

幾何学概論 I 演習

黒木 玄 (東北大学理学研究科)

1995 年 11 月 6 日 (月)

注意: たくさん問題を出すのが全てを解く必要はもちろんない. ただし, 問題を解くときに図を描くことが可能ならば必ずそうすること!

4 Fourier 級数 (つづき)

Fourier 級数の応用に触れずにすまず面白さが半減すると思われるので, 以下の問題を出しておく.

歴史的には Fourier 級数の理論は弦の振動や熱の拡散の現象を記述する偏微分方程式の解法において重要であった. Fourier 自身は彼の著書 *Théorie de la Chaleur* (『熱の理論』) の中で多くの三角級数を扱った ([WW] p.160). Fourier 級数という名前の由来はそこにあるのであろう.

曲線の弧長パラメーターを x と書き, 時刻を t と書くとき, その曲線上の各時刻における温度の分布 $u = u(t, x)$ は, 単位系を適当に調節すれば次の**熱方程式**を満たす:

$$\frac{\partial}{\partial t} u = \left(\frac{\partial}{\partial x} \right)^2 u.$$

ただし, 何らかの境界条件も合わせて考える必要がある. 以下においては, 円周 S^1 上の熱方程式を扱う. 簡単のため S^1 上の関数と直線 \mathbb{R} 上の周期 2π を持つ周期関数を同一視することにする.

[50] (円周上の Laplacian のスペクトル問題) R は正の実数であるとする. \mathbb{R} 上の複素数値 C^2 関数 $\phi = \phi(x)$ と複素数 E の組 (ϕ, E) が

$$-\left(\frac{d}{dx}\right)^2 \phi = E\phi, \quad \phi(x + 2\pi R) = \phi(x)$$

をみたすための必要十分条件は, (ϕ, λ) が次のような形になることである:

$$E = k^2/R^2 \quad (k \in \mathbb{Z}), \quad \phi(x) = c_k e^{ikx/R} + c_{-k} e^{-ikx/R} \quad (c_k, c_{-k} \in \mathbb{C}). \quad \square$$

ヒント: まず, ϕ が周期関数とは限らないとし, 固定された任意の $E \in \mathbb{C}$ に対して, 微分方程式 $-\phi'' = E\phi$ を解け.

参考: 上の問題における E は物理的には半径 R の円周上に束縛された粒子が持ちうるエネルギーを表わしている. (もちろん, 単位系は適当に調節しなければいけない.) 上の結果

より, M 以下のエネルギー固有値の重複度も込めた個数が大体 $R\sqrt{M}$ に比例することがわかる. この事実はより一般の場合に拡張されて, d 次元の場合は, M 以下のエネルギー固有値の個数が大体 (体積) $\times M^{d/2}$ に比例することが知られている (Weyl の定理). (比例定数は d のみによる.) 半径 R の円周の場合は (体積) $= 2\pi R$, $d = 1$ と考える. この結果は Plank による量子論の発見のもとになった空洞輻射の理論において基本的である ([朝永] の第 1 章).

[51] (円周上の熱方程式の解法) 収束や極限の交換などについておおらかな仮定のもとで以下を示せ. 函数 $u(t, x)$ ($t \geq 0, x \in \mathbb{R}$) は次のように表わされていると仮定する:

$$u(t, x) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} c_k(t) e^{ikx}.$$

このとき, 次が成立する:

$$u(t, x + 2\pi) = u(t, x), \quad c_k(t) = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} e^{-ikx} u(t, x) dx.$$

さらに, $u = u(t, x)$ が熱方程式 $u_t = u_{xx}$ を満たしていると仮定する. このとき, $u(t, x)$ は次のように表わされる:

$$u(t, x) = \sum_{k \in \mathbb{Z}} c_k(0) \exp(-k^2 t + ikx).$$

特に, $t \rightarrow \infty$ のとき, $u(t, x)$ は定数函数に近づく. \square

[52] (円周上の Laplacian の離散類似) N は任意の自然数であるとする. このとき, \mathbb{Z} 上の周期 N を持つ複素数値函数全体の集合を V と表わす. V は N 次元の複素ベクトル空間をなす. V に Hermite 内積を次の式によって定めることができる:

$$(f|g) := \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \overline{f(n)} g(n) \quad (f, g \in V).$$

$k \in \mathbb{Z}$ に対して $\phi_k \in V$ を次の式によって定める:

$$\phi_k(n) := \exp\left(\frac{2\pi i k}{N} n\right).$$

このとき, $\phi_0, \phi_1, \dots, \phi_{N-1}$ は V の正規直交基底をなす. V から V への線型写像 L を

$$(Lf)(n) := f(n+1) - 2f(n) + f(n-1) \quad (f \in V, n \in \mathbb{Z})$$

と定める. このとき, 次が成立する:

$$-L\phi_k = 4 \left(\sin \frac{\pi k}{N} \right)^2 \phi_k \quad (k \in \mathbb{Z}). \quad \square$$

[53] (空間方向を離散化した熱方程式) N は任意の自然数であるとし, $u(t, n)$ は $\mathbb{R} \times \mathbb{Z}$ 上の複素数値函数 (t に関しては微分可能であるとする) であり,

$$\frac{\partial}{\partial t} u(t, n) = u(t, n+1) - 2u(t, n) + u(t, n-1), \quad u(t, n+N) = u(t, n) \quad (t \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{Z})$$

を満たしていると仮定する. このとき, $u(t, n)$ は次のような形で書ける:

$$u(t, n) = \sum_{k=0}^{N-1} c_k \exp \left(-4 \left(\sin \frac{\pi k}{N} \right)^2 t + \frac{2\pi i k}{N} n \right).$$

ここで, c_k は次によって定まる複素数である:

$$c_k = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \exp \left(-\frac{2\pi i k}{N} n \right) u(0, n). \quad \square$$

[54]* 問題 [50], [51] と問題 [52], [53] の類似点について述べよ. 離散から連続への極限移行によって, 問題 [52], [53] の結果から, 問題 [50], [51] の結果を形式的に導けることを説明せよ. (数学的に厳密な議論をする必要はない.) \square

ヒント: 行列の対角化 (もしくは Jordan 標準形の計算) は定数係数の線型常微分方程式を解くために役に立つのであった. Taylor の定理を使うと, C^2 関数 $f(x)$ に対して,

$$f(x+h) - 2f(x) + f(x-h) = f''(x)h^2 + o(h^2)$$

が成立することがわかる. 離散から連続への極限移行はこの公式を使えばよい.

Fourier 級数の別の応用についても触れておこう.

[55] (Weyl の原理) \mathbb{R} 上の周期 2π をもつ複素数値連続関数全体の空間を $C^0(S^1)$ と表わすことにする (S^1 と $\mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$ を同一視). 任意の $f \in C^0(S^1)$ に対して,

$$\|f\|_{C^0(S^1)} := \sup_{0 \leq x \leq 2\pi} |f(x)|$$

と置く. これは, sup ノルムと呼ばれている. このとき, 任意の $f \in C^0(S^1)$ と任意の $\epsilon > 0$ に対して, ある $K > 0$ と $c_k \in \mathbb{C}$ ($k \in \mathbb{Z}$, $|k| \leq K$) が存在して,

$$\left\| f - \sum_{k \in \mathbb{Z}, |k| \leq K} c_k e^{ikx} \right\|_{C^0(S^1)} \leq \epsilon$$

が成立する. このことを認めた上で, 任意の無理数 α に対して,

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f(2\pi n\alpha) = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(x) dx \quad (f \in C^0(S^1))$$

が成立することを示せ. \square

ヒント: まず, $f(x) = e^{ikx}$ ($k \in \mathbb{Z}$) の場合を考えよ. 一般の f に関する結果は f を e^{ikx} の有限一次結合によって一様近似することによって示される.

解説: 無理数 α に対して, 集合 $A = \{e^{2\pi i n\alpha} \mid n = 0, 1, 2, \dots\}$ は $S^1 = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}$ の中で稠密になる. (初等的な証明を考えてみよ. まず, 1 のいくらでも近くに 1 と異なる A の元が存在することを示せ.) 上の問題の結果は, さらに X が S^1 の中で一様に分布していることを主張している. (それはなぜか? その意味をよく考えてみよ.)

参考: 一般に空間上の任意の連続関数に対して (長時間平均) = (空間平均) の形の結果が成立するとき, **エルゴード性** (ergodicity) が成立すると言う. エルゴード性が成立しているとき, 長時間平均の計算 (これを直接行なうのは一般に極めて難しい) は静的な空間平均の計算に帰着される. これがエルゴード性の御利益であり, 統計力学の基礎になっている. 時刻が離散的に, $n = 0, 1, 2, \dots$ と進むとき, S^1 上の点が $1, e^{2\pi i\alpha}, e^{4\pi i\alpha}, \dots$ と移動するものとする. このとき, 上の問題の結果は, α が無理数のときにエルゴード性が成立することを意味していると考えられる. もちろん, α が有理数のとき, A は有限集合になってしまうのでエルゴード性は成立しない.

[56]* \mathbb{R}^2 上の複素数値連続関数 f で二重周期性 $f(x+m, y+n) = f(x, y)$ ($m, n \in \mathbb{Z}$) をみたすものの全体を $C^0(T^2)$ と表わす. (2次元トーラス T^2 と $\mathbb{R}^2/\mathbb{Z}^2$ を同一視した.) $\alpha \in \mathbb{R}$ と $t_0 \in \mathbb{R}$ を任意に固定する. このとき, 任意の $f \in C^0(T^2)$ に対して

$$\lim_{T \rightarrow \infty} \left(\frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} f(t, \alpha t) dt \right) = \int_0^1 \int_0^1 f(x, y) dx dy.$$

が成立するための必要十分条件は, α が無理数であることである. \square

ヒント: 問題 [55] と同様に, この問題における f が $e^{2\pi i(kx+ly)}$ ($k, l \in \mathbb{Z}$) の有限一次結合で一様に近似できることを用いて良い.

解説: 平面上の曲線 $(t, \alpha t)$ ($t > t_0$) の像はトーラスに巻き付く曲線になる. α が無理数のとき, その軌跡はトーラス上で稠密になり, エルゴード性が成立する. しかし, α が有理数のときその軌跡は周期的になりエルゴード性は成立しない. これが, 上の問題の結果の意味するところである.

[57] 問題 [55] と類似の結果を離散の場合に定式化し, それを証明せよ. \square

ヒント: 例えば, 次のような定式化が考えられる. N と a は自然数であるとし, \mathbb{Z} 上の周期 N を持つ複素数値関数全体の空間を V_N と書くことにする. N と a が互いに素であることは, 任意の $f \in V_N$ に対して

$$\lim_{L \rightarrow \infty} \frac{1}{L} \sum_{l=0}^{L-1} f(la) = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} f(n)$$

が成立するための必要十分条件である. このことを Euclid の互除法を用いて示せ. もしくは, 問題 [55] と同じ手法を用いて示せ. その場合は, 問題 [52] の前半も参照せよ.

参考: 数学の面白いところの一つは, ある場所で成立することと似たようなことが別の場所でも成立することが頻繁に見られることである. 例えば, 低次元空間で成立することが適切な定式化のもとで高次元空間でも成立したり, 連続と離散の両方で似たような命題が成立したりすることなどは, 数学科の学生にとってはすでに常識の範囲であろう. この演習ではそのような場面のそばを通るときには, 面白そうなことにできるだけ触れるように心掛けている.

5 閉曲面の位相

これ以後は、基本的に「曲面の世界」に関係した数学の演習を行なうことになります。曲面に関係した色々な数学を演習を通して紹介して行けたら嬉しいと考えています。色々工夫すれば、ほとんどあらゆる数学のプロトタイプを曲面の世界を通して紹介できそうな感じがしています。しかし、私の非力のためにうまく紹介できないことも多いと思いますが、その場合はお許し下さい。

参考: 「曲面」とみなせるものには色々なものがある:

- topological manifold (位相構造のみ),
- differentiable manifold (その上の微分可能関数が定義できる),
- Riemannian manifold (その上の曲線の長さが測れる),
- symplectic manifold (その上で Hamilton 形式の解析力学を展開できる),
- complex manifold (その上の正則関数が定義できる),
- Kählerian manifold (Riemannian, symplectic, complex の統合),
- algebraic variety (代数方程式論の幾何学化),
- scheme (可換環論の幾何学化),
- arithmetic scheme (数論と幾何学の統合).

ただし、曲面とみなせるためには、2 次元の場合を考えなければいけない。ただし、その次元は、位相的な次元を数える場合と、定義体上の次元を数える場合がある。例えば、 \mathbb{C} 上の曲線は \mathbb{C} 上 1 次元の対象だが、 \mathbb{C} 自身が位相的には 2 次元なので、 \mathbb{C} 上の曲線は位相的には 2 次元の対象になる。

さて、ここからが本論である。まず、一般の位相多様体を定義しよう。

定義 5.1 (位相多様体) 以下の 2 つの条件が成立しているとき、 M は位相多様体 (topological manifold) であると言う:

1. M は位相空間であり、 M の各点が \mathbb{R}^n の開集合と同相な開近傍を持つ。
2. M は Hausdorff 空間である。

\mathbb{R}^n の n が一つの値のみを取るとき、 M は n 次元位相多様体であると言う。□

例: \mathbb{R}^n の開集合は位相多様体の最も簡単な例である。

「多様体」という新しい言葉に恐れをなして思考を停止させてはならない。この程度でびびりまくってはいけない。位相多様体とは要するに、部分部分を見れば普通の \mathbb{R}^n の開集合と同じような様子をしているような位相空間のことである。

[58] 任意の位相多様体は局所コンパクト Hausdorff 空間である。□

用語の解説: X は位相空間であるとし, $x \in X$ とする. X の部分集合 N が点 x の近傍であるとは, $x \in N$ かつ N に含まれ x を含むような X の開集合が存在することである. 点 x の近傍からなる X の部分集合の族 \mathcal{N} が x の基本近傍系であるとは, x を含む任意の開集合 U に対して, U に含まれるような $N \in \mathcal{N}$ が存在することである. X が局所コンパクトであるとは, X の各点がコンパクト集合のみから構成される基本近傍系を持つことである. (一般に, X が局所 $\circ\circ$ であるとは, X の各点が $\circ\circ$ 集合のみから構成される基本近傍系を持つことである.)

[59] 球面 $S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ はコンパクト位相多様体である. \square

[60] 連結位相多様体は弧状連結であることを示せ. \square

ヒント: 位相多様体 M と $x_0 \in M$ に対して,

$$A = \{q(1) \mid q \text{ は } [0, 1] \text{ から } M \text{ への連続写像であり } q(0) = x_0\}$$

と置く. このとき, $A \neq \emptyset$ かつ A は M の開集合かつ閉集合であることを示せ.

定義 5.2 $H^n = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_1 \geq 0\}$ と置く. 以下の2つの条件が成立しているとき, M は境界付き位相多様体 (topological manifold with boundary) であると言う:

1. M は位相空間であり, M の各点が H^n の開集合と同相な開近傍を持つ.
2. M は Hausdorff 空間である. \square

[61] $M = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1, z \geq 0\}$ と置くと, M は位相多様体ではないが, 境界付き位相多様体である. \square

同値関係, 誘導位相, 商空間などについて復習しよう.

任意の X に対して, $X \times X$ の部分集合 R のことを X における関係 (relation) と呼ぶのであった. X における関係 R と $x, y \in X$ に対して, $(x, y) \in R$ が成立しているとき, $x R y$ と書くことにする. 任意の $x, y, z \in X$ に対して,

(推移律) $x R y$ かつ $y R z$ ならば $x R z$,

(対称律) $x R y$ ならば $y R x$,

(反射律) $x R x$

が成立しているとき, R は X 上の同値関係 (equivalence relation) であると言う. 同値関係は \sim, \approx などの記号で表現することが多い.

一般に集合 X が $\{X_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ の非連結和 (disjoint union) であるとは, 任意の $\lambda, \lambda' \in \Lambda$ に対して $\lambda \neq \lambda'$ ならば $X_\lambda \cap X_{\lambda'} = \emptyset$ であり, しかも $X = \bigcup_{\lambda \in \Lambda} X_\lambda$ が成立することである.

X に同値関係 \sim が与えられているとき, $x \in X$ の同値類 $[x]_\sim$ を次のように定義する:

$$[x]_\sim = \{y \in X \mid y \sim x\}.$$

X は同値類の非連結和に分割される. X の \sim による商集合 X/\sim が次のように定義される:

$$X/\sim = \{[x]_\sim \mid x \in X\}.$$

X の要素に対してその同値類を対応させる写像を X から X/\sim への自然な写像 (もしくは自然な射影) と呼ぶことにする.

[62] R は X における任意の関係であるとする. X における関係 S を

$$xSy \iff xRy \text{ または } yRx$$

によって定める. この S を R の対称化と呼ぶ. X における関係 \sim を, 任意の $x, y \in X$ に対して, X の要素の有限個の列 x_0, x_1, \dots, x_n が存在して,

$$x = x_0, \quad x_0 S x_1, \quad \dots, \quad x_{n-1} S x_n, \quad x_n = y$$

が成立するとき $x \sim y$ であると定める. この \sim は X における同値関係である. しかも, \sim は R を含む同値関係の中で最小のものである. \square

[63] (誘導位相 1) $\{X_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ は位相空間の族であるとし, X_λ の開集合全体の集合を $\text{Top}(X_\lambda)$ と書くことにする. Y は集合であるとし, 写像の族 $\{f_\lambda: X_\lambda \rightarrow Y\}_{\lambda \in \Lambda}$ を任意に与えておく. このとき, $\text{Top}(Y)$ を

$$\text{Top}(Y) = \{V \subseteq Y \mid f_\lambda^{-1}(V) \in \text{Top}(X_\lambda) \text{ for every } \lambda \in \Lambda\}$$

と定めると, $\text{Top}(Y)$ は開集合系の公理をみたし, Y に位相を定める. さらに, 各 f_λ はこの位相のもとで連続であり, $\text{Top}(Y)$ は全ての f_λ を連続にするような Y の位相の中で最強のものである. $\text{Top}(Y)$ を写像の族 $\{f_\lambda\}$ から誘導された位相と呼ぶ. \square

ヒント: 開集合が多ければ多いほど, その位相は強いと言う.

X が位相空間であり, \sim はその上の同値関係であるとする. X から商集合 X/\sim への自然な写像を π と書く. π は $x \in X$ に対して x を含む同値類を対応させる写像である. π が誘導する位相を付加することによって, X/\sim を位相空間とみなす. X/\sim を X の \sim による**商位相空間**もしくはより簡単に**商空間**と呼ぶことにする.

定義の字面だけを追うと商空間は集合の集合である. しかし, 集合の集合という表向きの定義にこだわり過ぎて, 商空間の要素を点とイメージできないのでは困る.

[64] \mathbb{R} 上の同値関係 \sim を次のように定める. $x, y \in \mathbb{R}$ に対して,

$$x \sim y \iff x - y \in \mathbb{Z}.$$

\mathbb{R} の \sim による商位相空間を \mathbb{R}/\mathbb{Z} と表わす. \mathbb{R}/\mathbb{Z} は円周 $S^1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ に同相なコンパクト位相多様体になる. \square

[65] (誘導位相 2) $\{Y_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ は位相空間の族であるとし, Y_λ の開集合全体の集合を $\text{Top}(Y_\lambda)$ と書くことにする. X は集合であるとし, 写像の族 $\{f_\lambda: X \rightarrow Y_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ を任意に与えておく. $\text{Top}(X)$ は

$$\bigcup_{\lambda \in \Lambda} \{f_\lambda^{-1}(V_\lambda) \mid V_\lambda \in \text{Top}(Y_\lambda)\}$$

を含む X における最小の位相であるとする. $\text{Top}(X)$ の任意の元は $f_\lambda^{-1}(V_\lambda)$ ($V_\lambda \in \text{Top}(Y_\lambda)$) の有限個の共通部分によって表現される部分集合の和集合 (有限和とは限らない) の形で書ける. この位相のもとで各 f_λ は連続であり, $\text{Top}(X)$ は全ての f_λ が連続になるような X における位相の中で最弱なものである. $\text{Top}(X)$ を写像の族 $\{f_\lambda\}$ から誘導された位相と呼ぶ. \square

参考: この問題と [63] では写像の向きが逆になっていることに注意せよ. 写像の向きを逆にしても似たような議論が展開できることはよくある. これは, いわゆる**双対性**の一種である. この類の双対性は圏論 (category theory) の言葉で整理される. 触れておくべき大事なことがもう一つある. 誘導位相は与えられた写像の族が連続になるように無駄なく作られた位相である. 位相がすでに与えられているときにはそれを利用して連続写像が定義されたが, 誘導位相の考え方はその逆に写像 (の族) を利用して位相を定義したのである.

$\{X_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ は位相空間の族であるとする. その直積集合 $X = \prod_{\lambda \in \Lambda} X_\lambda$ から X_λ への自然な射影を π_λ と書くことにする. $\{\pi_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ が誘導する位相を付加することによって, X を位相空間とみなせる. この X を $\{X_\lambda\}_{\lambda \in \Lambda}$ の直積位相空間 (もしくは直積空間) と呼ぶ.

[66] M, N が共にコンパクト位相多様体であるとき, 直積位相空間 $M \times N$ もコンパクト位相多様体になる. \square

[67] \mathbb{R}^2 上の同値関係 \sim を次のように定める: $u, v \in \mathbb{R}^2$ に対して,

$$u \sim v \iff u - v \in \mathbb{Z}^2.$$

\mathbb{R}^2 の \sim による商位相空間を $\mathbb{R}^2/\mathbb{Z}^2$ と表わす. このとき, $\mathbb{R}^2/\mathbb{Z}^2$ は直積位相空間 $S^1 \times S^1$ に同相なコンパクト位相多様体である. \square

X は位相空間であるとし, X における関係 R を考える. このとき, 問題 [62] の結果によって, 任意の $x, y \in X$ に対して, 条件

$$(*) \quad x \sim y \quad \text{if} \quad x R y$$

を満たす最小の同値関係 \sim が存在する. X の \sim による商空間 X/\sim を貼り合わせの条件 $(*)$ によって得られた商空間と呼ぶことにする.

[68] \mathbb{R}^2 の部分空間 $X = \mathbb{R} \times \{1, 2\}$ を考える. 貼り合わせの条件

$$(x, 1) \sim (x, 2) \quad \text{if} \quad x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

によって得られる商空間 X/\sim を考える. このとき, 以下が成立している.

1. X/\sim の各点は \mathbb{R} の開集合と同相な開近傍を持つ.
2. X は位相多様体であるが, X/\sim は Hausdorff 空間ではないので位相多様体ではない. \square

ヒント: X は交わらない 2 本の直線である. X/\sim はその 2 本の直線を $x = 0$ を除いて全て同一視してできる空間である. $(0, 1), (0, 2) \in X$ の X/\sim における像は異なる 2 点になる. しかし, それらの近傍は必ず交わる.

[69] (実射影平面) $\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$ における同値関係 \sim を次のように定める: $u, v \in \mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$ に対して,

$$u \sim v \iff u \in \mathbb{R}^\times v.$$

商空間 $(\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\})/\sim$ は実射影平面と呼ばれている. 実射影平面は $\mathbb{R}P^2$ (もしくは単に P^2) または $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ のように表わされる. \sim を球面 S^2 の上に制限することによって得られる S^2 上の同値関係を \approx と表わす. このとき, 以下が成立している:

1. \mathbb{R}^3 中の原点を通る直線全体の集合 (直線を要素として持つ集合であると考え) から実射影平面への自然な全単射が存在する.
2. S^2 から P^2 への写像 p を $p(x, y, z) = (x : y : z)$ と定めると, p は S^2/\sim から P^2 への同相写像を誘導する.
3. 実射影平面はコンパクト位相多様体である. \square

[70] 実射影平面を P^2 と書く. $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0)\}$ で代表される P^2 上の点を $(x : y : z)$ と表わす. P^2 の部分集合 X_i ($i = 0, 1, 2$) を次のように定義する:

$$X_0 = \{(1 : 0 : 0)\}, \quad X_1 = \{(x : 1 : 0) \mid x \in \mathbb{R}\}, \quad X_2 = \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{R}\}.$$

このとき, 各 X_i は \mathbb{R}^i に同相であり, P^2 は X_0, X_1, X_2 の非連結和になる. \square

[71] (有限体上の射影平面) 素数 p に対して $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ と置くと \mathbb{F}_p は自然に体をなす. $\mathbb{F}_p^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$ における同値関係 \sim を次のように定める: $u, v \in \mathbb{F}_p^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$ に対して,

$$u \sim v \iff u \in \mathbb{F}_p^\times v.$$

商集合 $(\mathbb{F}_p^3 \setminus \{(0, 0, 0)\})/\sim$ を $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_p)$ と表わす. このとき, 集合 $\mathbb{P}^2(\mathbb{F}_p)$ の元の個数は $1 + p + p^2$ に等しい. \square

ヒント: 問題 [70] と同様の結果が \mathbb{R} の代わりに \mathbb{F}_p を考えても成立している. (実は任意の体を考えても成立している.)

参考: この問題のような有限的な世界では, 位相幾何学的な直観が通用しないように思われる人もいるかもしれない. しかし, 今世紀の代数幾何学の発展のおかげで, その先入観は誤りであることがわかっている. キーワード: Weil 予想, Grothendieck 位相, 特に étale topology, Deligne による Weil 予想の最終解決に関する面白い記事が [久賀] の中に収録されているので参照されたい.

[72] (一点コンパクト化) X は任意の位相空間であるとし, その開集合全体の集合を $\text{Top}(X)$ と表わす. X のコンパクト閉部分集合全体の集合を \mathcal{K} と表わす. X に含まれない点 x_0 を用意し, $X^! = X \cup \{x_0\}$ と置き, $\text{Top}(X^!)$ を次のように定める:

$$\text{Top}(X^!) = \text{Top}(X) \cup \{X^! \setminus K \mid K \in \mathcal{K}\}.$$

このとき, $\text{Top}(X^!)$ は開集合系の公理を満たし, $X^!$ に位相を定める. その位相に関して $X^!$ はコンパクトである. \square

解説: この問題における $X^!$ を X の一点コンパクト化 (one-point compactification) と呼ぶ.

[73] 円周 $S^1 = \{(x, y) \mid x^2 + y^2 = 1\}$ を考える. S^1 上の点 $(0, 1)$ と x 軸上の点 $(t, 0)$ を結ぶ直線と S^1 の交わる点を $(x(t), y(t))$ と表わす. $t \in \mathbb{R}$ に対して $(x(t), y(t))$ を対応させる写像を f と書く. このとき, 以下が成立することを示せ:

1. f は \mathbb{R} から $S^1 \setminus \{(0, 1)\}$ の上への同相写像である.

