

## TRAITS

BRAWN	○ ○ ○ ○ ○ ○
FINESS	○ ○ ○ ○ ○ ○
WITS	○ ○ ○ ○ ○ ○
RESOLVE	○ ○ ○ ○ ○ ○
PANACHE	○ ○ ○ ○ ○ ○

## CHARACTER INFORMATION

Name: \_\_\_\_\_

Profession: \_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

Memberships: \_\_\_\_\_

Nationality: \_\_\_\_\_

---

---

Arcana: \_\_\_\_\_

Religion: \_\_\_\_\_

# BACKGROUNDS

## ADVANTAGES

## APPEARANCE

# SORCEROUS HERITAGE & CIVIL SKILLS

Sorcerous Heritage:	<hr/>					
	<input type="radio"/>					
	<input type="radio"/>					
	<input type="radio"/>					
	<input type="radio"/>					
	<input type="radio"/>					
Mastery	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			

## EQUIPMENT

Skill: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ \_\_\_\_\_

TRAITS						
BRAWN	○	○	○	○	○	○
FINESS	○	○	○	○	○	○
WITS	○	○	○	○	○	○
RESOLVE	○	○	○	○	○	○
PANACHE	○	○	○	○	○	○

DEFENSE						
Name	Passive	Active				

WOUNDS						
Flesh Wounds	Dramatic Wounds					

## ◆ SWORDSMAN SCHOOLS & MARTIAL SKILLS ◆

Swordsman School: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
Mastery	○	○	○			

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

Skill: \_\_\_\_\_

○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○

## ◆ WEAPONS ◆

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods	Reload

HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP  
 XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP

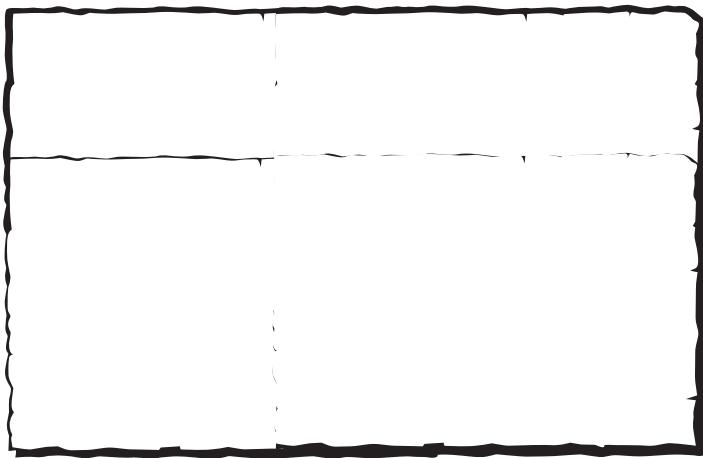
## HERO'S NOTES

---

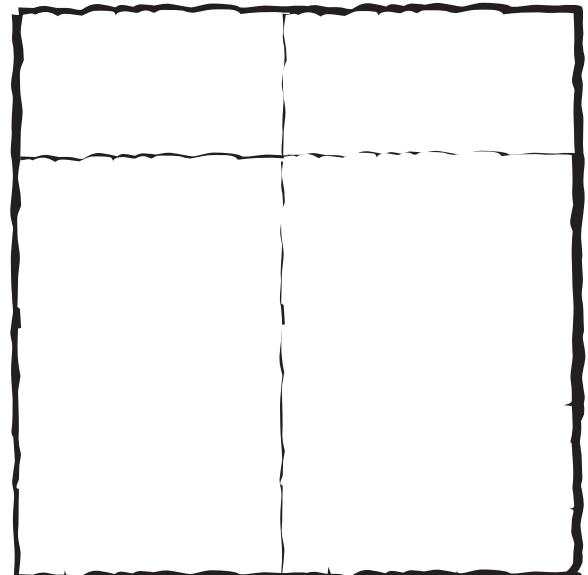
---

---

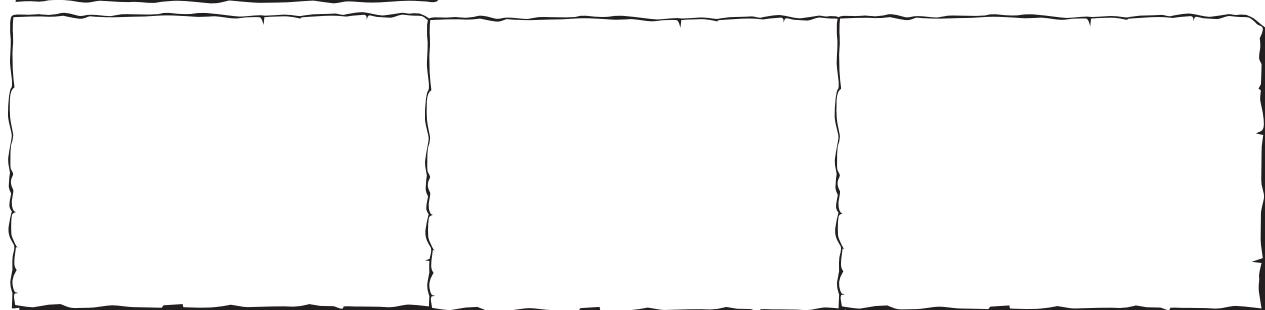
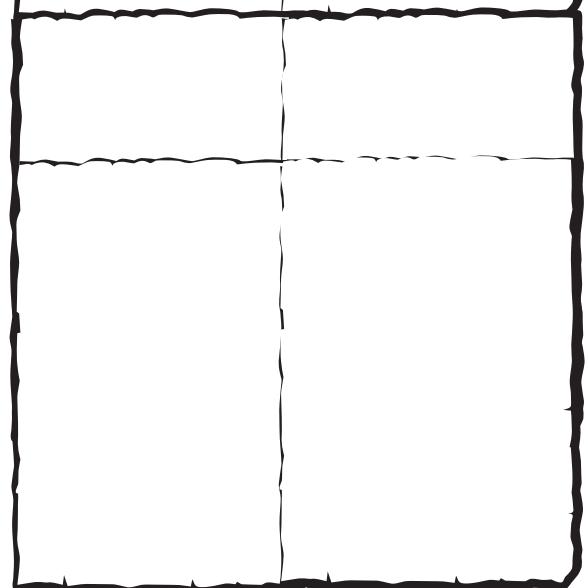
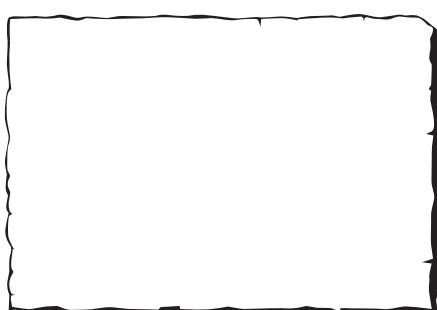
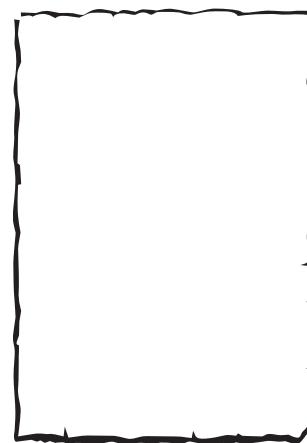
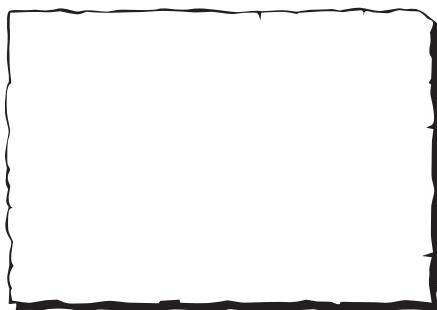
## HERO'S PORTRAIT



## APPEARANCE



## EQUIPMENT, ITEM, ODDS & TRINKETS



HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP  
XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP