

# INTERPRETEUR DE LANGAGE PSEUDO-CODE

## Langage accepté par l'interpréteur

L'interpréteur simule l'exécution d'un langage de programmation simple avec des constructions classiques telles que les affectations, les conditions, les boucles et les entrées/sorties. Voici les principales caractéristiques du langage supporté :

**1. Affectation :** Syntaxe : Variable  $\leftarrow$  Expression

Exemple : `X  $\leftarrow$  3;` affecte la valeur 3 à la variable X.

**2. Opérations arithmétiques :**

- Le langage permet des opérations de base : addition (`+`), soustraction (`-`), multiplication (`*`), division (`/`), et modulo (`%`).

- Exemple : `'X  $\leftarrow$  3 + 2;'` affecte la valeur `'5'` à `'X'`.

**3. Entrée :** Syntaxe : Lire(Variable)

Exemple : `Lire(Z);` lit une valeur de type `'double'` et l'affecte à la variable `'Z'`.

**4. Sortie :** Syntaxe : Ecrire(Expression)

Exemple : `Ecrire(X + 2)` affiche le résultat de l'expression `'X + 2'`.

**5. Conditions (Si) :** Syntaxe : Si(Condition) { Instructions si vrai } Sinon {Instructions si faux}

Exemple : `Si(X < 5) { Y  $\leftarrow$  X + 1; } Sinon { Y  $\leftarrow$  X - 1; }`

**6. Boucles (Tant que) :** Syntaxe : Tq(Condition) { Instructions }

Exemple : `Tq(X < 5) { X  $\leftarrow$  X + 1; }`

**7. Opérations booléennes :**

- Le langage permet aussi d'utiliser des opérations booléennes : `'&&'` (ET), `'||'` (OU), et `'!'` (NON).

**8. Commentaires :**

- Il est aussi possible de rajouter des commentaires avec `#` et le commentaire jusqu'à la fin de ligne

## Traitement effectué par l'interpréteur

L'interpréteur évalue et exécute les instructions du programme ligne par ligne. Il :

- Évalue les expressions arithmétiques et booléennes en utilisant les opérateurs standards.

- Gère les variables en utilisant une table des symboles (`'ST_ARBRE'`) qui garde une trace des valeurs affectées aux variables.

- Exécute les blocs conditionnels ('Si') et répète les blocs d'instructions dans les boucles ('Tq') tant que les conditions sont vraies.

- Affiche les résultats des opérations via la commande 'Ecrire' et permet à l'utilisateur de saisir des valeurs via la commande 'Lire'.

L'interpréteur s'assure également qu'aucune boucle infinie ne se produise en limitant le nombre d'itérations d'une boucle et en affichant un message d'erreur si le programme entre dans une boucle infinie.

### Alphabet :

[0-9] ; [a-zA-Z] ; et [+,-, \*, /, \_]

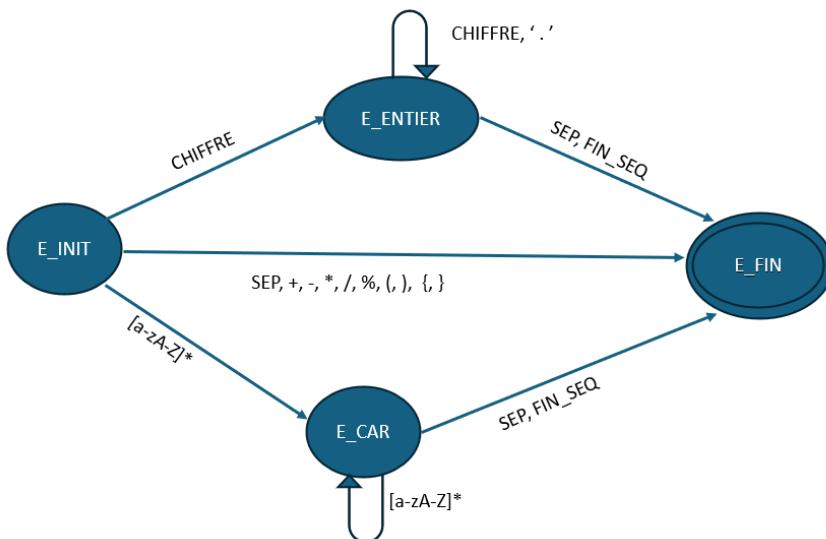
LEXEMES :	Sémantique :
MOT, // séquence de caractères	Pas de division par 0.
ENTIER, // séquence de chiffres	
PLUS, MOINS, MUL, DIV, MODULO	// +, -, *, / et %
INFERIEUR, SUPERIEUR, EGAL, NEGATION	// <, >, = et !
ASSIGNATION	// <-
PARO, PARF, ACCO, ACCF,	// (,), { et }
SI, ALORS, SINON, TQ, ECRIRE, LIRE, DIESE	
FIN_SEQUENCE // pseudo lexème ajoute en fin de séquence	
Prog → seq_inst	
seq_inst → inst suite_seq_inst	
suite_seq_inst → SEPINST seq_inst   ε	
inst → seq_aff   lecture   ecrire   si   tq   eag	
seq_aff → aff seq_aff   ε	
aff → CHAINE AFF eag	
lecture → LIRE PARO CHAINE PARF	
ecrire → ECRIRE PARO eag PARF	
si → SI PARO condition PARF ACCO seq_inst ACCF si_sinon	
si_sinon → SINON ACCO seq_inst ACCF   ε	
tq → TQ PARO condition PARF ACCO seq_inst ACCF	
condition → PARO op_bool suite_condition PARF	
suite_condition → ET op_bool suite_condition   OU op_bool suite_condition   ε	

```

op_bool      → eag OP_COMP eag | NON PARO eag OP_COMP eag PARF
eag          → seq_terme
seq_terme    → terme suite_seq_terme
suite_seq_terme → op1 terme suite_seq_terme | ε
terme        → seq_facteur
seq_facteur   → facteur suite_seq_facteur
suite_seq_facteur → op2 facteur suite_seq_facteur | ε
facteur       → ENTIER | CHAINE | PARO eag PARF
op1           → PLUS | MOINS
op2           → MUL | DIV | MODULO
op             → PLUS | MOINS | MUL | DIV | MODULO
eaep          → ENTIER | PARO eaep op eaep PARF
OP_COMP       → SUP | INF | EQ | NEQ | SEQ | IEQ

```

### Automate pour le Lexème :



### Exemple :

```

1  # Ceci est un commentaire
2
3  Ecrire(7 + 8);
4
5  X <- 45;
6
7  Y <- X -20;
8
9  Si(X != Y){
10     Si(X < Y){
11         Ecrire(X);
12     } Sinon{
13         Lire(Z);
14         Ecrire(Z);
15     }
16 }
17

```

```

----- Analyse du PROGRAMME -----
Pas d'erreur! ✓
Pas d'erreur! ✓
Pas d'erreur! ✓
Pas d'erreur! ✓

----- Analyse terminee -----
Pas d'erreur! ✓

----- Interpretation du PROGRAMME -----
Ecrire((7.00000+8.00000));
valeur = 15.00000

Entree la valeur a lire: 1
Z = 1.000000
Ecrire(Z);
valeur = 1.000000

----- Interpretation terminee -----
Pas d'erreur! ✓

```