

**Создание электронных учебно-методических комплексов»  
(В среде AutoPlay Media Studio без использования языков программирования)**

**К каждому занятию необходимо будет выполнять домашние задания**

ДАТА	ВРЕМЯ	Аудитория	ТЕМА
27 сентября	16.00-17.30	<b>301 Главный корпус</b>	Использование современных информационно-
	17.30-19.45		Целевое назначение программы AutoPlay Media Studio (далее
2 октября	16.00-19.00	<b>301</b>	Каркас проекта – страницы и диалоговые окна.
4 октября	16.00-18.15	<b>301</b>	Компоненты проекта – объекты.
	18.15-19.45		Объект IMAGE (изображение).
9 октября	16.00-17.30	<b>301</b>	Объект LABEL (надпись).
	17.30-19.00		Объект PARAGRAPH (параграф).
11 октября	16.00-18.15	<b>301</b>	Объект VIDEO (видеофайл).
	18.15-19.45		Объект FLASH (флэш-анимация). (начало)
16 октября	16.00-16.45	<b>301</b>	Объект FLASH (флэш-анимация). (продолжение)
	16.45-19.00		Объект SLIDESHOW (фотогалерея).
18 октября	16.00-17.30	<b>301</b>	Объект WEB (веб-страницы).
	17.30-19.00		Объект RICH TEXT (текстовое поле).
23 октября	16.00-17.30	<b>301</b>	Объект PDF.
	17.30-19.00		Включение таблиц в проект AMS.
25 октября	16.00-17.30	<b>301</b>	Объект HOTSPOT (область выделения).
	17.30-19.00		Манипуляции с объектами.
30 октября	16.00-18.15	<b>301</b>	Элементы управления интерактивными сценариями – QWICK
1 ноября	16.00-18.15	<b>301</b>	Мастер сценариев – расширенные возможности управления
6 ноября	16.00-19.00	<b>301</b>	Программа тестирования AD Tester.
8 ноября	16.00-17.30	<b>301</b>	Управление группами пользователей с помощью панели
	17.30-19.00		Публикация готового проекта. Различные форматы публикации.
13 ноября	16.00-19.00	<b>301</b>	Правовая защита творческих способностей человека. Авторские
15 ноября	16.00-20.30	<b>301</b>	Психолого-педагогические аспекты разработки учебно-
20 ноября	16.00-20.30	<b>301</b>	Защита итоговой работы