

Desenvolvimento Web II Aula 09 - jQuery (Parte 3)







Apresentação

Nas duas aulas anteriores, nos concentramos na biblioteca JavaScript jQuery. Nesta aula, veremos como utilizar outra biblioteca de componentes de alto nível, chamada jQuery UI, juntamente com a biblioteca jQuery padrão, vista nas aulas anteriores. Como veremos no decorrer desta aula, a jQuery UI difere bastante no propósito e na finalidade da jQuery padrão. No entanto, a jQuery UI foi feita utilizando a jQuery padrão, e, para se utilizar a UI, naturalmente, se utiliza a padrão.

Boa aula!



Vídeo 01 - Apresentação

Objetivos

• Conhecer e aprender a utilizar os componentes visuais da biblioteca de alto nível jQuery UI.

jQuery UI

jQuery UI é uma biblioteca de componentes de alto nível (englobando widgets, efeitos e interações) desenvolvida sobre a biblioteca JavaScript jQuery.

Como veremos ao decorrer dos nossos estudos, o modo de se utilizar essa biblioteca difere bastante da biblioteca JavaScript jQuery (estudada nas aulas anteriores), pois, enquanto o jQuery padrão disponibiliza métodos e classes que auxiliam no desenvolvimento, a UI oferece componentes completos prontos para o uso (veja o componente de seleção de data mostrado na Figura 1).

Data: Abril 2017 Dom Seg Ter Qua Qui Sex Sáb

Figura 01 - Componente calendário (datepicker) do jQuery UI

Em resumo, a biblioteca jQuery tem um propósito mais amplo e mais genérico que vai desde uma simples tarefa, como associar uma função ao clique de um botão, a outras muito elaboradas, como construir uma biblioteca de componentes como a jQuery UI. A jQuery UI, por sua vez, atende a propósitos mais específicos.

A jQuery UI limita-se aos componentes por ela disponibilizados e, caso algum deles não atenda suas necessidades, será necessário recorrer a uma outra alternativa (como usar uma outra biblioteca ou fazer seu próprio componente).

Configurando o ambiente de desenvolvimento

Para começar vamos adicionar um arquivo HTML chamado "index.html" em um projeto. Dentro da tag head adicione o seguinte código:

```
1 <script type="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery-2.1.3.js"></script>
```

- 2 <script src="https://code.jquery.com/ui/1.12.0/jquery-ui.js"></script>
- 3 k rel="stylesheet" href="https://code.jquery.com/ui/1.12.1/themes/base/jquery-ui.css"/>

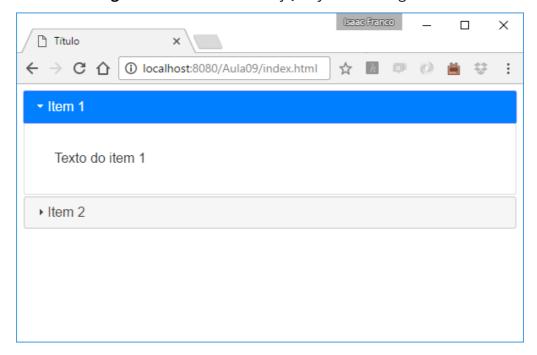
Esse código irá adicionar ao HTML o jQuery, jQuery UI e o CSS do jQuery UI com o tema "base". Sempre adicione esse trecho de código nos arquivos HTML ou JSP que deseja que tenha o jQuery UI. Todos os arquivos estão em servidores remotos mas também é possível também baixar o jQuery UI para o seu computador no site http://jgueryui.com e em seguida clicando na seção Download.

O código completo do arquivo index.html está a seguir:

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="ISO-8859-1">
 5 <title>Título</title>
 6 <script type="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery-2.1.3.js"></script>
 7 <script src="https://code.jquery.com/ui/1.12.0/jquery-ui.js"></script>
8 k rel="stylesheet" href="https://code.jquery.com/ui/1.12.1/themes/base/jquery-ui.css"/>
9 </head>
10 <body>
11 <script>
12
      $(function() {
13
         $("#accordion_1").accordion();
14
      });
15 </script>
16 <div id="accordion_1">
      <h3><a href="#">Item 1</a></h3>
17
18
      <div>
19
         Texto do item 1
20
      </div>
21
22
      <h3><a href="#">Item 2</a></h3>
23
      <div>
24
         Texto do item 2
      </div>
25
26 </div>
27
28 </body>
29 </html>
```

No navegador o arquivo index.html deve aparecer da seguinte forma:

Figura 02 - index.html com jQuery UI no navegador.



Se você clicar em "Item 2" vai ver que o primeiro item some e o segundo aparece. Legal não é?

Widgets

Nos estudos desta aula, iremos focar nos componentes visuais (widgets) do jQuery UI. Note que jQuery UI não se restringe a componentes visuais. Como dito no início desta aula, o jQuery UI também contempla efeitos e interações.

A tabela a seguir apresenta os principais componentes e suas descrições.

Widget	Descrição
Accordion	Menu onde cada item possui um corpo oculto (uma div) que é exibido quando o item é clicado.
Autocomplete	Campo texto que, baseado no que o usuário for digitando, filtra e sugere opções para autocompletar o texto que está sendo inserido.

Widget	Descrição
Button	Componente para transformar o visual de diversos elementos (campos checkbox, radio, links etc.) do HTML padrão em botão.
Datepicker	Calendário para seleção de datas.
Dialog	Diversos tipos de diálogos (janelas) exibidos sobre a página corrente.
Progressbar	Barra de progresso.
Slider	Barra de indicação de valor que permite interação com o usuário (Ex.: poderia ser utilizada para controlar o volume de um tocador de música).
Tabs	Permite agrupar contêineres (div) em abas.

Tabela 1 - Descrição dos principais componentes (widgets) do jQuery UI.

Como veremos a seguir, trabalhar com jQuery UI é bastante simples e intuitivo.

- Todos os componentes são representados por meio de elementos disponíveis na própria linguagem HTML.
- Através de funções disponíveis na jQuery UI, informamos a ela quais elementos devem ser tratados como componentes jQuery UI (ao invés de puro elementos HTML).
- Todas as funções da jQuery UI que veremos a seguir aceitam como argumento dentro de chaves ({}) um array de propriedade a depender do método em questão.

Accordion

O componente Accordion é, basicamente, um menu onde cada item tem um corpo oculto (uma div) que será exibido caso seja clicado. Veja esse menu através da Figura 3.

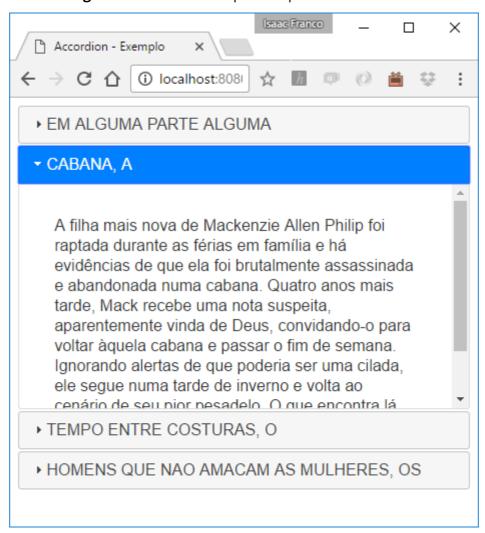


Figura 03 - Menu criado por componente Accordion.

Um Accordion jQuery UI é formado por contêineres (<div>) e headers (<h>) seguindo uma organização hierárquica:

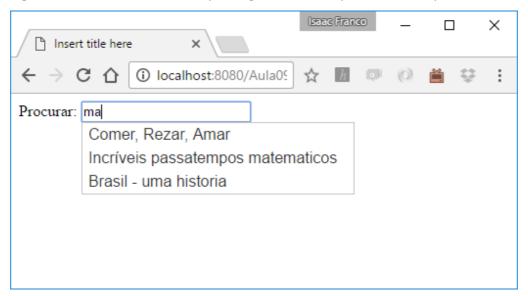
```
<script>
2
      $(function() {
3
         $("#accordion_1").accordion();
4
     });
5 </script>
6 <div id="accordion_1">
      <h3><a href="#">EM ALGUMA PARTE ALGUMA</a></h3>
7
8
      <div>
9
         Texto do item 1
      </div>
10
11
12
      <h3><a href="#">CABANA, A</a></h3>
13
      <div>
14
         A filha mais nova de Mackenzie Allen Philip foi raptada durante as férias em família e há
15
      </div>
16
      <h3><a href="#">TEMPO ENTRE COSTURAS, O</a></h3>
17
18
      <div>
19
         Texto do item 2
20
      </div>
21
      <h3><a href="#">HOMENS QUE NAO AMACAM AS MULHERES, OS</a></h3>
22
23
      <div>
24
         Texto do item 2
25
      </div>
26
27 </div>
```

- Um item no Accordion significa um header (h3) seguido de um container (div).
- O que diferencia o exemplo acima de apenas HTML puro é a chamada JavaScript no início do bloco ("\$("#accordion_1").accordion();") que informa a biblioteca jQuery UI que a div cujo id é 'accordion_1' é um Accordion.
- O corpo de um item de um Accordion não está restrito a um simples texto, como mostrado no exemplo acima; na verdade, o mesmo pode conter qualquer elemento HTML.

Autocomplete

A funcionalidade do componente 'autocomplete' já está bastante difundida e podemos facilmente encontrá-la em diversos sites. Basicamente, a ideia é sugerir/filtrar informações de uma lista de palavras predefinida, à medida que o usuário digita. Veja seu uso na Figura 4

Figura 04 - Resultado obtido após digitar "ma" (arquivo autocomplete_1.html)



Para utilizar um componente 'autocomplete' do jQuery, basta criar um campo texto, e por meio da função 'autocomplete' informar à biblioteca jQuery UI que tratase de um campo 'autocomplete'.

Ex.:

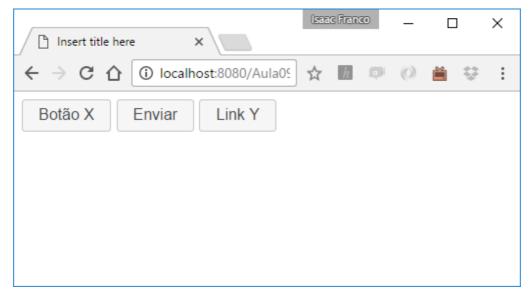
```
<script>
 2 $(function() {
 3
      var livros = [
 4
          "1822", "Comprometida", "Comer, Rezar, Amar", "Agape",
 5
          "Incríveis passatempos matematicos", "Brasil - uma historia",
 6
          "Nosso lar", "O Aleph", "Aforismos"
 7
 8
       $("#livros").autocomplete({
 9
          source: livros
10
      });
11 });
12 </script>
13
14 Procurar: <input id="livros" />
```

- Assim como no Accordion, para construir um componente 'autocomplete' do jQuery UI, basta utilizar elementos do próprio HTML e um pouco de JavaScript.
- Neste caso específico, utilizamos um campo texto e utilizamos a função 'autocomplete'.
- Existem diversas outras opções/variações de uso desse componente, como, por exemplo, busca de dados direta do servidor, cache das consultas etc. Portanto, à medida que estiver familiarizado com o que foi ensinado, dirija-se ao site do desenvolvedor para aprender as demais possibilidades.

Button

Através do componente 'button', podemos representar visualmente diversos elementos HTML como um botão. Veja isto na Figura 5 e em seu respectivo código fonte mostrado a seguir.

Figura 05 - Elementos distintos apresentados de maneira uniforme como um botão



- Observe que os diversos elementos HTML distintos apresentaram o mesmo visual.
- A segunda linha do bloco JavaScript é necessária para que o navegador não mude a página corrente.
- Consulte o site do jQuery UI para aprender a utilizar outros tipos de botões.

Atividade 01

- 1. Crie uma página contendo um menu no estilo provido pelo componente Accordion. Este menu deve ter os seguintes itens:
 - a. Formulário. Nesta parte do menu, deve ser mostrado um formulário com os seguintes campos: nome, mensagem a ser

enviada e botão de submissão. Uma vez pressionado o botão, o formulário deve ser submetido para a própria página.

b. Histórico de mensagens. Nesta parte do menu, deve-se mostrar o histórico de mensagens enviados.

Dica: crie um parâmetro oculto no formulário para armazenar e reenviar o histórico de mensagens.

- 2. Altere o formulário para que o campo *nome* funcione com *autocomplete*, com as seguintes opções predefinidas: João, Maria e Luíza.
- 3. Altere o formulário para que o botão seja, na verdade, um link com aparência de botão.

Datepicker

O componente 'datepicker' disponibiliza para o usuário um calendário visual no qual se pode selecionar uma data.

O código abaixo mostra o uso padrão do datapicker:

Se você usar somente o código acima o seu calendário (datapicker) ficará em inglês, entretanto o datapicker suporta internacionalização e você pode realizar a mudança para o portugês com o código abaixo completo do arquivo datapicker_2.html:

```
<!DOCTYPE html>
 2
   <html>
 3 <head>
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
 4
     <title>Exemplo - Datepicker (pt-BR)</title>
 6 <script type="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery-2.1.3.js"></script>
 7 <script src="https://code.jquery.com/ui/1.12.0/jquery-ui.js"></script>
 8 < link rel="stylesheet" href="https://code.jquery.com/ui/1.12.1/themes/base/jquery-ui.css"/>
      <script type="text/javascript" src="datepicker-pt-BR.js"></script>
9
10 </head>
11 <body>
12
13 <script>
14 $(function() {
15
     $("#t1").datepicker($.datepicker.regional['pt-BR']);
16 });
17 </script>
18
19 Data: <input type="text" id="t1">
20
21
22 </body>
23 </html>
```

Repare que o arquivo datapicker_2.html está internacionalizado e ele é exibido no navegador como na Figura 6.

Figura 06 - Calendário (datapicker) em português do Brasil.



É importante observar que no arquivo datapicker_2.html adicionamos mais um arquivo javascript chamado datepicker-pt-BR.js com a tag:

```
1 <script type="text/javascript" src="datepicker-pt-BR.js"></script>
```

Esse arquivo não vem disponível por padrão no jQuery UI e pode ser obtido através do site:

https://github.com/jquery/jquery-ui/tree/master/ui/i18n

Basta clicar no arquivo datapicker-pt-BR.js, clicar em seguida no botão chamado "Raw"

Raw

E o arquivo abrirá no navegador. Depois disso basta salvar como (CTRL + S) e escolher a pasta WebContent do seu projeto como destino.

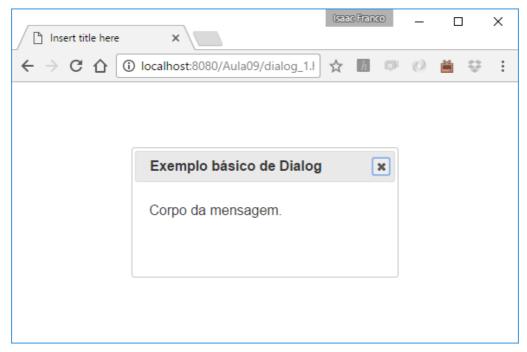
Depois do arquivo datapicker-pt-BR.js adicionado na página o comando utilizado para informar ao calendário que utilize a língua portuguesa é:

1 \$("#t1").datepicker(\$.datepicker.regional['pt-BR']);

Dialog

Através do componente 'Dialog', podemos exibir janelas sobre a página em exibição com a vantagem dela não ser uma janela do browser (que corre o risco de ser barrada por ferramentas anti-popup). Veja seu uso na Figura 7 e em seu respectivo código fonte mostrado a seguir.

Figura 07 - Caixa de diálogo aberta



- O uso básico é bastante simples, basta criar um contêiner (uma div).
- O título da div será o título da janela e o conteúdo da div será o conteúdo da janela.
- A função "dialog" deve ser utilizada para indicar que o elemento selecionado deve ser tratado pela jQuery UI.
- Após se familiarizar com o 'Dialogo' padrão, visite o site do jQuery UI para aprender as variações de uso disponíveis (Janelas modais, Janelas de confirmação).

Atividade 02

- 1. Continuando a atividade anterior, altere o formulário da página para que ela possua um campo data de nome "Data de ocorrência do evento". Faça com que a data selecionada e enviada por meio do formulário também conste no histórico de submissões.
- 2. Antes da submissão, faça a validação de que todos os campos foram preenchidos. Caso um ou mais esteja em branco, ao invés de submeter o formulário, apresente um diálogo (componente Dialog) indicando os campos em branco.

Progressbar

A funcionalidade oferecida pelas barras de progresso já está amplamente difundida, em geral, o intuito principal é mostrar o quanto da atividade foi concluída até o momento e, também, mostrar que o serviço/sistema/aplicação não está parada/congelada. Veja seu uso na Figura 8 e em seu respectivo código fonte mostrado a seguir.

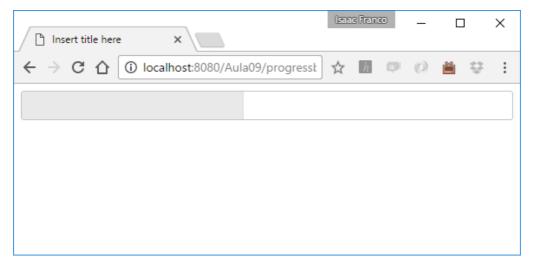


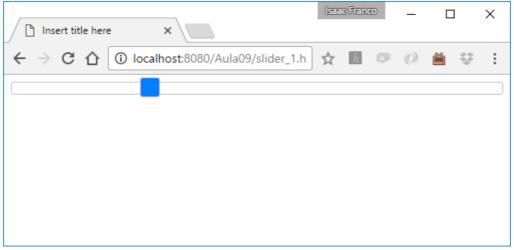
Figura 08 - Uso da barra de progresso

 Para criar uma barra de progresso, basta criar uma div e, por meio da função 'progressbar', informar a bibiloteca jQuery UI que o elemento selecionado é uma barra de progresso.

Slider

De maneira geral, um 'slider' serve para permitir ao usuário selecionar um valor dentro de uma faixa específica. Um exemplo bem conhecido é a barra de volume do sistema operacional ou de um tocador de música. Veja seu uso na Figura 9 e em seu respectivo código fonte mostrado a seguir.

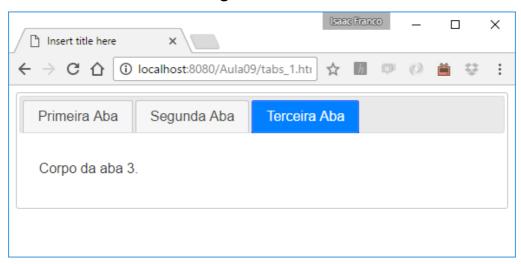
Figura 09 - Componente slider



Tabs

Por meio do método 'tabs' da jQuery UI, os elementos selecionados são exibidos como abas. Veja seu uso na Figura 10 e em seu respectivo código fonte mostrado a seguir.





```
<script type="text/javascript">
2 $(function() {
3
     $("#tabs").tabs();
4 });
5 </script>
6
7
   <div id="tabs">
8
     9
        <a href="#aba_1">Primeira Aba</a>
10
        <a href="#aba_2">Segunda Aba</a>
11
        <a href="#aba_3">Terceira Aba</a>
12
     13
     <div id="aba_1">
        Corpo da aba 1.
14
15
     </div>
     <div id="aba_2">
16
17
        Corpo da aba 2.
     </div>
18
     <div id="aba_3">
19
20
        Corpo da aba 3.
      </div>
21
22 </div>
```

• Para criar uma aba, basta criar uma entrada na lista (elemento ul) e associar o clique da mesma a uma div.

Atividade 03

- 1. Em continuidade às atividades anteriores, adicione um campo chamado hora (valor entre 0 e 23) que deve ser preenchido através de um componente do tipo slider.
- 2. Altere o formulário para conter uma barra de progresso que vai mostrando o % dos campos que já foram preenchidos pelo usuário. A atualização dessa barra de progresso deve ser feita na mudança de foco dos componentes do formulário.
- 3. Altere a página HTML para usar um componente Tab ao invés do componente Accordion. Relate qual sua preferência, em termos de facilidade de implementação e efeito visual.
- 4. Utilize dois desses componentes do jquery UI (consulte outros componentes em http://docs.jquery.com/UI) no sistema de locadora virtual de filmes.

Resumo

Ao longo desta aula, você viu que o jQuery UI aliado ao jQuey padrão pode nos oferecer recursos para aumentar a produtividade de maneira substancial e oferecer uma aplicação muito rica e com pouco esforço de desenvolvimento, quando comparado a desenvolver apenas com o JavaScript padrão.

Autoavaliação

1. Faça uma descrição de como funcionam os componentes visuais (widgets) do jQuery apresentados nesta aula.

Referências

DOCUMENTAÇÃO Jquery UI. Disponível em: http://docs.jquery.com/UI>. Acesso em: 01 ago. 2012.

JQUERY. Disponível em: < http://jquery.com/>. Acesso em: 01 ago. 2012.

TUTORIAIS de Jquery. Disponível em: http://docs.jquery.com/Tutorials>. Acesso em: 01 ago. 2012.