DOR,AL
MOV DL,18
MOV 310H+SECT,DL
JMP EXIT_SECTOR
;-----
NET_OST:
MOV 310H+DOR,AL
MOV 310H+SECT,AH
JMP EXIT_SECTOR
;-----
STOR_ONE:
MOV 310H+STOR,1
SUB AX,1440
MOV CL,18
DIV CL
CMP AH,0
JNE NET_OST1
;-----
DEC AX
MOV 310H+DOR,AL
MOV DL,18
MOV 310H+SECT,DL
JMP EXIT_SECTOR
;-----
NET_OST1:
MOV 310H+DOR,AL
MOV 310H+SECT,AH
EXIT_SECTOR:RET
SECTOR ENDP
;-----
READ_MEMORY PROC
XOR AX,AX
MOV 310H+J,AX
MOV AX,310H+UK
CIKL_MEMORY:
MOV 310H+SECTOR_MAS,AX
CALL SECTOR
CALL READ_SECTOR
CALL ANALIZ
CMP 310H+FLAG,1
JNE EXIT_MEMORY
;-----
MOV AX,310H+UCASATEL_SECTOR
ADD 310H+J,512
JMP CIKL_MEMORY
EXIT_MEMORY:
RET
READ_MEMORY ENDP
;-----
OCHISTKA_MAS PROC
MOV SI,310H+OFFSET MAS
MOV CX,10000
XOR AL,AL
CIKL_MAS_OCHISTKA:

```

```

        MOV CS:[SI],AL
        INC SI
        LOOP CIKL_MAS_OCHISTKA
        RET
OCHISTKA_MAS ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;////////////////////////////////////
;-----
WRITE_MAS_NEW_SECTORA PROC
        MOV AX,310H+I_FOLD
        MOV BL,2
        DIV BL
        ;-----AX=CHISLO ZAPIS SEKTOROV-----
        MOV CX,AX
        ;-----
        XOR AX,AX
        MOV 310H+JIK,AX
        ;-----
        MOV SI,310H+OFFSET FOLDER_MAS
        CIKL_WRITE_OLD:
        PUSH CX
        MOV AX,WORD PTR CS:[SI]
        ADD SI,2
        PUSH SI
        ;-----
        MOV 310H+SECTOR_MAS,AX
        CALL SECTOR
        CALL WRITE_SECTOR_OLD
        ;-----
        POP SI
        POP CX
        LOOP CIKL_WRITE_OLD
        RET
WRITE_MAS_NEW_SECTORA ENDP
;-----
WRITE_SECTOR_OLD PROC
        PUSH CS
        POP ES
        ;-----
        MOV AH,03
        MOV AL,01
        MOV DI,310H+OFFSET MAS
        ADD DI,310H+JIK
        MOV BX,DI
        MOV CH,310H+DOR
        MOV CL,310H+SECT
        MOV DH,310H+STOR
        MOV DL,00
        INT 13H
        ;-----
        MOV AX,512
        ADD 310H+JIK,AX
        RET
WRITE_SECTOR_OLD ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;////////////////////////////////////
;-----
FOLDER_CREATE PROC
        XOR AX,AX
        MOV 310H+I_FOLD,AX
        MOV 310H+FLAG_PROVERKA_FOLDER,AL
        ;-----
        MOV SI,310H+OFFSET FOLDER_MAS
        MOV AX,310H+UK
        MOV WORD PTR CS:[SI],AX
        MOV AX,2
        ADD 310H+I_FOLD,AX
        ;-----
        MOV AL,0
        MOV 310H+I,AL
        MOV 310H+FLAG_ONE,AL
        MOV SI,310H+OFFSET MAS
        CIKL_FOLDER:
        MOV AL,0
        CMP CS:[SI],AL
        JE OK_FOLDER
        ;-----
        MOV AL,1
        MOV 310H+FLAG_ONE,AL
        ;-----

```

