

コンピュータリテラシレポート # 10

2120029 政野玄空

6月26日

1 演習 1-c

PBM で好きな画像を作る

2 作成した画像

適当なドット絵が作れるソフトでドット絵を書く
作成した画像は図1のようなものになった。

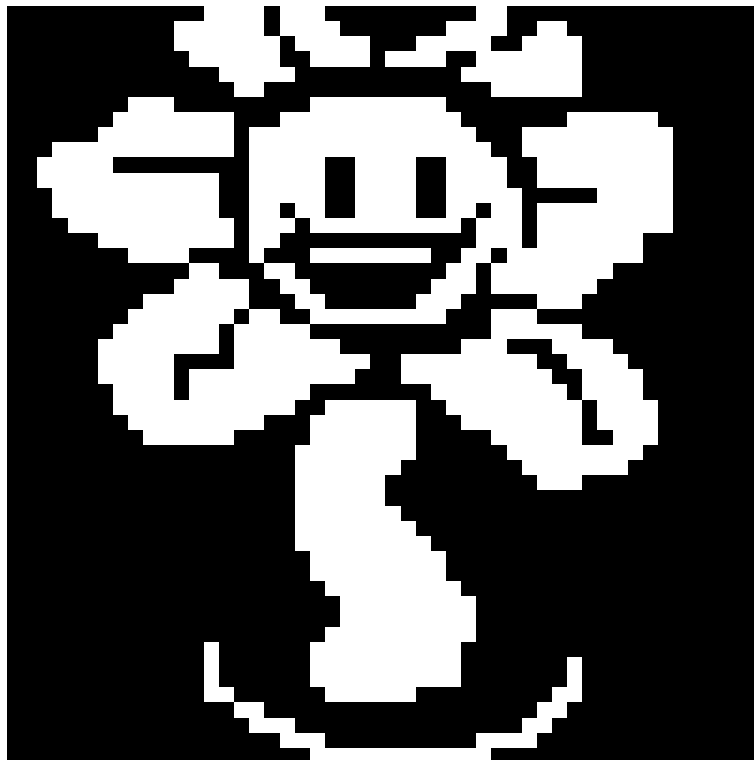


図 1: 図です

3 考察

最近買ったゲームで出てくるきれいな花を書いた。ピクセル数が増えてくると人力ではとても大変なのでコードを書いて自動生成できるようにしたほうがいいと思った。画像を取り込んで分割して色を抽出し並べ直す作業をコードに落とし込めると複雑な写真を pbm で吐き出したりするのができそうだった。

4 アンケート

Q1. ピクセルグラフィクスとベクターグラフィクスについてどれくらい知っていましたか。新たに知って面白かったことは何ですか。

初めて触った。昔のゲームっぽかった。

Q2. LaTeX での図表の扱いや参照機能についてどう思いましたか。

便利だと思った。

Q3. リフレクション (今回の課題で分かったこと)・感想・要望をどうぞ。

ちゃんと準備をしていなかったので時間がかかってしまった。