



Оксана Ковальчук

Frontend-разработчик

Обо мне

Frontend-разработчик с 1+ годом опыта разработки **Single Page Application** с использованием **TypeScript, JavaScript, React, Redux, Redux-toolkit, RTK Query**.

Постоянно совершенствую навыки в этих технологиях, а также активно изучаю **Next.js** и **React Native** для расширения своих возможностей и достижения более высокого уровня профессионализма в работе. В свободное время активно решаю задачи на **Codewars**, что помогает мне развиваться и поддерживать остроту ума в алгоритмическом мышлении и решении сложных задач.

Мой главный приоритет в разработке заключается в создании эффективного и чистого кода, который легко поддерживать и масштабировать. Стремлюсь создавать качественные, интуитивно понятные и доступные пользовательские интерфейсы.

- +375-29-559-32-58
- Telegram
- oksana.s.kovalchuk@gmail.com
- LinkedIn
- GitHub
- Portfolio
- Codewars
- Минск, Беларусь

Опыт / Frontend-разработчик

октябрь 2022 - н.в.

Стек технологий

TypeScript, React, Redux, Redux toolkit, RTK Query, React Router, React Hook Form, Formik, Storybook, Redux-thunks, Axios, Jest, TDD, Git, Radix UI, Material UI, WebSockets, Srtyled Components, SASS, Zod.

Ключевые обязанности

- Командная разработка по заданной дизайн-системе с использованием **Git**.
- Использовала **Redux** для управления состоянием приложения.
- Оптимизировала приложение путем внедрения **Redux Toolkit**.
- Использовала **Redux-thunk** для работы с асинхронным кодом.
- Использовала **RTK Query** для работы с сервером и управления состоянием приложения.
- Использовала библиотеку **Axios** для обработки HTTP-запросов.
- Разработала формы с обработкой ошибок с помощью **React Hook Form, Formik, Redux-form**.
- Настроила навигацию по страницам с помощью **React Router**.
- Использовала **Storybook** для тестирования запросов на сервер и представления компонентов.
- Разработала блок авторизации (создание и редактирование аккаунта, сброс и восстановление пароля, вход и выход из приложения).
- Настроила валидацию в формах с использованием библиотеки **Zod**.
- Использовала методологию **TDD** для тестирования приложения в процессе разработки.
- Использовала протокол **WebSocket** при разработке чата для обеспечения постоянного соединения с сервером.
- Разработала полиморфные и кастомные компоненты с помощью нативных средств разработки, а также с использованием библиотеки **Radix Ui**.
- Стилизовала приложение с помощью **CSS, SASS, Styled Components**, а также с использованием библиотек **Material UI, Antd**.

Навыки

JavaScript	React
TypeScript	Redux
Redux Toolkit	RTK Query
React hook form	Formik
Redux-thunks	Rest API
WebSockets	Axios
Storybook	Git
Unit tests	TDD
Material UI	Radix UI
Ant Design	CSS / SASS
Styled components	HTML

Образование

IT-INCUBATOR	2022
Frontend-разработчик React / TypeScript / Redux	
Udemy	2021
Web-разработчик JavaScript / CSS / HTML	
Полоцкий государственный университет	2015
высшее, экономист	

Проекты

Learning Platform

Приложение предназначено для обучения с помощью карточек, содержащих вопросы и ответы, с возможностью создавать свои колоды карт либо использовать уже существующие наборы.

Check Flow

Проект предоставляет удобный интерфейс для создания, редактирования, удаления и отображения задач и списков дел.

Friend Connect

Проект веб-приложения социальной сети, где пользователи могут добавлять друзей, общаться в чате, просматривать мировые новости.