```

        ADD SI,10
        INC 310H+I
        ;-----
        CALL PROVERKA
JMP CIKL_FOLDER
;-----
;-----
OK_FOLDER:
MOV AL,0
CMP 310H+I,AL
JNE NET_NEW_SECTOR_FOR_FOLDER
;-----
CMP 310H+FLAG_ONE,AL
JE NET_NEW_SECTOR_FOR_FOLDER
;-----
;-----
        MOV AL,1
        MOV 310H+FLAG_PROVERKA_FOLDER,AL
NET_NEW_SECTOR_FOR_FOLDER:
;-----
;-----
MOV CX,8
MOV DI,310H+OFFSET NAMER
CIKL_NAME_FOLDER:
        MOV AL,CS:[DI]
        MOV CS:[SI],AL
        INC SI
        INC DI
LOOP CIKL_NAME_FOLDER
;-----
;-----
;-----
PUSH SI
        CALL CREATE_NEW_SECTOR
POP SI
MOV AL,1
CMP 310H+FLAG_NEW_SECTOR,AL
JNE NET_NEW_SECTOR
;-----
;-----
;-----
MOV AX,310H+NEW_SECTOR
MOV WORD PTR CS:[SI],AX
;-----
;-----
;-----
MOV AL,1
CMP 310H+FLAG_PROVERKA_FOLDER,AL
JNE NET_NEW_FOLDER
;-----
;-----
;-----
PUSH SI
        CALL CREATE_NEW_SECTOR
POP SI
MOV AL,1
CMP 310H+FLAG_NEW_SECTOR,AL
JNE NET_NEW_SECTOR
;-----
;-----
;-----
;СЕЙЧАС SI_TEC: 8 SECTOR:INFO(510) ? 1 ПАПКА(8),SI_TEC(2)
; ? - УКАЗАТЕЛЬ ГЛАВНОЙ КОРНЕВОЙ ПАПКИ НА СЛЕД СЕКТОР
SUB SI,8
SUB SI,2 ;ТЕПЕРЬ МЫ СЮДА ПИХАЕМ НАШ АДРЕС
MOV AX,310H+NEW_SECTOR
MOV WORD PTR CS:[SI],AX
;-----
MOV SI,310H+OFFSET FOLDER_MAS
MOV AX,2
SUB 310H+I_FOLD,AX
ADD SI,310H+I_FOLD
MOV AX,310H+NEW_SECTOR
MOV WORD PTR CS:[SI],AX
;-----
MOV AX,2
ADD 310H+I_FOLD,AX
;-----
CALL WRITE_MAS_NEW_SECTORA
CALL FAT_WRITE
JMP NET_NEW_SECTOR
;-----
;-----

```

