# Tópicos Avançados de Programação

#### Genilson Medeiros

Professor do curso de Sistemas de Informação Mestre em Ciência e Tecnologia em Saúde Engenheiro de Software



# @Service



O @Service é uma anotação do Spring que marca uma classe como um Service dentro da arquitetura da aplicação.

Ela indica que a classe contém lógica de negócio (regras, cálculos, validações) e deve ser gerenciada pelo Spring como um bean.

### Service

```
HTML CODE
```

```
@Service 3 usages new*
public class UserService {
    private final UserRepository userRepository; 3 usages
    public UserService(UserRepository userRepository) { no usages new*
        this.userRepository = userRepository;
    public User register(User user) { 1 usage new*
        if (userRepository.existsByEmail(user.getEmail())) {
            throw new DuplicateEmailException(
                    String.format(Strings.DUPLICATE_EMAIL, user.getEmail()));
        return userRepository.save(user);
```

# Strings



```
package gm2.br.gm2_social_network.utils;
gm2-social-network C:\exemplos\unif
→ 🗀 .idea
                                       public final class Strings { no usages new*
> 🗀 .mvn
                                           public static final String DUPLICATE_EMAIL = "Já existe um usuário com o e-mail %s";

→ □ src

∨ □ main

     🗸 🛅 java
       > in controller
         > 🖻 dto
         > @ entity
         > @ exception
           repository
         > iservice

✓ 
☐ utils
```

# Strings



```
package gm2.br.gm2_social_network.utils;
gm2-social-network C:\exemplos\unif
→ 🗀 .idea
                                       public final class Strings { no usages new*
> 🗀 .mvn
                                           public static final String DUPLICATE_EMAIL = "Já existe um usuário com o e-mail %s";

→ □ src

∨ □ main

     🗸 🛅 java
       > in controller
         > 🖻 dto
         > @ entity
         > @ exception
           repository
         > iservice

✓ 
☐ utils
```

## Controller



```
@RestController no usages new *
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
    private final UserService userService; 2 usages
    private UserController(UserService userService) { no usages new*
        this.userService = userService;
    @PostMapping() no usages new *
    public ResponseEntity<User> register(@RequestBody User user) {
        return new ResponseEntity<>(userService.register(user), HttpStatus.CREATED);
```

# DTO - Data Transfer Object



É uma **classe simples** (normalmente só com atributos, getters e setters) usada para **transportar dados** entre diferentes camadas da aplicação (por exemplo: Controller → Service → Client) ou entre sistemas (API → Frontend).

# DTO - Data Transfer Object



#### Para que serve

- Evitar expor diretamente entidades do banco (como as classes JPA).
- Transportar só os dados necessários (reduzindo payload em APIs, por exemplo).
- Facilitar validações específicas da entrada/saída.
- Adaptar dados para a necessidade de cada camada (ex.: renomear campos, juntar informações de várias entidades).
- **Desacoplar** a lógica de negócio da forma como os dados são enviados/recebidos.

# DTO - Data Transfer Object



```
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Builder;
import lombok.Data;
import lombok.NoArgsConstructor;
@Data 2 usages new *
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Builder
public class UserRequestDto {
    private String name;
    private String email;
    private String photo;
    private String message;
```

```
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Builder:
import lombok.Data:
import lombok.NoArgsConstructor;
@Data 5 usages new *
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Builder
public class UserResponseDto {
    private Long id;
    private String name;
    private String email;
    private String photo:
    private String message;
```

## @Builder



```
private User toUser(UserRequestDto user) { 1u
    return User.builder()
            .name(user.getName())
            .email(user.getEmail())
            .message(user.getMessage())
            .photo(user.getPhoto())
            .build():
private UserResponseDto fromUser(User user) {
    return UserResponseDto.builder()
                .id(user.getId())
                .name(user.getName())
                .email(user.getEmail())
                .message(user.getMessage())
                .photo(user.getPhoto())
            .build():
```