**Process for designing software**

˙**了解前因後果**

--人,事,時,地,物,背景,內部/外部期望

--為什麼需要這個軟體? 想它來做什麼?

<->這個軟體可以做到什麼?

--這個軟體應該是什麼樣子?

˙**可用資源**

--技術

--人脈,人力,能力等

--物力,工具,資訊等

--環境(ex:市場,需求情形,前瞻趨勢等)

--時間

--金錢

\*\*可如何利用?(ex:多寡,流動性)

˙**時程表**

--掌握**進度**

--先後順序,拓樸關係(multiple domains),dependency等

<->以其他面向為依據

--多頭進行,分散風險

˙ **方法(for** :**)**

--資源的分配

--資源的取得

--資源利用的管理

--時程表應該可以動態調變

--如何實時更新各方面資訊

--過程記錄,說明文件等

--˙˙˙˙˙˙等所有*需要有所行動*的項目

˙**風險管理**

--隨時在超前進度的前提下提出可能發生的問題

--設回復點,停損點,底限(底線?)等

--對各方面的影響,消長的評估

--從可接受的最遭情況開始構想

🡪必需四處看看