**Enkapsulasi**

Nama : Muhammad Genio Brillian

NIM : 4123009

Kelas : A Semester 2

Tugas

package *T*abungan;

public class Tabungan {

    private *int* saldo;

    private String mataUang;

    public Tabungan(*int* *saldoAwal*, String *mataUang*) {

*this*.saldo = *saldoAwal*;

*this*.mataUang = *mataUang*;

    }

    public *int* getSaldo() {

        return saldo;

    }

    public *void* simpanUang(*int* *jumlah*, String *mataUang*) {

        if (*mataUang*.equals("IDR")) {

            saldo += *jumlah*;

        } else if (*mataUang*.equals("USD")) {

            saldo += *jumlah* \* 9000;

        } else if (*mataUang*.equals("AUD")) {

            saldo += *jumlah* \* 10000;

        } else {

            System.out.println("Mata uang tidak dikenal!");

        }

    }

    public *boolean* ambilUang(*int* *jumlah*, String *mataUang*) {

        if (*mataUang*.equals("IDR")) {

            if (saldo >= *jumlah*) {

                saldo -= *jumlah*;

                return true;

            } else {

                System.out.println("Saldo tidak cukup!");

                return false;

            }

        } else if (*mataUang*.equals("USD")) {

            if (saldo >= *jumlah* \* 9000) {

                saldo -= *jumlah* \* 9000;

                return true;

            } else {

                System.out.println("Saldo tidak cukup!");

                return false;

            }

        } else if (*mataUang*.equals("AUD")) {

            if (saldo >= *jumlah* \* 10000) {

                saldo -= *jumlah* \* 10000;

                return true;

            } else {

                System.out.println("Saldo tidak cukup!");

                return false;

            }

        } else {

            System.out.println("Mata uang tidak dikenal");

            return false;

        }

    }

    public String getMataUang() {

        return mataUang;

    }

    public *void* setMataUang(String *mataUang*) {

*this*.mataUang = *mataUang*;

    }

}

Membuat class Tabungan yg memiliki 2 atribut yaitu Saldo dan MataUang(Tambahan saya sendiri).

Saldo untuk menyimpan total uang, Sedangkan MataUang untuk cek yang di pilih User.

Konstruktor dengan 2 parameter untuk mengisi nilai atribut

Getter saldo untuk menampilkan nilai saldo.

Method Simpan uang dengan 2 parameter yaitu nominal dan mataUang, terdapat pengkondisian yang akan mengcek jenis mata uang yang di input user.

Method ambil uang dengan 2 parameter yaitu nominal dan mataUang, terdapat pengkondisian yang akan mengcek jenis mata uang yang di input user, dan akan memunculkan pemberitahuan jika saldo tidak mencukupi untuk transfer.

Getter mataUang yang akan meReturn jenis mataUang dari pilihan User

Setter MataUang untuk mengisi jenis mata uang akan digunakan.

-----

package *T*abungan;

public class Main {

    public static *void* main(String[] *args*) {

    Tabungan tabungan = **new** Tabungan(1000000, "IDR");

    // Menyetor uang dalam USD

    tabungan.simpanUang(100, "USD");

    // Mengambil uang dalam AUD

    tabungan.ambilUang(50, "AUD");

    // Mendapatkan saldo dalam IDR

*int* saldo = tabungan.getSaldo();

    // Mendapatkan mata uang

    String mataUang = tabungan.getMataUang();

    // Mengubah mata uang

    tabungan.setMataUang("USD");

    System.out.println("Saldo : " + saldo + " " + mataUang);

    }

}

Membuat object dengan nama tabungan dan mencoba untuk mengguanakan method yang telah dibuat