2. S^1 は \mathbb{R} の一点コンパクト化に同相である.

3. $\{(x, y) \in \mathbb{Q}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\} = \{(x(t), y(t)) \mid t \in \mathbb{Q}\} \cup \{(0, 1)\}$. \square

参考: この問題は, $X^2 + Y^2 = Z^2$ を満たす自然数 X, Y, Z を全て求めよという初等整数論の問題の解答を与えていることに注意せよ. $x = X/Z, y = Y/Z$ と置くことによって, 問題は $x^2 + y^2 = 1$ を満たす有理数 x, y を全て求めるという問題に変形される. この形で問題の解答は上のように幾何的なアイデアで得られるのである. 整数論と代数幾何の関係についての面白い解説記事が [久賀] の中にあるので参照されたい.

[74] (複素射影直線) $\mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ における同値関係 \sim を次のように定める: $u, v \in \mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ に対して,

$$u \sim v \iff u \in \mathbb{C}^\times v.$$

商位相空間 $(\mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\})/\sim$ を複素射影直線と呼び, $\mathbb{C}P^1$ または $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ と表わす. $(z, w) \in \mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ が代表する複素射影直線上の点を $(z : w)$ と表わす. このとき, 以下が成立している:

1. 複素射影直線は球面 S^2 と同相である.
2. $X_0 = \{(1 : 0)\}$, $X_1 = \{(z : 1) \mid z \in \mathbb{C}\}$ と置くと, $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ は X_0 と X_1 の非連結和になる.
3. X_1 は \mathbb{C} に同相であり, $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ は自然に X_1 の一点コンパクト化に同相である. \square

ヒント: 立体射影.

[75] \mathbb{R}^n の一点コンパクト化は n 次元球面 S^n に同相であることを示せ. \square

さて, 閉曲面に関する問題を並べておこう. 以下の問題を解くときには, 必ず図を描かなければいけない. 幾何を理解するためには, 論理的に厳密な側面だけにこだわるだけでは駄目であり, 直観的な理解と論理的に厳密な理解が限りなく近づくように努力しなければいけない.

[76] 閉円板 $D = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| \leq 1\}$ の貼り合わせの条件

$$e^{\pi i t} \sim e^{\pi i(t+1)} \quad \text{for } t \in [0, 1].$$

による商空間 D/\sim を考える. D/\sim は問題 [69] で定義した実射影平面に同相である. このことを図を書いてわかり易く説明せよ. \square

[77] $I = [0, 1]$ と置く. \sim は次の条件をみたす $I \times I$ の貼り合わせの条件

$$(0, 1-t) \sim (1, t) \quad \text{for } t \in I.$$

による商空間 $X = (I \times I)/\sim$ をメビウスの帯 (Möbius band) と呼ぶ. $(x, y) \in I \times I$ で代表される X 上の点を $(x, y)_X$ と表わすことにする. 閉円板 $D = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| \leq 1\}$ と X の非連結和 $D \sqcup X$ の貼り合わせの条件

$$e^{\pi i t} \approx (1-t, 0)_X, \quad e^{\pi i(t+1)} \approx (1-t, 1)_X \quad \text{for } t \in I.$$

による商空間 $(D \sqcup X)/\approx$ は実射影平面に同相である. このことを図を書いてわかり易く説明せよ. \square

[78] 2人乗りの浮輪をチョキチョキはさみで切り開いて8角形を作ることができる. その様子を図示せよ. (浮輪はいくらでも伸び縮みするゴムでできているとみなす.) \square

[79] 正の整数 g に対して, $D = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| \leq 1\}$ の貼り合わせの条件

$$e^{\pi i(4k-4+t)/(2g)} \sim e^{\pi i(4k-1-t)/(2g)}, \quad e^{\pi i(4k-3+t)/(2g)} \sim e^{\pi i(4k-t)/(2g)} \\ \text{for } t \in [0, 1], \quad k = 1, 2, \dots, g.$$

による商空間を $M_g = D/\sim$ と書くことにする. このとき, 以下が成立する:

1. M_g はコンパクト位相多様体である.
2. M_g は1点と開区間に同相な $2g$ 個の曲線と開円板に同相な開部分集合の非連結和に分解可能である. \square

$g = 0$ のとき $M_0 = S^2$ (球面) と置く.

[80] 上の問題における M_g が g 人乗りの浮輪であることを, $g = 3$ の場合を例に図を描いてわかりやすく説明せよ. \square

[81] $z \in D$ で代表される M_g 上の点を $[z]_g$ と表わす. $A = \{z \in \mathbb{C} \mid 1/2 \leq |z| \leq 1\}$ の M_g における像を M'_g と表わす. M'_g と $M'_{g'}$ の非連結和の貼り合わせの条件

$$[e^{2\pi it}/2]_g \sim [e^{2\pi it}/2]_{g'} \quad \text{for } t \in [0, 1]$$

による商空間を $M_g \# M_{g'} = (M'_g \sqcup M'_{g'})/\sim$ と書くことにする. このとき, $M_g \# M_{g'}$ は $M_{g+g'}$ に同相であることを示せ. さらに, 直観的には何をやっているのかについて, 図を描いて説明せよ. \square

[82] 正の整数 h に対して, $D = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| \leq 1\}$ の貼り合わせの条件

$$e^{\pi i(2k-2+t)/h} \approx e^{\pi i(2k-1+t)/h} \quad \text{for } t \in [0, 1], \quad k = 1, 2, \dots, h.$$

による商空間を $N_h = D/\approx$ と書くことにする. このとき, 以下が成立する:

1. N_h はコンパクト位相多様体である.
2. N_h は1点と開区間に同相な h 個の曲線と開円板に同相な開部分集合の非連結和に分解可能である. \square

参考: 後半は [70] の一般化である. N_1 は実射影平面と同相であり, N_2 はクラインの壺 (Klein bottle) と呼ばれている.

[83] $z \in D$ で代表される N_h 上の点を $[z]_h$ と表わす. $A = \{z \in \mathbb{C} \mid 1/2 \leq |z| \leq 1\}$ の N_h における像を N'_h と表わす. N'_h と $N'_{h'}$ の非連結和の貼り合わせの条件

$$[e^{2\pi it}/2]_h \sim [e^{2\pi it}/2]_{h'} \quad \text{for } t \in [0, 1]$$

による商空間を $N_h \# N_{h'} = (N'_h \sqcup N'_{h'})/\sim$ と書くことにする. このとき, $N_h \# N_{h'}$ は $N_{h+h'}$ に同相である. \square

[84]* $M_g \sharp N_h$ も上記の問題と同様に定義すると, $M_g \sharp N_h$ は N_{2g+h} に同相である. \square

[85] (パンツ分解) 球面 S^2 から互いに交わらない 3 個の閉円板の内側を取り去ってできる位相空間をパンツと呼ぶことにする. なぜパンツと呼ぶか? その理由として想像したことを述べよ. g は 2 以上の整数であるとする. このとき $2g - 2$ 個のパンツの境界を適切に貼り合わせることによって, M_g と同相な位相多様体を構成できることを示せ. これを, M_g のパンツ分解と呼ぶ. \square

参考: M_g は向き付け可能 (orientable) であり, N_h は向き付け不可能である. 直観的に言えば, M_g は裏表の区別が可能な曲面であり, N_h はそうではない. 2 次元連結コンパクト位相多様体のこと閉曲面と呼ぶことにする. M_g は向き付け可能なジーナス (genus) g の閉曲面と呼ばれている.

次の定理は有名である.

定理 5.3 (閉曲面の分類) 閉曲面は M_g ($g \geq 0$), N_h ($h \geq 1$) のどれかに同相である. \square

証明は例えば [田村] の第 26 節に書いてある.

[86] M_g は問題 [79] によって得られた閉曲面であるとし, 問題 [79] の記号のもとで D から M_g への自然な写像を p と表わす. $x_0 = p(1)$ と置く. $k = 1, 2, \dots, g$ に対して, $I = [0, 1]$ から D への連続写像 f_k, g_k を次のように定める:

$$f_k(t) = e^{\pi i(4k-4+t)/(2g)}, \quad g_k(t) = e^{\pi i(4k-3+t)/(2g)} \quad \text{for } t \in I.$$

f_k, g_k と p の合成をそれぞれ α_k, β_k と表わし, α_k, β_k が代表する基本群 $\pi_1(M_g, x_0)$ の要素をそれぞれ $[\alpha_k], [\beta_k]$ と表わす. F_{2g} は $2g$ 個の文字 $a_1, b_1, \dots, a_g, b_g$ から生成される自由群であるとし, $a_1 b_1 a_1^{-1} b_1^{-1} \cdots a_g b_g a_g^{-1} b_g^{-1}$ から生成される F_{2g} の正規部分群を R_g と書くことにする. a_k, b_k のそれぞれに対して $[\alpha_k], [\beta_k]$ を対応させることによって定まる F_{2g} から $\pi_1(M_g, x_0)$ への群の準同型写像を $\tilde{\phi}$ と書くことにする. このとき, $R_g \subseteq \text{Ker } \tilde{\phi}$ である. よって, $\tilde{\phi}$ は F_{2g}/R_g から $\pi_1(M_g, x_0)$ への準同型写像 ϕ を誘導する. \square

