# 软件工程综合实践六个核桃组

# 第一次小组会议记录

## ——2020.4.18

**主持人：赵林峰 记录人：雷然 参会者：司枭楠 熊叶伟 耿自宣 居向前**

时间：4.18下午两点至三点

本周开展了第一次小组内的会议，目的是对项目启动进行一些具体的讨论。

**首先明确了小组内各个成员的职位以及具体的任务，综合个人的意愿以及组长的决定，确定如下表。**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 人员 | 角色 | 职责 | 备注 |
| 赵林峰 | 项目经理、  文档编写员 | 负责分配任务和资源，管理软件开发过程，保证团队目标的一致性，确保项目质量，获取需求等。  同时负责编写与项目相关的部分文档。 |  |
| 司枭楠 | 技术经理、  软件工程师 | 确立项目整体结构，对整个项目的技术活动和工作进行领导和协调。  同时负责开发部分软件。 | 由于个人原因，在第一周的空闲时间较少。 |
| 耿自宣 | 配置管理员、  软件质量保障员 | 对开发过程进行版本控制和产品规范。  同时负责测试部分软件功能。 |  |
| 居向前 | 软件质量工程师、软件工程师 | 通过各种测试方法评估软件并报告发现的错误和缺陷。  同时负责开发部分软件。 | 由于个人原因，在四月内的空闲时间较少。 |
| 熊叶伟 | 软件工程师、  技术经理 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作。  同时负责帮助技术经理完成任务。 |  |
| 雷然 | 文档编写员、  配置管理员 | 负责编写开发过程中所需文档。  同时帮助配置管理员完成任务。 |  |

**第二项议题为确定组内的激励制度，同样经过可讨论之后得出三条制度：**

激励制度：

1. 任务无故拖延，每拖延一天，在群内发5元红包，并予以通报。
2. 任务提前完成并且质量过关，予以表扬且记录。
3. 任务完成质量不过关者，在尽量短的时间内进行修改直至满意。若因此拖延团 队任务进度，在群内予以通报。

**第三项议题为确定版本规则，由耿自宣提出，并在组内讨论后确定如下**

版本控制规则**：**

（1）项目开发过程中所有的所有代码必须上传至Github远程仓库。文档和代码需打包上传至QQ群，先建立相关文件夹再上传，严禁直接上传。

（2）开发人员每周至少更新两次代码，将修改后的代码push到Github库，commit命令注释需认真填写。

（3）开发人员更新或提交代码时如果发现有代码冲突，需立即找代码冲突的相关人员讨论查找原因，严禁直接强制提交。

（4）开发人员提交基线代码时，需要打附注标签。

git tag -a v0.1.0 -m "一段描述"

git push origin v0.1.0

之后注意要push标签到远程仓库

（5）没有通过编译的代码不必提交。

（6） v0.1.0是软件初始版本号，并在后续的每次发行时递增次版本号。（参考软件版本命名规则）

注（软件版本命名规则）：

（1）标准的版本号必须（MUST）采用 X.Y.Z 的格式，其中 X、Y 和 Z 为非负的整数，且禁止（MUST NOT）在数字前方补零。X 是主版本号、Y 是次版本号、而 Z 为修订号。每个元素必须（MUST）以数值来递增。例如：1.9.1 -> 1.10.0 -> 1.11.0。

（2）版本号递增规则如下：

①主版本号 X（X.y.z | X > 0）必须（MUST）在有任何不兼容的修改被加入公共 API 时递增。其中可以（MAY）包括次版本号及修订级别的改变。每当主版本号递增时，次版本号和修订号必须（MUST）归零。此版本号由项目组决定是否修改。

②次版本号 Y（x.Y.z | x > 0）必须（MUST）在有向下兼容的新功能出现时递增。在任何公共 API 的功能被标记为弃用时也必须（MUST）递增。也可以（MAY）在内部程序有大量新功能或改进被加入时递增，其中可以（MAY）包括修订级别的改变。每当次版本号递增时，修订号必须（MUST）归零。此版本号可由开发人员决定是否修改。

③修订号 Z（x.y.Z | x > 0）必须（MUST）在只做了向下兼容的修正时才递增。这里的修正指的是针对不正确结果而进行的内部修改。此版本号由开发人员决定是否修改。

**最后一项议题为确定项目描述，项目目标以及最后的交付产物，经由组内投票确定如下：**

项目描述：

一个师生信息分享系统

项目目标：

该系统可以使学校学院师生便捷地分享个人信息、状态、日记和图片等，同时具有一定社会化网络系统特性

交付产物：

一个使用VS编程工具，利用C#语言进行编程的客户端软件或平台