

TRAITS

BRAWN	○ ○ ○ ○ ○ ○
FINESS	○ ○ ○ ○ ○ ○
WITS	○ ○ ○ ○ ○ ○
RESOLVE	○ ○ ○ ○ ○ ○
PANACHE	○ ○ ○ ○ ○ ○

CHARACTER INFORMATION

Name: _____

Profession: _____

Player: _____

Memberships: _____

Nationality: _____

Arcana: _____

Religion: _____

Experience: _____

Reputation: _____

BACKGROUNDS

ADVANTAGES

APPEARANCE

SORCEROUS HERITAGE & CIVIL SKILLS

Sorcerous Heritage:	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>					
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Mastery	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

EQUIPMENT

LANGUAGES

TRAITS						
BRAWN	○	○	○	○	○	○
FINESS	○	○	○	○	○	○
WITS	○	○	○	○	○	○
RESOLVE	○	○	○	○	○	○
PANACHE	○	○	○	○	○	○

DEFENSE						
Name	Passive	Active				

WOUNDS						
Flesh Wounds	Dramatic Wounds					

◆ SWORDSMAN SCHOOLS & MARTIAL SKILLS ◆

Swordsman School: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
Mastery	○	○	○			

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: _____

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

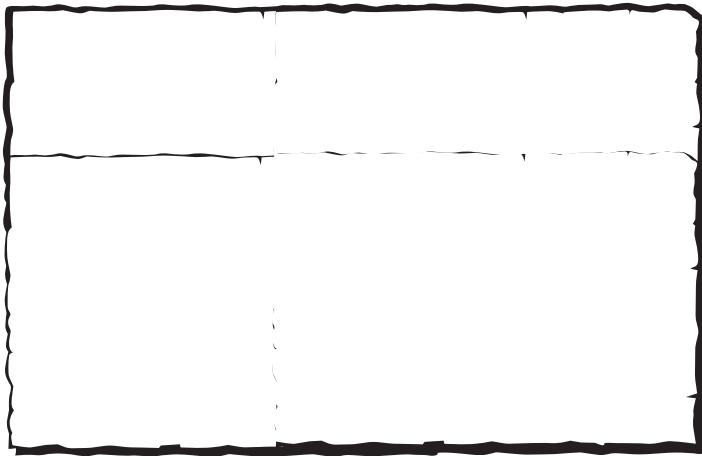
◆ WEAPONS ◆

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods	Reload

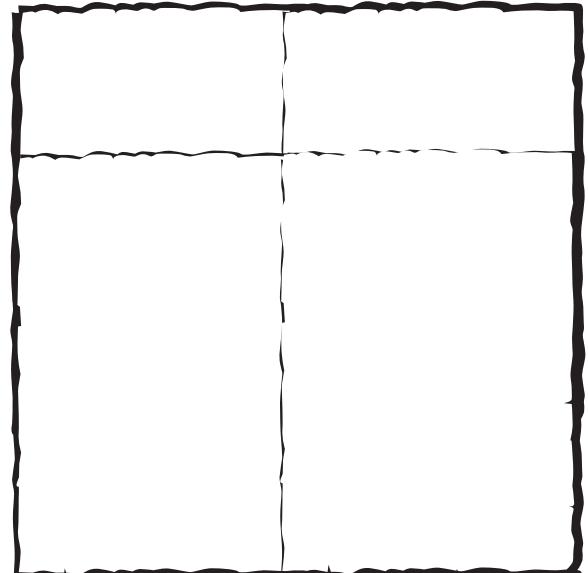
HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP
 XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP

HERO'S NOTES

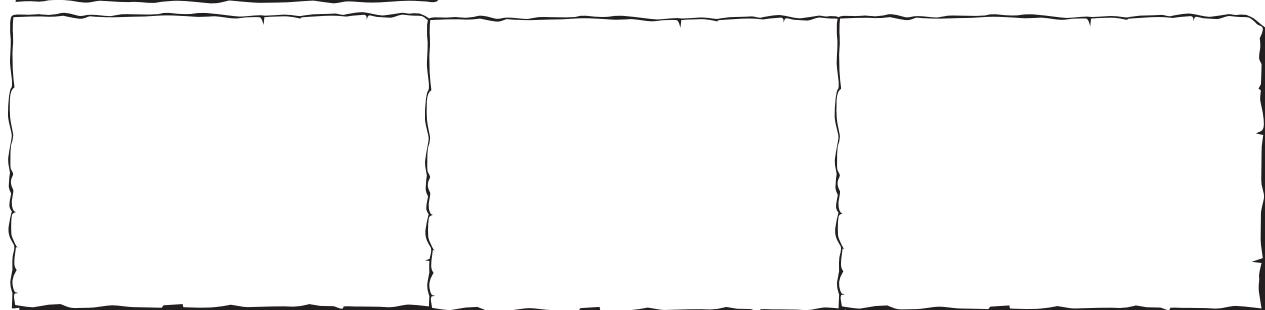
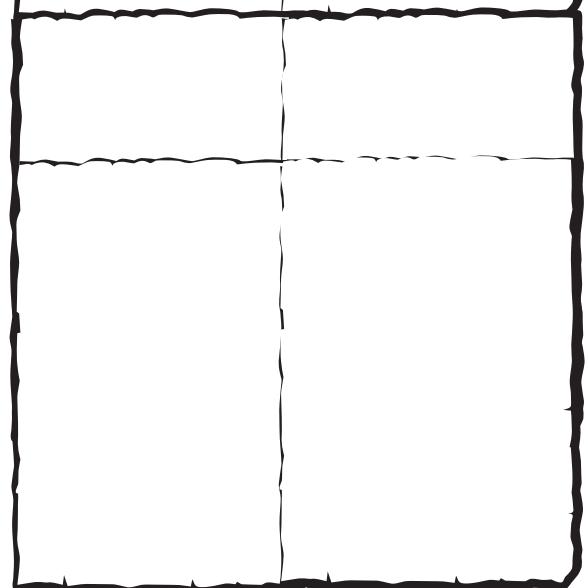
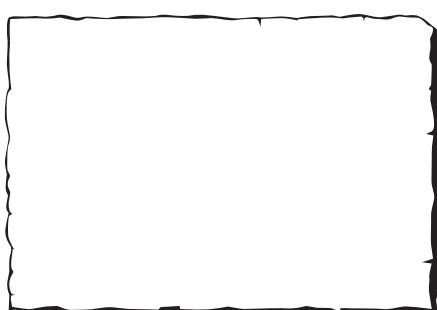
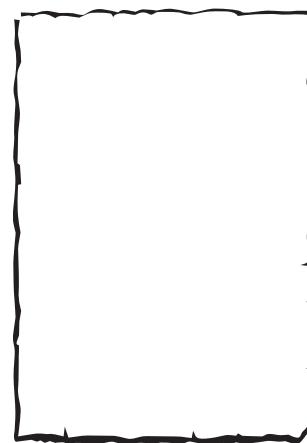
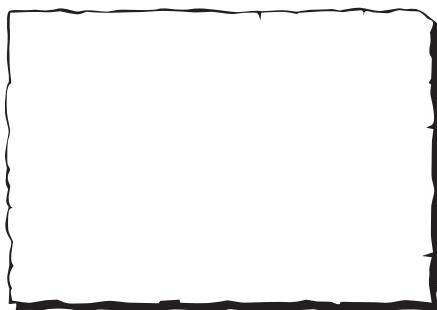
HERO'S PORTRAIT



APPEARANCE



EQUIPMENT, ITEM, ODDS & TRINKETS



HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP
XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP