

15.10.	VL: Einführung Toolchain, Frameworks
22.10.	VL: Koordinatensysteme, Parametrisierungen Ü: Coding Examples, 2D rendering Ausgabe Zettel 1 (10 Pkt)
29.10.	VL: vektorrechnung, vektorfelder Ü: Coding Examples 2D rendering
05.11.	VL: signale 1, Zeit Ü: Abgabe + Besprechung Zettel 1 Ausgabe Zettel 2 (10 Pkt)
12.11.	VL: signale 2, Hüllkurven, timelines, Parametermodulation Ü: sound + graphic beispiele
19.11.	VL: timelines, keyframes, blending Ü: 3D rendering Abgabe + Besprechung Zettel 2 Ausgabe Zettel 3 (10 Pkt)
26.11.	VL: phsyik simulationen Ü: 3D rendering
03.12.	VL: meshes + texturing Abgabe + Besprechung Zettel 2 Ü: Besprechung Abschluss-Projekte
10.12.	VL: meshes + texturing Ü: 3d rendering, besprechung der projekte
17.12.	VL: tba Ü: