南副大學

恶意代码分析与防治课程实验报告

实验十三:恶意代码加密技术



| 学 | 院 网络空间安全学院 | |
|---|------------|--|
| 专 | 业_信息安全 | |
| 学 | 号2111033 | |
| 姓 | 名_艾明旭 | |

班 级 信息安全一班

一、实验目的

通过分析恶意代码的加密行为,检测恶意代码通过何种方式隐藏自己的进程,从而选择合适的解密方案,能够有效的将恶意代码解密。

恶意代码编写者与恶意代码分析人员都在不断提高他们的能力和技巧。为了逃避检测与阻挠分析,恶意代码 编写者用越来越多的方法来保护他们的目的、技术及通信内容。他们使用的主要工具是编码和加密。编码不 仅仅影响通信,它也可以使恶意代码更加难以分析和理解。幸运的是,利用合适的工具,正在使用的很多技术都相对容易识别与对付。

本章涵盖了恶意代码最常使用的加密和解密技术。也讨论识别,了解它们的一些工具和 技术,同时还讨论了恶意代码使用的编码和解码方法。

本章侧重于通用的加密算法,并且解释了如何识别它们以及如何执行解密。下一章,我们会专门介绍恶意代码是如何使用网络命令和控制的。在许多情况下,这种网络命令和控制 浏览是加密的,但是仍然可能创建可靠的特征探测恶意通信。

数据加密指的是以隐藏恶意代码目的的加密行为,分析加密算法有两步骤: 识别,解密

二、实验原理

简单加密算法

特点:使用代码量少

凯撒密码: 字符串向右移动字符

异或加密: 异或加密只需要一个字符即可,单字节加密可通过暴力破解来解密(暴力破解识别)

- 保留 NULL 的单字节 XOR 加密: 遇到 NULL 和密钥本身则不加密,这种更隐蔽
- 分析的时候看到异或在循环里,可能是在加解密

其他简单算法:

- ADD 和 SUB 组合: 一个加,一个减,配套使用
- ROL, ROR: 旋转字节左右的比特位
- ROT: 凯撒密码,通常使用可打印字符
- Multibyte: 按块(4字节或8字节)进行异或
- 链或环: 使用内容本身作为密钥, 最常见的是原始密钥在明文两端, 编码过的输出字符作为下一个字符的密钥

Base64: 比较常见, 广泛用于 HTTP 和 XML

- 长度有限的随机字符,如果被补齐,长度通常可以被4整除
- 通常填充字符是`=`
- Base64 加密最精彩的地方是可以自定义加密索引

常见加密算法

可以通过识别字符串和导入来判断使用了什么加密库

通过识别加密常量也可以获取加密相关信息,使用 IDA 的插件可进行操作

另一种识别方法是通过查找高熵值内容

通过组合加密手段来进行自定义加密

常见解密方法

最经济的解密方法是把程序运行起来让其自解密

也可以手动执行解密函数,自己编写解密函数或者调用程序自己的解密函数

三、实验过程

首先打开 lab13-01.exe

```
)A View-A 🛛 🔘 Hex View-1 🔣 🖟 Structures 🗵 🖺 Enums 🗵 🛅 Imports 🗵 📴
                                                                                              Export
   .text:004013ED argc
                                  = dword ptr
   .text:004013ED argv
                                  = dword ptr
                                                OCh
    .text:004013ED envp
                                  = dword ptr
                                                10h
   .text:004013ED
   .text:004013ED
                                  push
                                           ebp
   .text:004013EE
                                  mov
                                           ebp, esp
   .text:004013F0
                                  sub
                                           esp, 1AOh
   .text:004013F6
                                  mov
                                           [ebp+var_4], 0
   .text:004013FD
                                  call
                                           sub_401300
                                           [ebp+var_190], eax
   .text:00401402
                                  mov
   .text:00401408
                                  mov
                                           [ebp+wVersionRequested], 202h
   .text:00401411
                                  lea
                                           eax, [ebp+WSAData]
                                                           ; 1pWSAData
   .text:00401417
                                  push
                                           eax
                                           cx, [ebp+wVersionRequested]
   .text:00401418
                                  mov
   .text:0040141F
                                  push
                                           PCX
                                                           ; wVersionRequested
   .text:00401420
                                  call
                                           WSAStartup
   .text:00401425
                                  mov
                                           [ebp+var_4], eax
   .text:00401428
                                           [ebp+var_4], 0
                                   cmp
   .text:0040142C
                                           short 10c_40145E
                                  jnz
   .text:0040142E
   .text:0040142E loc_40142E:
                                                           ; CODE XREF: _main+6Fij
   .text:0040142E
                                  push
                                           1F4h
                                                           ; dwMilliseconds
   .text:00401433
                                           ds:Sleen
                                  call
   .text:00401439
                                           edx, [ebp+var_190]
                                  mnu
   .text:0040143F
                                  push
                                           edx
   .text:00401440
                                           sub_4011C9
                                  call
   .text:00401445
                                           esp, 4
                                  add
```

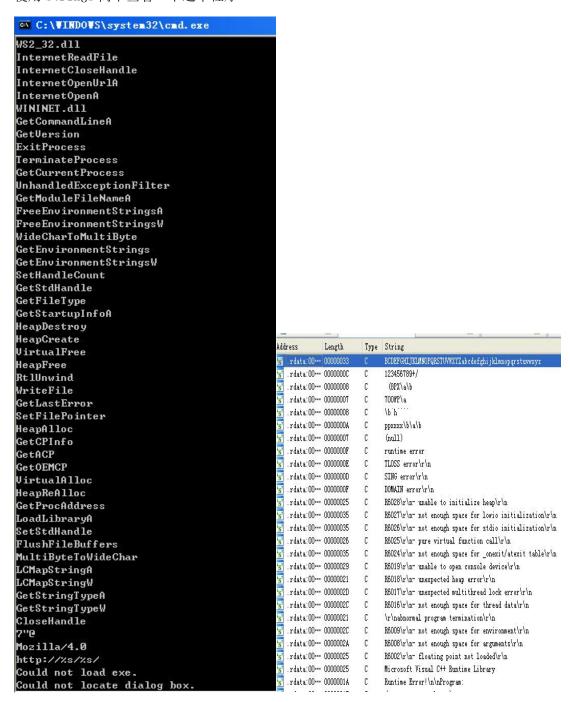
问题1

比较恶意代码中的字符串(字符串命令的输出)与动态分析提供的有用信息,基于这些比较,哪些元素可能被加密?

答: 动态分析出的网络行为中出现了两个 strings 工具未检测出的字符串,分别是 eHBsaQ==和 www.practicalmalwareanalysis.com,可能被加密了。

分析过程:

网络中出现两个恶意代码中不存在的字符串(当 strings 命令运行时,并没有字符串输出)。一个字符串是域名`www.practicalmalwareanalysis.com`, 另外一一个是 GET 请求路径,它看起来像 `aG9zdG5hbWUtZm9v`。加密的是要访问的恶意网站,在 main 函数中,最上面进行了字符串解密,然后在网络功能初始化之后使用该字符串作为参数进行操作,应该是网址。



可以其中有一部分的字符串枚举了所有的大小写字母和数字,以及+/,很明显这是一个base64 编码的内容那么猜测这个恶意代码会存在有 base64 加密的内容。之后可以看见有一部分看似是乱码的内容: KIZXORXZWVZWLZI ZUZWBHRH ,结合刚刚猜测的会存在有 base64 编码,想来这里应该就是加密过后的内容。

同时我们还可以发现里面有 http:// 的字样,而且这里是一个格式化字符串,上面还有一个 Mizilla/4.0 ,暂时还不知道是什么作用。之后我们实际运行一下这个程序,由于之前分析出来可能会有网络行为,所以这里使用 wireshark 抓包分析一下

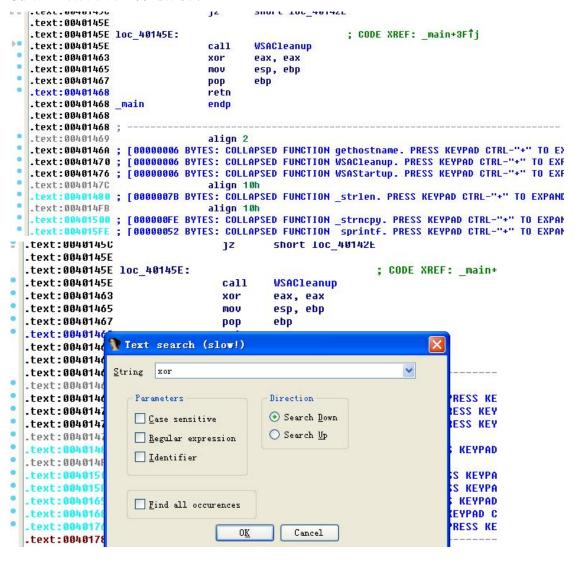
可以发现有一个 HTTP 请求,并且这个请求是一个 GET 请求,请求的网址我们之前在 string 中并没有看 见,想来可能和加密的内容有关。与找到的字符串进行对比,相同的有 Mozilla/4.0,却没有看到 eHBsaQ==和 www.practicalmalwareanalysis.com,推测这些字符串被加密了。

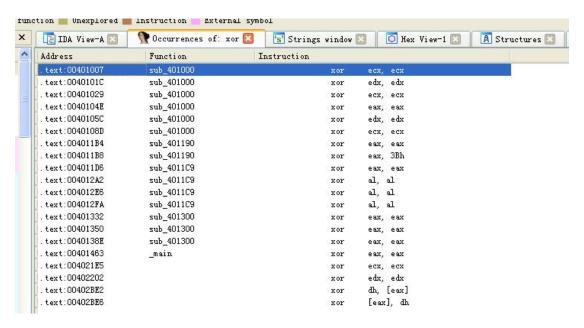
问题 2

使用 IDA Pro 搜索恶意代码中字符串'xor',以此来查找潜在的加密,你发现了哪些加密类型?

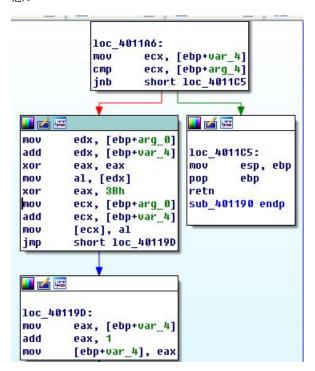
答: 只找到了一处,004011B8 处的 xor eax,38h 是一个 XOR 循环加密的指令。 分析过程:

使用 IDA 打开程序,并进行搜索





可以发现有非常多的地方都出现了 xor,但是大部分都是自身进行异或,也就是清空,那么这些对于加密是没有任何作用的,所以这里忽略这些,之后我们发现还剩下 3 个地方需要注意。



这里就是一个循环进行异或的操作,它递增 var_4,并且用 0x3B 与 edx 中的内容进行异或,edx 中存的是缓冲区[ebp+arg_0]偏移[ebp+var_4]的值,每次递增的是 var_4 中的内容(在这里就是长度),异或的内容是 arg_0,那么这里很明显就是一个异或加密的操作了,密钥是3Bh,所以这个 sub_401190 函数就是进行异或加密的函数。

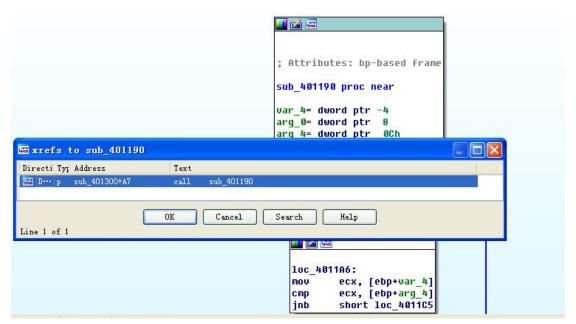
问题 3

恶意代码使用什么密钥加密,加密了什么内容?

答:密钥是 0x3B,加密了域名 www.practicalmalwareanalysis.com。

分析过程:

根据刚刚的分析可以知道这个异或加密的密钥是 3Bh



通过查找交叉引用,发现该加密函数仅被函数 sub_401300 调用。于是查看函数 sub_401300。可以看到在调用 加密函数之前有一系列对资源节的操作: 依次调用了 GetModuleHandleA、FindResourceA、 SizeofResource、GlobalAlloc、LoadResource 和 LockResource,通过 FindResource 的参数来寻找操作的 对象: 其中 lpType=0xA,表示资源数据原始数据, lpName=65h,在这里它是一个索引号,表示引用 ID 为 0x65 的资源。

通过查找交叉引用,发现该加密函数仅被函数 sub_401300 调用。于是查看函数 sub_401300。可以看到在调用 加密函数之前有一系列对资源节的操作: 依次调用了 GetModuleHandleA、FindResourceA、 SizeofResource、GlobalAlloc、LoadResource 和 LockResource,通过 FindResource 的参数来寻找操作的 对象: 其中 1pType=0xA,表示资源数据原始数据,1pName=65h,在这里它是一个索引号,表示引用 ID 为 0x65 的资源。

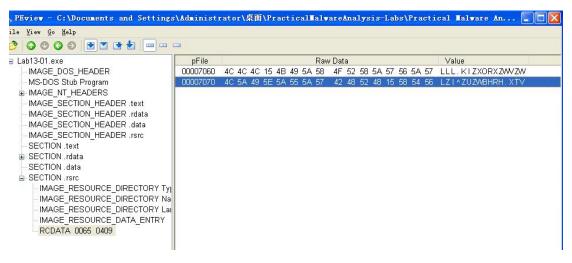
```
4
loc 401392:
         eax, [ebp+hResData]
mov
                                         var_4= dword ptr -4
                          ; hResData
push
         eax
         ds:LockResource
call
                                         push
                                                 ebp
         [ebp+var_10], eax
mov
                                         mov
                                                  ebp, esp
         ecx, [ebp+dwBytes]
mov
                                                  esp, 28h
                                         sub
push
         ecx
                                         mov
                                                  [ebp+var_24], 0
         edx, [ebp+var_10]
mov
                                         mov
                                                  [ebp+var_10], 0
push
         edx
                                         push
                                                                   ; 1pModuleName
         sub 401190
call
                                         call
                                                  ds:GetModuleHandleA
add
         esp, 8
                                                  [ebp+hModule], eax
                                         mov
         eax, [ebp+var 10]
mov
                                                  [ebp+hModule], 0
                                         cmp
         short loc_4013E9
jmp
                                                  short loc_401339
                                         jnz
                                     loc 401357:
                                     mov
                                             ecx, [ebp+hResInfo]
                                                              ; hResInfo
                                     push
                                             ecx
                                     mov
                                             edx, [ebp+hModule]
                                                              ; hModule
                                     push
                                             edx
                                     call
                                             ds:SizeofResource
                                             [ebp+dwBytes], eax
                                     mov
                                             eax, [ebp+dwBytes]
                                     mov
                                                              ; dwBytes
                                     push
                                             eax
                                     push
                                             40h
                                                              ; uFlags
                                     call
                                             ds:GlobalAlloc
loc_401339:
                         ; 1рТуре
                                     mov
                                             [ebp+var_4], eax
push
        OAh
                                     mov
                                             ecx, [ebp+hResInfo]
push
                                                              ; hResInfo
        65h
                         ; 1pName
                                     push
                                             ecx
mov
        eax,
             [ebp+hModule]
                                             edx, [ebp+hModule]
                                     mov
                         ; hModule
push
        eax
                                     push
                                             edx
                                                              ; hModule
call
        ds:FindResourceA
                                             ds:LoadResource
                                     call
        [ebp+hResInfo], eax
mov
                                     mov
                                             [ebp+hResData], eax
cmp
        [ebp+hResInfo], 0
                                             [ebp+hResData], 0
                                     CMD
jnz
        short loc_401357
                                             short loc_401392
                                     jnz
```

可以看见在异或操作之前,这里释放了资源节的内容,那么很明显这个异或操作就是对资源节中的内容进行解密。

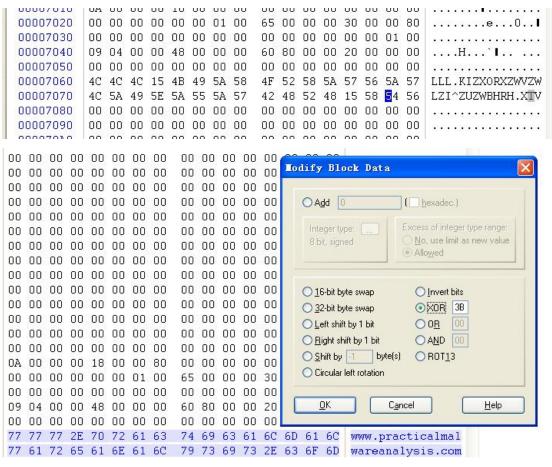


于是我们使用 PEview 查看恶意代码的资源节,查找索引号为 65h 的资源,偏移为 0x7060,然后用 WinHex 打开, 定位到该资源节处,选择 Edit->Modify Data->XOR,输入 3B,得到异或结果,为域名 www.practicalmalwareanalysis.com。

同时通过 resource_hacker 可以看见资源节里是一串乱码,更加印证了刚刚我们猜测他是对资源节中的内容 进行解密了。



使用 winhex 工具定位到刚刚的位置,可以看见刚刚的乱码,对其进行异或操作得到: 刚刚 wireshark 中抓到的那个 url。



问题 4

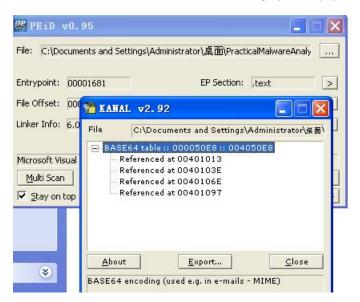
使用静态工具 FindCrypt2、Krypto ANALyzer(KANAL)以及 IDA 熵插件识别一些其他类型的加密机制,你发现了什么?

答: 用 PEiD 的 KANAL 插件和 IDA 的熵插件,发现了恶意代码使用的 Base64 编码字符串: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopgrstuvwxyz0123456789+/

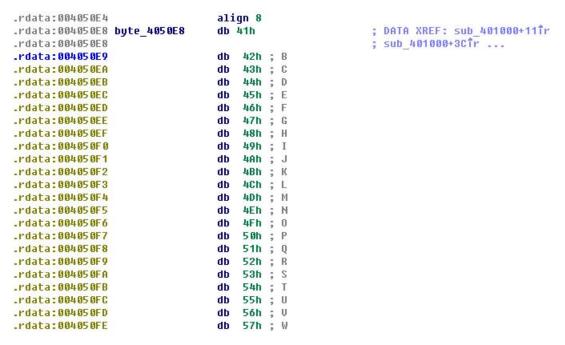
分析过程:

使用 PEiD 的 Krypo ANALyzer插件,发现该恶意代码有一个 BASE64 table,地址是 0x004050E8, 于是我们在 IDA 中跳转到该位置,看到这里存着的是字符串

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/。

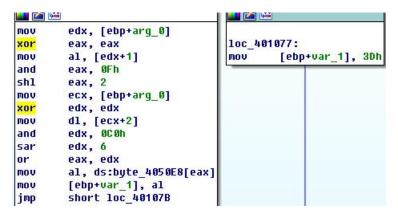


IDA 熵插件也能识别一个自定义的 Base64 索引字符串,这表明没有明显的证据与 xor 指令相关。我们知道了 s_xor2,s_xor4 和 AES 加密相关,而 s_xor3,x_xor5 与 AES 解密相关



这个字符串在函数 sub_401000 中被引用了四次,注意到该函数中有一处对=的引用,这是 Base64 加密中的填充 字符,因此该函数执行加密操作,调用该函数的函数是 Base64 加密 函数。可以看到,sub_4010B1 调用了该函数,于是进入这个函数查看。调用了 strlen 函数

得到参数中字符串的长度,将该字符串以 3 字节为单位分组, 分别传给 sub_401000 进行加密操作,得到该分组的 4 字节密文。



函数 sub_4011C9 调用了这个加密函数,查看其参数,源字符串是 strncpy 的返回值,而 strncpy 的输入是函数 gethosename 的输出,即要加密的字符串是主机名的前 12 个字节。而其目的字符串作为 sprintf 的参数,即加 密后的字符串被输出,也就是我们在动态分析阶段看到的那样。

```
push
        ebp
        ebp, esp
mov
sub
        esp, 558h
        byte ptr [ebp+var 30], 0
mov
xor
        eax, eax
        [ebp+var_30+1], eax
mov
         [ebp+var_2B], eax
mov
        [ebp+var_27], eax
mov
        [ebp+var_23], eax
mov
        offset aMozilla4_0; "Mozilla/4.0"
push
1ea
        ecx, [ebp+szAgent]
                         ; char *
push
        ecx
         sprintf
call.
        esp, 8
add
push
        100h
                          ; namelen
        edx, [ebp+name]
lea
push
        edx
                          ; name
call.
        gethostname
mov
        [ebp+var_4], eax
        OCh
push
                           size t
lea
        eax, [ebp+name]
push
        eax
                           char *
lea
        ecx, [ebp+var_18]
push
        ecx
                          ; char *
```

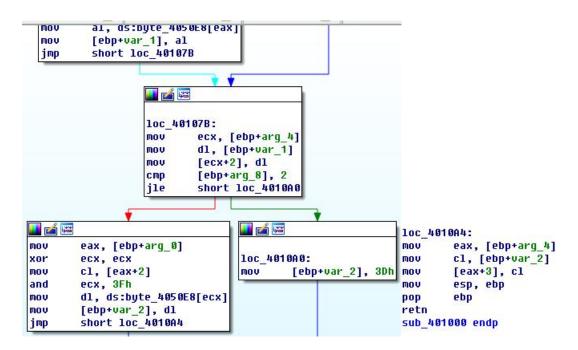
问题 5

什么类型的加密被恶意代码用来发送部分网络流量?

答: 使用 Base64 加密来构造 GET 请求字符串。

分析过程:通过刚刚我们分析的可以知道,url 是使用的 xor 进行加密,还有一个就是 GET 请求我们没有找到,那么 GET 请求想来就是使用的这个 base64 进行加密

同时在上面我们可以注意到这里一共进行了三次的清空寄存器和存放的操作,很明显这里 就是 对"GET"字样进行一个解密了



问题 6

Base64 编码函数在反汇编的何处?

答: 从 0x004010B1 处开始。

; Attributes: bp-based frame

Line 1 of 1

base64 proc near

var_2= byte ptr -2
var_1= byte ptr -1
arg_0= dword ptr 8
arg_4= dword ptr 0Ch
arg_8= dword ptr 10h

push
mov
push
mov
xor

base64

Directi Tyl Address
Text

push
mov

Cancel

Search

Help

分析过程:

mnu

sar

通过交叉引用可以发现刚刚标准的 base64 编码在 401000 位置被引用

OK

我们将其改名为 base64, 再次通过交叉应用可以发现

问题 7

恶意代码发送的 Base64 加密数据的最大长度是什么? 加密了什么内容?

答: 12 字节,加密了主机名,这使得用于构造 GET 请求的字符串不超过 16 字节。

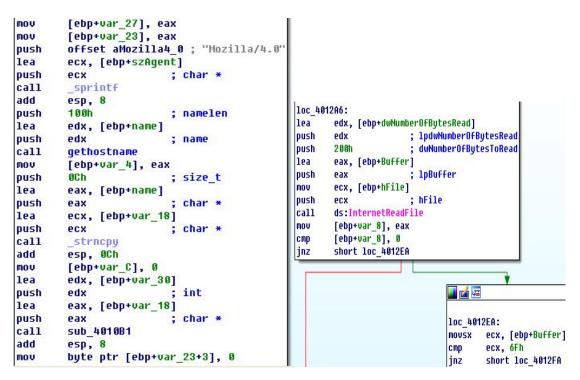
分析过程:

使用 F5 键进入到 C 语言代码的形式

```
_cdecl base64(<mark>int</mark> a1, int a2, signed int a3)
int result; // eax@7
char v4; // [sp+0h] [bp-2h]@5
char v5; // [sp+1h] [bp-1h]@2
*( BYTE *)a2 = byte_4050E8[(signed int)*( BYTE *)a1 >> 2];
*(_BYTE *)(a2 + 1) = byte_4050E8[((*(_BYTE *)(a1 + 1) & 0xF0) >> 4) | 16 * (*(_BYTE *)a1 & 3)];
if ( a3 <= 1 )
  v5 = 61;
else
 v5 = byte_4050E8[((*(_BYTE *)(a1 + 2) & 0xC0) >> 6) | 4 * (*(_BYTE *)(a1 + 1) & 0xF)];
*(_BYTE *)(a2 + 2) = v5;
if (a3 <= 2)
 V4 = 61;
else
  v4 = byte_4050E8[*(_BYTE *)(a1 + 2) & 0x3F];
result = a2;
*(BYTE *)(a2 + 3) = v4;
return result;
```

可以看见这个循环的判定条件是 v10 和 v9 的大小,并且 v10 的初始值是 0,在之后的循环体内部 v10 会执行一个自增的操作,那么这个 v10 其实也就是相当于一个下角标的作用,来控制循环次数。并且 v9 字符串的初始值设置的是 strlen(a1),也就是 a1 字符串的长度,那么也就是说这里循环就是遍历了整个字符串。

可以看见循环体内部就是每次取出来三个字符,然后利用 base64 进行解密的操作回到刚刚的函数体,查看一下交叉引用。



可以看见循环体内部就是每次取出来三个字符,然后利用 base64 进行解密的操作 回到刚刚的函数体,查看一下交叉引用

之后可以看见他获取了网络上的资源之后并对第一个字符进行比较,如果第一个字符是 o 则返回 1, 否则返回 0

问题 8

恶意代码中, 你是否在 Base64 加密数据中看到了填充字符(=或者==)?

答: 本次得到的加密数据是 eHBsaQ==,有填充字符,这是因为本机的主机名小于 12 字节并且不能被 3 整除。

分析过程:

通过问题 5 中的分析我们可以看见

这里确实是使用了=进行填充,但是这里其实是当长度不是 3 的倍数或者是小于 12 个字符的时候才会填充,而这里因为之前取的就是 12, 所以虽然有填充在这里的,但是在本段恶意代码中不会发生。

问题 9

这个恶意代码做了什么?

答: 这个恶意代码用经 Base64 加密的主机名构造出一个 GET 发出请求,当接收到以 o 开始的 Web 响应后才会终止。

```
; hInternet
text:0040129B
                               push
                                        ecx
text:0040129C
                               call
                                        ds:InternetCloseHandle
text:004012A2
                               xor
                                        al. al
text:004012A4
                               jmp
                                        short loc_4012FC
text:004012A6
text:004012A6
text:004012A6 loc_4012A6:
                                                         ; CODE XREF: sub_4011C9+CAT
text:004012A6
                                        edx, [ebp+dwNumberOfBytesRead]
                               lea
text:004012A9
                               push
                                        edx
                                                          1pdwNumberOfBytesRead
text:004012AA
                               push
                                        200h
                                                          dwNumberOfBytesToRead
text:004012AF
                                        eax, [ebp+Buffer]
                               lea
text:004012B5
                               push
                                        eax
                                                          1pBuffer
text:00401286
                                        ecx, [ebp+hFile]
                               mnu
text:004012BC
                               push
                                                         ; hFile
                                        ecx
text:004012BD
                                        ds:InternetReadFile
                               call.
text:004012C3
                               mov
                                        [ebp+var_8], eax
                                        [ebp+var 8], 0
text:004012C6
                               cmp
text:004012CA
                                        short loc_4012EA
                               jnz
text:004012CC
                                        edx, [ebp+hInternet]
                               mov
                                                         ; hInternet
text:004012D2
                               push
                                        edx
text:004012D3
                               call
                                        ds:InternetCloseHandle
text:004012D9
                                        eax, [ebp+hFile]
                               mov
                                                         ; hInternet
text:004012DF
                               push
                                        eax
                                        ds:InternetCloseHandle
text:004012E0
                               call
text:004012E6
                               xor
                                        al, al
text:004012E8
                                        short loc_4012FC
                               jmp
```

分析过程:

依次调用了 InternetOpenA、InternetOpenUrlA 和 InternetReadFile,用于打开并且读取之前构成的 URL。并将读到的数据中的第一个字符与字母 o 比较,如果相同则返回 1,否则返回 0。

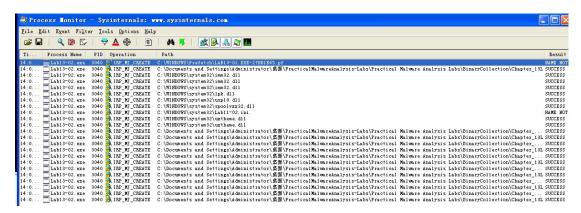
LAB13-2

问题 1

用动态分析,确定恶意代码创建了什么?

答:运行恶意代码,可以看到其打开一个命令行窗口,每隔几秒就会在当前目录下创建一个新文件,这些文件的大 小相同,但名字不同(看起来像随机数)。用 promon 可以监测到它确实有大量创建文件、写文件的操作。

使用 procmon 工具进行监控



可以发现确实多出来了一些文件,可以发现这些文件的特点就是以 temp 开头,而且他们的 大小都是 6654KB

问题 2

使用静态分析技术,例如 xor 指令搜索、FindCrypt2、KANAL 以及 IDA 熵插件,查找潜在的加密, 你发现了什么?

答: 多个 xor 指令的函数会调用一个 4012DD 函数, 然后这个函数会调用 40128D

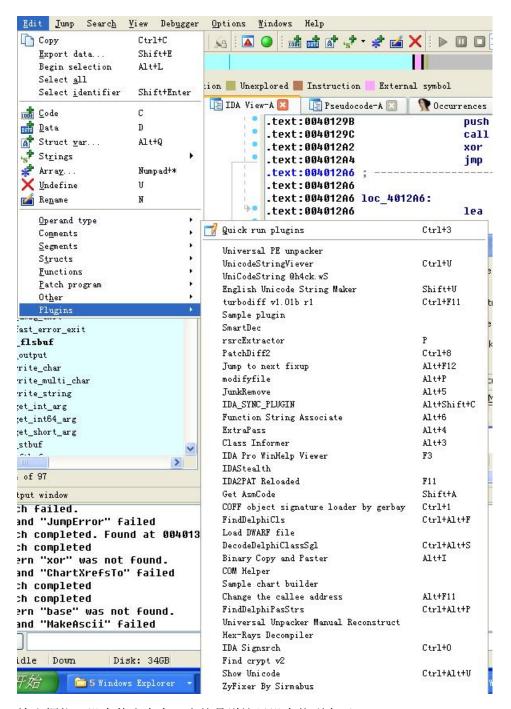
| PEiD | v 0.95 | | X | KANAL | v2. 92 | |
|--------------------|---------------------|---|-----|--------------|------------------------------|--------------------|
| File: C:\Do | cuments and Setting | gs\Administrator\桌面\PracticalMalwareAnaly | | File | C:\Documents and Settings | \Administrator\桌面\ |
| Entrypoint: | 00001D3A | EP Section: .text | > | | | |
| File Offset: | 00001D3A | First Bytes: 55,8B,EC,6A | > | | | |
| Linker Info: | 6.0 | Subsystem: Win32 console | > | | | |
| Microsoft Vis | sual C++ 6.0 | | - 6 | | | |
| <u>M</u> ulti Scar | <u>I</u> ask Viewer | Options About Exi | t | About | Export | <u>C</u> lose |
| ✓ Stay on | top | 77 | -> | No known o | rypto signatures found (in 0 | 0.0s) |

分析过程:

首先使用 KANAL 查看

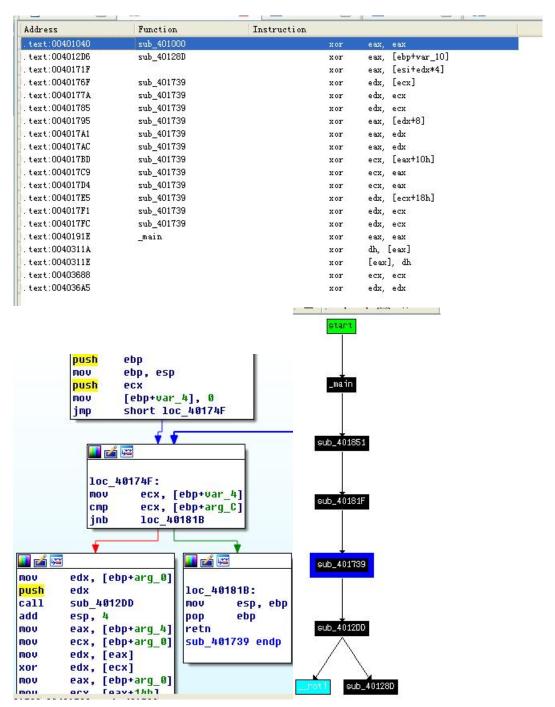
发现 PEID 中的插件并没有发现什么内容

之后使用 IDA 中的 FindCrype 插件查看



输出框依旧没有什么内容,也就是说这里没有找到东西接下来搜索 xor 指令 。

可以看见有很多条的 xor 指令,并且其中大部分来着 sub_401739,还有一个条来自 sub_40128D 忽略其中用于将寄存器清零的和库函数中的操作,其余的 xor 指令集中在函数 sub_40128D 和 sub_401739 中,并 且搜索结果中的第三条指令并没有对应的函数。 我们 先查看拥有最多 xor 指令的函数 sub_401739,它包含一个循环,循环体中大多是 xor、SHL 和 SHR 指令,只有一次函数调用,调用的是 sub_4012DD,而这个函数又会调用 sub_40128D,即拥有 xor 指令的另一个函数, 推测这两处 xor 指令相关。



通过查看交叉引用图可以发现

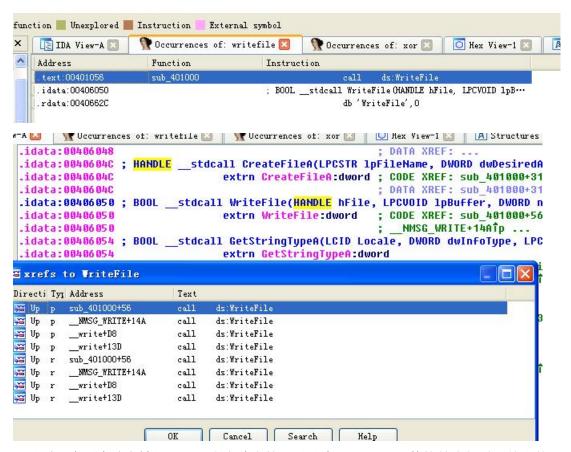
刚刚我们发现的使用多个 xor 指令的函数会调用一个 4012DD 函数, 然后这个函数会调用 40128D

问题 3

基于问题 1 的回答,哪些导入函数将是寻找加密函数比较好的一个证据?

答: 查看导入函数表,有 WriteFile 函数,由于该恶意代码的行为是不断创建文件并写文件, 因此可能会在 WriteFile 函数附近寻找到加密函数。

分析过程:



可以看见有两个地方被调用。那么由此也就可以认为 WriteFile 函数就是我们需要关注的函数

问题 4 加密函数在反汇编的何处?

答: 0x0040181F 处。

分析过程:根据刚刚对 WriteFile 函数的分析我们可以知道主要是 sub_401000 函数调用了这个函数,查看一下这个 函数

```
.text:00401000 NumberOfBytesWritten= dword ptr -OCh
.text:00401000 var_8
                               = dword ptr -8
                                = dword ptr -4
.text:00401000 var 4
.text:00401000 lpBuffer
                                = dword ptr 8
.text:00401000 nNumberOfBytesToWrite= dword ptr
.text:00401000 lpFileName
                                = dword ptr 10h
.text:00401000
.text:00401000
                                        ebp
                                push
.text:00401001
                                mov
                                        ebp, esp
.text:00401003
                                sub
                                        esp, 10h
                                        [ebp+NumberOfBytesWritten], 0
.text:00401006
                                mnu
                                        [ebp+var_4], 0
.text:0040100D
                                mov
                                        [ebp+var_8], 0
.text:00401014
                                mov
```

可以看见这个函数的参数有如上几个,并且通过参数的名称就可以看出有一个参数是要写入的 byte 数 量,一个是文件名,还有一个是缓冲区的指针。

找到调用这个函数的位置

```
.text:00401885
                                add
                                         esp, 8
.text:00401888
                                call
                                         ds:GetTickCount
.text:0040188E
                                mov
                                         [ebp+var_4], eax
.text:00401891
                                mnu
                                         ecx, [ebp+var_4]
.text:00401894
                                push
                                         offset aTemp08x; "temp%08x"
.text:00401895
                                push
.text:0040189A
                                lea
                                         edx, [ebp+FileName]
                                                          ; char *
.text:004018A0
                                push
                                         edx
.text:004018A1
                                call
                                         sprintf
.text:004018A6
                                add
                                         esp, OCh
.text:004018A9
                                lea
                                         eax, [ebp+FileName]
.text:004018AF
                                                          ; 1pFileName
                                push
                                         eax
                                         ecx, [ebp+nNumberOfBytesToWrite]
.text:004018B0
                                mov
.text:004018B3
                                push
                                                          ; nNumberOfBytesToWrite
                                         ecx
.text:004018B4
                                         edx, [ebp+hMem]
                                mov
.text:004018B7
                                push
                                         edx
                                                          ; 1pBuffer
.text:004018B8
                                call
                                         sub_401000
.text:004018BD
                                         esp, OCh
                                hha
.text:004018C0
                                mov
                                         eax, [ebp+hMem]
.text:004018C3
                                                          ; hMem
                                push
                                         eax
.text:004018C4
                                call
                                         ds:GlobalUnlock
.text:004018CA
                                         ecx, [ebp+hMem]
                                mov
.text:004018CD
                                push
                                         ecx
                                                          ; hMem
.text:004018CE
                                call
                                         ds:GlobalFree
.text:004018D4
                                mov
                                         esp, ebp
```

看见出现了刚刚创建的文件的文件名的一部分,同时我们注意到,在上面有一个函数是 GetTickCount ,也就是获取系统启动了的时间,那么猜测这里的文件名就是创建这样文件 名的一个文件。 再往上可以发现有:

```
text:00401851 hMem
                               = dword ptr -0Ch
text:00401851 nNumberOfBytesToWrite= dword ptr -8
text:00401851 var_4
                               = dword ptr -4
text:00401851
text:00401851
                               push
                                       ebp
text:00401852
                               mov
                                        ebp, esp
text:00401854
                                        esp, 20Ch
                               sub
text:0040185A
                                        [ebp+hMem], 0
                               MOV
                                        [ebp+nNumberOfBytesToWrite], 0
text:00401861
                               mov
text:00401868
                                        eax, [ebp+nNumberOfBytesToWrite]
                               lea
text:0040186B
                               push
                                        eax
text:0040186C
                               lea
                                        ecx, [ebp+hMem]
text:0040186F
                               push
                                        ecx
text:00401870
                               call
                                        sub_401070
text:00401875
                               add
                                        esp, 8
                                        edx, [ebp+nNumberOfBytesToWrite]
text:00401878
                               mov
text:0040187B
                               push
                                        edx
text:0040187C
                               mov
                                        eax, [ebp+hMem]
text:0040187F
                               push
                                        eax
                                        sub_40181F
text:00401880
                               call
text:00401885
                               add
                                        esp, 8
text:00401888
                                        ds:GetTickCount
                               call.
text:0040188E
                               mov
                                        [ebp+var_4], eax
text:00401891
                                        ecx, [ebp+var_4]
                               mov
text:00401894
                               push
                                        ecx
text:00401895
                                        offset aTemp08x; "temp%08x"
                               push
text:0040189A
                                        edx, [ebp+FileName]
                               lea
```

在上面先调用了另外两个函数,并且两个函数的参数都是指针和缓冲区的大小,那么根据逻辑顺序猜测第一个函数应该是获取文件,第二个函数是对文件进行加密或者解密的操作。进入到第二个函数发现他就是刚刚调用 xor 函数的函数,并且密钥为 10h 那么这个加密函数就在反汇编中的 sub 401739

问题 5

从加密函数追溯原始的加密内容,原始加密内容是什么?

答: 当前的屏幕截图。

分析过程:根据刚刚的分析可以知道,两个函数中第二个函数是用来加密的,那么第一个函数就是获取要加密的文件的内容,对这个函数进行分析

```
text:00401076
                               mov
                                        [ebp+hdc], 0
text:0040107D
                                                         : nIndex
                               push
text:0040107F
                               call
                                        ds:GetSystemMetrics
text:00401085
                               mov
                                       [ebp+var_10], eax
text:00401088
                               push
                                                         ; nIndex
                                        ds:GetSystemMetrics
text:0040108A
                               call
text:00401090
                               mov
                                        [ebp+cy], eax
text:00401093
                               call
                                        ds:GetDesktopWindow
text:00401099
                                        hWnd, eax
                               mov
text:0040109E
                               mov
                                        eax, hWnd
                                                         ; hWnd
text:004010A3
                               push
                                        eax
                                        ds:GetDC
text:004010A4
                               call
                                        hDC, eax
text:004010AA
                               mov
text:004010AF
                                        ecx, hDC
                               mou
text:004010B5
                               push
                                        ecx
text:004010B6
                                        ds:CreateCompatibleDC
                               call
text:004010BC
                               mov
                                        [ebp+hdc], eax
text:004010BF
                                        edx, [ebp+cy]
                               mov
text:004010C2
                               push
                                        edx
                                                         ; cy
text:004010C3
                                        eax, [ebp+var_10]
                               mov
text:004010C6
                               push
                                                         ; cx
                                        eax
text:004010C7
                               mov
                                        ecx, hDC
text:004010CD
                               push
                                                         : hdc
                                        ecx
text:004010CE
                               call
                                        ds:CreateCompatibleBitmap
text:004010D4
                                        [ebp+h], eax
                               mov
text:004010D7
                                        edx, [ebp+h]
                               MOV
```

发现这个函数调用了一串的系统函数,其中有一个 GetDesktopWindow 是用来获取桌面窗口的距离 。之后还有

```
; cLines
t:004011B3
                             push
                             push
t:004011B4
                                     0
                                                       ; start
t:004011B6
                             mov
                                     ecx, [ebp+h]
t:004011B9
                            push
                                                      ; hbm
                                     ecx
t:004011BA
                             mov
                                     edx, hDC
t:004011C0
                            push
                                     edx
                                                      ; hdc
F:004011C1
                                     ds:GetDIBits
                             call
t:004011C7
                                     eax, [ebp+dwBytes]
                             mov
t:004011CA
                             add
                                     eax, 36h
t:004011CD
                             mov
                                     [ebp+var 74], eax
```

这两个函数用来获取位图的信息,并放到缓冲区。

经过网上资料的查询可以知道,这几个函数连用的作用就是获取用户桌面的信息,那么综合以上内容就知道其实这里获取的是用户桌面的内容,之后进行加密。

问题 6

你是否能够找到加密算法?如果没有,你如何解密这些内容?

答: 查看用于加密操作的代码块,发现使用的是用户自定义的算法,而不是什么标准的加密算法。可以通过 Ollydbg 来解密。

分析过程:

根据刚刚的分析,我们认为这个加密算法使用的就是一个简单的异或加密,对于异或加密操作来说,解密和加密是使用的同一套流程,所以解密的时候同样是使用 10h 进行异或操作即可。 或者是在恶意代码获取了缓冲区的内容后,将缓冲区里的内容进行修改,改成以前得到的加密文件,然后让他再次执行 xor 的操作,就能够达到解密的效果

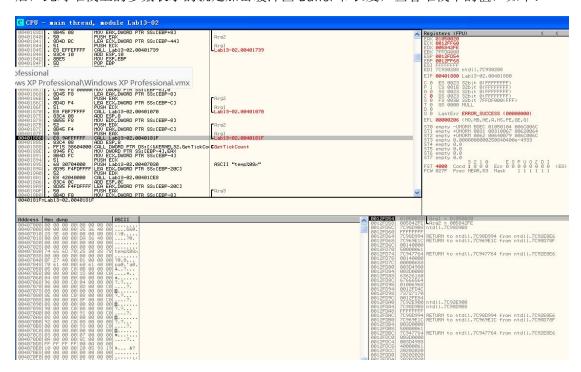
问题 7

使用解密工具, 你是否能够恢复加密文件中的一个文件到原始文件?

答: 能

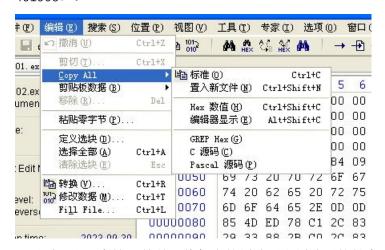
分析过程:

使用 OllyDbg 加载该程序,在加密之前先设置一个断点,并且保证在这时缓冲区 Buffer 中已经保存了要加密的屏幕截图信息,因此可以选择 0x00401880 作为断点,运行,命中断点后,此时堆栈上的参数表示的就是加密缓冲区 Buffer 和长度,查看堆栈中的值,如下:

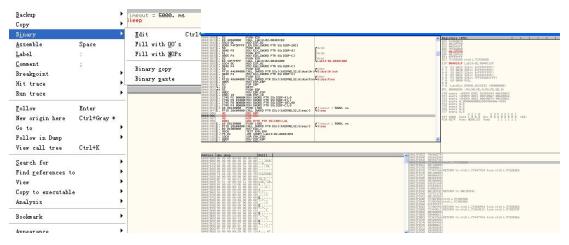


然后运行 WinHex, 打开一个恶意代码创建的加密文件,选择 Edit→CopyAll→Hex Values,并在 OllyDbg 中将复制的内容 粘贴到缓冲区中。 设置第二个断点为 0x0040190A 处,即在第一个文件写入后,继续运行程序,命中断点,在当前目录中找与先前 创建文件具有相同命名约定的新文件,修改扩展名为.bmp,就恢复出了屏幕截图。(在这里我们假设加密和解密用的是同样的函数)

使用 immunity 工具进行中间内容的修改,首先载入程序,并在加密之前下一个断点(在 ida 中可以看见 函数的位置为 401880),然后在写入文件之后的位置再下一个断点(位置为:401905)。



可以看见右下角这里就是即将加密的缓冲区和缓冲区的长度,在左边定位到缓冲区里的内容,然后使用 winhex 将我们要解密的文件以 16 进制的方式进行复制



再将缓冲区的内容全选以后进行替换,之后继续运行,程序运行结束之后得到一个新的文件。 将这个文件的后缀改为.bmp之后可以双击打开。

发现就是刚刚我们电脑状态的截图,解密成功

LAB13-3

问题 1 比较恶意代码的输出字符串和动态分析提供的信息,通过这些比较,你发现哪些元素可能被加密?

答:在执行动态分析时看到一些随机内容,推测其被加密了。而在输出字符串中找不到什么可能被加密的内容。

分析过程:

首先使用 strings 工具简单查看一下有哪些字符串

LocalFree WriteConsoleA GetStdHandle GetACP GetOEMCP lstrlenA FormatMessageA GetProcAddress GetLastError LoadLibraryA WriteFile SetStdHandle ReadFile LCMapStringA WaitForSingleObject LCMapStringW CreateThread GetStringTypeA CreateProcessA GetStringTypeW CloseHandle 6:0 DuplicateHandle c:@ G;e dJe GetCurrentProcess CreatePipe , KG KERNEL32.d11 TKE wsprintfA Object not Initialized USER32.d11 8LC Data not multiple of Block Size WSASocketA y VE WS2_32.d11 ×be Empty key MultiByteToWideChar 940 Incorrect key length RaiseException еке CDEFGHIJKLMNOPQRSTUUWXYZABcdefghijl|Incorrect block length GetCommandLineA GetVersion ?AVexception@@ ERROR: API error code = %d. Rt 1Unwind ?AVios_base@std@@ HeapFree message ?AU?\$basic_ios@DU?\$char_traits@D@std@@std@@ TerminateProcess ReadFile ?AV?\$basic_istream@DU?\$char_traits@D@std@@@std@@ HeapReAlloc WriteConsole HeapAlloc ReadConsole ?AU?\$basic_ostream@DU?\$char_traits@D@std@@@std@@ HeapSize WriteFile ?AV?\$basic_streambuf@DU?\$char_traits@D@std@@@std@@ SetUnhandledExceptionFilter dir DuplicateHandle ?AV?\$basic_filebuf@DU?\$char_traits@D@std@@@std@@ UnhandledExceptionFilter GetModuleFileNameA DuplicateHandle ?AV?\$basic_ios@GU?\$char_traits@G@std@@@std@@ FreeEnvironmentStringsA DuplicateHandle ?AU?\$basic_istream@GU?\$char_traits@G@std@@@std@@ FreeEnvironmentStringsW CloseHandle ?AV?\$basic_ostream@GU?\$char_traits@G@std@@@std@@ WideCharToMultiByte CloseHandle GetEnvironmentStrings GetStdHandle ?AV?\$basic_filebuf@GU?\$char_traits@G@std@@@std@@ GetEnvironmentStringsW cmd.exe ?AU?\$basic_streambuf@GU?\$char_traits@G@std@@@std@@ SetHandleCount CloseHandle ?AVruntime_error@std@@ CloseHandle GetFileType ?AUfailure@ios_base@std@@ GetStartupInfoA CloseHandle HeapDestroy CreateThread ?AUfacet@locale@std@@ HeapCreate CreateThread ?AV_Locimp@locale@std@@ www.practicalmalwareanalysis.com L"A VirtualFree ?AVlogic_error@std@@ SetFilePointer FlushFileBuffers ?AVlength_error@std@@ VirtualAlloc d"A ?AVout_of_range@std@@ IsBadWritePtr Object not Initialized ?AVtype_info@@ IsBadReadPtr Data not multiple of Block Size IsBadCodePtr J{@ Empty key Incorrect key length GetCPInfo

发现在上面出现了一个 url,在下面出现了有点像是乱码的字符串,但是好像又不是乱码同时还可以注意到这里有一个类似于 base64 加密的字符串,发现下面的 ERROR 后面有一个 =,还有格式化字符串,猜测会对这里进行一个加密。

根据分析我们可以认为这个程序有访问网络的行为, 所以我们使用 wireshark 进行分析

| 5 3.00367500 192.168.159.1 6 3.74602900 192.168.150.131 | | | 305 Source port: 54915 bestmatten port: 58915 |
|--|-----------------|------|---|
| | 192,108,159,255 | UDP | |
| | 192,168,159,2 | DHS | 92 Standard query 0x10b1, A wew.practicalmalwareanalysis.com |
| 7 1,78898900 192,168,159,2 | 192,168,159,131 | ONS | 138 Standard query response 0x10bl CNNWS practicalmalwareanalysis.com A 192.0.78.25 A 192.0.78.24 |
| 8 3,78901400 192,168,159,2 | 192,168,159,131 | DNS | 138 Standard query response 0x10b1 CNAME practicalmalwareanalysis.com A 192.0.78.24 A 192.0.78.25 |
| 9 3.78985500 192-168-159-131 | 192.0.78.23 | TCP | 62 misrag > manyone-http [Srw] Seq=0 win-64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 |
| 10 3,99630200 192,168,159,1 | 192,168,159,255 | UDP | 305 Source port: 54915 Destination port: 54915 |
| 11 4.99638500 192,168,159,1 | 192,168,159,255 | UDF | 305 source port: 54915 pestination port: 54915 |
| 12 5.99434400192.168,159.1 | 192.168.139.215 | LIDP | 305 Source port: 54915 Destination port: 54915 |
| 13 6.99535200 192,168,159,1 | 192,168,159,255 | UDP | 305 Source port: 54915 Destination port: 54915 |
| 14 8,00155400 192,168,159,1 | 192.168.159.255 | UDP | 30S source port: S4915 pestination port: S4915 |

可以看见出现了刚刚分析得到的 url

进行基础动态分析技术,可以看到恶意代码尝试解析域名 www.practicalmalwareanalysis.com,并且向外 连接那个主机的 TCP 端口 8910。如果使用 Netcat 向这个连接发送内容,可以看到恶意代码用一些随机内容作为 响应,但是看起来都是不可读的乱码(可能被加密了),如果我们从 Netcat 端终止这个连接,可以看到:

Go

ERROR: API = ReadConsole.

error Code = 0.

message = The operation completed successfully.

与输出字符串进行对比,看到了域名和看起来像前面提到的出错信息的字符串。

问题 2

使用静态分析搜索字符串 xor 来查找潜在的加密。通过这种方法,你发现什么类型的加密?答:可能是异或

分析过程:

搜索字符串 xor, 共得到 191 条结果, 忽略用于清空寄存器的和库函数中的操作, 发现了 6个包含 xor 指令的函数, 为了便于后续识别, 我们将其重命名。而进入这些函数查看 xor 指令的上下文, 并不能识别出是哪一种类型的加密。

| text:00401135 | sub_401082 | xor | eax, | eax ; jumptable |
|---------------|--------------|-----|------|------------------|
| text:0040123C | sub_401082 | xor | eax, | eax |
| text:00401310 | sub_4012E9 | xor | ecx, | ecx |
| text:00401341 | sub_40132B | xor | eax, | eax |
| text:00401357 | sub_40132B | xor | eax, | eax |
| text:0040136D | sub_40132B | xor | eax, | eax |
| text:004014A5 | StartAddress | xor | eax, | eax |
| text:004014BB | StartAddress | xor | eax, | eax |
| text:00401873 | sub_4015B7 | xor | eax, | eax |
| text:004019A5 | _main | xor | eax, | eax |
| text:00401A53 | sub_401A50 | xor | eax, | eax |
| text:00401D51 | sub_401AC2 | xor | edx, | edx |
| text:00401D69 | sub_401AC2 | xor | eax, | eax |
| text:00401D88 | sub_401AC2 | xor | eax, | eax |
| text:00401DA7 | sub_401AC2 | xor | eax, | eax |
| text:00401EBD | sub_401AC2 | xor | eax, | edx |
| text:00401ED8 | sub_401AC2 | xor | eax, | edx |
| text:00401EF3 | sub_401AC2 | xor | eax, | edx |
| text:00401F08 | sub_401AC2 | xor | eax, | edx |
| text:00401F13 | sub_401AC2 | xor | edx, | eax |
| text:00401F56 | sub_401AC2 | xor | eax, | [esi+edx*4+414h] |
| text:00401FB1 | sub_401AC2 | xor | edx, | [esi+ecx*4+414h] |
| text:00402028 | sub_401AC2 | xor | edx, | ecx |
| text:00402046 | sub_401AC2 | xor | edx, | ecx |
| text:00402064 | sub_401AC2 | xor | edx, | ecx |
| text:00402070 | sub_401AC2 | xor | ecx, | edx |

有非常多的地方都使用了 xor,一共是有 6 个函数使用了 xor,那么这些函数可能存在有加密的行为,对 这 6 个函数都进行重命名,分别为 x1 到 x6。那么根据刚刚的分析,猜测有 6 处都有加密的可能,并且使用的加密方式可能是异或

问题 3

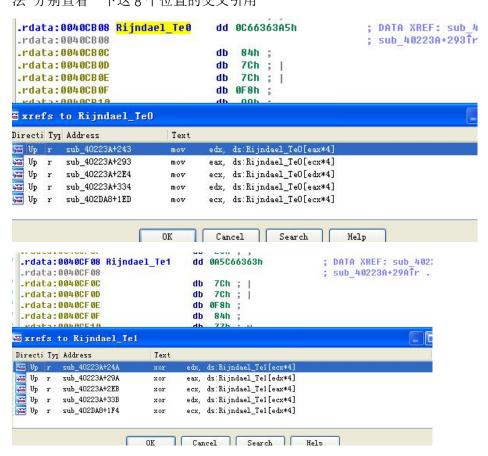
使用静态工具,如 FindCrypt2、KANAL 以及 IDA 熵插件识别一些其他类型的加密机制。发现的结果与搜索字符 XOR 结果比较如何?

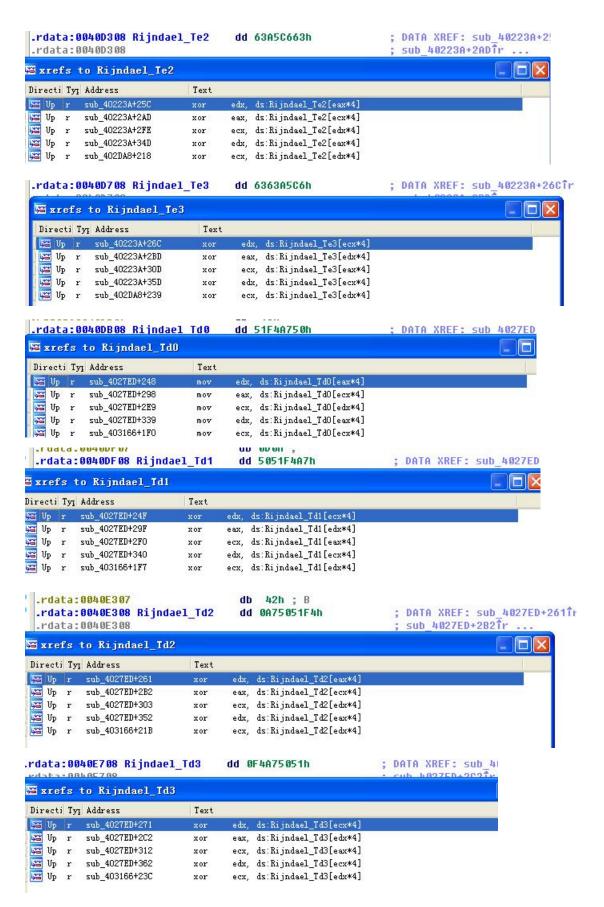
答:使用这三个插件都识别出了 AES 算法,它与搜索 xor 识别出的 6 个函数相关。而 IDA 的熵插件还识别出了一个自定 义的 Base64 索引字符串。具体见分析过程 分析过程:

使用 IDA 的 FindCrypt2 插件进行查找

```
40CB08: found const array Rijndael_Te0 (used in Rijndael)
40CF08: found const array Rijndael_Te1 (used in Rijndael)
40CF08: found const array Rijndael_Te2 (used in Rijndael)
40D708: found const array Rijndael_Te2 (used in Rijndael)
40DF08: found const array Rijndael_Td0 (used in Rijndael)
40DF08: found const array Rijndael_Td1 (used in Rijndael)
40E308: found const array Rijndael_Td2 (used in Rijndael)
40E708: found const array Rijndael_Td3 (used in Rijndael)
Found 8 known constant arrays in total.
```

可以发现找到了8处位置使用了加密算法,并且这个标注的Rijndael 就是指的AES中的算法分别查看一下这8个位置的交叉引用





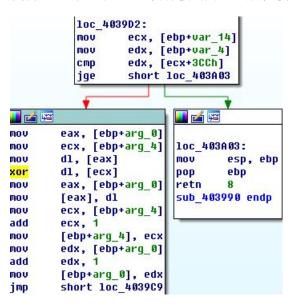
发现这8处一共出现了两种组合:3和5以及2和4,前4个地方使用2和4进行加密;后4个地方使用3和5进行解密

使用 PEiD 工具的插件可以发现



也是发现了两处位置进行了加解密的操作。那么根据刚刚的内容我们可以知道,3和5是为AES的解密;2和4是AES的加密

我们注意到 x6 和 x1 还没有被引用过,所以接下来先分析 x6 的作用是什么



可以发现这里就是一个异或的加密操作,其中在异或的时候有两个参数,一个是 arg0,也就是加密前的内容,还有一个是 arg4,也就是加密后的内容。

再来看一下 x1

```
[ebp+var_3C], offset aEmptyKey ; "Empty key"
mov
lea
        eax, [ebp+var_3C]
push
        eax
        ecx, [ebp+var_38]
lea
        ??@exception@@QAE@ABQBD@Z ; exception::exception(char const * const &)
call
push
        offset unk 410858
1ea
        ecx, [ebp+var_38]
push
        ecx
         _CxxThrowException@8 ; _CxxThrowException(x,x)
call
```

发现 x1 是首先判断一下密钥是否为空,如果是空的就返回一个提示信息 然后检查密钥的长度是否符合要求,不符合的话同样返回一个提示信息 最后检查的是块的长度,不符合的话返回一个提示信息 当这些检查都通过以后会执行后面的操作

```
loc_401B59:
         eax, [ebp+var 60]
mov
         ecx, [ebp+arg_8]
mov
mov
         [eax+3C8h], ecx
         edx, [ebp+var_60]
mov
         eax, [ebp+arg_C]
mov
         [edx+3CCh], eax
mov
         ecx, [ebp+var_60]
mov
         edx, [ecx+3CCh]
                                    push
                                            ecx
                                                              ; void *
mov
                                    call
                                             тетсру
nush
         kh9
                            size t
                                            esp, OCh
mov
                                    add
         eax, [ebp+arg_4]
push
                                    mov
                                            edx, [ebp+var_60]
         eax
                            void *
                                            eax, [edx+3CCh]
mov
         ecx, [ebp+var_60]
                                    mnu
                                                              ; size t
         ecx, 3D4h
                                    push
add
                                            eax
                          ; void *
                                    mov
                                            ecx, [ebp+arg 4]
push
         ecx
         тетсру
                                    push
                                            ecx
                                                                void *
call
         esp, OCh
                                    mov
                                            edx, [ebp+var 60]
add
mov
         edx, [ebp+var_60]
                                    add
                                            edx, 3F4h
         eax, [edx+3CCh]
                                    push
                                            edx
                                                              ; void :
mov
                                             тетсру
                                    call
push
         eax
                            size t
                                    add
                                            esp, OCh
mov
         ecx,
                                            eax, [ebp+var_60]
push
         ecx
                            void *
                                    mov
                                    mov
                                            ecx, [eax+3C8h]
mov
         edx, [ebp+var_60]
                                             [ebp+var_64], ecx
                                    mov
add
         edx. 3F4h
                                             [ebp+var_64], 10h
push
         edx
                          ; void *
                                    cmp
                                    jz
                                             short loc 401BCB
call.
         memcou
```

查看 x1 的交叉应用可以发现

```
ext:00401879
                              push
                                       ebp
ext:0040187A
                              mov
                                       ebp, esp
ext:0040187C
                              sub
                                       esp, 1ACh
ext:00401882
                                                        ; int
                              push
                                       1 Ah
ext:00401884
                              push
                                       10h
                                                        ; int
ext:00401886
                              push
                                       offset unk_413374 ; void *
                                       offset aljklmnopqrstuv ; "ijklmnopqrstuvwx"
ext:0040188B
                              push
ext:00401890
                              mov
                                       ecx, offset unk_412EF8
                                       sub_401AC2
ext:00401895
                              call
ext:0040189A
                                       eax, [ebp+WSAData]
                              lea
ext:004018A0
                                                        ; 1pWSAData
                              push
                                       eax
ext:004018A1
                              push
                                       202h
                                                        ; wVersionRequested
ext:004018A6
                              call
                                       ds:WSAStartup
ext:004018AC
                              mov
                                       [ebp+var_194], eax
ext:004018B2
                              cmp
                                       [ebp+var_194], 0
ext:004018B9
                               jz
                                       short loc_4018C5
ext:004018BB
                              mov
                                       eax, 1
ext:004018C0
                                       1oc 4019A7
                              jmp
```

这个函数是由 main 函数直接进行调用的,而且在这个函数被调用之前有一个 unk_412ef8 的一个引用; 通过交叉引用可以发现这个还被其他位置进行了调用 可以看见这个偏移也被引入到了 x6 中,经过分析我们可以得知这个 x6 是 AES 的一个启动 函数,所以这个其实就是 AES 要加密的一个对象。而刚刚那个 x1 对这个对象进行了一系列 的检查,那么其实这个 x1 就是加密器的初始化函数。

问题 4

恶意代码使用哪两种加密技术?

答: AES 加密算法和自定义的 Base64 加密算法。

```
.text:00401414
                                         eax, [ebp+nNumberOfBytesToWrite]
                                 mov
.text:0040141A
                                 push
.text:0040141B
                                         ecx, [ebp+var_FE8]
                                 lea
.text:00401421
                                 push
                                         ecx
.text:00401422
                                 1ea
                                         edx, [ebp+Buffer]
.text:00401428
                                 push
                                         edx
.text:00401429
                                         ecx, offset unk 412EF8
                                 mov
.text:0040142E
                                         sub_40352D
                                 call
.text:00401433
                                 push
                                                           ; 1pOverlapped
.text:00401435
                                         eax, [ebp+NumberOfBytesWritten]
                                 lea
.text:0040143B
                                 push
                                         eax
                                                           ; 1pNumberOfBytesWritten
.text:0040143C
                                               [ebp+nNumberOfBytesToWrite]
                                         ecx,
                                 mov
.text:00401442
                                                           ; nNumberOfBytesToWrite
                                 push
                                         ecx
.text:00401443
                                 lea
                                         edx,
                                              [ebp+var_FE8]
.text:00401449
                                                            1pBuffer
                                 nush
                                         edx
.text:0040144A
                                 mov
                                         eax, [ebp+var_BE0]
.text:00401450
                                         ecx, [eax+4]
                                 mov
.text:00401453
                                 push
                                         ecx
                                                           ; hFile
.text:00401454
                                 call
                                         ds:WriteFile
.text:0040145A
                                 test
                                         eax, eax
.text:0040145C
                                         short loc_40146B
                                 inz
.text:0040145E
                                         offset aWriteconsole ; "WriteConsole"
                                 nush
.text:00401463
                                 call
                                         sub 401256
```

分析过程:

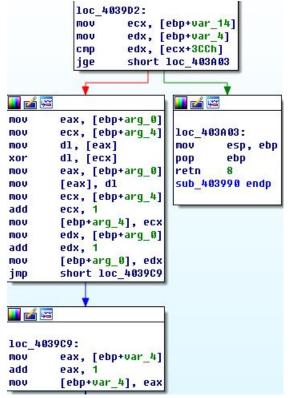
根据问题 3 中的分析可以知道为 AES 的 Rijndeal 算法和自定义的一个 Base64 加密技术问题 5

对于每一种加密技术,它们的密钥是什么?

答: AES 的密钥是 ijklmnopgrstuvwx

自定义的 Base64 加密的密钥是

CDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABcdefghijklmnopgrstuvwxyzab0123456789+/



分析过程:

首先查看 AES 算法,我们已经知道,函数 s_xor2 和 s_xor4 与 AES 加密有关,s_xor3 和 s_xor5 与 AES 解密函数有 关。然后查看剩下的两个函数 s_xor1 和 s_xor6,寻找其中的关联。

首先查看 s_xor6 的代码,可以看到其 xor操作在一个循环中,变量 arg_0 指向被加密的原缓冲区,arg_4 指向用 来提供异或值的缓冲区。查看该函数的交叉引用,可以看到 s_xor6 与 AES 加密函数 s_xor2 和 s xor4 相关。

根据之前的分析我们知道了 x1 就是 AES 的初始化函数,那么密钥就是在 x1 中进行了检查

```
push offset off_412240
lea ecx, [ebp+var_10]
call ??0exception@QQAE@ABQBD@Z ; exception::exception(char const * const &)
push offset unk_410858
lea edx, [ebp+var_10]
push edx
call CxxThrowException@8 ; CxxThrowException(x,x)
```

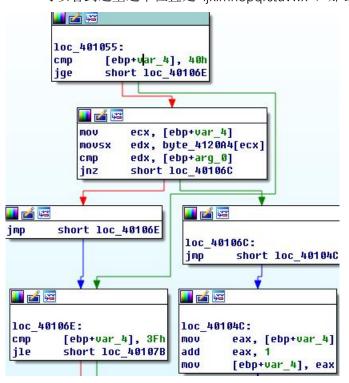
在 x1 中有一个地方会提示空密钥,而这个提示是基于 arg0 的

```
push ebp
mov ebp, esp
sub esp, 68h
push esi
mov [ebp+var_60], ecx
cmp [ebp+arg_0], 0
jnz short loc_401AF3
```

回到调用他的地方查看参数

```
push
         ebp
mov
         ebp, esp
         esp, 1ACh
sub
                           ; int
push
         10h
push
         10h
                           ; int
         offset unk_413374; void *
offset aljklmnopgrstuv ; "ijklmnopgrstuvwx"
push
push
         ecx, offset unk_412EF8
mou
call
         sub_401AC2
         eax, [ebp+WSAData]
lea
                           ; 1pWSAData
push
         eax
                           ; wVersionRequested
push
call
         ds:WSAStartup
         [ebp+var_194], eax
mov
         [ebp+var_194], 0
CMP
jz
         short loc 4018C5
```

可以看到这里这个位置是 ijklmnopqrstuvwx ,那么其实 AES 的密钥就是 ijklmnopqrstuvwx



事实上我们查看 s_xor1 的代码,发现其非常复杂,有很多的 cmp 操作引出的分支,当传给该函数的参数不正确时,开始 走向不同的分支,而不同的分支有不同的错误信息,包括:空密钥、不正确的密钥长度、不正确的块长度,由此推测该函数用来进行密钥的初始化。首先比较了 arg_0 与 0,如果该参数为空,对应的错误信息是 Empty key,因此

对应的错误信息是 Empty key,因此 arg_0 就是密钥。到 s_xor1 被调 用的地方,可以看到该参数是 ijklmnoparstuvwx,这就是被用来 AES 加密的字符串。 查看

该函数的交叉引用,看到在 s_xor1 被调用之前,存在一个对 unk_412EF8 的引用,将这个偏移量作为参数 传入 s_xor1 函数。查看 unk_412EF8 的其他引用,发现 0x401429 是该偏移量载入 ECX 的地方之一,而它在调用 函数 sub_403745 之前被载入到 ECX。由此 unk_412EF8 是一个表示 AES 加密器的 C++对象,并且 s xor1 是加密器的初始化函数。

而 base64 的密钥就是 strings 中看见的那个字符串,也就是 loc_401055 再查看 Base64 加密算法。检查对字符串

CDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABcdefghijklmnopqrstuvwxyzab0123456789+/的引用,看到这个字符串在 0x0040103F 中被使用,该函数用索引 var_4 查询这个字符串并且调用函数 sub_401082,将解密的字符串分成 4 字节的块,可以看到调用 sub_401082 的上下文,发现在其前后分别调用了 ReadFile 和 WriteFile,推测函数 sub_401082 就是该恶意代码自定义的 Base64 解码函数。

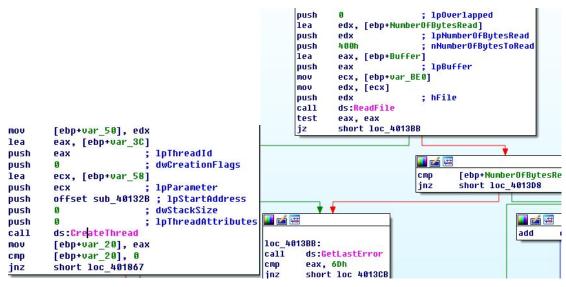
问题 6

对于加密算法,它的密钥足够可靠吗?另外你必须知道什么?

答: 对于 AES 算法,解密还需要密钥之外的变量,包括密钥生成算法、密钥大小、操作模式,以及一些常量的初始 化等;而对于这个自定义的 Base 64 加密,当前已知的索引字符串已经足够了。

问题 7 恶意代码做了什么?

答: 还建立了一个 shell 的后门,并且后门是使用 base64 对发过来的 指令进行解密,用 AES 对执行结果进行加密再发送回去。该恶意代码用 AES 用于在写入网络套接字前加密 shell 命令的输出结果,而这个自定义的 Base64 用来加密传入的命令。



分析过程:

在 main 函数中我们可以看见这里创建了一个线程,并且线程的起始地址就是加密函数的起

```
loc 40196E:
mov
         ecx, [ebp+5]
push
         ecx
         esp, 10h
sub
mov
         edx, esp
mov
         eax, dword ptr [ebp+name.sa_family]
mov
         [edx], eax
         ecx, dword ptr [ebp+name.sa data+2]
mov
         [edx+4], ecx
mnu
         eax, dword ptr [ebp+name.sa_data+6]
mov
         [edx+8], eax
mov
         ecx, dword ptr [ebp+name.sa_data+0Ah]
mov
mov
         [edx+OCh], ecx
         sub_4015B7
call
        esp, 14h
eax, eax
add
xnr
```

始地址

进入到这个函数里,查看一下参数都是 在哪里进行了使用

首先这里有一个 readfile 的函数,这个函数的参数是 var_BEO,而这个 BEO 来自于 arg_0,也就是创建线程的时候传入的 var_58。线程内还有一个 writefile 的函数,这函数的参数是 arg_10

往上走可以发现这里其实就是这个函数的一个参数。

从交叉引用可以发现这里的 arg 10 来自 ebp+s

```
push
lea
push
call
push
push
1oc_401914:
mov
               ecx, [ebp+var_198]
               edx, [ecx+0Ch]
mov
               eax, [edx]
mov
                                                                                                                 edx, [ebp+PipeAttributes]
edx ; lpPipeAttributes
mov
               ecx, [eax]
                                                                                                                          •hSourceHandle]
; hWritePipe
               dword ptr [ebp+name.sa_data+2], ecx
mov
                                             ; hostshort
push
               22CEh
              ds:htons
call
                                                                                                                 ds:Createripe

; dwOptions

; bInheritHandle

; dwDesiredAccess
edx, [ebp+TargetHandle]
mov
               word ptr [ebp+name.sa_data], ax
               [ebp+name.sa_family], 2
mov
                                                                                                                edx, [ebp+TargetHandle]
edx : 1pTargetHandle
ds:GetCurrentProcess
eax : hTargetProcessHandle
deax, [ebp+hWritePipe]
eax : hSourceHandle
ds:GetCurrentProcess
eax : hSourceProcessHandle
ds:DuplicateHandle
eax : eax
               1 Ah
                                             ; namelen
nush
lea
              edx, [ebp+name]
push
              edx
                                             ; name
mov
              eax, [ebp+s]
push
              eax
                                             ; 5
                                                                                                                 eax, eax
short loc_401656
call
               ds:connect
               [ebp+var_194], eax
mov
                                                                                  I
                                                                                                                                            <u></u>
               [ebp+var_194], OFFFFFFFFh
CMD
                                                                                          offset aDuplicatehandl ; "DuplicateHandle
sub_401256
                                                                                 push
call
jnz
               short loc 40196E
                                                                                                                                            loc_401656:
                                                                                                                                                                     ; dwOptions
```

再往上看可以发现这个 s 就是 connect 函数创建的 socket

回到函数内, 我们可以发现

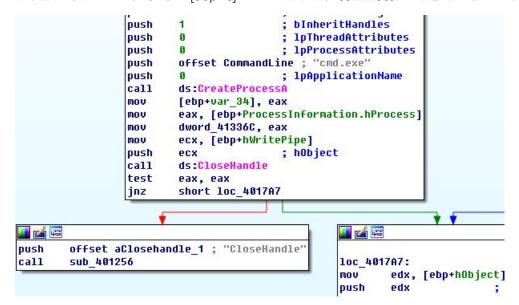
我们已经知道加密函数在 sub 40132b 中被调用,而这个函数又被 sub 4015b7 引用,跟进,

```
loc_401656:
                          ; dwOptions
push
        2
push
         A
                          ; bInheritHandle
push
                            dwDesiredAccess
lea
        ecx, [ebp+var_18]
                          ; lpTargetHandle
push
        ecx
call.
         ds:GetCurrentProcess
push
                          ; hTargetProcessHandle
         eax
        edx, [ebp+hReadPipe]
mov
                          ; hSourceHandle
push
         edx
call
        ds:GetCurrentProcess
                          ; hSourceProcessHandle
push
         eax
         ds:DuplicateHandle
call
test
        eax, eax
        short loc_401689
inz
```

在这附近调用了 CreateThread 创建了一个新线程,sub_40132b 作为参数,就是这个新线程的开始位置,传递给这个新线程的 参数保存在 lpParameter,也就是 var_58 中。跟进该函数,查看这些参数的具体意义。 该函数首先调用了 ReadFile,其参数 hFile 为 var BEO,

是传入该函数的唯一参数,我们已经知道该参数是 var_58。之后又调用了 WriteFile,其参数 hFile 为 var_BE0+4,也就是 var_54,我们看到 var_58 和 var_18 持有一个管道的句柄,并且这个管道的与一个 shell 命令的输出相连接,令 hSourceHandle 通过函数 DuplicateHandle 复制到 shell 命令的标准输出和标准错误,这条 shell 命令由通过调用 CreateProcess 来启动。

回溯这个频繁被用到的参数 var_54,可以看到它是 sub_4015b7 的唯一参数,在 main 函数中我们可以知道这个 参数是[ebp+s],它是调用函数 connnect 后创建的一个网络套接字。



这一系列的操作就是典型的创建了一个反向 shell,建立后门,使用 CreatePorcessA 进行启动。而根据 之前的调用 base64 和 AES 的位置我们可以发现,这两个都是在 readfile 和 writefile 之间被调用的,然后 base64 的调用是在 AES 之前,也就是说,这两个应该是有一个先后顺序: 首先使用 base64 对传递来的指令进行一个解密操作。然后在本地执行完指令之后,使用 AES 对执行结果进行加密,并反馈给远端。

问题 8

构造代码来解密动态分析过程中生成的一些内容,解密后的内容是什么?答:

两个加密方式中 base64 相对较为简单,这里先尝试解密 Base64 产生的一些内容 python 脚本如下:

```
import string
import base64
result = ""
```

ciphter_content = "CDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/" standard_b64 = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/"

```
ciphter_text = "BlnaEi=="
for each_ch in ciphter_text:
    if each_ch in ciphter_content:
        result += starndard_64[string.find(ciphter_content, str(each_ch))]
    elif each_ch == '=':
        s += '='
result = base64.decodestring(result)
print(result)
```

得到的解密结果为: dir ,也就是说此时攻击者执行的指令是 dir,想要获得当前路径下的目录列表

再尝试使用 python 解密 AES 的内容, 在 wireshark 中抓到内容为:

```
000000000 37 f3 1f 04 51 20 e0 b5 86 ac b6 0f 65 20 89 92 7...Q . . . . . e . . 00000010 4f af 98 a4 c8 76 98 a6 4d d5 51 8f a5 cb 51 c5 0...v. M.Q...Q. 00000020 cf 86 11 0d c5 35 38 5c 9c c5 ab 66 78 40 1d df . . . . 58\ . . . fx@.. 00000030 4a 53 f0 11 0f 57 6d 4f b7 c9 c8 bf 29 79 2f c1 J5... WmO . . . ) y/. 00000040 ec 60 b2 23 00 7b 28 fa 4d c1 7b 81 93 bb ca 9e . . #.{(. M.{.... 00000050 bb 27 dd 47 b6 be 0b 0f 66 10 95 17 9e d7 c4 8d . . . G... f.... 00000060 ee 11 09 99 20 49 3b df de be 6e ef 6a 12 db bd . . . I; . . n.j... 00000070 a6 76 b0 22 13 ee a9 38 2d 2f 56 06 78 cb 2f 91 .v. " . . 8 -/V.x./. 之后我们将在 wireshark 当中抓包的结果利用 AES 进行分析,可以得到解密结果。
```

Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600] (C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

四、实验结论及心得体会

本次实验,虽然我们最终没有 yara 规则和 ida python 代码的编写,但是我们在运用分析的过程当中,大量考虑到了字符串,其中有相当一部分字符串是加密解密函数的明显标志。这些都会是 yara 规则和 ida python 脚本编写的重要工具,其中我们在 lab13-03. exe 文件当中尝试的对相应的文件进行的调用,以及 AES 解码的过程,更是类似 ida python 工具编写的有效方法。

在本次实验当中,我对恶意代码工具的运用有了更加深刻的理解,对使用恶意代码 分析工具解决实际的问题,有了很明确的认知。本次课程与学习过的《密码学》课 程相互联系起来,可以有效的将密码学的知识以及加解密程序分析得到很好的认知。 希望我能在后续对这两门课程的内容学习以及应用上能够有更好的发展,在计算机 病毒加解密工作上能有更加充分的认识,期待去的更大的进步。