

Kurs: Generative Gestaltung WS 2016 / 2017

Dozent: Max Göttner maxg@artcom.de

Outline 2016

- 06.10. Einführung, html canvas, js basics
Ausgabe Übungszettel 01
- 13.10. js basics, Klassen, canvas rendering
Abgabe Übungszettel 01
Ausgabe Übungszettel 02
- 20.10. mathematische Funktionen, Geometrien
- 27.10. Noise, Random, Animation
Abgabe Übungszettel 02
Ausgabe Übungszettel 03
- 03.11. Animation
- 10.11. 3D rendering mit threeJS
Abgabe Übungszettel 03
Ausgabe Übungszettel 04
- 17.11. 3D rendering mit threeJS
- 24.11. Physik Modelle, Simulation
Abgabe Übungszettel 04
Ausgabe Übungszettel 05
- 01.12. Simulation, Wachstum, Fraktale
- 08.12. Partikelsysteme
- 15.12. Partikelsysteme
Besprechung Endprojekt
Abgabe Übungszettel 05