参考: 実は, $\tilde{\phi}$ は全射でかつ $\text{Ker } \tilde{\phi} = R_g$ であることが知られている. よって, ϕ は同型写像になる:

$$\pi_1(M_g, x_0) \simeq F_{2g}/R_g = \langle a_1, b_1, \dots, a_g, b_g \mid a_1 b_1 a_1^{-1} b_1^{-1} \cdots a_g b_g a_g^{-1} b_g^{-1} = 1 \rangle.$$

[87] N_h は問題 [82] によって得られた閉曲面であるとし, 問題 [82] の記号のもとで D から N_h への自然な写像を p と表わす. $x_0 = p(1)$ と置く. $k = 1, 2, \dots, h$ に対して, $I = [0, 1]$ から D への連続写像 f_k を次のように定める:

$$f_k(t) = e^{\pi i(2k-2+t)/h} \quad \text{for } t \in I.$$

f_k と p の合成を α_k と表わし, α_k が代表する基本群 $\pi_1(N_h, x_0)$ の要素を $[\alpha_k]$ と表わす. F_h は h 個の文字 a_1, \dots, a_h から生成される自由群であるとし, $a_1 a_1 \cdots a_h a_h$ から生成される F_h の正規部分群を R_h と書くことにする. a_k に対して $[\alpha_k]$ を対応させることによって定まる F_h から $\pi_1(N_h, x_0)$ への群の準同型写像を $\tilde{\phi}$ と書くことにする. このとき, $R_h \subseteq \text{Ker } \tilde{\phi}$ である. よって, $\tilde{\phi}$ は F_h/R_h から $\pi_1(N_h, x_0)$ への準同型写像 ϕ を誘導する. \square

参考: 実は, $\tilde{\phi}$ は全射でかつ $\text{Ker } \tilde{\phi} = R_h$ であることが知られている. よって, ϕ は同型写像になる:

$$\pi_1(N_h, x_0) \simeq F_h/R_h = \langle a_1, \dots, a_h \mid a_1 a_1 \cdots a_h a_h = 1 \rangle.$$

参考: M_g, N_h の基本群の構造については [田村] の第 34 節を見よ. そこでは van Kampen の定理の応用として, M_g, N_h の基本群が計算されている. van Kampen の定理を認めて使えば, M_g, N_h の基本群を求めることはそれほど難しくなく. 各自試みられたい.

参考: 複数の簡単な空間を貼り合わせて, より複雑な空間を構成するという考え方は基本的である. van Kampen の定理は, もとの簡単な空間とその貼り合わせの仕方の情報から, 貼り合わせによって得られた空間の基本群を計算するための方法として非常に重要である. もしも, 基本群は知っているが van Kampen の定理は知らないという場合は, 是非とも van Kampen の定理を勉強するべきである.

参考: ホモロジー群の場合に, これと同様の役目を果たすのが Mayer-Vietoris の exact sequence である.

6 微分可能多様体としての曲面

M が位相多様体であるとき, M における座標近傍 (coordinate neighborhood) とは, M の開集合 U と U から \mathbb{R}^n の開集合の上への同相写像 ϕ の組 (U, ϕ) のことである. 座標近傍はチャート (chart (地図)) と呼ばれることもある. M の座標近傍系とは M をおおう座標近傍の族 $\{(U_\lambda, \phi_\lambda)\}_{\lambda \in \Lambda}$ のことである. 座標近傍系はアトラス (atlas (地図書)) と呼ばれることもある.

n 次元位相多様体 M のアトラス $\{(U_\lambda, \phi_\lambda)\}_{\lambda \in \Lambda}$ が C^l 級であるとは, 任意の $\lambda, \mu \in \Lambda$ に対して,

$$\phi_\lambda(U_\lambda \cap U_\mu) \xrightarrow{\phi_\lambda^{-1}} U_\lambda \cap U_\mu \xrightarrow{\phi_\mu} \phi_\mu(U_\lambda \cap U_\mu)$$

の合成が定める \mathbb{R}^n の開集合間の写像が C^l 級であることである. 位相多様体の C^l 級アトラスのことをその多様体の C^l 級微分可能構造 (もしくは単に C^l 構造) と呼ぶこともある.

定義 6.1 位相多様体 M に C^l 級微分可能構造が与えられているとき, M と C^l 級微分可能構造の組を C^l 級微分可能多様体もしくは簡単に C^l 多様体と呼ぶ. \square

例: \mathbb{R}^n の開集合 U は $\{(U, \text{id}_U)\}$ を C^∞ 構造とすることによって C^∞ 多様体であると自然にみなせる.

解説: \mathbb{R}^n の開集合の上では微分積分学が展開されていたのであった. 多様体の上に微分積分学を拡張するにはどうすれば良いのであろうか? 一つの考え方は, 位相多様体は局所的に \mathbb{R}^n の開集合に同相だったのだから, 局所的には座標近傍 (U, ϕ) を取って考え, U 上の話は全て \mathbb{R}^n の開集合である $\phi(U)$ 上の話であると思って微分積分学を展開すれば良いというものである. しかし, 座標近傍の取り方によって結果が違っては困る. 例えば, 片方の座標近傍で見ると微分可能な関数在他方ではそうでないというようなことがあっては困る. したがって, 座標近傍を変えても微分可能性などの情報が変化しないように, 許される座標近傍を一部のものに制限して考えなければいけないことがわかる. 上の微分可能多様体の定義はこの考えを忠実に実現したものである. C^l 多様体の上では C^l 級関数という用語が意味を持つ.

$(M, \{(U_\lambda, \phi_\lambda)\}_{\lambda \in \Lambda})$, が C^l 多様体であるとき, M 上の座標近傍 (U, ϕ) が C^l 級であるとは, 任意の $\lambda \in \Lambda$ に対して,

$$\phi_\lambda(U_\lambda \cap U_\mu) \xrightarrow{\phi_\lambda^{-1}} U_\lambda \cap U \xrightarrow{\phi} \phi_\mu(U_\lambda \cap U)$$

の合成写像およびその逆写像が C^l 級になることである.

定義 6.2 M, N は共に C^l 多様体であるとし, $k \leq l$ であるとする. 連続写像 $f: M \rightarrow N$ が C^k 級であるとは, 任意の $x \in M$ に対して, $f(x)$ を含む N 上の C^l 級座標近傍 (V, ψ) および x を含む $f^{-1}(V)$ に含まれる M 上の C^l 級座標近傍 (U, ϕ) が存在して,

$$\phi(U) \xrightarrow{\phi^{-1}} U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{\psi} \psi(V)$$

の合成が C^k 級になることである. \square

[88] 上の定義の状況のもとで f が C^k 級であると仮定する. このとき, N 上の任意の C^l 級座標近傍 (V, ψ) と M 上の $f^{-1}(V)$ に含まれる任意の C^l 級座標近傍 (U, ϕ) に対して,

$$\phi(U) \xrightarrow{\phi^{-1}} U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{\psi} \psi(V)$$

の合成が C^k 級になることを示せ. \square

[89] L, M, N は C^∞ 多様体であるとし, $f: L \rightarrow M$ と $g: M \rightarrow N$ は C^∞ 写像であるとする. このとき, それらの合成 $g \circ f: L \rightarrow N$ も C^∞ 写像である. \square

以下では主に 2 次元以下の C^∞ 多様体 (滑らかな曲線と曲面) を扱う.

[90] 円周 $S^1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ の \mathbb{R}^2 への包含写像を f と書くことにする. S^1 には C^∞ 多様体の構造が自然に入り, f は C^∞ 級になる. \square

ヒント: $q: \mathbb{R} \rightarrow S^1$ を $q(t) = (\cos t, \sin t)$ と定めると, q は任意の開区間 $(t_0, t_0 + 2\pi)$ からその q による像への同相写像である.

[91] 球面 $S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$ の \mathbb{R}^3 への包含写像を f と書くことにする. S^2 には C^∞ 多様体の構造が自然に入り, f は C^∞ 級になる. \square

ヒント: S^2 を有限個の座標近傍で覆ってみよ.

[92] S^2 から実射影平面 P^2 への自然な射影 p を考える. (問題 [69] を参照せよ.) 実射影平面 P^2 に C^∞ 多様体の構造が自然に入り, p は C^∞ 級になる. \square

ヒント: 問題そのものが C^∞ 級座標近傍系の一つの作り方のヒントになっている. 他にも, 問題 [70] の X_2 のようなもので P^2 を覆うという方法もある. 両方試してみよ.