```

;-----
NET_NEW_FOLDER:
CALL WRITE_MAS_NEW_SECTORA
CALL FAT_WRITE
;-----
NET_NEW_SECTOR:RET
FOLDER_CREATE ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;////////////////////////////////////
;-----
PROVERKA PROC
MOV AL,310H+I
CMP AL,51
JNE EXIT
;-----
MOV AX,WORD PTR CS:[SI]
MOV 310H+TEC_UK,AX
;-----
XOR AL,AL
MOV 310H+I,AL
ADD SI,2
;-----
PUSH SI
MOV SI,310H+OFFSET FOLDER_MAS
ADD SI,310H+I_FOLD
MOV AX,310H+TEC_UK
MOV WORD PTR CS:[SI],AX
MOV AX,2
ADD 310H+I_FOLD,AX
POP SI
EXIT:
RET
PROVERKA ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;        ЗАПИСЬ В ПАМЯТЬ ТЕКУЩЕГО УКАЗАТЕЛЯ НА ЛЮБУЮ ПАПКУ (ВХОД УК)
;////////////////////////////////////
;-----
PRED_UK_MEMORY PROC
MOV SI,310H+OFFSET PAPI
ADD SI,310H+PAP                                ;СЧЕТЧИК ПАПОВ
MOV AX,310H+UK                                ;ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ
MOV WORD PTR CS:[SI],AX
MOV AX,2
ADD 310H+PAP,2                                ;ПРОДВИГАЕМСЯ ДАЛЬШЕ ПО МАССИВУ PAPI
RET
PRED_UK_MEMORY ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;ПО НОМЕРУ В СПИСКЕ ВЫДАЕТ УКАЗАТЕЛЬ НА ПАПКУ, НА КОТОРУЮ НАЖАЛИ (ВЫХОД АХ УК)
;////////////////////////////////////
;-----
POISK_AX_UKAZATAL PROC
XOR AL,AL
MOV 310H+ID,AL
;-----
MOV AX,310H+AX_PAP
MOV CX,AX
DEC CX                                ;ТАК КАК МЫ ЧИТАЕМ НЕ N ПАПОВ, А (N-1)
;-----
MOV SI,310H+OFFSET MAS
CMP CX,0
JE ALL_10_BAIT
;-----
;        НЕТ, В КОРНЕВОЙ ПАПКЕ БОЛЬШЕ ОДНОЙ ПАПКИ-----
CIKL_POISK_AX_UKAZATAL:
PUSH CX
ADD SI,10
INC 310H+ID
CALL ADD_2_BAIT
POP CX
LOOP CIKL_POISK_AX_UKAZATAL
;-----
ALL_10_BAIT:
ADD SI,8                                ;ПРОШЛИ ИМЯ ПАПКИ ИЛИ ФАЙЛА
MOV AX,WORD PTR CS:[SI]
;-----
;        ЗАПОМИНАЕМ UKI-----
MOV 310H+UKI,AX
RET
POISK_AX_UKAZATAL ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;
;        ВОССТАНАВЛИВАЕМ УКАЗАТЕЛЬ (ВЫХОД АХ=УК. НА РОДИТЕЛЬСКУЮ ПАПКУ)

```

```

;//////////////////////////////////////
;-----
SLED_UK_MEMORY PROC
    MOV SI,310H+OFFSET PAPKI
    MOV AX,310H+PAP
    SUB AX,2
    MOV 310H+PAP,AX
    ;-----
    ADD SI,AX
    MOV AX,WORD PTR CS:[SI]
    RET
SLED_UK_MEMORY ENDP
;-----
;//////////////////////////////////////
;
;//////////////////////////////////////
;-----
WRITE_SECTOR PROC
    PUSH CS
    POP ES
    ;-----
    MOV AH,03
    MOV AL,01
    MOV DI,310H+OFFSET FAT
    ADD DI,310H+JIK
    MOV BX,DI
    MOV CH,310H+DOR
    MOV CL,310H+SECT
    MOV DH,310H+STOR
    MOV DL,00
    INT 13H
    RET
WRITE_SECTOR ENDP
;-----
;//////////////////////////////////////
;
;//////////////////////////////////////
;-----
ADD_2_BAIT PROC
    MOV AL,310H+ID
    CMP AL,51
    JNE EXIT_ADD_2_BAIT
    ;-----
    XOR AL,AL
    MOV 310H+ID,AL
    ADD SI,2
    ;-----
    EXIT_ADD_2_BAIT:
    RET
ADD_2_BAIT ENDP
;-----
;
;
;
;
;
;
;
;
;-----
;//////////////////////////////////////
;
;          +   ПРОВЕРКА НА ВВЕРХ ИЛИ ВНИЗ   +
;//////////////////////////////////////
;-----
BN_OR_BB PROC
    .....
    RET
BN_OR_BB ENDP
;-----
;//////////////////////////////////////
;
;          +   ЧТЕНИЕ СЕКТОРА ПО ЗАДАНЫМ НАЧАЛЬНЫМ ПАРАМЕТРАМ   +
;//////////////////////////////////////
;-----
READ_SECTOR PROC
    MOV AX,CS
    MOV ES,AX
    ;-----
    MOV AH,02H
    MOV AL,01
    MOV BX,310H+OFFSET MAS
    ADD BX,310H+J
    MOV CH,310H+DOR
    MOV CL,310H+SECT
    MOV DH,310H+STOR
    MOV DL,00

```



