

Departament d'Informàtica  
Institut Caparrella  
Lleida

# Projecte de desenvolupament d'applicacions web

*[ Club de futbol Alpicat ]*

Alumne: Andrey Plakhov i Genis Bou

PROJECTE DE DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

LLIURAT AL DEPARTAMENT D'INFORMÀTICA D' INS CAPARRELLA  
PER OPTAR AL TÍTOL DE  
TÈCNIC DE GRAU SUPERIOR DE DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

CFGS D.A.W.



## Índex

Introducció.....	5
Resum.....	5
Objectius.....	5
Planificació del projecte.....	5
1.Disseny de la base de datos.....	5
2.Wireframes.....	5
3.Plantilles HTML i CSS.....	5
4.Començar a programar.....	6
Arquitectura i eines del projecte.....	7
Arquitectura de l'aplicació web.....	7
Arquitectura MVC.....	8
Disseny.....	10
Wireframes.....	10
Guia d'estils.....	14
Tipografies.....	14
Logotip.....	14
Colors.....	14
Icones i imatges.....	15
Botons.....	16
Framework css utilitzat.....	16
Responsive.....	16
Integració amb codeigniter.....	17
Distribució de les vistes.....	17
Ús de layouts.....	17
Base De Dades.....	17
Entitat- Relació.....	17
Estructura de la base de dades.....	18
Integració amb codeigniter.....	18
Implementació.....	20
Controladors.....	20
AboutUsController.....	20
News Controller.....	21
Gallery Controller.....	22
Media Controller.....	23



Esdeveniments Controller.....	24
FileExplorerController.....	25
ProgrammsController.....	26
ContactController.....	27
SettingsController.....	28
Llistat d'Ajustos (list()).....	28
MenuController.....	28
PagineController.....	31
CompetitionController.....	33
Model.....	34
Vistes.....	34
Funcionalitats desenvolupades.....	35
Web pública.....	35
Pàgina d'Inici:.....	35
La secció de competició.....	35
Comanda importar:partits.....	36
Tipus d'estats dels partits.....	36
Taula de classificació.....	38
La secció de Sobre nosaltres.....	39
Pagina esdeveniments.....	41
Actualitat.....	43
Galeria de fotos.....	44
La pàgina de contacte.....	44
Login.....	44
Part privada d'administració.....	45
Crud de notícies.....	46
Crud d'usuaris.....	46
Crud de galeries.....	47
Administrador sobre nosaltres.....	47
Administrador esdeveniments.....	48
Administrador programes.....	49
Gestió de Contactes i Assumptes Administratius.....	49
Capçalera.....	53
Peu de pàgina.....	54
📄 Pàgines.....	55
🔐 Seguretat i usuaris.....	57
Ajustos.....	57



## Introducció

### Resum

Actualment, el Club de Futbol Alpicat necessita una pàgina web on es puguin consultar notícies, galeries de partits, calendari i altres funcionalitats.

Per aquest motiu, es desenvolupa aquest projecte, que té com a objectiu cobrir les necessitats comunicatives i informatives del club.

Aquesta pàgina web estarà dirigida a jugadors, entrenadors, socis i altres visitants que vulguin conèixer millor el club.

### Objectius

L'objectiu principal és desenvolupar una pàgina web atractiva per al Club de Futbol Alpicat.

Cal dissenyar i programar la pàgina perquè sigui accessible tant des d'ordinadors com des de tauletes i telèfons mòbils, mitjançant un disseny responsiu.

## Planificació del projecte

En aquest apartat es descriurà el procés de disseny i programació de la pàgina web del Futbol Club Alpicat.

### 1. Disseny de la base de datos

Io primer que s'ha de fer és dissenyar la base de dades, definir quines taules hi hauran com s'emmagatzemen les dades, quins camps hi haurà, les relacions i etc..

### 2. Wireframes

Quan ja saps la estructura de base de datos, el següent pas seria començar a plantejar els primers dissenys de les pàgines de la web. Son com esbossos esquemàtics de les pàgines.

### 3. Plantilles HTML i CSS

quan ja tens idea i esquema del que vas a dissenyar, tocaria començar a fer plantilles



HTM PCSS, que serien cos de pàgina i els seus estils.

#### 4. Començar a programar

el següent pas és començar la programació de les pàgines amb codeIgniter seguint els passos:

##### 1. migracions i seeders

les migracions son arxius de php que creen les taules en la base de datos(amb els camps, claves primàries , foranees i etc..) i els seeders serveixen per crear registros (omplir la base de datos amb dades inicials o de prova).

2. Un cop tenim la base de datos preparada cal crear models que són classes php que et permeten interactuar amb la base de dades

3. Un cop tenim relacionades les taules amb els models , s'han de crear els controladors que controlen la lògica de l'aplicació i relacionen els models amb vistes.

4. Després s'ha de crear arxiu de rutes(routes.php) que donada una url per cada url dona una funció concreta del controlador i se li poden aplicar els filtres si cal.

ex: \$routes->get('url\_noticies', 'ControllerDeNoticies::FuncioDelController');

5. Creació de vistes. una funció del controlador normalment crida a una vista que es una plantilla dinàmica(pot ser estàtica o no)que s'adapta segons les dades que rep del Controlador).normalment s'utilitzen layouts que són plantilles principals reutilitzables que defineixen l'estructura comuna per totes les pàgines).

6. Filtres de seguretat ,aquests s'encarreguen de securitzar diferents rutes, deixant accedir només a usuaris amb un rol concret(o altres condicions definits en el filtre).

7. LLibreries



## Arquitectura i eines del projecte

### Arquitectura de l'aplicació web

Aquesta aplicació web es desenvoluparà a partir de diferents components de l'arquitectura:

#### 1. Frontend:

En la part del client, s'utilitzen principalment HTML i CSS per definir els estils i l'aparença de la pàgina web. A més, s'hi implementen algunes funcionalitats amb JavaScript.

#### 2. Backend:

S'encarregarà de gestionar la lògica de l'aplicació, el tractament de les dades i la comunicació entre el navegador i la base de dades.

Per a això, s'utilitzarà el framework CodeIgniter, basat en PHP.

