



UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE CIENCIAS MATEMÁTICAS Y FÍSICAS
CARRERA: SOFTWARE



MANUAL DE USUARIO

GRUPO #1

Estudiantes:

- Ordoñez Avilés Genesis Gabriela
- Maruri Vargas Mayerli Viviana
- Gutiérrez Suarez Ronald Joseph
- Lecaro Pacheco Odette Nicole

Docente: Ing. Juan Carlos Cedeño

Materia: Desarrollo de Aplicaciones web Avanzado

Curso: SOF-S-MA-7-1



Introducción

En el respectivo documento se tiene como objetivo guiar a los usuarios del sistema de red social dirigido a estudiantes universitarios de AlumniUG, el conocer las distintas funcionalidades que ofrece el sistema. Con este manual no tendrás pérdida, el sistema es bastante comprensible para que ningún usuario pueda perderse en sus funcionalidades. El sistema de red social es bastante eficaz aprovechando al máximo su capacidad y recursos. En este manual describiremos el paso a paso que deben de seguir los usuarios del sistema para sacar el mayor provecho.

Paso a paso a seguir para el sistema de red social AlumniUG

1. **Página principal.** -En este apartado podrás visualizar la pagina de bienvenida del sistema, se puede ver un poco de información de la institución además de un correo de contacto si tienes algún inconveniente con la página, además de la información se visualiza también un apartado de login.



2. **Login del sistema.** – En este apartado del sistema podrás iniciar sesión las veces que te hagan falta siempre y cuando tengas un usuario y contraseña validos y registrados en el sistema.

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Nombre de Usuario *

Contraseña *

INGRESAR



¿Eres nuevo?
Ve a la pestaña de registro y
llena todos los campos.

¿Ya tienes cuenta?
¿Qué esperas para iniciar
sesión y compartir tus
conocimientos?

3. **Registro de usuario.** – En este apartado encontraras la funcionalidad de regístrate como usuario del sistema de la institución, para registrarte debes de colocar datos personales válidos, una pequeña biografía sobre ti y a que carrera perteneces.

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Nombre *

Apellido *


Correo Electrónico *

Nombre de Usuario *

Contraseña *


Fecha de Nacimiento *

dd/mm/aaaa



Biografía *

Carrera



REGISTRARSE

4. Ejemplo de registro

¿Por qué un buho nos representa?

AlumniUG



Un búho como personaje principal para la red social estudiantil porque simboliza sabiduría y conocimiento, valores clave para nuestra plataforma. Su imagen amistosa y sabia refleja el espíritu de aprendizaje y conexión entre estudiantes, ofreciendo una experiencia acogedora y estimulante.

Si tienes problemas técnicos o olvido de credenciales, comunícate con: sonoal285@gmail.com

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Nombre *
Ronald

Apellido *
Gutierrez

Correo Electrónico *
ronald@gmail.com

Nombre de Usuario *
ronald

Contraseña *
...

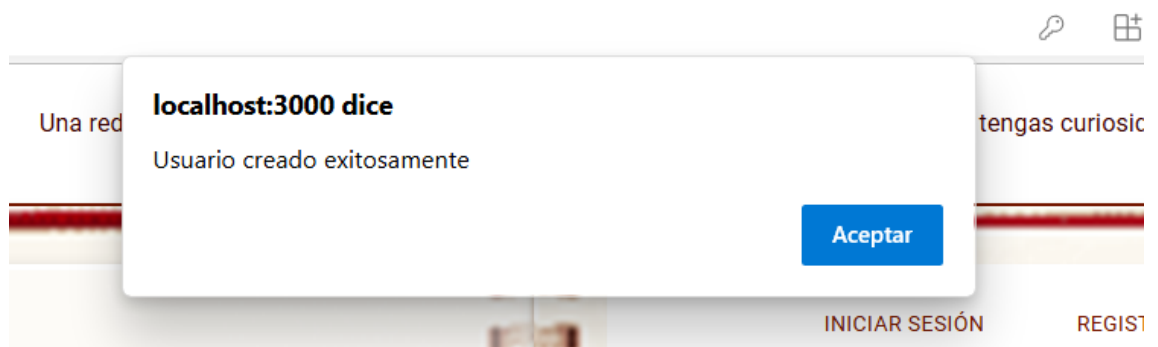
Fecha de Nacimiento *
01/01/2002

Biografía *
En software pasamos un 20% de nuestro tiempo escribiendo código productivo y 80% ¡depurándolo!


Carrera
Software

REGISTRARSE

5. **Usuario creado.** -Cuando creas tu usuario te saltara una ventana emergente que te informara que tu usuario ha sido creado exitosamente



6. **Usuario existente.** -Si en caso de que tu nombre de usuario ya este en uso te saltara una ventana emergente que te informara que el nombre que estas intentando registrar ya esta en uso, intenta con uno nuevo



Una red

localhost:3000 dice
"Ya esta en uso ese nombre de usuario, intente uno nuevo"

tengas curiosidad aprender.

Aceptar

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Nombre *
Ronald

Apellido *
Lopez

Correo Electrónico *
ronaldLopez@gmail.com

Nombre de Usuario *
ronald

Contraseña *



Fecha de Nacimiento *
01/01/2002

Biografía *
En software, << bello y elegante>> significa fácil y barato de evolucionar y mantener

Carrera
Software

REGISTRARSE

¿Por qué un buho nos representa?



Un búho como personaje principal para la red social estudiantil porque simboliza sabiduría y conocimiento, valores clave para nuestra plataforma. Su imagen amistosa y sabia refleja el espíritu de aprendizaje y conexión entre estudiantes, ofreciendo una experiencia acogedora y estimulante.

Si tienes problemas técnicos o olvido de credenciales, comunícate con: sonoal285@gmail.com

7. Ejemplo de inicio de sesión

¿Por qué un buho nos representa?



Un búho como personaje principal para la red social estudiantil porque simboliza sabiduría y conocimiento, valores clave para nuestra plataforma. Su imagen amistosa y sabia refleja el espíritu de aprendizaje y conexión entre estudiantes, ofreciendo una experiencia acogedora y estimulante.

Si tienes problemas técnicos o olvido de credenciales, comunícate con: sonoal285@gmail.com

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

Nombre de Usuario *
ronald

Contraseña *

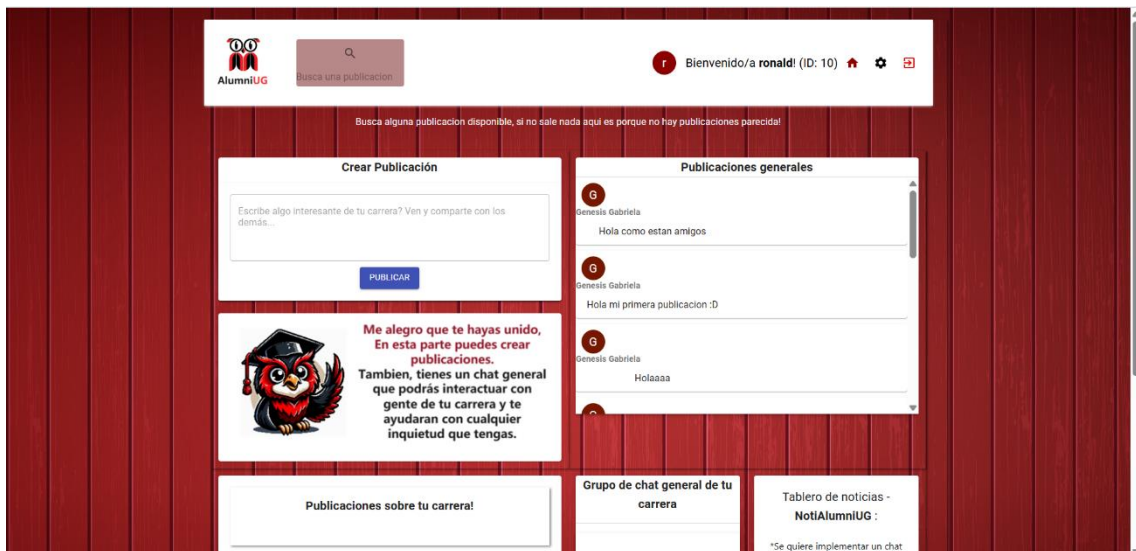
INGRESAR



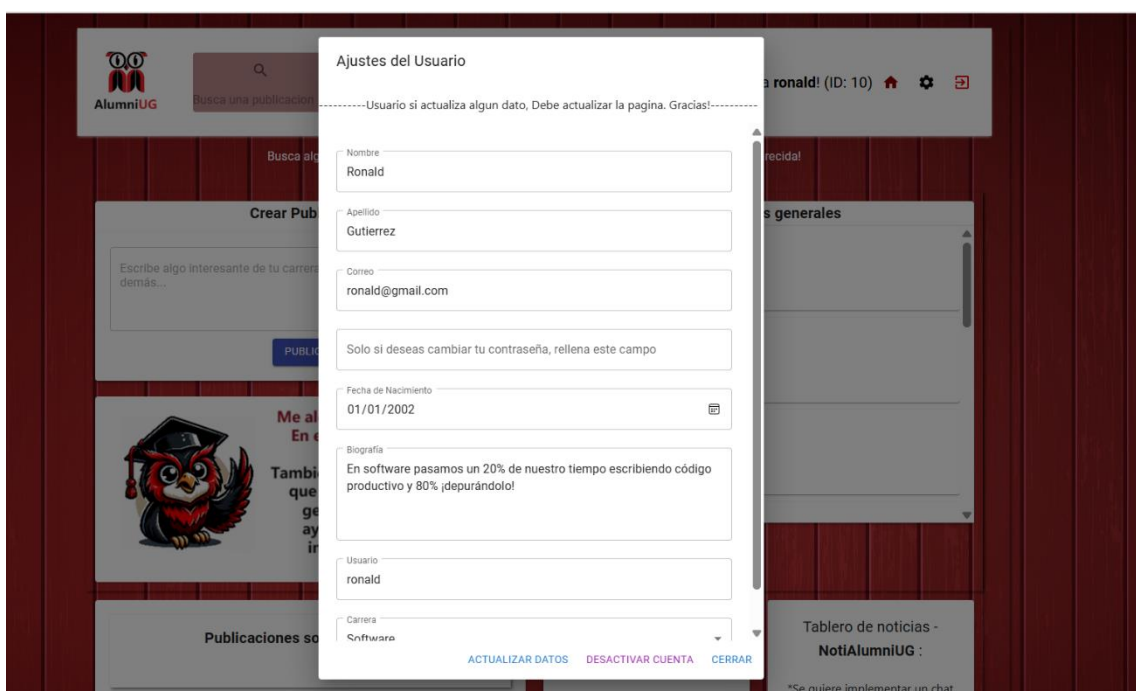
¿Eres nuevo?
Ve a la pestaña de registro y llena todos los campos.

¿Ya tienes cuenta?
¿Qué esperas para iniciar sesión y compartir tus conocimientos?

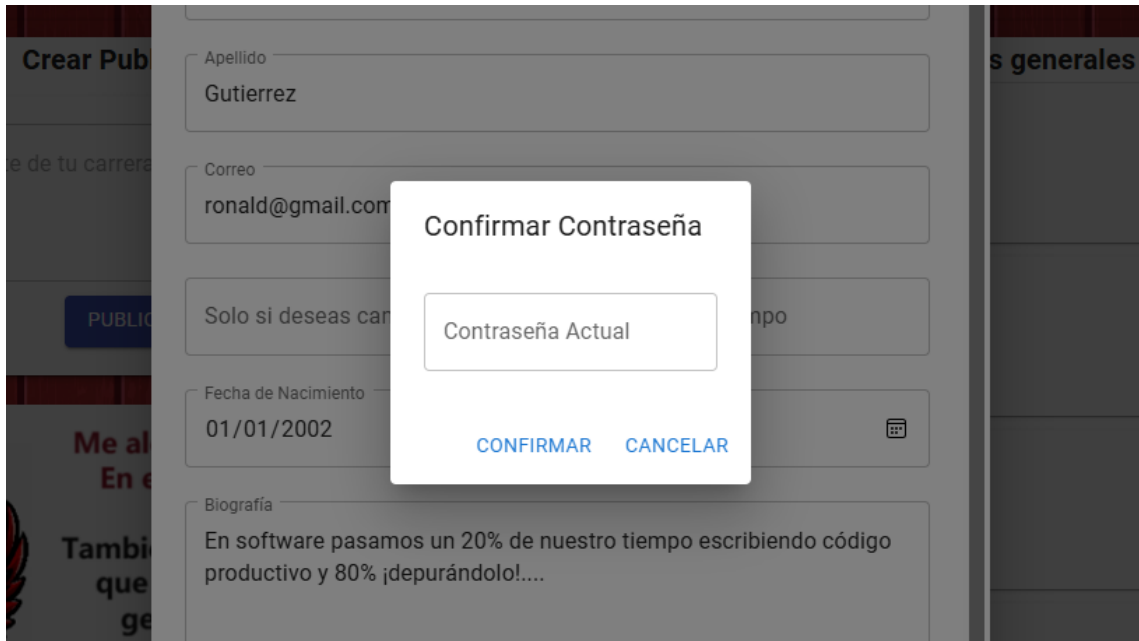
8. **Pantalla de bienvenida.** -Si ingresaste tus credenciales correctamente se te dirigirá a la siguiente pantalla donde ya podrás interactuar con nuestra red social.



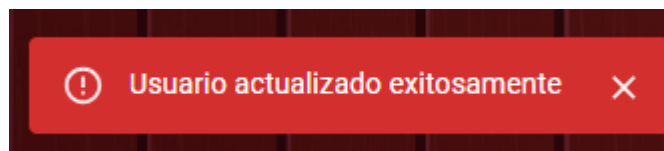
9. **Ajustes de usuario.** -Si deseas cambiar alguna información de tu perfil ya sea por algún motivo valido debes de dirigirte al botón de la tuerca, te mostrará una ventana modal donde se visualizará tu información y donde podrás actualizarla.



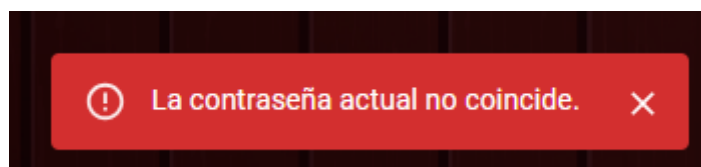
- 10. Confirmación de actualización.** -Una vez hayas realizado la actualización de datos correspondiente te diriges a la opción de actualizar datos en donde te saltará otra ventana modal en donde te pedirá tu contraseña para continuar con esta acción.



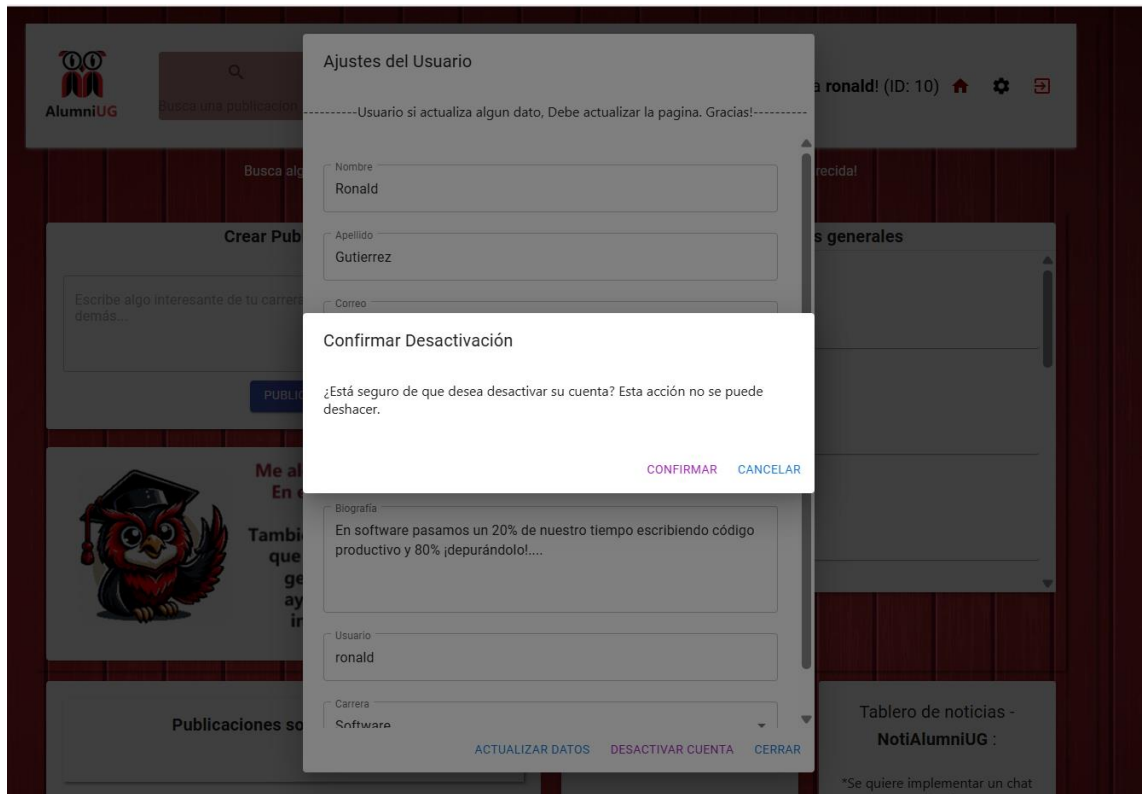
- 11. Actualización válida.** -Si ingresaste tu contraseña correctamente saltará una ventana en donde se te informará que el usuario ha sido actualizado exitosamente.



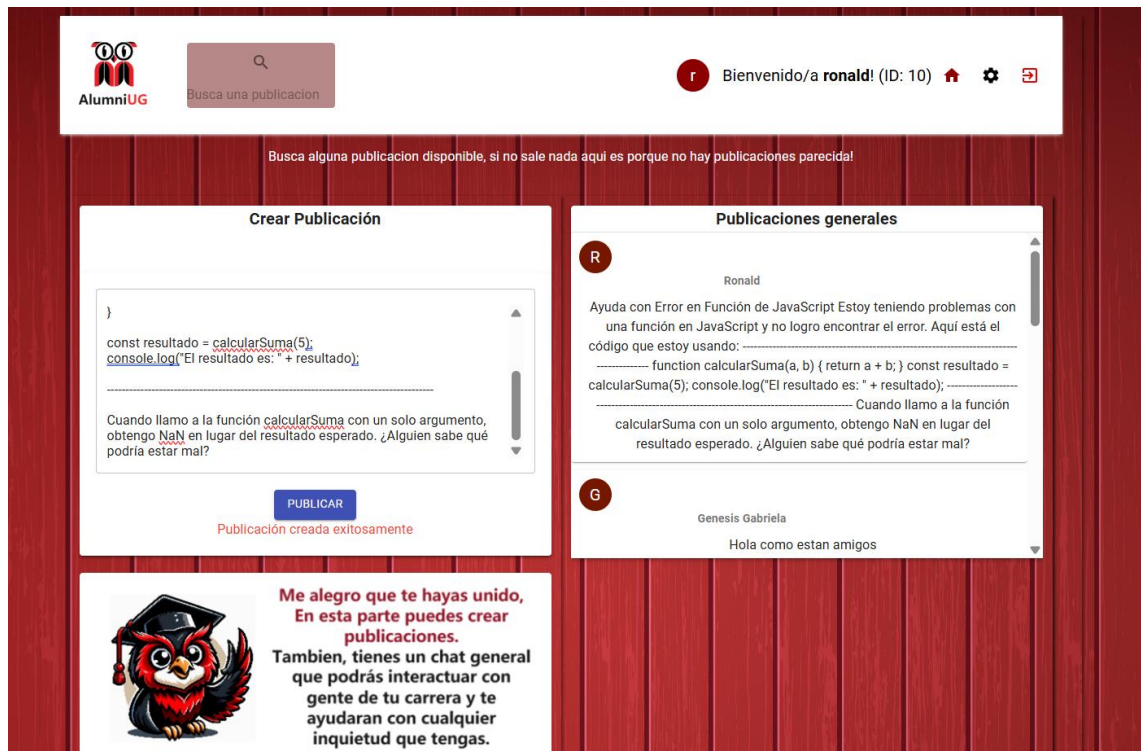
- 12. Actualización Invalida.** -Si ingresaste incorrectamente tu contraseña saltará una ventana donde se te informará que la contraseña actual no coincide.



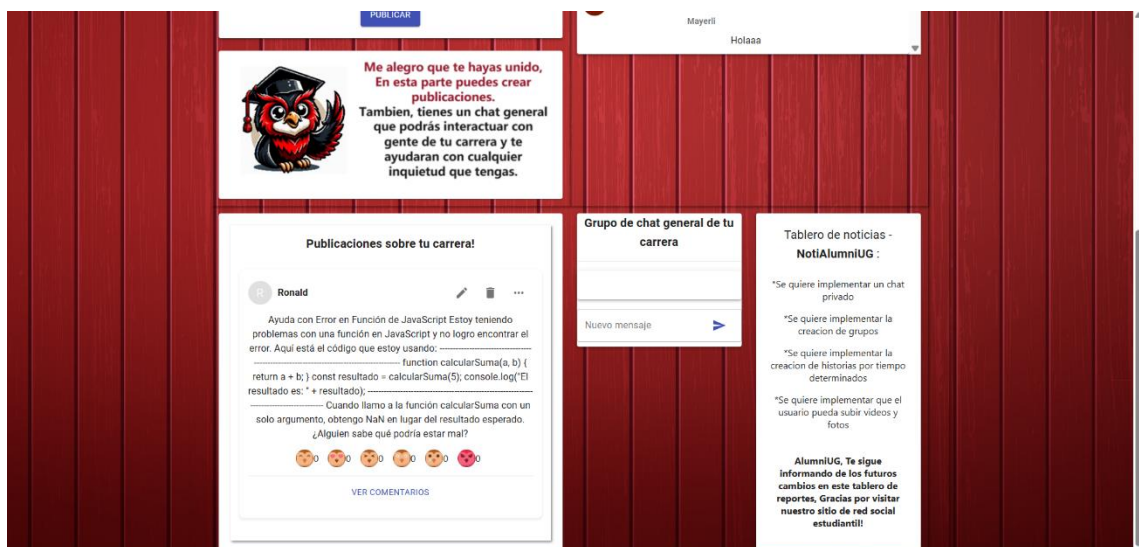
- 13. Desactivación de cuenta.** -Si deseas desactivar tu cuenta debes de presionar el botón de la tuerca donde saltará tu información en una ventana modal y dirigirte a la opción de “Desactivar cuenta”, te pedirá una confirmación, aceptas y se te va a cerrar la sesión para confirmar la desactivación de la cuenta.



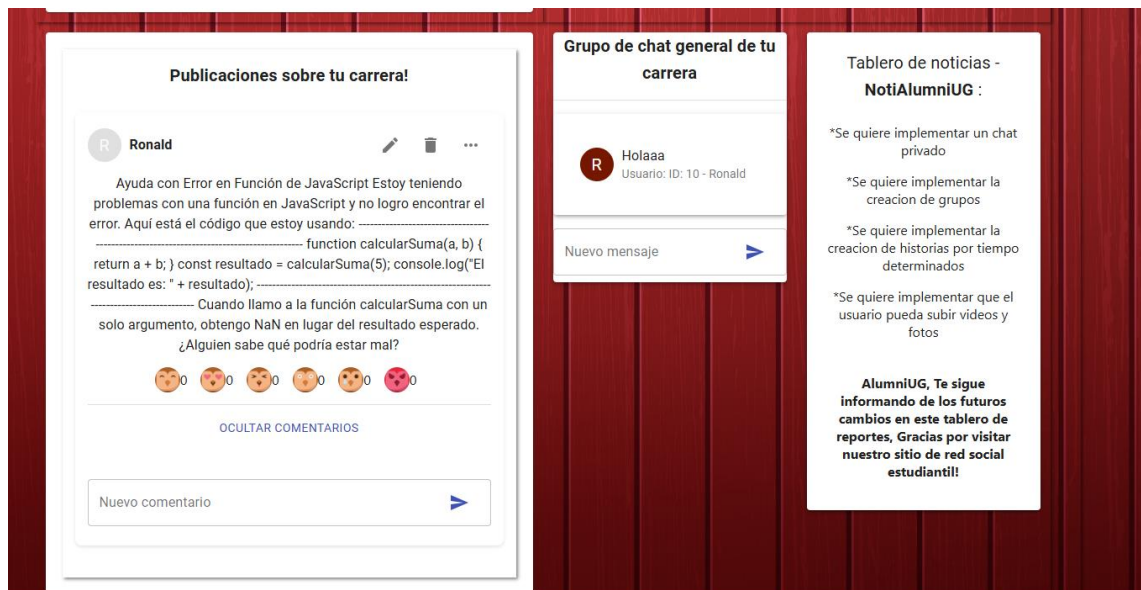
14. Creación de publicaciones. -Una vez iniciado sesión se te mostraran distintas opciones una de ellas es de crear publicación ya pueden ser consultas de diversos temas o ya sea tu día a día.



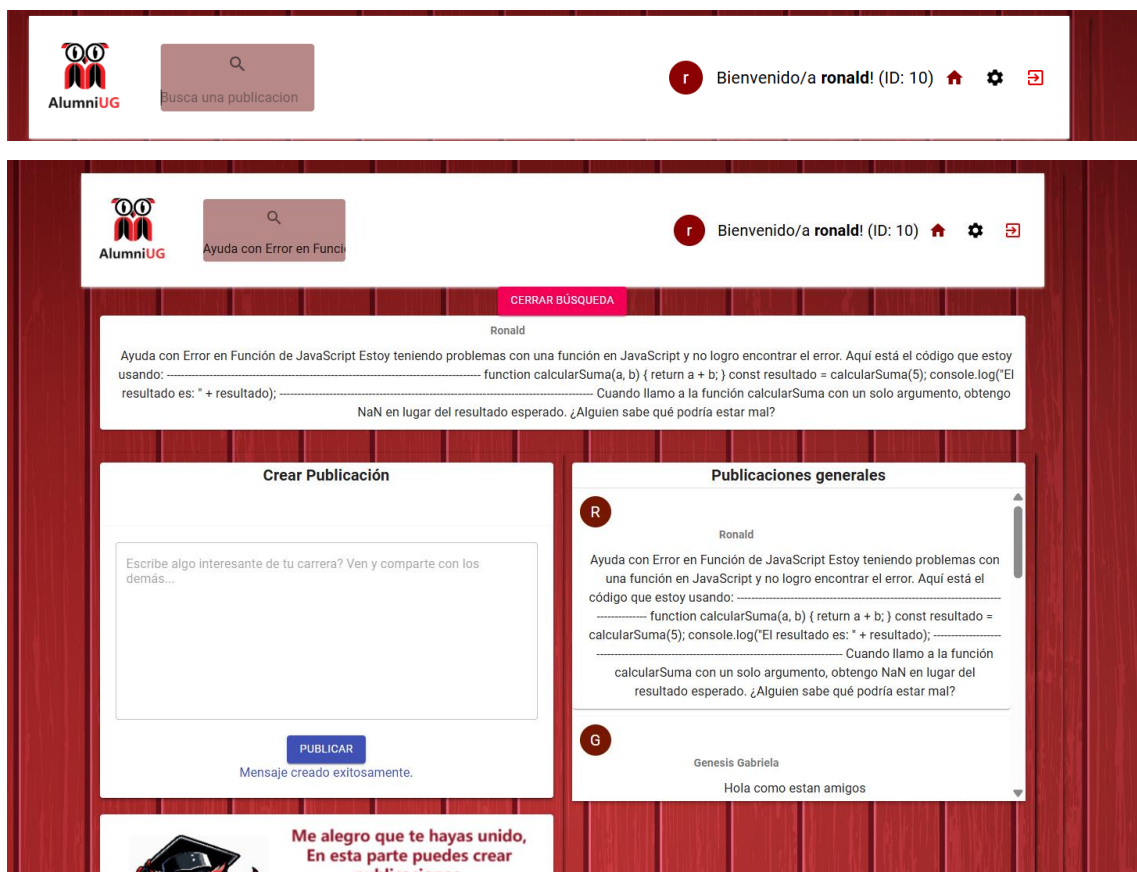
15. Actualiza la pagina para mostrar las publicaciones. -Si publicaste algo debes de actualizar la página ya sea recargándola o en el icono de la casita la cual actualiza la página instantáneamente.



16. Interacciones de chat grupal. – Si a la hora de registrarte seleccionaste tu carrera, en la pagina de inicio se te agregara a un chat grupal donde podrás interactuar con demás compañeros de tu carrera.






17. Buscar Publicaciones. – Si necesitas buscar alguna publicación en particular dirige te a la opción de la lupa y describe la publicación de desees encontrar, sí la publicación que buscas es tuya te permitirá realizar ciertas acciones.



- 18. Reacciones y comentarios.** – El sistema te permitirá dar una reacción a una publicación si así lo deseas además de poder comentarla, se mostrará un contador de reacciones para que puedas visualizar cuantas personas han interactuado con tu publicación.

R







Ronald



Ayuda con Error en Función de JavaScript Estoy teniendo problemas con una función en JavaScript y no logro encontrar el error. Aquí está el código que estoy usando: -----

```
----- function  
    calcularSuma(a, b) { return a + b; } const resultado =  
calcularSuma(5); console.log("El resultado es: " + resultado); ---  
-----
```

Cuando llamo a la función calcularSuma con un solo argumento, obtengo NaN en lugar del resultado esperado. ¿Alguien sabe qué podría estar mal?

00000

Me gusta

OCULTAR COMENTARIOS

R

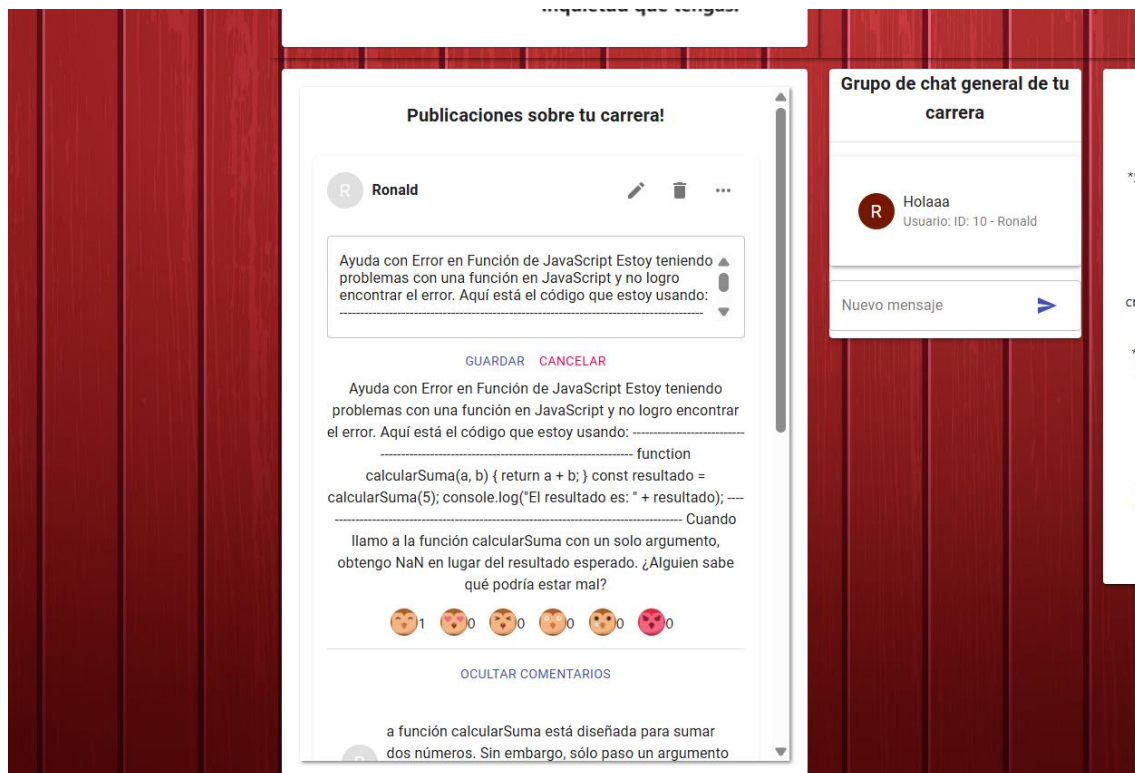
a función calcularSuma está diseñada para sumar dos números. Sin embargo, sólo paso un argumento cuando llamo a la función.

Ronald

R

Otra forma es: e puede proporcionar un valor predeterminado para b en caso de que no se pase un segundo argumento.

Ronald



“Agradecemos el tiempo que te tomaste para revisar nuestro manual de usuario, nuestro equipo de trabajo esperamos que puedas disfrutar de nuestro sistema de red social, recordándote que seas respetuoso con las publicaciones y comentarios que dejes, esperamos que este manual de usuario te sea de gran ayuda.”