```

INT 13H
;-----
MOV SI,310H+OFFSET MAS
ADD SI,310H+J
ADD SI,510
MOV AX,WORD PTR CS:[SI]
MOV 310H+SLOBO,AX
RET
READ_SECTOR ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +      ОПРЕДЕЛЯЕМ КОЛИЧЕСТВО ФАЙЛОВ В ПАПКЕ      +
;////////////////////////////////////
;-----
MAS_NUMBER PROC
;-----
XOR AX,AX
MOV 310H+ROT,AX
MOV AL,0
MOV 310H+ID,AL
;-----
MOV SI,310H+OFFSET MAS
CIKL_GOK:
MOV AL,CS:[SI]
CMP AL,0
JE EXIT_MAS_NUMBER
;-----
INC 310H+ROT
ADD SI,10
INC 310H+ID
CALL ADD_2_BAIT
;-----
JMP CIKL_GOK
EXIT_MAS_NUMBER:RET
MAS_NUMBER ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +      ПРОЦЕДУРА КОМАНДНОЙ СТРОКИ НА СОЗДАНИЕ НОВОЙ ПАПКИ      +
;////////////////////////////////////
;-----
PROVERKA_CREATE_FOLDER PROC
JMP DATA1
CR_NEW_F DB 'NEWF ' ;КОМАНДА НА СОЗДАНИЕ НОВОЙ ПАПКИ
FLAG_PROVERKA_CREATE_FOLDER DB 0 ;ФЛАГ ДАННОЙ ПРОЦЕДУРЫ
DATA1:
;-----
MOV DI,310H+OFFSET CR_NEW_F
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
MOV CX,5
CIKL_SRAVN_NEW_F:
MOV AL,CS:[SI]
CMP AL,CS:[DI]
JNE NET_NEW_F
;-----ПРОДОЛЖАЕМ СРАВНИВАТЬ-----
INC SI
INC DI
LOOP CIKL_SRAVN_NEW_F
;-----
;-----ДА, МЫ СОЗДАЕМ ПАПКУ В УКАЗАННОЙ ДИРЕКТОРИИ-----
;-----
MOV 310H+FLAG_PROVERKA_CREATE_FOLDER,1
;-----ПЕРВЫЕ 8 БАЙТ БУДУТ НАЗВАНИЕМ ПАПКИ-----
MOV CX,8
MOV DI,310H+OFFSET NAMER
CIKL_COPY_NAMER_NEW_F:
MOV AL,CS:[SI]
MOV CS:[DI],AL
INC SI
INC DI
LOOP CIKL_COPY_NAMER_NEW_F
JMP EXIT_PROVERKA_CREATE_FOLDER
;-----
;-----МЫ НЕ СОЗДАЕМ ПАПКУ В УКАЗАННОЙ ДИРЕКТОРИИ-----
;-----
NET_NEW_F:
MOV 310H+FLAG_PROVERKA_CREATE_FOLDER,0
EXIT_PROVERKA_CREATE_FOLDER:
;-----
;-----ОЧИЩАЕМ БУФЕР COM-----
;-----
MOV CX,60
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
MOV 310H+UKBUL,0
MOV AL,0

```