[93] トーラス $T^2 = \mathbb{R}^2 / \mathbb{Z}^2$ には, 自然な射影 $\pi: \mathbb{R}^2 \rightarrow T^2$ が C^∞ 級になるような C^∞ 級多様体の構造が自然に入る. \square

[94] ジーナス 2 の向き付け可能な閉曲面 M_2 に C^∞ 構造を入れることができることを示せ. \square

[95]* 問題 [79] における閉曲面 M_g に C^∞ 構造を入れることができることを示せ. \square

[96] クラインの壺に C^∞ 構造を入れることができることを示せ. \square

[97]* 問題 [82] における閉曲面 N_h に C^∞ 構造を入れることができることを示せ. \square

多様体の向き (orientation) の概念を厳密に定義してなかったのを、ここで定義しておく。簡単のため C^1 多様体の場合だけを考える。 M は n 次元 C^1 多様体であるとする。 M 上の 2 つの C^1 座標近傍 $(U, \phi), (V, \psi)$ に対して、写像の列

$$\phi(U \cap V) \xrightarrow{\phi^{-1}} U \cap V \xrightarrow{\psi} \psi(U \cap V)$$

の合成を f と書くことにする。 $\phi(U \cap V)$ と $\psi(U \cap V)$ は \mathbb{R}^n の開集合である。 \mathbb{R}^n 上の座標系を $x = (x^1, \dots, x^n)$ と書くことにする。この座標系のもとで $f: \phi(U \cap V) \xrightarrow{\sim} \psi(U \cap V)$ を $x = (x^1, \dots, x^n) \mapsto (f^1(x), \dots, f^n(x))$ と書くことにする。 $\phi(U \cap V)$ 上の行列値関数 f' を次のように定める:

$$f' = \begin{bmatrix} \frac{\partial f^1}{\partial x^1} & \cdots & \frac{\partial f^1}{\partial x^n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f^n}{\partial x^1} & \cdots & \frac{\partial f^n}{\partial x^n} \end{bmatrix}.$$

このとき、任意の $x \in \phi(U \cap V)$ に対して $\det f'(x) > 0$ が成立するとき、 (U, ϕ) と (V, ψ) の向きは等しいと言う。(特に $U \cap V = \emptyset$ のとき、 (U, ϕ) と (V, ψ) の向きは等しい。)

定義 6.3 M は n 次元 C^1 多様体であるとする。 M を覆う C^1 座標近傍の族でその族に含まれる座標近傍の向きが互いに全て等しいものが与えられているとき、 M には向き (orientation) が入っていると言う。向きを入れることのできる多様体を向き付け可能多様体 (orientable manifold) と呼ぶ。

[98] 球面 S^2 は向き付け可能である. \square

[99] トーラス T^2 は向き付け可能である. \square

[100] 問題 [79] における閉曲面 M_g は向き付け可能である. \square

[101] Möbius の帯は向き付け不可能である. \square

ヒント: 向き付け可能であると仮定すると、Möbius の帯を一周する曲線を考え、それを互いに向きの等しい有限個の座標近傍で覆うことができる。しかし、少し考えるとそのようなことは不可能であることがわかる。

[102] 実射影平面は向き付け不可能である. \square

[103]* 問題 [82] における閉曲面 N_h は向き付け不可能である. \square

せっかくなので Riemann 面も定義してしまおう. M は 2 次元位相多様体であるとする. 以下では \mathbb{C} と \mathbb{R}^2 を自然に同一視することにする. すると, M 上の座標近傍は M の開集合から \mathbb{C} の開集合への同相写像を与えていると考えることができる. M のアトラス $\{(U_\lambda, \phi_\lambda)\}_{\lambda \in \Lambda}$ が複素構造であるとは, 任意の $\lambda, \mu \in \Lambda$ に対して,

$$\phi_\lambda(U_\lambda \cap U_\mu) \xrightarrow{\phi_\lambda^{-1}} U_\lambda \cap U_\mu \xrightarrow{\phi_\mu} \phi_\mu(U_\lambda \cap U_\mu)$$

の合成が定める \mathbb{C} の開集合間の写像が正則 (holomorphic) であることである.

定義 6.4 2 次元位相多様体 M に複素構造が与えられているとき, M と複素構造の組を **Riemann 面** と呼ぶ. \square

例: \mathbb{C} の開部分集合 U は $\{(U, \text{id}_U)\}$ を複素構造とすることによって自然に Riemann 面とみなされる.

$(M, \{(U_\lambda, \phi_\lambda)\}_{\lambda \in \Lambda})$ が Riemann 面であるとき, M 上の座標近傍 (U, ϕ) が正則座標近傍であるとは, 任意の $\lambda \in \Lambda$ に対して,

$$\phi_\lambda(U_\lambda \cap U) \xrightarrow{\phi_\lambda^{-1}} U_\lambda \cap U \xrightarrow{\phi} \phi(U_\lambda \cap U)$$

の合成写像およびその逆写像が正則になることである.

定義 6.5 M, N は共に Riemann 面であるとする. 連続写像 $f: M \rightarrow N$ が正則 (holomorphic) であるとは, 任意の $z \in M$ に対して, $f(z)$ を含む N 上の正則座標近傍 (V, ψ) および z を含む $f^{-1}(V)$ に含まれる M 上の正則座標近傍 (U, ϕ) が存在して,

$$\phi(U) \xrightarrow{\phi^{-1}} U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{\psi} \psi(V)$$

の合成が正則になることである. \square

[104] 上の定義の状況のもとで f が正則であると仮定する. このとき, N 上の任意の C^l 級座標近傍 (V, ψ) と M 上の $f^{-1}(V)$ に含まれる任意の C^l 級座標近傍 (U, ϕ) に対して,

$$\phi(U) \xrightarrow{\phi^{-1}} U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{\psi} \psi(V)$$

の合成が正則になることを示せ. \square

[105] Riemann 面の複素構造はその Riemann 面に向きを与える. よって, 任意の Riemann 面は向き付け可能である. \square

ヒント: 複素数 z を $z = x + iy$ ($x, y \in \mathbb{R}$) と表わしておく. \mathbb{C} の開集合上の正則関数 $f(z) = u(x, y) + iv(x, y)$ (u, v は実数値) に対して, Cauchy-Riemann の方程式より,

$$\begin{bmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_x & -v_x \\ v_x & u_x \end{bmatrix}.$$

右辺の行列式は $u_x^2 + v_x^2 \geq 0$.

[106] $\mathbb{C}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ から複素射影直線 $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ への自然な射影の定める写像を π と書くことにする. π の定める $\{(z, 1) \mid z \in \mathbb{C}\}, \{(1, w) \mid w \in \mathbb{C}\}$ から $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ への写像をそれぞれ f, g と表わす. (問題 [74] を見よ.) $\mathbb{P}^1(\mathbb{C})$ には f, g が共に正則になるような複素構造を入れることができることを示せ. \square

ヒント: $z \mapsto 1/z$ は $\mathbb{C}^* = \mathbb{C} \setminus \{0\}$ からそれ自身への正則写像である.

[107] τ はその虚部が正の複素数であるとする. \mathbb{C} における同値関係 \sim を次のように定める: $z, w \in \mathbb{C}$ に対して,

$$z \sim w \iff z - w \in \mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z}.$$

\mathbb{C} の \sim による商空間を $E_\tau = \mathbb{Z}/(\mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z})$ と書くことにする. \mathbb{C} から E_τ への自然な射影が正則になるような複素構造が E_τ に入ることを示せ. \square

[108]* a, b, c は互いに異なる任意の複素数であるとし,

$$X = \{(x, y) \in \mathbb{C}^2 \mid y^2 = (x - a)(x - b)(x - c)\}$$

と置く. X から \mathbb{C}^2 への包含写像が正則になるような複素構造が X に入ることを示せ. さらに, X はトーラス T^2 から 1 点を除いたものに同相であることを示せ. \square

参考: この問題の X は楕円曲線 (elliptic curve) と呼ばれている. X に 1 点を付け加えたものは, ある E_τ と Riemann 面として同型になる (双正則になる) ことが知られている. この演習において, このような面白い数学的対象に深入りすることができないのは非常に残念である.

[109]* 問題 [79] における閉曲面 M_g に複素構造を入れられることを示せ. \square

7 \mathbb{R}^3 の中の曲面

U は \mathbb{R}^2 の開集合であるとし, 写像 $\xi: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ は C^∞ 級であるとする. U の座標を $x = (x^1, x^2)$ と書き, $\xi(x) = (\xi^1(x), \xi^2(x), \xi^3(x))$ と書く. x, ξ をベクトルとみなしたい場合は縦ベクトルとみなす. U 上の函数 f の x^i に関する偏導函数を

$$\partial_i f = \frac{\partial}{\partial x^i} f$$

と書くことにする.

[110] 任意の $x \in U$ に対して, 2つのベクトル $\partial_1 \xi(x), \partial_2 \xi(x)$ は一次独立であると仮定する. $U \times \mathbb{R}$ の座標を (x^1, x^2, x^3) と書くことにする. このとき, 任意の $x_0 \in U$ に対して, $(x_0, 0)$ を含む $U \times \mathbb{R}$ の開集合 Ω と C^∞ 写像 $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}^3$ の組で以下の条件をみたすものが存在する:

1. $(x, 0) \in (U \times \{0\}) \cap \Omega$ に対して, $f(x, 0) = \xi(x)$.
2. 任意の $x' \in V$ に対して, 3つのベクトル $\partial_1 f(x'), \partial_2 f(x'), \partial_3 f(x')$ は一次独立である.

3. f は V から $f(V)$ への同相写像であり, その逆写像も C^∞ 級である. \square

ヒント: $v_i = \partial_i \xi(x_0)$ ($i = 1, 2$) と置き, $v_3 \in \mathbb{R}^3$ を v_1, v_2, v_3 が \mathbb{R}^3 の基底をなすように取る. f を $f(x^1, x^2, x^3) = \xi(x^1, x^2) + x^3 v_3$ と定める. この f に逆写像定理を適用せよ.

定義 7.1 M が \mathbb{R}^3 内の C^∞ 曲面であるとは, M が \mathbb{R}^3 の部分集合であり, 任意の点 $P \in M$ に対して, \mathbb{R}^2 の開集合 U と C^∞ 写像 $\xi: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ で以下をみたすものが存在することである:

1. $\xi(U)$ は P を含む M の開集合である.
2. ξ は U から $\xi(U)$ の上への同相写像である.
3. 任意の $x \in U$ に対して, $\partial_1 \xi(x), \partial_2 \xi(x)$ は一次独立である.

このような (U, ξ) を曲面 M の local parametrization と呼ぶ. \square

[111] 行列の rank の定義を説明し, 以下の条件が互いに同値なことを示せ:

1. 行列 $\begin{bmatrix} a^1_1 & a^1_2 \\ a^2_1 & a^2_2 \\ a^3_1 & a^3_2 \end{bmatrix}$ の rank は 2 である.
2. 2つのベクトル $\begin{bmatrix} a^1_1 \\ a^2_1 \\ a^3_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a^1_2 \\ a^2_2 \\ a^3_2 \end{bmatrix}$ は一次独立である.
3. 3つの行列式 $\begin{vmatrix} a^2_1 & a^2_2 \\ a^3_1 & a^3_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a^1_1 & a^1_2 \\ a^3_1 & a^3_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a^1_1 & a^1_2 \\ a^2_1 & a^2_2 \end{vmatrix}$ の少なくともどれか 1 つは 0 でない. \square

[112] M は \mathbb{R}^3 内の C^∞ 曲面であるとする. $(U, \xi), (V, \eta)$ は M の local parametrization であるとする. このとき,

$$\xi^{-1}(\xi(U) \cap \eta(V)) \xrightarrow{\xi} \xi(U) \cap \xi(V) \xrightarrow{\eta^{-1}} \eta^{-1}(\xi(U) \cap \eta(V))$$

の合成は C^∞ 写像になる. よって, M は

$$\{(\xi(U), \xi^{-1}) \mid (U, \xi) \text{ は } M \text{ の local parametrization}\}$$

を C^∞ 構造として持つ C^∞ 多様体であるとみなせる. \square

ヒント: 問題 [110] を使う.

M は \mathbb{R}^3 内の C^∞ 曲面であるとし, $(U, \xi), (V, \eta)$ は M の local parametrizations であるとする. U, V の座標をそれぞれ $x = (x^1, x^2), y = (y^1, y^2)$ と書くことにする. ξ, η およびその逆写像を通して, x^i と y^i は共に $\xi(U) \cap \eta(V)$ や $\xi^{-1}(\xi(U) \cap \eta(V))$ や $\eta^{-1}(\xi(U) \cap \eta(V))$ の上の関数であるとみなせる.

[113] 点 $P = \xi(x_0) = \eta(y_0) \in \xi(U) \cap \eta(V)$ における M の接平面 $T_P \subseteq \mathbb{R}^3$ に 2 つの座標 X^i, Y^i ($i = 1, 2$) を次のようにして入れることができる: $Q \in T_P$ に対して,

$$Q = P + \sum_{i=1}^2 X^i(Q) \frac{\partial}{\partial x^i} \xi(x_0) = P + \sum_{j=1}^2 Y^j(Q) \frac{\partial}{\partial y^j} \eta(y_0).$$

このとき, 次が成立している:

$$Y^j(Q) = \sum_{i=1}^2 X^i(Q) \left. \frac{\partial y^j}{\partial x^i} \right|_{x=x_0} \quad \text{for } j = 1, 2. \quad \square$$

参考: 最後の式に ξ や η が含まれていないことに注意せよ. この問題の結果を抽象化すると一般の多様体の接空間の一つの定義の仕方が得られる. つまり, 最後の式を天下りに利用して, 座標 x^i における接空間 $\mathbb{R}^n = \{(X^1, \dots, X^n)\}$ と座標 y^i における接空間 $\mathbb{R}^n = \{(Y^1, \dots, Y^n)\}$ を同一視するのである. その同一視によって一つの接空間が決まると考えれば良い. (上で扱った場合では $n = 2$.)

参考: 一般の多様体の場合は上の問題における状況とは違って, 曲面の入れものである \mathbb{R}^3 のようなものが最初から与えられていない. しかし, 接空間のような幾何的に明らかな重要性を持つ概念を多様体に対しても定義できないのは不便である. 一つの考え方は上に述べたように, 多様体とは座標近傍で覆われた位相空間であるから, 座標変換によって接ベクトルがどのように変換されるべきかを上の問題の経験に基いて天下りに決めてやり, それを利用して接空間を定義してしまうというものである. この考え方を一歩進めると, 同じ座標変換則をみたすものなら何でも接ベクトルと思うことが可能だということになる. 実際, 次のような作用素を点 P における接ベクトルとみなすという定義の仕方もある:

$$X = \sum_{i=1}^n X^i(Q) \left. \frac{\partial}{\partial x^i} \right|_{x=x_0} : f \mapsto Xf = \sum_{i=1}^n X^i(Q) \left. \frac{\partial}{\partial x^i} f \right|_{x=x_0}.$$

座標の変換則は chain rule

$$\frac{\partial}{\partial x^i} = \sum_{j=1}^n \frac{\partial y^j}{\partial x^i} \frac{\partial}{\partial y^j}$$

より, 自然に得られる.

参考: さらに抽象化を進めて, 全く座標を使わずに接空間を定義する方法もある. (むしろ, そちらの方が普通のやり方である.) 任意の多様体論の教科書を参照せよ. (例えば, [松島].)

[114] 球座標 $(x, y, z) = (r \cos \phi \cos \theta, r \cos \phi \sin \theta, r \sin \phi)$ を用いて, 半径 R の球体の体積と半径 R の球面の面積がそれぞれ $\frac{4}{3}\pi R^3, 4\pi R^2$ になることを証明せよ. \square

ついでに, n 次元球体の体積も求めてしまおう. $\operatorname{Re} s > 0$ のとき, 積分

$$\Gamma(s) = \int_0^\infty e^{-x} x^{s-1} dx$$

は絶対収束する. $\Gamma(s)$ をガンマ函数と呼ぶ.

[115] $\Delta(n) = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0, x_1 + \dots + x_n \leq 1\}$ と置く. ($\Delta(n)$ は n 次元単体と呼ばれている.) s, l_i は正の実数であるとする. 以下の公式を証明せよ:

$$\int_0^\infty e^{-x^2} dx = \frac{\sqrt{\pi}}{2}, \quad \Gamma(1/2) = \sqrt{\pi}, \quad \Gamma(s+1) = s\Gamma(s),$$

$$\int_{\Delta(n)} x_1^{l_1-1} \cdots x_n^{l_n-1} dx_1 \cdots dx_n = \frac{\Gamma(l_1) \cdots \Gamma(l_n)}{\Gamma(l_1 + \cdots + l_n + 1)}. \quad \square$$

[116] 半径 R の n 次元球体の体積は次に等しい:

$$\frac{\Gamma(\frac{1}{2})^n}{\Gamma(\frac{n}{2} + 1)} R^n = \begin{cases} \frac{\pi^k}{k!} R^{2k}, & \text{if } n = 2k \ (k = 1, 2, \dots), \\ \frac{2^{k+1} \pi^k}{\prod_{i=1}^k (2i+1)} R^{2k+1}, & \text{if } n = 2k+1 \ (k = 0, 1, 2, \dots). \end{cases} \quad \square$$

ヒント: $B(n, R) = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0, x_1^2 + \dots + x_n^2 \leq R^2\}$ と置くと, 半径 R の n 次元球体の体積は $2^n \int_{B(n, R)} dx_1 \cdots dx_n$ に等しい. この計算は, 積分変数を $y_i = x_i^2/R^2$ と置換すると, 上のガンマ関数の公式の場合に帰着される. (球面座標を使った全く別の方法で証明することもできる.)

参考: 半径 R の $n-1$ 次元球面の面積は上の体積の公式を R で微分すれば得られる.

曲面論では局所座標を (u, v) と書くことが多い. 以上の問題ではそのような記号法を採用しなかったし, 以下の問題においてもその記号法はあまり使わない. 以下では, 局所座標を $u = (u^1, u^2)$ と書くことが多い.

M は \mathbb{R}^3 内の C^∞ 曲面であるとする. 以下では, M の local parametrization (U, ξ) を 1 つ固定し, もっぱらその上での議論を行なう. U の座標を $u = (u^1, u^2)$ と書き, u^i に関する偏微分を ∂_i と書くことにする.

$\partial_1 \xi, \partial_2 \xi$ は任意の $u \in U$ において, $\xi(u)$ における曲面 M の接平面の基底をなす. 接平面に垂直で長さが 1 のベクトル ν が次のように定義される:

$$\nu := \frac{\partial_1 \xi \times \partial_2 \xi}{|\partial_1 \xi \times \partial_2 \xi|}.$$

$\partial_1 \xi, \partial_2 \xi, \nu$ は U 上の \mathbb{R}^3 値 C^∞ 関数である. ξ の全微分は次のように書ける:

$$d\xi = \sum_{i=1}^2 \partial_i \xi du^i.$$

図を描いてこれらの定義を憶えよ.

定義 7.2 第 1 基本形式 I と第 2 基本形式 II を以下のように定義する:

$$I = \sum_{i,j=1}^2 g_{ij}(u) du^i du^j := d\xi \cdot d\xi,$$

$$II = \sum_{i,j=1}^2 h_{ij}(u) du^i du^j := -d\xi \cdot d\nu.$$

より具体的に書くと,

$$g_{ij} = \partial_i \xi \cdot \partial_j \xi, \quad h_{ij} = -\partial_i \xi \cdot \partial_j \nu. \quad \square$$

[117] $\partial_i \partial_j \xi \cdot \nu = -\partial_i \xi \cdot \partial_j \nu$ が成立する. 行列 $[g_{ij}]$, $[h_{ij}]$ は対称行列になる. また, 常に $\det [g_{ij}] > 0$ である. $\partial_i \partial_j \xi$ は次のような形で表示可能である:

$$\partial_i \partial_j \xi = \sum_k \Gamma_{ij}^k \partial_k \xi + h_{ij} \nu.$$

この公式を **Gauss の公式** と呼ぶ. Γ_{ij}^k を **Christoffel の記号** (Christoffel's symbols) と呼ぶ. \square

ヒント: $\partial_i \xi \cdot \nu = 0$ を u^j で偏微分せよ.

行列 $[g_{ij}]$ の逆行列を $[g^{ij}]$ と表わす:

$$\sum_j g_{ij} g^{jk} = \delta_i^k.$$

右辺は Kronecker のデルタである. h_k^i を次の式によって定義する:

$$h_k^i := \sum_j g^{ij} h_{jk}.$$

行列 $[h_j^i]$ の固有値を κ_i ($i = 1, 2$) と表わす.

[118] $u_0 = (u_0^1, u_0^2) \in U$ を任意に固定し, U 上の実数値関数 f を次のように定める:

$$f(u) = (\xi(u) - \xi(u_0)) \cdot \nu(u_0).$$

このとき, 次が成立する:

$$f(u_0) = 0, \quad \partial_i f(u_0) = 0, \quad \partial_i \partial_j f(u_0) = h_{ij}(u_0).$$

よって, f を u_0 の近くで Taylor 展開すると,

$$f(u) = \frac{1}{2} \sum_{i,j} h_{ij}(u_0) (u^i - u_0^i) (u^j - u_0^j) + o(|u - u_0|^2)$$

という形になる. \square

[119] κ_i の幾何学的意味について説明し, κ_i が実数になることを示せ. \square

[120] Christoffel の記号は g_{ij} のみを使って次のように表わされる:

$$\Gamma_{ij}^k = \frac{1}{2} \sum_l g^{kl} (\partial_i g_{lj} + \partial_j g_{li} - \partial_l g_{ij}). \quad \square$$

ヒント: $e_i = \partial_i \xi$, $e^i = \sum_j g^{ij} e_j$ と置くと, $e^i \cdot e_j = \delta_j^i$ であるから,

$$\Gamma_{ij}^k = e^k \cdot \partial_i \partial_j \xi = \sum_l g^{kl} \partial_l \xi \cdot \partial_i \partial_j \xi.$$

$g_{ij} = \partial_i \xi \cdot \partial_j \xi$ の両辺を u_k で偏微分することによって, $\partial_l \xi \cdot \partial_i \partial_j \xi$ を g_{ij} で表示する式が得られる.

定義 7.3 Gauss 曲率 K と平均曲率 H を次のように定義する:

$$K = \det [h_j^i] = \det [h_{ij}] / \det [g_{ij}], \quad H = \frac{1}{2} \operatorname{tr} [h_j^i] = \frac{1}{2} \sum_i h_i^i. \quad \square$$

[121] h_j^i, H を g_{ij}, h_{ij} の式で具体的に表せよ. $K = \kappa_1 \kappa_2, H = (\kappa_1 + \kappa_2)/2$ が成立することを示せ. \square

[122] $i = 1, 2$ に対して,

$$\partial_i \nu = - \sum_k h_i^k \partial_k \xi. \quad \square$$

まとめ: $e_i = \partial_i \xi$ と置き, 問題 [117] の結果と合わせると次の公式を得る:

$$\frac{\partial}{\partial u^i} \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & \nu \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & \nu \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Gamma_{i1}^1 & \Gamma_{i2}^1 & -h_i^1 \\ \Gamma_{i1}^2 & \Gamma_{i2}^2 & -h_i^2 \\ h_{i1} & h_{i2} & 0 \end{bmatrix}.$$

これを**曲面論の基本方程式**と呼ぶ.

[123] A_i ($i = 1, \dots, n$) は $x = (x^1, \dots, x^n)$ の $M(k, \mathbb{R})$ に値を持つ C^1 函数であり, U は $GL(k, \mathbb{R})$ に値を持つ C^1 函数であり,

$$(*) \quad \frac{\partial}{\partial x^i} U = U A_i \quad (i = 1, \dots, n)$$

が成立していると仮定する. このとき,

$$\frac{\partial A_j}{\partial x^i} - \frac{\partial A_i}{\partial x^j} + A_i A_j - A_j A_i = 0 \quad (i, j = 1, \dots, n)$$

が成立する. これを, 微分方程式 $(*)$ の完全可積分条件と呼ぶ. \square

この結果を利用して以下を導け.

[124] (**Gauss-Codazzi の方程式**) 以下の方程式が成立している. Gauss の方程式:

$$\partial_k \Gamma_{ij}^l - \partial_j \Gamma_{ik}^l + \sum_m (\Gamma_{ij}^m \Gamma_{mk}^l - \Gamma_{ik}^m \Gamma_{mj}^l) = h_{ij} h_k^l - h_{ik} h_j^l.$$

Codazzi の方程式:

$$\partial_k h_{ij} - \partial_j h_{ik} = - \sum_l (\Gamma_{ij}^l h_{lk} - \Gamma_{ik}^l h_{lj}). \quad \square$$

ヒント: 次の公式が成立することに注意せよ:

$$\partial_k g^{ij} = - \sum_{l,m} g^{il} g^{jm} \partial_k g_{lm} = - \sum_l g^{il} \Gamma_{kl}^j - \sum_m g^{jm} \Gamma_{km}^i.$$

[125] ξ が $\xi(u) = (u, f(u)) = (u^1, u^2, f(u^1, u^2))$ の形をしているとき, $I, II, K, H, \Gamma_{ij}^k$ を f の式で表わせ. \square

[126] $(x, y) = (u^1, u^2)$ の場合を考える. $a, b > 0$ のとき, 以下の曲面の概形を描け:

1. $\{(x, y, ax^2 + by^2) \mid x, y \in \mathbb{R}\},$
2. $\{(x, y, ax^2) \mid x, y \in \mathbb{R}\},$
3. $\{(x, y, ax^2 - by^2) \mid x, y \in \mathbb{R}\}.$

さらに, $I, II, K, H, \Gamma_{ij}^k$ を求めよ. \square

[127] $(t, \theta) = (u^1, u^2)$ と置く. ξ が $\xi(u) = \xi(t, \theta) = (f(t), g(t) \cos \theta, g(t) \sin \theta)$ ($g > 0$) の形をしていると仮定する. このとき, ξ は回転面の上を動く. このことを図を書いて説明せよ. $I, II, K, H, \Gamma_{ij}^k$ を f と g の式で表わせ. \square

[128] 半径 R の球面の $I, II, K, H, \Gamma_{ij}^k$ を球座標のもとで計算せよ. \square

[129] $0 < r < R$ であるとし, $(\theta, \phi) = (u^1, u^2)$ の場合を考える. ξ は次の形をしていると仮定する:

$$\xi(\theta, \phi) = (R + r \cos \theta) \cos \phi, (R + r \cos \theta) \sin \phi, r \sin \theta).$$

これがトーラスを描くことを図を描いて説明せよ. さらに, $I, II, K, H, \Gamma_{ij}^k$ を計算せよ. $K = 0$ となる点はトーラスのどの部分になるのかを図示せよ. \square

つづく.

参考文献

[久賀] 久賀 道郎: ドクトル クーガー の数学講座 1, 2, 日本評論社

[松島] 松島 与三: 多様体入門, 数学選書 5, 裳華房

[数学辞典] 岩波数学辞典, 第三版, 岩波書店

[田村] 田村 一郎: トポロジー, 岩波全書 276, 岩波書店

[朝永] 朝永 振一郎: 量子力学 I, 第 2 版, 物理学大系, 基礎物理学篇 VIII, みすず書房

[WW] E. T. Whittaker and G. N. Watson: A course of modern analysis, Cambridge University Press, Fourth Edition, 1927, Reprinted 1992