## 2.2用例编号UC002，设置初始密码

场景编号：S002，修改初始密码

系统测试矩阵编号：ST001,用户登录系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| B1：设置密码、密保邮箱 | System Test Case B1 | Assigned |

**System Test Case A1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.输入密码 | 过短或过长密码 | 提示格式错误 |  |  |
|  | 8-20位字符 | 提示格式正确 |  |  |
| 2.确认密码 | 与密码不一致 | 提示输入错误 |  |  |
|  | 与密码相同 | 提示输入正确 |  |  |
| 3.输入邮箱 | 不是合法邮箱 | 提示邮箱错误 |  |  |
|  | 合法邮箱 | 提示输入正确 |  |  |
| 4.确认修改 | 无 | 跳转至个人主页 |  |  |

## 2.4用例编号UC008，评论区管理

场景编号：S004，个人首页

系统测试矩阵编号：ST002，个人主页系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| D1：设置评论权限 | System Test Case D1 | Assigned |
| D2：查看评论 | System Test Case D2 | Assigned |
| D3：删除评论 | System Test Case D2 | Assigned |
| D4：回复评论 | System Test Case D2 | Assigned |
| D5：举报评论 | System Test Case D2 | Assigned |

**System Test Case D1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.点击扩展菜单 | 无 | 显示权限选项 |  |  |
| 2.点击权限选项 | 所有人 | 权限修改成功 |  |  |
|  | 仅好友 | 权限修改成功 |  |  |
|  | 不允许评论 | 权限修改成功 |  |  |

**System Test Case D2**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.滑动浏览 | 无 | 显示评论内容 |  |  |
| 2.长按评论 | 无 | 显示隐藏菜单 |  |  |
|  | 点击举报 | 举报评论 |  |  |
|  | 点击删除 | 删除评论 |  |  |
| 3.点击回复 | 无 | 弹出输入框 |  | 界面原型未定义 |
|  | 回复的内容 | 输入成功 |  |  |
|  | 点击发送 | 回复成功 |  |  |

## 2.6用例编号UC009身份认证

场景编号：S006，身份认证

系统测试矩阵编号：ST002,个人主页系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| F1：身份认证 | System Test Case F1 | Assigned |

**System Test Case F1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.点击身份认证 | 无 | 弹出身份认证窗口 |  |  |
| 2.选择身份标识 | 普通用户 | 选择成功 |  | 认证的内容错误 |
|  | 圈子管理员 | 选择成功 |  |  |
|  | 超级管理员 | 选择成功 |  |  |
| 3.选择现实身份 | 学生 | 选择成功 |  |  |
|  | 教职工 | 选择成功 |  |  |
| 3.填写学/工号 | 学/工号 | 提示输入正确 |  |  |
|  | 错误学/工号 | 提示格式错误 |  |  |
| 4.点击认证 | 无 | 提示申请提交成功 |  |  |

## 2.8用例编号UC032，查看成员信息

场景编号：S008，圈子首页

系统测试矩阵编号：ST006，交流圈子系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| H1：设置密码、密保邮箱 | System Test Case H1 | Assigned |

**System Test Case A1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.打开圈子 | 无 | 显示圈子首页 |  |  |
| 2.下拉显示成员 | 无 | 显示成员列表 |  |  |

## 2.10用例编号UC026，发起私聊

场景编号：S010，私聊

系统测试矩阵编号：ST005，个人好友系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| J1：私聊 | System Test Case J1 | Assigned |

**System Test Case J1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.点击私聊 | 无 | 弹出私聊窗口 |  |  |
| 2.输入聊天信息 | 字符 | 信息输入成功 |  |  |
| 3.输入表情 | 表情 | 表情输入成功 |  | 界面原型未定义 |
| 4.点击发送 | 无 | 信息发出并显示 |  |  |

## 2.12用例编号UC029，提交创建圈子申请

场景编号：S012，创建圈子

系统测试矩阵编号：ST006，交流圈子系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| L1：提交创建圈子申请 | System Test Case L1 | Assigned |

**System Test Case L1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.点击创建圈子 | 无 | 弹出创建圈子界面 |  |  |
| 2.输入圈子名称 | 2-20个字符 | 提示格式正确 |  |  |
|  | 已存在的圈名 | 提示该圈子已存在 |  |  |
|  | 含有特殊字符 | 提示格式错误 |  |  |
|  | 圈名长度不合法 | 提示格式错误 |  |  |
| 3.选择验证方法 | 直接加入 | 选择成功 |  | 需求未提到 |
|  | 需要验证 | 选择成功 |  |  |
| 4.点击确认 | 无 | 提交创建申请 |  |  |

## 2.14用例编号UC041，成员管理

场景编号：S014，成员信息

系统测试矩阵编号：ST009，圈子管理系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| N1：处理加入圈子申请 | System Test Case N1 | Assigned |
| N2：移出圈子 | System Test Case N2 | Assigned |
| N3：赋予/收回管理权限 | System Test Case N2 | Assigned |

**System Test Case N1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.查看申请 | 无 | 显示姓名/理由 |  |  |
| 2.选择选项 | 同意加入 | 选择成功 |  |  |
|  | 不同意加入 | 选择成功 |  |  |
| 3.确认选择 | 无 | 新成员加入/拒绝 |  | 界面原型未给出 |

**System Test Case N2**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.查看成员列表 | 无 | 显示学/工号、姓名 |  |  |
| 2.点击移出圈子 | 无 | 删除成员 |  | 均无二次确认按钮 |
| 3.点击转让圈子 | 无 | 圈主权限移交 |  |  |

## 2.16用例编号UC038，编辑信息

场景编号：S016，编辑信息 ---与S004混淆

系统测试矩阵编号：ST008，信息发布系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| P1：添/增/改信息 | System Test Case P1 | Assigned |
| P2：修改查看权限 | System Test Case P1 | Assigned |

**System Test Case P1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.输入信息 | 字符/表情 | 显示输入的信息 |  | 未定义输入框 |
| 2.选择查看权限 | 仅好友 | 选择成功 |  |  |
|  | 仅圈子 | 选择成功 |  |  |
|  | 所有人 | 选择成功 |  |  |
| 3.点击发布 | 无 | 信息发布成功 |  | 未定义发布按钮 |
| 4.修改信息 | 字符/表情 | 显示修改后的信息 |  |  |
| 5.删除信息 | 删除发布的信息 | 删除成功 |  | 未定义此按钮 |

## 2.18用例编号UC044，信息监控

场景编号：S018，信息首页

系统测试矩阵编号：ST010，内容监控系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| R1：查看信息 | System Test Case R1 | Assigned |
| R2：删除不良信息 | System Test Case R1 | Assigned |

**System Test Case R1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.查看信息 | 无 | 显示所有已发布信息 |  |  |
| 2.点击删除信息 | 无 | 信息删除成功 |  | 无二次确认 |

## 2.20用例编号UC050，处理举报

场景编号：S020，举报受理

系统测试矩阵编号：ST011，问题处理系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| T1：处理举报 | System Test Case T1 | Assigned |

**System Test Case T1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.查看举报信息 | 无 | 显示举报列表 |  |  |
| 2.浏览举报理由 | 无 | 显示举报理由 |  |  |
| 3.选择处理意见 | 删除 | 选择成功 |  |  |
|  | 不同意 | 选择成功 |  |  |
| 4.填写处理原因 | 字符若干 | 输入成功 |  |  |
| 5.点击确定 | 无 | 举报处理结束 |  |  |

## 2.22用例编号UC052，圈子创建审核

场景编号：S022，圈子创建审核

系统测试矩阵编号：ST011，问题处理系统测试如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| V1：圈子创建审核 | System Test Case V1 | Assigned |

**System Test Case V1**

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.查看申请 | 无 | 显示申请信息 |  |  |
| 2.选择处理意见 | 同意 | 选择成功 |  |  |
|  | 不同意 | 选择成功 |  |  |
| 3.填写处理原因 | 字符若干 | 输入成功 |  |  |
| 4.点击确定 | 无 | 申请处理完成 |  |  |