

Compte-rendu d'activités - Juba MEHDI

décembre 2015

GUI d'administration réactive :

A l'heure actuelle, la réactivité de l'interface d'administration est assurée. Le mécanisme de rafraîchissement automatique (à chaque modification du modèle de données) de l'interface graphique, fonctionne parfaitement, ceci est dû à la mise en place d'une chaîne, qui permet de remonter les modifications du modèle, vers l'interface graphique, et cette dernière se met à jour. La remontée des modifications vers l'interface graphique, est assurée par le concept d'observation (implémenté dans javaFX), ce concept permet à un élément d'écouter les modifications d'un autre, et de déclencher au premier, les actions à faire dans le cas où des mises à jour ont eu lieu.

L'interface graphique est à présent pilotée par le modèle de donnée (la mise à jour du modèle, déclenche le rafraîchissement de l'interface graphique). L'accès aux fonctionnalités du modèle, se fait par le billet d'*expression lambda* (nouveau concept introduit depuis la version 8 de java), l'utilisation de ce concept, nous a permis de dissocier le modèle de l'interface graphique. Ceci rend l'outil beaucoup plus générique, et indépendant du modèle de donnée utilisé.

L'objectif fixé à présent, est de pouvoir décentraliser la construction de l'interface graphique, sur les différents modèles que l'on veut afficher.

Décentraliser la construction de l'interface graphique, revient à déléguer l'initialisation de chaque composant graphique, au modèle affiché dans ce dernier. Afin d'assurer le bon fonctionnement de cette méthode, la présence de certaines fonctionnalités dans le cœur de l'outil sont nécessaires (inclusion des éléments graphique, application d'un style css personnalisé, la sélection ... etc). La fonctionnalité de sélection, consiste à pouvoir sélectionner une information affichée sur l'interface graphique, cette action va automatiquement déclencher la création d'un autre composant graphique, qui affiche le détail de l'information sélectionnée. L'inclusion d'un élément graphique, permet tout simplement d'initialiser le composant en question, et de l'ajouter à l'interface graphique.

La prochaine étape du projet, consiste à faciliter la délégation de l'initialisation des composants graphique à leur modèle, et d'enrichir l'outil en terme d'éléments graphiques (création de tableau).