```

        CIKL_NAM@:
            MOV CS:[SI],AL
            INC SI
        LOOP CIKL_NAM@
;-----
;-----ОЧИЩАЕМ КОМАНДНУЮ СТРОКУ-----
;-----
MOV CX,60
MOV DH,24
MOV DL,8
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_COM
        CIKL_COMM_DEL:
            PUSH CX
            MOV AL,0
            MOV CS:[SI],AL
            MOV AL,20H
            MOV AH,7
            MOV CX,1
            CALL SIMBOL
            INC SI
            INC DL
            POP CX
        LOOP CIKL_COMM_DEL
        RET
PROVERKA_CREATE_FOLDER ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +          ВЫВОД ТРОЕТОЧИЯ НА ЭКРАН          +
;////////////////////////////////////
;-----
NIL_FILE PROC
        .....
        RET
NIL_FILE ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +          ВЫВОД В СТРОКЕ 310H+PIKI УКАЗАТЕЛЯ НА ФАЙЛ          +
;////////////////////////////////////
;-----
PIKI_PROC PROC
        .....
        RET
PIKI_PROC ENDP
;-----
PIKI_PROC_STIR PROC
        .....
        RET
PIKI_PROC_STIR ENDP
;-----
PIC_UP PROC
        .....
        RET
PIC_UP ENDP
STIR_PIC_UP PROC
        .....
        RET
STIR_PIC_UP ENDP
;-----
PIC_DOWN PROC
        .....
        RET
PIC_DOWN ENDP
STIR_PIC_DOWN PROC
        .....
        RET
STIR_PIC_DOWN ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +          ВЫВОД 22 ПАПОК          +
;////////////////////////////////////
;-----
USER_31_FOLDER PROC
        .....
        RET
USER_31_FOLDER ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +          ВЫВОД 21 ПАПКИ          +
;////////////////////////////////////
;-----
USER_30_FOLDER PROC
        .....
        RET
USER_30_FOLDER ENDP

```

```

;-----
;////////////////////////////////////
; + ВХОД 310H+KORE - КОРНЕВАЯ ПАПКА ИЛИ НЕТ (1-ЗНАЧИТ КОРНЕВАЯ) +
;////////////////////////////////////
;-----
ПАПКА PROC
CALL MAS_NUMBER ;=>ROT - ЧИСЛО ФАЙЛОВ В ПАПКЕ
CMP 310H+ROT,22
JGE CHISLO_FAILOV_BOLSHE_21
;-----
;-----ПРОВЕРКА НА КОРНЕВУЮ ПАПКУ-----
;-----
CMP 310H+KORE,1
JE ES_KOREN_PAPKA@
CALL NIL_FILE ;НЕТ, ЭТО НЕ КОРНЕВАЯ ПАПКА, 3 ТОЧКИ СТАВИТЬ
CALL USER_30_FOLDER
JMP EXIT_PAPKA
ES_KOREN_PAPKA@:
;-----
;-----ВЫВЕЛИ 22 ПАПКИ В КОРНЕВОМ КАТАЛОГЕ-----
;-----
CALL USER_31_FOLDER
JMP EXIT_PAPKA
;-----
;-----ЧИСЛО СОЗДАНЫХ ФАЙЛОВ БОЛЬШЕ 21-----
;-----
CHISLO_FAILOV_BOLSHE_21:
;-----
;-----ПРОВЕРКА НА КОРНЕВУЮ ПАПКУ-----
;-----
CMP 310H+KORE,1
JE ES_KOREN_PAPKA
;-----НЕТ, ЭТО НЕ КОРНЕВАЯ ПАПКА-----
CMP 310H+M,0
JNE NETO
CALL NIL_FILE
CALL USER_30_FOLDER
JMP EXIT_PAPKA
NETO:
CALL USER_31_FOLDER
JMP EXIT_PAPKA
ES_KOREN_PAPKA:
;-----ДА, ЭТО КОРНЕВАЯ ПАПКА-----
CALL USER_31_FOLDER
EXIT_PAPKA:RET
ПАПКА ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
; + ОЧИСТКА ТЕКУЩЕГО ОКНА +
;////////////////////////////////////
;-----
STIR_DISPLEI PROC
MOV AX,0B800H
MOV ES,AX
;-----
MOV CX,21
MOV DI,322
CIKL_VERT:
PUSH CX
;-----
MOV CX,78
CIKL_GOR:
MOV AH,7
MOV AL,0
MOV ES:[DI],AX
INC SI
ADD DI,2
LOOP CIKL_GOR
;-----
POP CX
ADD DI,4
LOOP CIKL_VERT
RET
STIR_DISPLEI ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
; + NAM +
;////////////////////////////////////
;-----
NAM PROC
.....
RET
NAM ENDP
;-----

```

