

# Instituto Tecnológico Superior de Coatzacoalcos

## Reporte (Testeando Editores de Código)

**Agosto-diciembre 2025**

Nombre del Alumno(a):

Cortes  
Cortaza  
Zapata  
Antonio  
Cadena  
Cuellar

Apellido Paterno

Contreras  
Gutiérrez  
Gil  
Vázquez  
Flores  
Fernández

Apellido Materno

Ariana  
Víctor Adrián  
Genesis  
Eimy Geraldine  
Luis Javier  
Diana Lizeth

Nombre(s)

## Ingeniería en Sistemas Computacionales



## Nombre de la materia: Programación Web

Unidad: 1

Semestre: 7mo semestre

Grupo: 7AS

Nombre del Docente:

Betanzos

Apellido Paterno

Martínez

Apellido Materno

Omar Eduardo

Nombre(s)

Coatzacoalcos, Ver a 5 de septiembre, 2025

## Índice

<b>Índice.....</b>	<b>2</b>
<b>Introducción .....</b>	<b>2</b>
<b>Desarrollo .....</b>	<b>3</b>
<b>Actividad: Testeando Editores de código .....</b>	<b>3</b>
<b>Código en HTML .....</b>	<b>4</b>
<b>Editor 1: Visual Studio Code.....</b>	<b>5</b>
<b>Editor 2: Sublime Text.....</b>	<b>5</b>
<b>Editor 3: Atom .....</b>	<b>6</b>
<b>Editor 4: Notepad ++.....</b>	<b>6</b>
<b>Editor 5: Phoenix code.....</b>	<b>7</b>
<b>Conclusiones .....</b>	<b>8</b>
<b>Referencias .....</b>	<b>10</b>

## Introducción

Los editores de texto son herramientas indispensables en la programación web, ya que permiten a los desarrolladores escribir, editar y gestionar el código de los sitios web. Utilizando un editor especializado, como Visual Studio Code, Sublime Text o Atom, los programadores pueden trabajar eficientemente con lenguajes como HTML, CSS y JavaScript. Estos editores no solo facilitan la escritura de código, sino que también ofrecen funciones cruciales para el desarrollo web: resaltado de sintaxis, que diferencia visualmente las etiquetas, propiedades y funciones para hacer el código más legible; autocompletado inteligente, que sugiere fragmentos de código, reduciendo errores y ahorrando tiempo; y herramientas integradas, como la terminal, el control de versiones (Git) y las extensiones, que permiten a los desarrolladores personalizar su entorno de trabajo para optimizar cada aspecto del proceso de desarrollo.

## Desarrollo

**La Estructura (HTML):** El HTML (HyperText Markup Language) es el esqueleto de la página. Es el código que le dice al navegador qué elementos debe mostrar y en qué orden.

**Contenido:** El HTML define cada pieza de la página: los títulos (<h1>, <h2>), los párrafos (<p>), las imágenes (<img>) y los enlaces (<a>).

**Organización:** También organiza el contenido. Por ejemplo, la etiqueta <div class="container"> crea una "caja" para agrupar todo el contenido principal de la página, y <div class="image-gallery"> agrupa las imágenes para que el navegador sepa que son parte de una galería.

**El Diseño (CSS):** El CSS (Cascading Style Sheets) es lo que hace que la página se vea bien. Le da estilo a la estructura HTML.

**Estilo y Apariencia:** El CSS define todos los aspectos visuales: los colores de fondo, el tipo de letra, el tamaño de los títulos y el espacio entre los párrafos.

**Diseño:** También controla la disposición de los elementos. Por ejemplo, el código CSS hace que las imágenes se organicen en una cuadrícula y que el texto se mantenga centrado en la página.

**Interactividad:** El CSS agrega efectos, como el cambio de color o el zoom de las imágenes cuando pasas el cursor sobre ellas. Esto hace que la página sea más atractiva y fácil de usar.

### Actividad: Testeando Editores de código

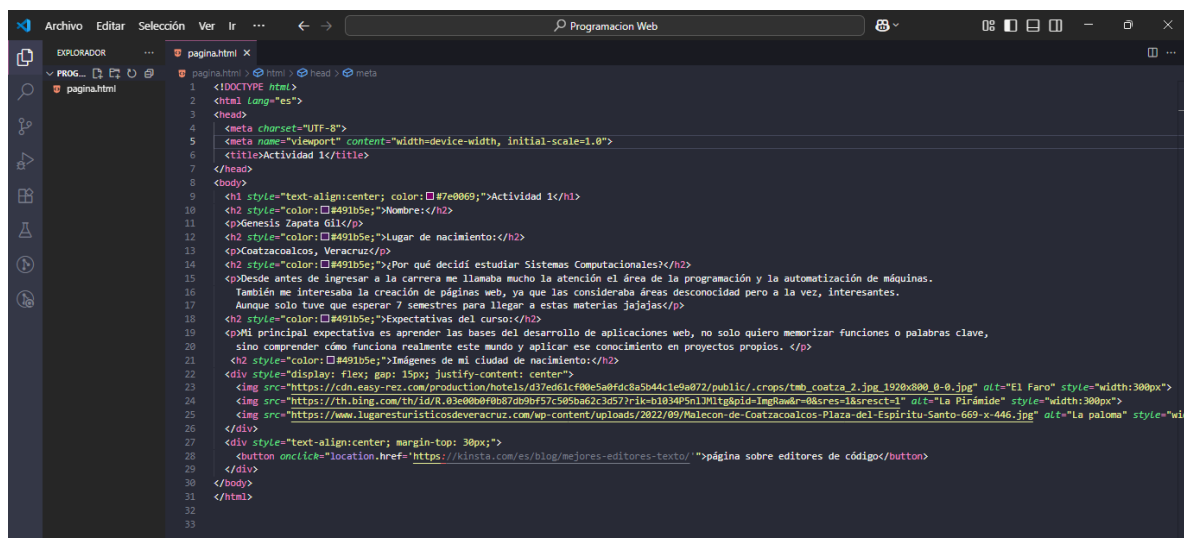
**Instrucciones:** Desarrolla una práctica donde utilices para el desarrollo de un proyecto de una página WEB diversos Editores de Código, deberás descargarlos e instalarlos para su utilización. El proyecto debe incluir la siguiente información:

1. Nombre Completo
2. Lugar de Nacimiento
3. Descripción de porque decidiste estudiar Sistemas Comp.
4. Menciona las expectativas que tienes del curso.
5. Inserta al menos 3 imágenes de la ciudad donde naciste
6. Inserta el enlace a una página web sobre Editores de Páginas

## Código en HTML

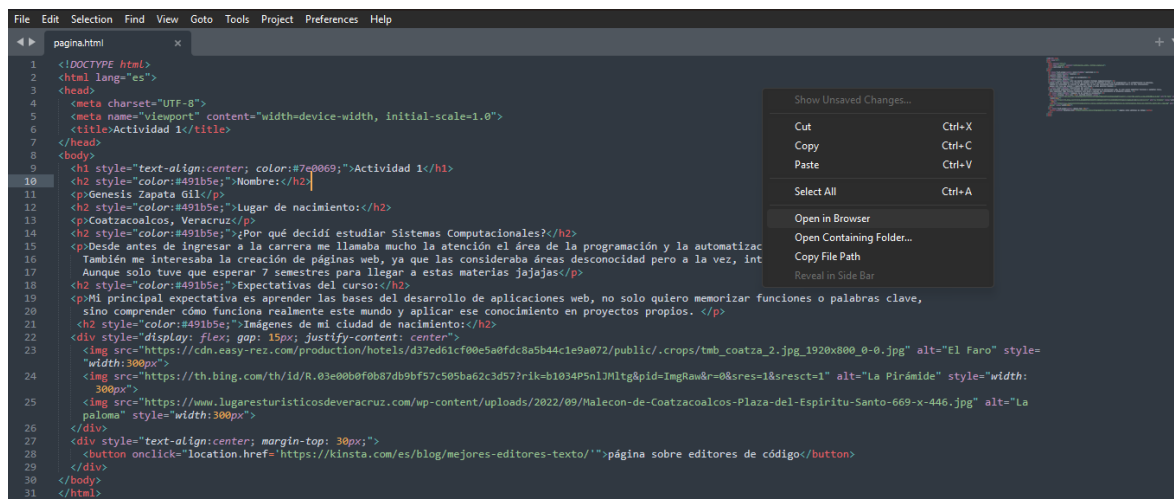
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Actividad 1</title>
</head>
<body>
  <h1 style="text-align:center; color:#7e0069;">Actividad 1</h1>
  <h2 style="color:#491b5e;">Nombre:</h2>
  <p>Genesis Zapata Gil</p>
  <h2 style="color:#491b5e;">Lugar de nacimiento:</h2>
  <p>Coatzacoalcos, Veracruz</p>
  <h2 style="color:#491b5e;">¿Por qué decidí estudiar Sistemas
Computacionales?</h2>
  <p>Desde antes de ingresar a la carrera me llamaba mucho la atención el área
de la programación. También me interesaba la creación de páginas web, ya que
las consideraba áreas desconocidas pero a la vez, interesantes</p>
  <h2 style="color:#491b5e;">Expectativas del curso:</h2>
  <p>Mi principal expectativa es aprender las bases del desarrollo de
aplicaciones web, no solo quiero memorizar funciones o palabras clave,
sino comprender cómo funciona realmente este mundo y aplicar ese
conocimiento en proyectos propios. </p>
  <h2 style="color:#491b5e;">Imágenes de mi ciudad de nacimiento:</h2>
  <div style="display: flex; gap: 15px; justify-content: center">
    
    
    
  </div>
  <div style="text-align:center; margin-top: 30px;">
    <button onclick="location.href='https://kinsta.com/es/blog/mejores-
editores-texto/'">página sobre editores de código</button>
  </div>
</body>
</html>
```

## Editor 1: Visual Studio Code



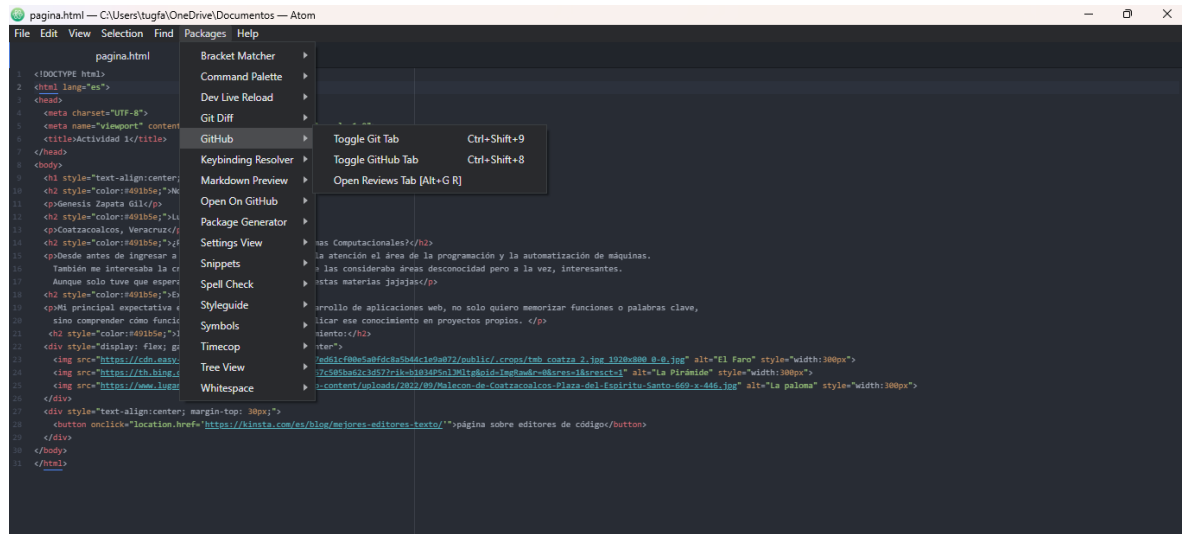
Opinión personal: Me parece un editor muy completo y eficiente (Además de muy ligero). Una de las funciones que más me gusta es su capacidad predictiva: mientras escribes, muestra una lista de posibles funciones o comandos que puedes seleccionar, lo que agiliza bastante la programación. También cuenta con una gran variedad de extensiones y permite personalizar la interfaz como tú quieras.

## Editor 2: Sublime Text



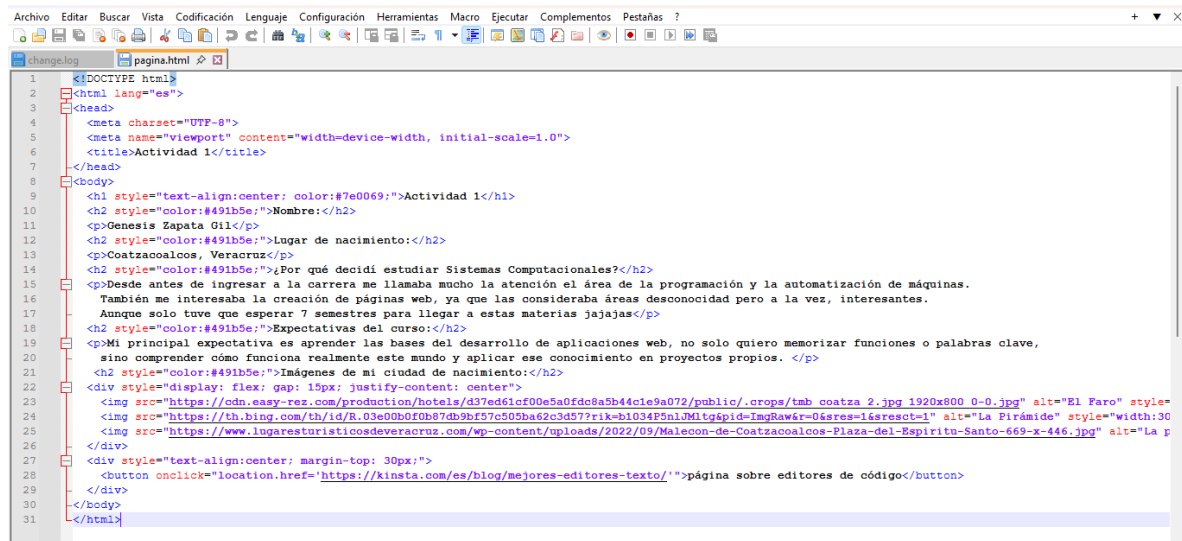
Opinión personal: Se ve bastante completo, me gustó que no fuese necesario instalar ninguna extensión para visualizar el archivo .html en el navegador. Además de ser bastante ligero, puesto que solo me tomó 3 minutos instalarlo.

## Editor 3: Atom



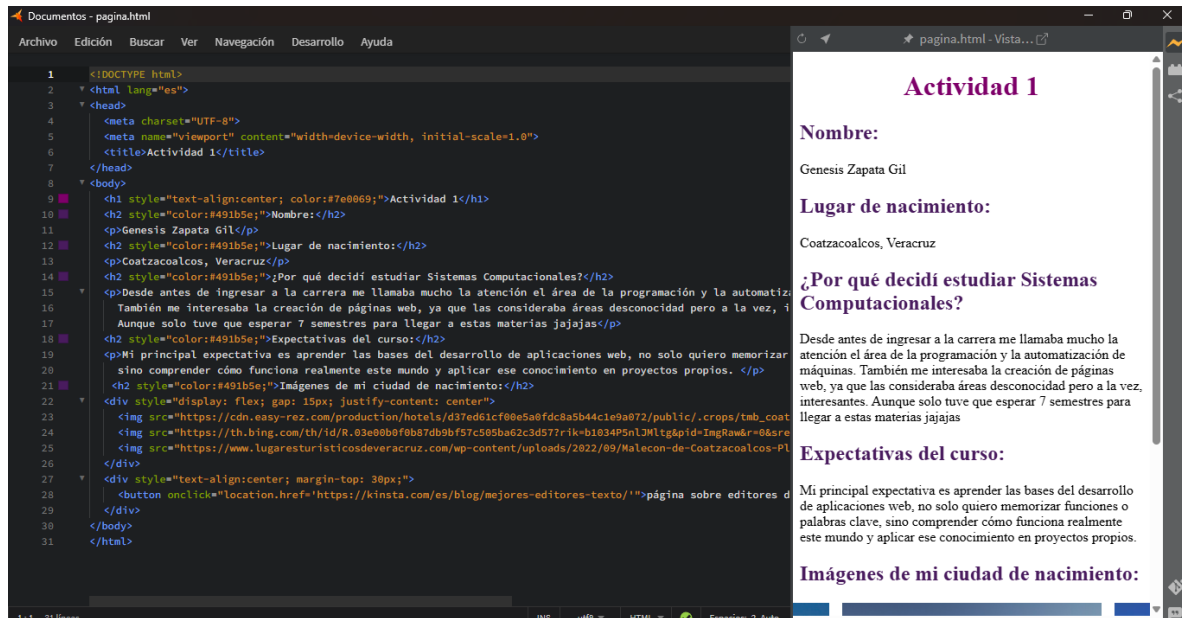
Opinión personal: Al inicio no me resultó del todo intuitivo, pero se ve bien y con gran potencial. Me llamó la atención que cuenta con múltiples funciones relacionadas con GitHub, lo cual lo hace muy útil para proyectos colaborativos. Sin embargo, necesitaría más tiempo de uso para explorar todas sus capacidades.

## Editor 4: Notepad ++



Opinión personal: Su interfaz es muy sencilla, aunque en un principio puede dar la impresión de que tiene demasiadas funciones. Considero que requiere tiempo y práctica para comprender a fondo todas las herramientas que ofrece. Lo que más destacaría de este editor es que solo pesa 6 megabytes.

## Editor 5: Phoenix code



Opinión personal: Hasta el momento es el editor que más me ha gustado. Está claramente orientado a la creación de páginas web, y algo que me pareció muy práctico es que, al abrirlo, muestra una ventana dividida: en un lado se encuentra el código y en el otro la vista previa de cómo se verá en el navegador.

Así se ve la pagina en el navegador:

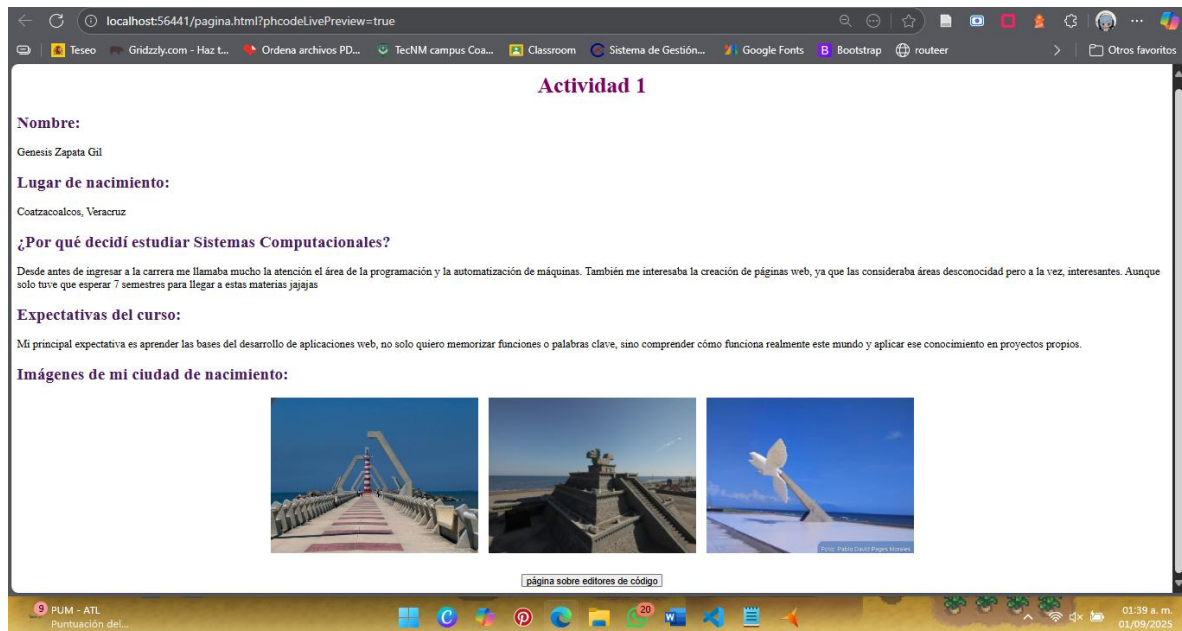











Tabla comparativa de editores de texto

Editor de código	Espacio requerido	Facilidad de uso	Ventajas	Desventajas
<b>VS Code</b> 	102 MB	Interfaz intuitiva, autocompletado y soporte para múltiples lenguajes	Multiplataforma, miles de extensiones, integración con Git, personalizable	Puede consumir bastante memoria en equipos limitados
<b>Sublime Text</b> 	15.4 mb	Muy ligero, con atajos rápidos	Velocidad, multiplataforma, interfaz limpia	Algunas funciones avanzadas requieren licencia de pago
<b>Atom</b> 	189 MB	Fácil de usar, interfaz moderna	Desarrollado por GitHub, gran comunidad de paquetes	Desarrollo discontinuado oficialmente, puede ser lento con proyectos grandes
<b>Notepad++</b> 	6.6 mb	Muy simple y directo	Consumo mínimo de recursos, portable, ideal para scripts rápidos	Solo disponible en Windows, interfaz básica
<b>Brackets</b> 	75 MB	Orientado a diseño web, muy amigable	Vista previa en tiempo real, integración con HTML/CSS/JS	Desarrollo discontinuado, menos extensiones que VS Code
<b>NetBeans</b> 	170 MB	Más avanzado, requiere curva de aprendizaje	Ideal para Java y proyectos grandes, soporte a múltiples lenguajes	Pesado, requiere más recursos del sistema



<b>Eclipse</b> 	~500 MB	Completo, pero algo complejo al para novatos	Potente para Java, gran comunidad, muchas herramientas integradas	Interfaz menos intuitiva, consumo alto de memoria
<b>IntelliJ IDEA (Community)</b> 	~600 MB	Interfaz clara, excelente autocompletado	Muy potente para Java y otros lenguajes, refactorización inteligente	Versión gratuita limitada, alto consumo de recursos
<b>Phoenix Code</b> 	51.2 mb	Interfaz intuitiva, enfocada en el desarrollo web	Vista previa en tiempo real, ideal para HTML/CSS/JS, orientado a principiantes y proyectos web	Menos popular, comunidad pequeña, menor cantidad de extensiones que otros editores

## Conclusiones

Los editores de texto son herramientas esenciales en la programación web, ya que son el medio principal para escribir y organizar el código. Elegir el editor adecuado puede impactar significativamente la productividad y la experiencia de un desarrollador.

- Para principiantes: Notepad++ es una excelente opción si se está comenzando. Es ligero, rápido y no abruma con demasiadas funciones, lo que permite enfocarse en el código.
- Para la velocidad y simplicidad: Si se busca una herramienta ágil y minimalista, Sublime Text es una alternativa ideal. Su diseño limpio y su velocidad lo hacen perfecto para quienes prefieren un entorno sin distracciones.

- Para programadores avanzados: Si se busca eficiencia pura y un control total a través del teclado, Vim es la mejor opción. Sin embargo, su curva de aprendizaje es la más alta.
- Para un ecosistema completo: Visual Studio Code (VS Code) es uno de los editores más populares. Es versátil y se adapta a cualquier proyecto, desde algo simple hasta uno complejo. Su amplia gama de extensiones ofrece más funcionalidades que cualquier otro editor.

En resumen, no hay un editor de texto "perfecto", sino uno que se adapta mejor al estilo de trabajo y a las necesidades de cada usuario.

## Referencias

- FreeCodeCamp.org. (2025). Rendimiento de VS Code: cómo optimizar Visual Studio Code y elegir las “mejores” extensiones. freeCodeCamp.org (español). Recuperado de freeCodeCamp.org
- Jackson, B. (2025, 26 febrero). Los 13 Mejores Editores de Texto para Acelerar Su Flujo de Trabajo. Kinsta®. <https://kinsta.com/es/blog/mejores-editores-texto/>
- LinuxAdictos – Termita. (2021, 21 de septiembre). El editor (IDE) 'Brackets' y su instalación en Debian y derivados. LinuxAdictos. Recuperado de LinuxAdictos.com
- Jfquijanor. (2019, 1 septiembre). 10 de los mejores editores de texto para programar. Maestro de la Computación. <https://www.maestrodelacomputacion.net/mejores-editores-de-texto-para-programar/>
- InforMátec Digital. (s. f.). La guía definitiva de Brackets IDE: instalación, extensiones y ventajas. InforMátec Digital. Recuperado de [informatecdigital.com](http://informatecdigital.com)
- KeepCoding, R. (2025, 28 mayo). Los 3 mejores editores de textos para programar en 2025. KeepCoding Bootcamps. <https://keepcoding.io/blog/editores-de-textos-para-programar/>
- PC Resumen. (2019, 3 de mayo). Instalación básica de Eclipse IDE en Linux. PC Resumen. Recuperado de PC Resumen