#### 3. Base de dades:

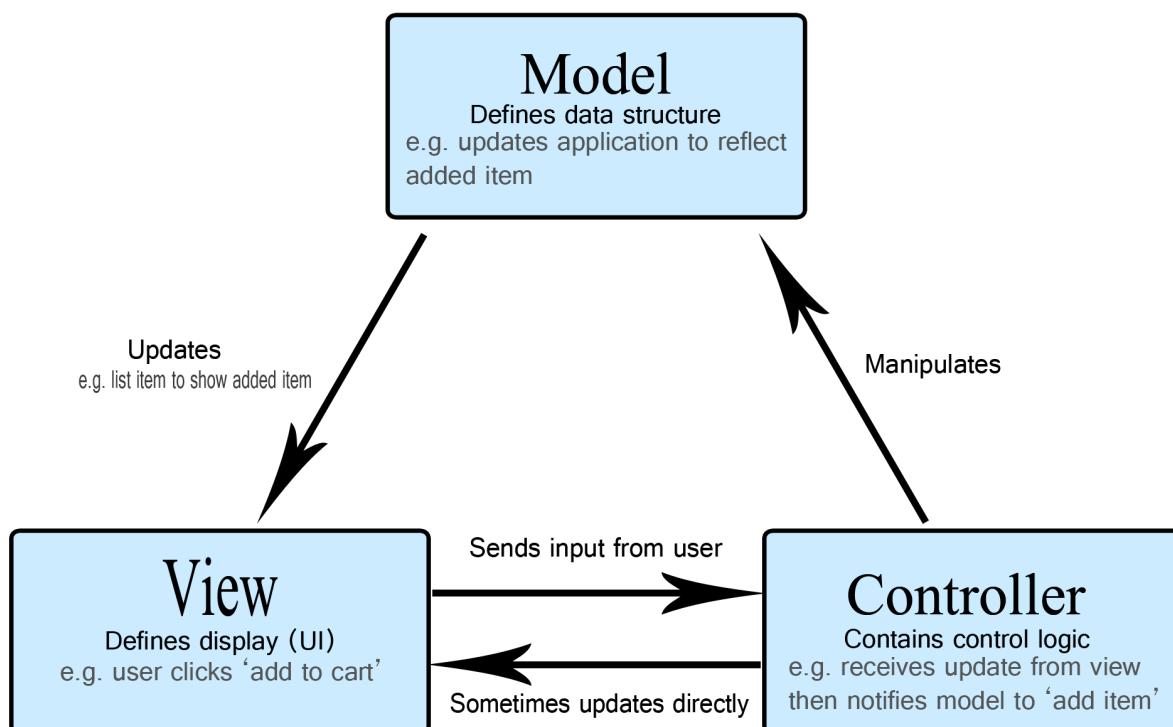
Per emmagatzemar, organitzar i gestionar les dades del projecte, s'utilitzarà MySQL, que és un sistema de gestió de bases de dades relacional.



## Arquitectura MVC

Per desenvolupar l'aplicació s'utilitza el patró de model vista controlador, que es fundamental

Per aquesta tasca.



MVC es una forma de organizar el código en tres partes principales: modelo, vista i controlador

El model serveix per manipular la base de dades; cada model és una classe que està associada a una taula de la base de dades.

Les vistes serveixen per mostrar les dades manipulades a l'usuari (majoritàriament són plantilles HTML).



I el controlador actua com a intermediari entre el model i la vista, coordinant el flux de dades i lògica de l'aplicació.

## Eines utilitzades

Com a IDE per programar l'aplicació, hem utilitzat vscode.

Que es un programari que reuneix diverses eines per facilitar el desenvolupament de programari.

Per al front-end (client) hem utilitzat llenguatges com HTML per crear l'estructura de la pàgina, CSS (amb el framework W3Schools) per estilitzar-la, i JavaScript per a algunes funcionalitats.

Per al backend (servidor) utilitzem el framework de PHP CodeIgniter.

Per a la gestió de la base de dades hem utilitzat MySQL, concretament mitjançant l'aplicació HeidiSQL.

Utilitzem GitHub per pujar i guardar el codi de la pàgina web.

També utilitzem la llibreria PHP Faker per generar dades falses o de prova durant el desenvolupament .

i CKEditor que s'utilitza perquè l'usuari administrador pugui crear i editar el contingut de la pàgina web de manera senzilla i visual.

Utilitzem explorador d'arxius elFinder que permet gestionar fitxers d'una carpeta determinada

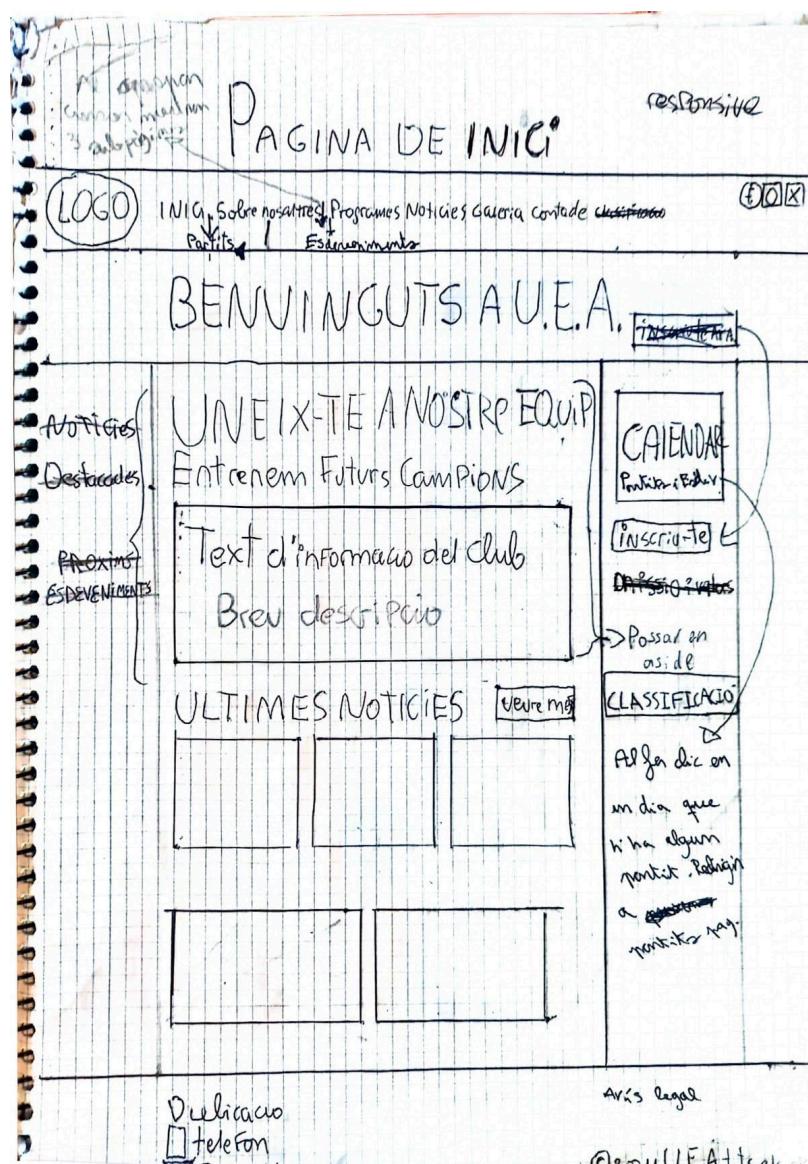


## Disseny

### Wireframes

els wireframes van ser les primeres idees, per dir-ho així, esbossos de pàgines web, tot i que al final el disseny d'algunes pàgines va resultar ser una mica diferent

wireframe pàgina d'inici:





## Memòria del projecte final

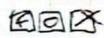
wireframe pàgina de notícies



# NOTICIAS

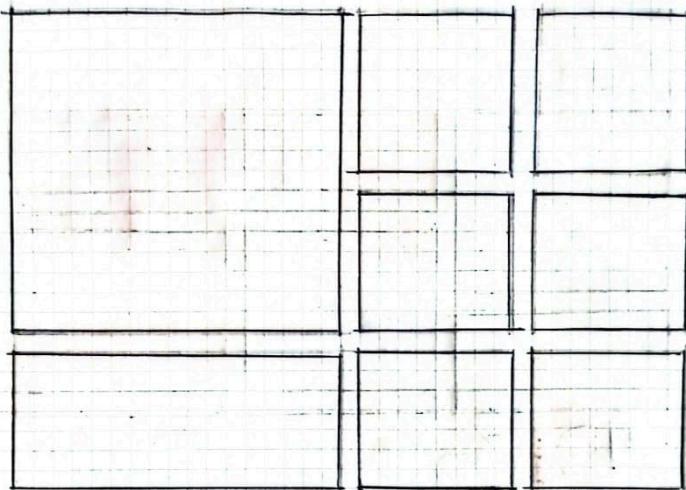
(LOGO)

INICI, Sobre nosaltres, Programes, Notícies, galeria, contacte ~~mapa~~



## NOTÍCIES

FILTRAR



## Proxims Esdeveniments

## CALENDARI D'ESDEVENIMENTS

Dades usuari

telèfon

e-mail

avis legal

©2021



# GALERIA

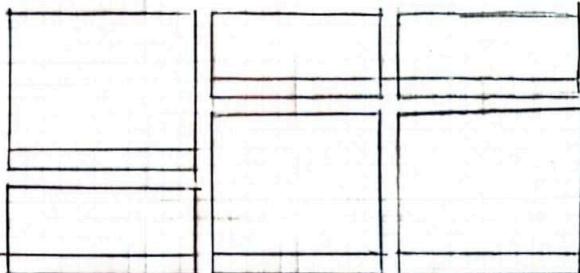
(LOGO)

INICI Sobre Nosaltres Programes Notícies Galeria Contacte



## GALERIA

### FOTOS

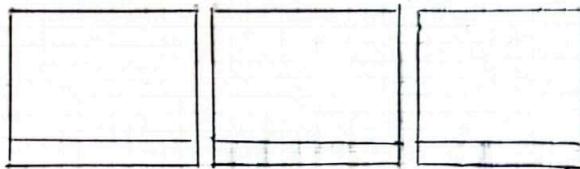


DATA

Temporada

### VIDEOS

→ Entrar aquí



Domici

telefon

e-mail

©2014



## Guia d'estils

Memòria del projecte final

En aquest apartat descriurem el disseny de la pàgina

### Tipografies

La font que mes utilitzem es raleway i sans-serif.

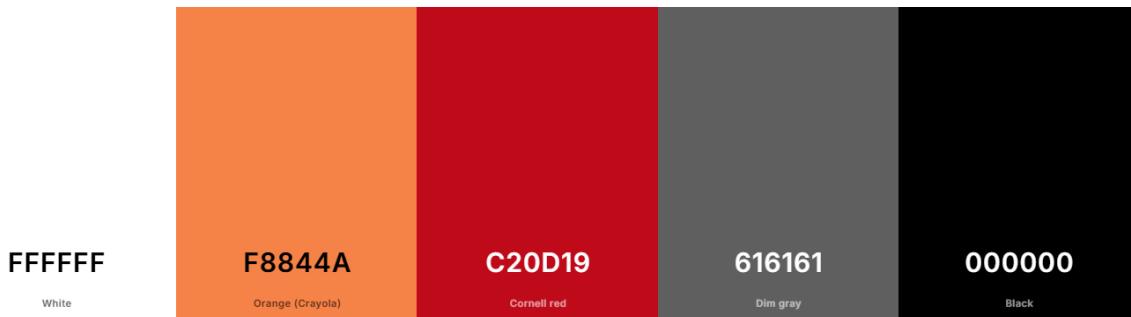
### Logotip

Utilitzem el logotip que ja existeix del club de futbol Alpicat



### Colors

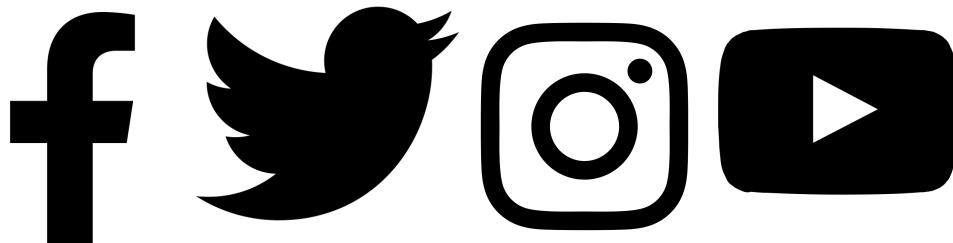
Per al cos (body) utilitzem colors blancs i grisos, combinats amb els colors del logotip: vermell, negre, taronja suau i blanc. La barra de navegació té color blanc i els links actius estan Subratllats amb vermell. A la part d'administració utilitzem grisos més foscos/sidebar) igual que el footer de les pàgines públiques, mentre que el header d'administració és de color negre.



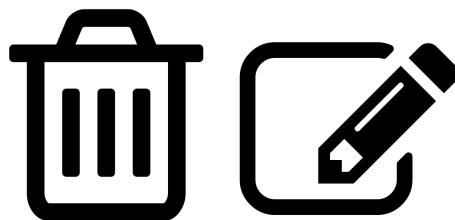


## Icônes i imatges

Per algunes icônes utilitzem Font Awesome que és una biblioteca d'icônes vectorials i fonts molt utilitzada en disseny web. per exemple en el menu utilitzem icôna de fletxa cap avall, per indicar que hi ha submenus. també utilitzem icônes de les xarxes socials (facebook, twitter, instagram i youtube).



els que utilitzem en part administració son icôna de editar(pencil) i borrar(paperera)



en cas d'imatges utilitzem imatges relacionats amb futbol p.ex un banner en la pàgina d'inici o algunes imatges per defecte que s'utilitzen en notícies, programes o també la foto per defecte d'una persona (en nostra història i nostre equip).



## Botons

En el cas de botons utilitzem botons blancs i negres de W3schools.

## Framework css utilitzat

Per estils utilitzem un framework de CSS creat per W3Schools que facilita el disseny de pàgines web responsives i atractives sense necessitat d'escriure molt codi CSS des de zero.aunque també ho combinem amb css pur.

## Responsive

La nostra web està dissenyada i desenvolupada seguint els principis del disseny web adaptable (es responsive).utilitzant framework w3schools els continguts, imatges i menús es reorganitzen per oferir una navegació còmoda i fluïda en dispositius mòbils.també utilitzem media queries en alguns casos .en quan a les taules,en dispositiu movil utilitzem scroll horizontal,ja que algunes taules no es poden mostrar completament en dispositiu movil.

## Integració amb codeigniter

## Distribució de les vistes

Tenim les vistes en la carpeta pages,allà es on estan la majoria de les vistes,per cada pagina hi ha una carpeta diferent(p.ex news(noticies)).També hi ha una carpeta que es diu adminpages,dins de la qual estan pàgines privades d'administració.

## Ús de layouts

Dins de la carpeta template tenim arxius com layout.php(que es una plantilla per les pàgines públiques,excepte la de inici ,que utilitza layout2).aquests arxius contenen diferents parts de la



pàgina com header de la pagina publica que no canvia (es editable però és un mateix header per totes les pàgines) i també plantilles per Administració.

# Base De Dades

per emmagatzemar dades utilitzem MySQL que es una base de datos relacional

## Entitat- Relació

el model entitat-relació permet representar gràficament la estructura de base de datos, defineix les entitats(taules), atributs(camps) i relacions entre elles.





## Estructura de la base de dades

### Integració amb codeigniter

*Captura de la base de dades*

Nombre	Filas	Tamaño	Creado	Actualizado	Motor	Comentario	Tipo
usersinroles	4	16,0 KiB	2025-05-22 13:39:29	2025-06-11 11:54:41	InnoDB		Table
users	4	16,0 KiB	2025-06-04 15:32:28	2025-06-11 11:54:41	InnoDB		Table
temporades	1	16,0 KiB	2025-05-22 13:39:29		InnoDB		Table
staff	13	32,0 KiB	2025-05-31 09:09:49		InnoDB		Table
settings	12	16,0 KiB	2025-05-26 15:19:27		InnoDB		Table
roles	2	16,0 KiB	2025-05-22 13:39:29		InnoDB		Table
programes	10	48,0 KiB	2025-05-28 14:46:47		InnoDB		Table
pagini	11	48,0 KiB	2025-06-07 11:23:31	2025-06-11 16:49:44	InnoDB		Table
noticies	2	32,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
migrations	25	16,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
menu	9	32,0 KiB	2025-06-09 10:49:06		InnoDB		Table
media	2	32,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
jugadors	259	80,0 KiB	2025-06-05 17:21:36		InnoDB		Table
historia	2	16,0 KiB	2025-06-11 08:27:47	2025-06-11 08:28:50	InnoDB		Table
galeria	4	32,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
fundadors	0	16,0 KiB	2025-05-22 19:30:03		InnoDB		Table
esdeveniments	5	32,0 KiB	2025-05-22 13:39:28	2025-06-11 13:20:04	InnoDB		Table
equips	445	80,0 KiB	2025-05-29 21:38:09		InnoDB		Table
entrenaments	45	32,0 KiB	2025-06-10 19:01:13		InnoDB		Table
encontres	2.616	368,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
contacte	2	32,0 KiB	2025-05-23 16:36:09	2025-06-11 10:28:29	InnoDB		Table
classificacions	249	80,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table
categories	9	48,0 KiB	2025-05-30 20:04:50		InnoDB		Table
assumptes	5	16,0 KiB	2025-05-22 13:39:28		InnoDB		Table

Fent [clic aquí](#) podreu accedir als Seeders i Migracions



# Implementació

## Controladors

en aquesta secció explicaré una mica els controladors que tenim i les seves funcions.

### **AboutUsController**

Aquest controlador s'encarrega de gestionar la secció de sobre nosaltres tant part publica com la seva administració.

funcions principals:

#### **historia()**

s'encarrega de mostrar la pàgina de nostra història, que accedeix als models d'història per carregar contingut de la pàgina i model de galeries per carregar la galeria historica.

#### **equip()**

s'encarrega de mostra la pàgina del nostre equip(que conté una llista de categories d'equips). obté el paràmetre de la url 'categoria' i permet filtrar per categories(juvenil,cadet etc..)

#### **equip\_view(\$id\_categoria)**

permets visualitzar dades de cada categoria(mitjançant el \$id\_categoria obten staff,jugadors i altres dades de l'equip i les mostra en la mateixa vista )

#### **admin\_equip()**

carga un llistat de categories d'equip per administrarles:crear,editar i eliminar

#### **create\_categoria()**

carrega formulari per crear categoria

#### **crear\_categoria()**

obten dades post de formulari i crea categoria

#### **borrar(\$id)**

elimina categoria



### **edit\_categoria i update\_categoria**

obre un formulari per editar categoria, ho envia per post i actualitza el registre en la base de dades.

**staff\_list() , crear\_staff(),create\_staff(),editar\_staff(),update\_staff()eliminar\_staff()**

el CRUD dels entrenadors i delegats que pertanyen a una categoria passada per paràmetre.

**players\_list()**

lista administrable de jugadors que pertanyen a la categoria passada per paràmetre.

**valors()**

carrega la pàgina de valors

**admin\_història i editar\_història**

permets editar el contingut de la pàgina nostra història,(amb una opció d'ocultar elements).

## **News Controller**

aquest controlador s'encarrega de visualitzar la pàgina pública de notícies i administrar-les(CRUD).

funcions principals:

**index**

mostra pagina publica de notícies

- Obté les notícies paginades(5 notícies per pàgina).
- té un cercador que cerca notícies per títol.
- cada noticia té un botó per veure més informació

**view(\$slug)**

quan l'usuari clica en botó llegir més,  
visualitza una sola noticia recuperada per slug.  
i mostra les dades d'aquesta noticia.



### **editar i update**

- busca una noticia per slug
- mostra el formulari per editar aquesta notícia
- actualitza la notícia en bd

### **eliminar**

elimina noticia

### **create i create\_post**

crea una noticia

- obre el formulari per crear una notícia amb una imatge de portada, un títol i un contingut editable con CKeditor.
- inserta la notícia en bd

## **Gallery Controller**

s'encarrega de mostrar i gestionar les galeries i les media(fotos) de les galeries

funcions principals:

### **index()**

mostra la galeria publica

- busca la pagina /galeria
- llama a mediamodel per obtenir les imatges paginades(5 per pagina)
- mostra la vista

### **view(\$id)**

mostra detalles de una foto

- recupera la foto segons el \$id
- visualitza les dades de la foto

### **list()**

lista galeries per administrar

- llama a GalleryModel per obtenir galeries paginades



- genera una tabla html, con iconos per: editar, eliminar, ver fotos de la galeria i pujar imatges a la galeria.
- mostra la vista

#### **edit(\$id)**

carrega formulari per editar galeria

#### **update(\$id)**

recupera les dades del POST i actualitza la galeria

#### **create()**

carrega formulari per crear galeria

#### **create\_post()**

termina la creació

- valida els camps
- inserta les dades a la bd
- crea una carpeta específica on es guarden les imatges d'aquesta galeria  
la ruta de la carpeta té aquest format:

/uploads/galerias/id\_galeria\_creada

#### **eliminar(\$id)**

borra la galeria

### **Media Controller**

Aquest controlador s'utilitza per tota la gestió de les fotos (tant pujar, editar, borrar i etc).

funcions principals:

#### **store(\$id\_gallery)**

mostra les imatges de una galeria concreta i fotos físicament penjades en el directori



- cerca /uploads/galerias/id\_galeria i llista els fitxers d'imatge
- carrega el títol de la galeria
- obté les fotos d'aquesta galeria
- mostra la vista

#### **editFoto(\$id\_gallery,\$id\_foto)**

mostra formulari per editar foto

#### **updateFoto(\$id\_gallery,\$id\_foto)**

actualitza les dades d'una foto (títol, descripció, tipus)

#### **obtenerNomArxiu(\$id\_galeria)**

registra noms de fitxers pujats a una galeria

- rep una llista JSON de noms d'arxius pujats i la converteix en un array
- crida al mètode subir() del model que inserta les fotos
- redirigeix a la vista de galeria

## Esdeveniments Controller

Aquest controlador s'encarrega de gestio i administracio d'esdeveniments.

funcions:

#### **esdeveniments(\$id=null)**

carrega tota la informació de la pagina de eventos

- 

#### **event\_view(\$id)**

mostra els detalls d'un sol event

#### **list()**

mostra un llistat en forma de tabla de tots els esdeveniments amb opció de editar



o eliminar l'event.

#### **create()**

mostra un formulari per crear esdeveniment

#### **create\_submit()**

processa l'enviament de formulari de creació d'event

#### **eliminar()**

borra l'event

#### **edit(\$id) i update(\$id)**

s'encarreguen de la actualització de l'event

### **FileExplorerController**

aquest controlador s'encarrega de la gestió d'arxius amb un explorador d'arxius elFinder.

les principals funcions son:

#### **index()**

s'encarrega de mostrar una galeria d'imatges que es troben en la carpeta public/uploads/galeries/Id\_galeria

- Defineix la ruta física on estan guardades les imatges de la galeria
- si la carpeta existeix llegeix tots els arxius dins la carpeta amb scandir()
- recorre els arxius
  - comprova que siguin imatges
  - per cada imatge crea URL
  - afegeix la URL a un array.

#### **getFile(\$id\_galeria) i getFile2()**



aquestes funcions serveixen per mostra o retornar una imatge  
(hi ha 2 funcions per que hi ha 2 exploradors dels fitxers diferents:  
un per pujar imatges a la galeria i l'altre per poder pujar fotos al contingut de la notícia  
amb CkEditor)

- extreu el nom de la imatge que ve a la URL  
"/fileget/nom\_imatge.jpg"
- Crea un objecte file apuntant a l'arxiu físic .
- Ilegeix el contingut del fitxer i el retorna

#### **manager(\$id\_galeria)**

prepara la vista per pujar arxius

#### **connector(\$id\_galeria)**

serveix per configurar el explorador d'arxius elFinder.

## [ProgrammsController](#)

#### **index()**

Mostra la pàgina pública de programes

#### **Llistar programes (programes\_list())**

- Recupera la llista de programes amb les seves categories corresponents.
- Genera la taula de visualització amb opcions d'edició i eliminació.

#### **Visualització (view(\$id))**

- Mostra la informació d'un programa específic.

#### **Edició i eliminació (editar(\$id), eliminar(\$id))**



- L'editor permet modificar les dades d'un programa existent.
- L'eliminació suprimeix el programa de la base de dades.

### Creació de programes (`create()`, `create_post()`)

- Formulari per introduir un nou programa amb validacions: nom, descripció i categoria
- Desar el programa amb la categoria corresponent.

## ContactController

### 1. Formulari públic

#### **index() i sendMessage()**

- Obté el nom dels assumptes i carrega la vista.
- El sistema identifica el email del responsable segons l'assumpte
- Envia una notificació al responsable
- Guarda el missatge a la base de dades
- Mostra un missatge a l'usuari de que ha enviat el missatge correctament

### 2. Gestió administrativa

#### **list()**

Llista Contactes en una taula amb totes les dades i amb paginador

Llista Assumptes en una taula amb títol de l'Assumpte i email-responsable

### 3. Resposta a Usuaris

#### **respond(\$id)**

La funció respond(\$id) realitza els següents passos :

1. Recupera el missatge de la base de dades mitjançant el model ContacteModel.  
Processa la resposta de l'administrador i la guarda a la base de dades.



Es registra qui ha respost amb la sessió qui ha respost i la data actual de la resposta.

2. Envia un correu electrònic al responsable, incloent la resposta i el detall del missatge original.
  3. Redirigeix l'usuari administrador a la llista de contactes.
- 
4. Assumptes (CRUD)
    - **Crear** (create\_assumptes(), create\_assumptes\_submit())
    - **Editar** (edit\_assumptes(\$id), update\_assumptes(\$id))
    - **Eliminar** (delete\_assumptes(\$id))

## SettingsController

aquest controlador s'encarrega los ajustos(settings) de la web

### Llistat d'Ajustos (list())

Mostrar tots els ajustos configurables paginats i amb una taula amb accions d'edició  
Exclusió d'ajustos interns (com columnes de footer/contacte) per evitar confusions.

### Edició d'Ajustos (edit(\$id), update\_post(\$id))

Formulari d'edició amb camps:

Clau (key)

Valor (value)

Pujada d'imatges -> Emmagatzematge a /uploads/settings/

## Configuracions Específiques



### **save\_footer\_top\_content()**

Guardar contingut del footer

Estructura amb 3 columnes del tipus

```
'col1_title' => 'Títol Columna 1',
```

### **save\_contact\_top\_content()**

Guardar contingut de la secció de contacte

**Estructura** similar al footer

El controlador utilitza la llibreria Settings de CI4 per:

service('settings')->set(): Guardar valors

service('settings')->forget(): Eliminar valors

service('settings')->get(): Obtenir valors (implícit)

## MenuController

Aquest Controlador gestiona menús de la web(tant el ordre com id del menu pare i la url).

les principals funcions son:

### **list()**

mostra una llista de menús en format de taula que permet crear,editar o borrar menus de posició header.

### **create()**

mostra un formulari de crear menu

### **create\_submit()**



processa les dades recuperades del formulari POST i crea menu amb text posició menu pare ,si és que n'hi ha.també genera url a partir de un texto.

### **edit(\$id,\$posicio)**

mostra formulari per editar menu

### **update(\$id)**

processa i valida les dades post del formulari i actualitza un menu.

### **delete(\$id)**

elimina un menu en cas de que no tingui submenus,si es que els te ha de eliminar submenus primer.

### **footerList()**

mostra una llista de menús en format de taula que permet crear,editar o borrar menus PERO de posició footer.

## PaginesController

### 1. Visualització pública

#### **show(\$slug)**

Ruta -> (:segment) -> captura una url no definida en altres rutes

- Cerca la pàgina a la base de dades per la url demandada
- Carrega la vista generic\_page mab la plantilla general i el contingut que introduceixi l'usauri , sino mostra un 404

### 2. Gestió administrativa

#### **index()**

Mostra el llistat en una taula com fins ara



Menú , Títol , Contingut(Placeholder) , Url i Accions

- Creació de pàgines -> **create()**, **create\_post()**
  - Selecció de menú associat
  - Editor de text del tipus WYSIWYG
  - Generació automàtica d'URL a partir del títol
  - Validació de dades :
    - Títol (3-40 caràcters)
    - Contingut (mínim 10 caràcters)
- Edició de pàgines -> **edit(\$id)** , **update\_post(\$id)**
  - Modificació de tots els camps, però es manté l'URL
  - Actualització del contingut HTML
- Eliminar pàgina -> **eliminar(\$id)**
  - Elimina una pàgina de la base de dades sempre amb confirmació prèvia

## CompetitionController

### 1. Gestió de Classificacions

#### **index()**

Pàgina inicial de classificacions

1. Obté la pàgina de classificació des de la base de dades
2. Carrega les categories disponibles
3. Mostra la classificació per a la categoria per defecte (ID 1)

#### **classificacio(\$categoriald)**

Mostra la classificació per a una categoria específica per paràmetre



## 2. Gestió de Resultats

### **indexEncontres()**

Redirecció inicial a la pàgina de resultats (categoria 1 per defecte)

### **encontres(\$categoriald)**

Mostra els resultats per a una categoria específica per paràmetre

- Localitza l'equip Alpicat per la categoria
- Obté l'URL del calendari
- Recupera la data de l'última jornada disputada
- Mostra els partits d'aquesta jornada

## 3. Gestió de Propers Partits

### **IndexProximsPartits()**

Redirecció inicial a propers partits (categoria 1 per defecte)

### **proximsPartits(\$categoriald)**

Mostra els partits de l'Alpicat pendents i recents per a una categoria per paràmetre

Separa partits en:

- partits\_futurs: Partits pendents de jugar
- partits\_passats: Partits ja disputats (només si no hi ha futurs)

## Vistes



## Funcionalitats desenvolupades

### Web pública

La part pública de la web ha estat dissenyada per aficionats del club, familiars, jugadors i entrenadors, i no requereix registrar-se o iniciar sessió, a continuació explico les principals pàgines i seccions.

#### Pàgina d'Inici:

es la pagina que veu l'usuari quan entra per primer cop. presenta informació breu del club.

#### Funcionalitats principals

- **Calendari amb esdeveniments**(clicant al dia del calendari te porta al esdeveniment)
- **mostra les 3 ultimes noticies**
- **una versió resumida de classificació i resultats recents.**

#### La seccio de competició

aquesta secció es divideix en 3 pàgines:resultats,pròxims partits i classificació.

Totes elles tenen un selector on es pot filtrar per cada categoria del club.

#### *Resultats*

#### Funcionalitats principals

- **Taula de resultats:** Mostra els partits de l'última jornada disputada amb els seus resultats en una taula amb :  
  
Columnes: Data, Equip local, Equip visitant, Gols local, Gols visitant, Estat
- **Actualització automàtica:** Els resultats s'importen mitjançant una comanda programada

#### **Comanda importar:partits**



Actualitza la base de dades amb els últims resultats i partits pendents

**Procés:**

1. Recupera totes les categories existents
2. Per cada categoria:
  - Localitza l'equip "Alpicat" dins la categoria (És l'equip que conté les URLs)
  - Accedeix al calendari oficial (FCF) mitjançant cURL
  - Identifica els partits i els seus resultats

**Tipus d'estats dels partits**

1. **Jugat:** Partit finalitzat amb resultat definit
2. **Pendent:** Partit programat per al futur
3. **Passat:** Partit que hauria d'haver-se jugat però no té resultat registrat (Suspès, aplaçat, etc.)

*Pròxims partits*

Aquesta pàgina mostra els partits pendents de disputar-se (futurs) per a l'equip Alpicat en la categoria seleccionada. Quan la temporada està finalitzada i no n'hi han es mostren tots els jugats ordenats per més recents



*Exemple temporada finalitzada*

## Temporada finalitzada



CERVERA, C.D. A



ALPICAT, AT. C A

1 - 0

📅 18/05/2025



ALPICAT, AT. C A



CARDONA, C.F. A

1 - 1

📅 11/05/2025

*Exemple partit futur*



ALPICAT, AT. C A



ALCARRAS, F.C. A

VS

📅 13/06/2026

⌚ 11:49



Mostra SOLS partits on participa l'Alpicat

Assigna escuts adequats:

- Diferents logos per Alpicat Amateur i Escola
- Escut genèric per equips contrincants
- Utilitza la mateixa comanda anterior

### *Classificació*

La pàgina de classificació mostra la taula de posicions per a les diferents categories/especialitats de l'Alpicat.

### Taula de classificació

- Mostra els equips ordenats per posició
- Inclou totes les estadístiques rellevants:

Filtra per categoria

Posició	Equip	Punts	PJ	PG	PE	PP	GF	GC
1	CARDONA, C.F. A	72	2	0	30	23	3	4
2	TARREGA, U.E A	70	2	0	30	23	1	6
3	ALCARRAS, F.C. A	66	2	0	30	21	3	6
4	ALPICAT , AT. C A	61	2	0	30	18	7	5
5	BALAFIA, C.F.U.E. A	51	2	0	30	15	6	9
6	ALGUAIRE, C.E. A	47	2	0	30	14	5	11
7	ALMACELLES, AT A	39	1	0	30	11	6	13
8	LA SEU D'URGELL, F.C. A	38	1	0	30	10	8	12



Les dades s'actualitzen mitjançant la comanda `importar:classificacio`

#### Funcióament

1. Obté totes les categories
2. Per cada categoria :
  - a. Localitza l'URL de classificació
  - b. Actualitza a la base de dades

#### **⚠️ IMPORTANT**

Les pàgines de competició mostren taules fixes no editables però sí es pot Canviar el títol de la pàgina i afegir una descripció abans de les taules.

### La secció de Sobre nosaltres

la secció sobre nosaltres conté informació clau perquè els visitants conequin qui son, què fan i quina és l'essència o el propòsit del club.i es divideix en 4 pàgines :nostra història,nostre equip,valor i programes.

#### *Nuestra historia*

aquesta pàgina conté salutacio,foto i biografia del presidents(admin pot ocultar aquesta informació si ho desitja),després va seccio de historia del club(amb dates de quan es va fundar aquest equip i els seus fundadors) i galeria de fotos historica .

#### *Valors*

aquesta conté informació breu sobre valors i missió del club



### *nostre equip*

aquesta pàgina conté una llista de principals equips de l'alpicat amb la foto del grup,les quals es poden filtrar per categories amb un desplegable ,clicant en cada equip te porta a la pàgina amb informació sobre l'equip(breu descripció,jugadors,entrenadors i delegats, entrenaments corresponents)

## SEGONA CATALANA



### Jugadors:

OROMI BELLOSTA, JOSEP MARIA  
PEREZ TORO, DIEGO ALEJANDRO  
VENDRELL MORANCHO, JOAN  
DOMINGUEZ AGULLO, JOEL  
PLA GARCIA, CARLOS JAVIER

[Veure més](#)

### Staff:

- GABERNET SOLÉ, XAVIER  
**Tècnic**
- SOLÀ CORTADA, IRIS  
**Delegat**

### Horari i Lloc d'Entrenament

#### Dies:

Dimarts

Dijous

Divendres

**Hora:** 19:30

**Terreny d'Entrenament:** CAMP DE FUTBOL MPAL.  
D'ALPICAT



## Programes

Aquesta pàgina mostra una col·lecció de programes disponibles, presentats en format de targetes visuals que permeten accedir a la informació detallada de cada programa.

Com en totes les pàgines amb aquest format targeta , s'adapta automàticament el nombre de columnes en funció de la mida de la pantalla.

Cada targeta conté :

- Imatge genèrica
- Nom del programa Ex("Sub-7")
- Url al programa específic on es veu el seu contingut Ex("Entrenaments per a infants de 5 a 7 anys...")

## Pagina esdeveniments

La pàgina "Esdeveniments" ofereix un llistat estructurat d'esdeveniments actius, presentant informació rellevant com el títol, la imatge representativa, les dates i un enllaç per accedir als detalls específics de cada esdeveniment.

### Estructura i funcionalitat

1. **Encapçalament**
  - Mostra el títol de la pàgina amb estil destacat.
2. **Llista d'esdeveniments**
  - Si hi ha esdeveniments disponibles, es mostren en targetes.
  - Cada targeta inclou una imatge, un títol, les dates de l'esdeveniment i un botó "Més informació" per accedir a la pàgina específica de l'esdeveniment.
3. **Pàgina detallada de l'esdeveniment**



- Quan l'usuari accedeix a un esdeveniment concret, es mostra:
- **Títol** en format destacat.
- **Imatge representativa** de l'esdeveniment.
- **Descripció ampliada** amb detalls sobre l'esdeveniment.
- **Botó de tornada** a la pàgina principal d'Esdeveniments.

## Navegació

L'usuari pot navegar fàcilment entre la pàgina principal dels esdeveniments i les pàgines individuals de cada esdeveniment gràcies als enllaços proporcionats.

f    t    o    y    =

## Esdeveniments



**Festa Major de Primavera**

Del 15/05/2025 al 17/05/2025

Més informació



## Actualitat

Aquesta pàgina mostra les notícies relacionats amb futbol, conte cercador el qual cerca notícies pel títol ,mostra 5 notícies per pàgina,cada noticia conte títol,foto principal i contingut(que pot ser text i imatges).

Cada notícia es mostra en una targeta que conté:

- **Títol** de la notícia.
- **Data de publicació**.
- **Imatge representativa** amb enllaç a la noticia completa.
- **Botó "Llegir més"** per accedir al contingut complet.

Quan l'usuari accedeix a una notícia concreta, es mostra:

- **Títol** en format destacat.
- **Imatge** .
- **Text complet** de la notícia amb el contingut explicatiu.
- **Botó de tornada** a la pàgina principal de notícies.

Els usuaris poden moure's fàcilment entre la pàgina principal de notícies i les pàgines individuals de cada article gràcies als enllaços de navegació.



## Actualitat

### New CKEditor

2025-06-05 17:22:50



[Llegir més](#)

### Nou Patrocinador

2025-06-11 17:22:31



[Llegir més](#)

## Galeria de fotos

Conte les fotos de diferents galeries, com fotos de partits, de entrenos o d'esdeveniments i etc..

## La pàgina de contacte

Aquesta pàgina conté informació de contacte del club, mapa d'ubicació i un formulari per contactar.

## Login

Conte un formulari serveix per entrar a la part privada (administracion de la web)



## Part privada d'administració

consisteix en un panel d'administració de pàgines i elements, per accedir a aquesta secció cal fer login amb un usuari amb rol administrador o superadmin. La majoria de pàgines del panell d'administració corresponen a CRUDs especials personalitzats, que permeten llistar, crear, visualitzar, editar i eliminar registres. Alguns cruds que tenim són:

Inici

Pàgines

Capçalera

Peu de pàgina

Usuaris

Galeria

Notícies

Esdeveniments

Sobre Nosaltres

Programes

Contacte

Ajustos

Panell d'Administració

### Benvingut al Panell d'Administració

Selecciona una secció del menú per començar.

**Username logged:** gbou <> **Rol:** superadmin



## Crud de notícies

es una tabla de llista de notícies amb opció de crear,editar o eliminar notícies.

en l'opció de crear o editar noticia s'implementa CkEditor,que es un editor de text enriquit amb l'opció de afegir imatges al contingut utilitzant explorador de fitxers elFinder.

## Crud d'usuaris

permets crear,listar,editar o eliminar usuaris,pero només superadmin pot editar i eliminar

## Crud de galeries

permets gestionar galeries de fotos,a mes de crear ,editar o eliminar galeria,te un icono(boto) que porta a la pagina de veure i gestionar fotos d'aquesta galeria .

per exemple té un botó de pujar imatges,el qual obre un explorador d'arxius el finder

i permet pujar una o varies imatges a una carpeta específica. un cop pujats apareixen en galeria i cada foto te opció de editar el títol,descripció i etc(o borrarla). de la foto.

---

### Galeria de Partits

[Subir Fotos](#)

titul	foto de partit	Foto1
descripcio breu de foto	fotos de partits	first photo
		
<a href="#">Editar foto</a>	<a href="#">Editar foto</a>	<a href="#">Editar foto</a>
<a href="#">Borrar</a>	<a href="#">Borrar</a>	<a href="#">Borrar</a>



## Administrar sobre nosaltres

### *Valors*

en cas de página de valors es una pagina totalmente lliure que s'edita directament amb ckeditor.

### *Administrar el Nostre Equip*

Principalment administració de la pàgina del nostre equip consisteix en administrar categories i els jugadors, staff i entrenaments d'aquestes categories. per tant té enllaços a crud de jugadors, crud de staff(tècnics o delegats) i crud d'entrenaments

### *la nostra història*

en administració d'aquesta pàgina permet editar les dades del president (la foto, nom i biografia), i una opció d'ocultar aquestes dades. també et permet editar contingut amb ckEditor i té un enllaç que porta a edició de la galeria històrica.

## Administrar esdeveniments

Permet la gestió dels esdeveniments de la plataforma. Els administradors poden visualitzar, crear, modificar i eliminar esdeveniments de manera dinàmica. A més, el sistema inclou la possibilitat d'afegir i editar imatges associades a cada esdeveniment.

Els esdeveniments poden tenir dos estats:

- **Actiu** → L'esdeveniment és visible públicament.
- **Pendent** → L'esdeveniment queda registrat a la base de dades però no es mostra als usuaris públics fins que es modifiqui el seu estat a "Actiu"



## Panell d'Administració

## Editar Esdeveniment

Imatge actual:



Canviar imatge

Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

Titol

Concert Estiu

Concert amb grups locals.

Descripció

Data Inici

20/06/2025 20:00



Data Final

20/06/2025 23:30



Estat

Pendent

## Administrar programes

Permet la gestió de programes esportius classificats per categories. Els administradors poden afegir, editar i eliminar programes, així com visualitzar-los i gestionar la seva relació amb les categories corresponents.

## Panell d'Administració

Usuari: Genis Bou



## Programes

[Crear Programa](#)

Nom	Descripció	Categoria	Accion
Categoría Sub-7	Entrenaments per a infants de 5 a 7 anys, centrats en el desenvolupament psicomotor i iniciació al futbol.	PREBENJAMÍ S7 (GRUP 14)	
Categoría Sub-8	Sessions per a jugadors de 7 a 8 anys, amb activitats per millorar la coordinació i el treball en equip.	PREBENJAMÍ S8 (GRUP 25)	
Categoría Sub-9	Entrenaments adaptats per a infants de 6 a 9 anys amb enfocament en la psicomotricitat i joc cooperatiu.	PRIMERA DIVISIÓ BENJAMÍ S9 (GRUP 11)	
Categoría Sub-10	Entrenaments per a infants de 9 a 10 anys, centrats en el desenvolupament tècnic bàsic.	PRIMERA DIVISIÓ BENJAMÍ S10 (GRUP 13)	



## Gestió de Contactes i Assumptes Administratius

### 1. Objectius

- Gestió eficient dels contactes rebuts a través del formulari de la web.
- Assignació automàtica d'un responsable que rebrà la notificació per correu electrònic
- Facilitar la comunicació interna i la resposta als usuaris de manera estructurada.

### 2. Comportament

- Els usuaris poden enviar missatges a través d'un formulari on seleccionen un tema concret. Quan un usuari envia un missatge, el sistema:
  1. Guarda el missatge a la base de dades.
  2. Identifica el responsable del tema seleccionat
  3. Notifica per correu electrònic al responsable assignat

Els administradors poden accedir a la llista de contactes, visualitzar els missatges i gestionar les respostes i els assumptes.



## Contacte

Cerca aquí...

Cercar

nom	email	telefon	missatge	assumpte	data_enviament	estat	resposta	data_resposta	usuari_resposta	actions
Usauri	genisbou@gmail.com	123456789	NO SURT	Botiga	2025-05-25 09:46:49	respost	Bones, La botiga està en construcció. Gràcies.	2025-05-25 10:14:21	Admin	 
Genis	genisbou@gmail.com	9731237611	Voldria saber els preus.	Cafeteria/Bar	2025-06-11 08:25:18	respost	Hola. estaràn en breus Salut.	2025-06-11 08:28:29	gbou	 

<< < **1** > >>

## Administració d'Assumptes

Nou Assumpte

Títol	Email Responsable	Accions
Cafeteria/Bar	fernandodui511@gmail.com	 
Entrenaments/Partits	genisbou@gmail.com	 
Botiga	genisbou@gmail.com	 
Altres	genisbou@gmail.com	 
Horaris	genisbou@gmail.com	 



Nom

Genis

Correu elèctronic

genisbou@gmail.com

Telèfon

9731237611

Assumpte

Cafeteria/Bar

▼

Missatge

Voldria saber els preus.

## Nou missatge de contacte relacionat amb: Cafeteria/Bar

Recibidos ×



Formulari de Contacte <correutfdf@gmail.com>

para mí ▾

Traducir al español

X

### Nou missatge de contacte

**Nom:** Genis

**Email:** [genisbou@gmail.com](mailto:genisbou@gmail.com)

**Telèfon:** 9731237611

**Assumpte:** Cafeteria/Bar

**Missatge:**

Voldria saber els preus.



Nova resposta al missatge de contacte ➔ Safata d'entrada x



Formulari de Contacte

per a mi ▾

## Missatge de l'usuari

**Nom:** Genis

**Email:** [genisbou@gmail.com](mailto:genisbou@gmail.com)

**Missatge:**

Voldria saber els preus.

## Resposta de l'administrador

Hola. estarà en breus Salut.

El correu enviat inclou informació sobre el missatge original i la resposta de l'administrador, formatat en HTML per a una millor visualització.

D'altra banda també en aquest apartat podrem administrar el contingut superior de la pàgina de contacte en 3 columnes

<b>Columna 1 - Títol</b> Adreça	<b>Columna 2 - Títol</b> Correu Electrònic	<b>Columna 3 - Títol</b> Telèfons
<b>Columna 1 - Contingut</b> C/PARC DEL GRAÓ ALPICAT, LLEIDA	<b>Columna 2 - Contingut</b> <a href="mailto:email@gmail.com">email@gmail.com</a>	<b>Columna 3 - Contingut</b> 123456789 123456789

Guardar



## Capçalera

En aquest apartat els administradors poden gestionar els menús que es troben en la capçalera del web.

### Comportament

En la creació s'escriu el Text i es pot seleccionar un pare , es genera una url en base al text

Tant si té pare com no sempre s'afegirà l'últim per evitar problemes amb els ordres

En editar podrem actualitzar el text, pare i ordre amb un selector

Al modificar l'ordre:

- Si es disminueix el número: els elements intermedis augmenten la seva posició
- Si s'augmenta el número: els elements intermedis disminueixen la seva posició

### **Eliminació d'un menú:**

#### 1. Verificació de submenús:

- No es pot eliminar si té elements fills
- Cal eliminar primer els submenús

#### 2. Reajust d'ordre:

- Els elements que estaven després del eliminat disminueixen la seva posició

Panel d'Administració

## Menús Header

### Crear Menu Header

Cerca aquí...  Cercar

Text	Ordre	Pare	Url	Accions
Resultats	1	Competició	/competicio/resultats	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button"/>
La nostra història	1	Sobre Nosaltres	/sobre-nosaltres/historia	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button"/>
Inici	2	Null	/inici	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button"/>
Competició	2	Null		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button"/>
Pròxims Partits	2	Competició	/competicio/proxims-partits	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button"/>

<< < **1** 2 3 > >>



## Peu de pàgina

L'Administració del peu de pàgina està formada per dues parts

1. Part superior : Contingut amb tres columnes de la mateixa manera que en la pàgina contacte.
2. Part inferior : Administració molt similar a la de la capçalera, però en aquest cas no existeixen menús pares. Aquests apareixen en la part pública en una sola línia amb l'ordre corresponent.

## Peu de pàgina

Columna 1 - Títol  
Adreça

Columna 1 - Contingut  
C/PARC DEL GRAÓ  
Alpicat, Lleida

Columna 2 - Títol  
Correu elèctronic

Columna 2 - Contingut  
email@alpicat.com

Columna 3 - Títol  
Segueix a l'Alpicat

Columna 3 - Contingut  
Contingut

**Guardar**

**+ Crear Menú Footer**

Cerca aquí... **Cercar**

Text	Ordre	Url	Accions
Botiga	1	botiga	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Borrar"/>
Avís Legal	2	/avis-legal	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="Borrar"/>

<< < **1** > >>



## Pàgines

El sistema d'administració de pàgines web permet a l'usuari amb permisos de gestió crear, editar o eliminar pàgines que formen part del lloc web.

### Tipus de pàgines

El sistema distingeix entre dos tipus de pàgines:

1. Pàgines Lliures : Són completament editables, el seu contingut es pot gestionar mitjançant un editor amb funcions similars als dels processadors de text tradicionals (CKEditor)
2. Pàgines amb gestor especialitzat : estan vinculades a un CRUD propi com "Esdeveniments", "Galeries", etc., i el seu contingut es gestiona per separat.

Aquestes apunten a una ruta funcional del sistema, i en lloc d'editar contingut, redirigeixen a una funcionalitat concreta.

Aquesta distinció es defineix a la base de dades mitjançant dos camps:

**crud\_especial**: indica si la pàgina té una gestió específica i no permet edició directa.

**crud\_redirect**: indica una URL de redirecció si la pàgina no és editable.

### *Exemple edició pàgina 100 % lliure*

Panell d'Administració

Usuari: Genis Bou



### Editar Pàgina

Menu

Valors i missió

Títol Objectius

Contingut

CKEditor toolbar showing various editing tools like bold, italic, underline, and alignment options.

A Alpicat AT, el futbol és molt més que un esport. Som un club que creu en els valors, en el respecte abans que res i en les forç diari per millorar. No només juguem a futbol; aprenem a ser millors persones. Aquí ningú perd, perquè cada entrenament i cada partit és una oportunitat per créixer.



*Exemple edició pàgina especial*

Panell d'Administració

Editar Pàgina

Menu

Notícies

Títol Actualitat

Contingut [Editar contingut especial](#)

[Editar](#)

Creació de pàgines

La creació d'una nova pàgina només és possible **si prèviament existeix un menú** associat. L'usuari durant la creació ha de seleccionar un menú, un títol i contingut amb l'editor CKEditor i la URL de la nova pàgina es **genera automàticament** a partir del títol del menú seleccionat, utilitzant (`mb_url_title`).

L'usuari no podrà crear o editar la url de la pàgina , sí es pot veure en el llistat

Eliminació i llistat

Totes les pàgines existents es mostren en una taula a la vista d'administració, on es poden:

- **Visualitzar** (menú, títol, contingut previ, URL).
- **Editar**
- **Eliminar amb confirmació prèvia.**



## Seguretat i usuaris

El sistema implementa un model d'autenticació i autorització basat en **rols d'usuari** per garantir la seguretat de les rutes i funcionalitats del panell d'administració.

Un usuari es considera autenticat quan inicia sessió correctament i se li assigna una sessió amb el rol corresponent (admin o superadmin)

Les rutes privades es troben agrupades sota el prefix “/private” i protegides amb un filtre personalitzat denominat “AdminFilter”, que només permet l'accés a usuaris amb rol admin o superadmin

Hi ha dos rols definits al sistema :

Rol	Permisos
Admin	Pot accedir al panell, visualitzar usuaris i crear-ne de nous. <b>No pot modificar ni esborrar usuaris existents.</b>
Superadmin	Té <b>accés complet</b> . Pot editar i esborrar usuaris, a més de crear i gestionar tot el contingut del panell.

## Ajustos

L'aplicació incorpora un panell d'ajustos globals que permet als administradors gestionar paràmetres esencials de configuració del lloc web (logo, xarxes socials, banner , etc.) mitjançant la llibreria settings de CodeIgniter4.

[Inicialització mitjançant Seeder](#)



Els ajustos bàsics del lloc es carreguen automàticament mitjançant el seeder

**ConfigSeeder** que defineix :

- Xarxes Socials : Facebook, Instagram, Twitter, Youtube
- Dades de contacte: Email, Adreça, Telefon1, Telefon2
- Elements visuals: Logo, Banner
- Altres : Google Maps, inici-info

Durant l'actualització:

- L'usuari pot deixar el valor en blanc si no vol que es mostri en el web

FIN