```

;////////////////////////////////////
;                               +          COMD          +
;////////////////////////////////////
;-----
COMD PROC
    .....
    RET
COMD ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                               +          EDIT          +
;////////////////////////////////////
;-----
EDIT_PROC PROC
    JMP EDIT_DATA
    UK_GOR DB 0                ;ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА
    UK_VER DB 0                ;ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА
    UK_ED DW 0                 ;ОБЩИЙ СЧЕТЧИК В ПАМЯТИ НА ФАЙЛ
    EDIT_DATA:
;-----
    MOV DH,310H+UK_VER
    MOV DL,310H+UK_GOR
    ADD DH,2
    INC DL
    MOV CX,1
    MOV AL,95
    MOV AH,7
    CALL SIMBOL
;-----
    CIKL_EDIT:
    MOV AH,01H
    INT 16H
    JNZ ES_SIMBOL
    JMP NEAR:NET_SIMBOL
    ES_SIMBOL:
;-----ДА, МЫ НАЖАЛИ СИМВОЛ-----
    MOV AH,0
    MOV AL,0
    INT 16H
;-----ПРОБЕРКА НА ВЫХОД-----
    CMP AL,27
    JNE NET_ESC
    JMP EXIT_EDIT
    NET_ESC:
;-----ПРОБЕРКА НА BS-----
    CMP AL,8
    JNE NET_BS
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
    CMP 310H+UK_ED,0
    JNE ES1
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
    ES1:
;-----
    MOV CX,310H+UK_ED
    DEC CX
    MOV 310H+UK_ED,CX
    LEA DI,310H+BUFER_EDIT
    ADD DI,CX
    XOR AL,AL
    MOV 310H+[DI],AL
;-----
    CMP 310H+UK_GOR,0
    JNE NET_GOR1
    MOV 310H+UK_GOR,78
    DEC 310H+UK_VER
    NET_GOR1:
    DEC 310H+UK_GOR
    JMP CURSOR
    NET_BS:
;-----ПРОБЕРКА НА ЛЕВО-----
    CMP AH,4BH
    JNE NET_LEV
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
    CMP 310H+UK_GOR,0
    JNE ES2
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
    ES2:
;-----
    DEC 310H+UK_ED
    DEC 310H+UK_GOR
    JMP CURSOR
    NET_LEV:
;-----ПРОБЕРКА НА ПРАВО-----
    CMP AH,4DH

```

```

JNE NET_PRAV
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
CMP 310H+UK_GOR,77
JNE ES3
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
ES3:
;-----
INC 310H+UK_ED
INC 310H+UK_GOR
JMP CURSOR
NET_PRAV:
;-----ПРОБЕРКА НА BNIZ-----
CMP AH,50H
JNE NET_BNIZ
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
CMP 310H+UK_VER,20
JNE ES4
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
ES4:
;-----
ADD 310H+UK_ED,78
INC 310H+UK_VER
JMP CURSOR
NET_BNIZ:
;-----ПРОБЕРКА НА BBERH-----
CMP AH,48H
JNE NET_BBERH
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
CMP 310H+UK_VER,0
JNE ES5
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
ES5:
;-----
SUB 310H+UK_ED,78
DEC 310H+UK_VER
JMP CURSOR
NET_BBERH:
;-----ПРОПИСЫВАЕМ СИМВОЛ В ПАМЯТЬ-----
;-----ПРОБЕРКА НА ЦЕЛОСТНОСТЬ-----
CMP 310H+UK_ED,1637
JNE ES6
    JMP NEAR:CIKL_EDIT
ES6:
;-----
MOV CX,310H+UK_ED
LEA DI,310H+BUFER_EDIT
ADD DI,CX
MOV 310H+[DI],AL
;-----
INC 310H+UK_GOR
CMP 310H+UK_GOR,78
JNE NET_GOR
    MOV 310H+UK_GOR,0
    INC 310H+UK_VER
NET_GOR:
;-----
MOV CX,310H+UK_ED
INC CX
MOV 310H+UK_ED,CX
;-----
CURSOR:
    CALL DISPLEI
    MOV DH,310H+UK_VER
    MOV DL,310H+UK_GOR
    ADD DH,2
    INC DL
    MOV CX,1
    MOV AL,95
    MOV AH,7
    CALL SIMBOL
;-----
NET_SIMBOL:
JMP CIKL_EDIT
EXIT_EDIT:
RET
EDIT_PROC ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;          +          DISPLEI          +
;////////////////////////////////////
;-----
DISPLEI PROC
;-----
MOV AX,0B800H

```

```

MOV ES,AX
;-----
MOV SI,310H+OFFSET BUFER_EDIT
MOV CX,21
MOV DI,322
CIKL_VERT@:
    PUSH CX
    ;-----
    MOV CX,78
    CIKL_GOR@:
        MOV AH,7
        MOV AL,CS:[SI]
        MOV ES:[DI],AX
        INC SI
        ADD DI,2
    LOOP CIKL_GOR@
    ;-----
    POP CX
    ADD DI,4
    LOOP CIKL_VERT@
RET
DISPLEI ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                                     +          SIMBOL          +
;////////////////////////////////////
;
;HA ВХОД:
;    DH - СТРОКА
;    DL - СТОЛБЕЦ
;    CX - ЧИСЛО ПОВТОРЕНИЙ СИМВОЛА
;    AL - КОД СИМВОЛА
;    AH - ЦВЕТ
;////////////////////////////////////
;-----
SIMBOL PROC
    PUSH AX
    MOV AX,0B800H
    MOV ES,AX
    POP AX
    ;-----
    PUSH AX
    MOV AL,160
    MUL DH
    MOV BX,AX
    MOV AL,2
    MUL DL
    ADD BX,AX
    MOV DI,BX
    POP AX
    ;-----
    CMP SIMBOL_FLAG,1
    JNE NET_SIMBOL_FLAG
    CIKL1:
        MOV ES:[DI],AX
        ADD DI,2
    LOOP CIKL1
    JMP EXIT_SIMBOL
NET_SIMBOL_FLAG:
    ;-----
    CIKL2:
        MOV ES:[DI],AX
        ADD DI,160
    LOOP CIKL2
    ;-----
    EXIT_SIMBOL:RET
SIMBOL ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                                     +          RAMA          +
;////////////////////////////////////
;-----
RAMA PROC
    .....
    RET
RAMA ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                                     +          TIMER          +
;////////////////////////////////////
;-----
TIMER PROC
    MOV AL,00H
    MOV 310H+DL1,78
    CALL TIME    ;СЕКУНДА
    ;-----

```

```

MOV AL,02H    ;МИНУТА
MOV 310H+DL1,75
CALL TIME
;-----
MOV 310H+DL1,72
MOV AL,04H    ;ЧАС
CALL TIME
RET
TIMER ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                                +          TIMER          +
;////////////////////////////////////
;-----
TIME PROC
OUT 70H,AL
IN AL,71H
;-----ВЫВОДИМ РАЗРЯД ДЕСЯТОК-----
PUSH AX
SHR AL,4
ADD AL,30H
;-----
MOV DH,24
MOV DL,310H+DL1
MOV AH,7
MOV CX,1
CALL SIMBOL
POP AX
;-----ВЫВОДИМ РАЗРЯД ЕДИНИЦ-----
SHL AL,4
SHR AL,4
ADD AL,30H
;-----
MOV DH,24
MOV DL,310H+DL1
INC DL
MOV AH,7
MOV CX,1
CALL SIMBOL
RET
TIME ENDP
;-----
;////////////////////////////////////
;                                +          DVET          +
;////////////////////////////////////
;-----
DVET PROC
.....
RET
DVET ENDP
;-----
END START

```

## ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

Тестирование данной программы прошло успешно: программа загрузилась с дискеты в память и показала свою работоспособность – можно было создавать каталоги – входить в них и выходить обратно.

Создадим на диске несколько папок:

```
1----->
      3----->4----->5
      7                      6
                          7
```

```
2
12345678
DOOM3----->set1
DOOM4
```

Для проверки работоспособности файловой системы перезагрузим компьютер. При загрузке мы видим тот же набор файлов, который был до перезагрузки, т.о. файловая система работает.