古典型Cartan行列の対角化

- Author: 黒木玄
- Date: 2019-04-09~2019-05-11, 2023-01-14
- Copyright 2019,2023 Gen Kuroki
- License: The MIT License (https://opensource.org/licenses/MIT)

古典型Cartan行列の固有ベクトルの表が検索しても容易に見付けることができなかったので、その表を作ることにした。このノートでは、有限型の古典型Cartan行列とアフィン古典型の一般Cartan行列の固有ベクトルを求める。古典Cartan行列の特性多項式とChebyshev多項式の関係に関するよく知られた結果も解説する。

 A_{∞} 型Cartan行列は1次元格子 $\mathbb Z$ 上の離散Laplacianであり、有限サイズの古典型Cartan行列は適当な境界条件を課すことによって得られる.

目次

```
▼ 1 古典型の場合
    1.1 古典型Cartan行列と隣接行列の定義
    1.2 計算の仕方の方針
    1.3 無限隣接行列の定義
    <u>1.4 A<sub>∞</sub>型</u>
    1.5 A_{\infty} 型Cartan行列と\mathbb{R} 上の正値Laplacianの関係
    <u>1.6 A<sub>∞/2</sub> 型</u>
    1.7 A,型
    <u>1.8 C<sub>∞</sub>型</u>
    1.9 C<sub>n</sub>型
    <u>1.10 B<sub>∞</sub>型</u>
    <u>1.11 B<sub>n</sub> 型</u>
    <u>1.12</u> D<sub>∞</sub> 型
    <u>1.13</u> D_{n+1} 型
▼ <u>2 古典アフィン型の場合</u>
    \frac{2.1}{A_{n-1}^{(1)}}型 \frac{2.2}{C_n^{(1)}}型 \frac{2.3}{A_{2n+2}^{(2)}}型
    2.4 D_{n+2}^{(2)} 型
    ▼ 3 Chebyshev多項式
    3.1 Chebyshev多項式の定義
    3.2 Chebyshev多項式の具体形
  ▼ 3.3 Chebyshev多項式の因数分解と隣接行列の特性多項式の関係
      3.3.1 第1種Chebyshev多項式の場合
      3.3.2 第2種Chebyshev多項式の場合
  ▼ 3.4 三角函数の無限積表示
      3.4.1 cos の無限積表示
      3.4.2 sin の無限積表示
```

1 古典型の場合

1.1 古典型Cartan行列と隣接行列の定義

 $A_n,\,C_n,\,B_n,\,D_n$ 型の ${f Cartan}$ 行列とはそれぞれ以下の形のn imes n 行列のことである.

 A_n 型:

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ & -1 & 2 & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & -1 \\ & & & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

 C_n 型:

$$\begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -1 & 2 & -1 \\ & -1 & 2 & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & -1 \\ & & & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

В"型:

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & & & \\ -2 & 2 & -1 & & \\ & -1 & 2 & \ddots & \\ & \ddots & \ddots & -1 \\ & & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

D, 型:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 & & & \\ 0 & 2 & -1 & & & \\ -1 & -1 & 2 & -1 & & & \\ & & -1 & 2 & \ddots & & \\ & & & \ddots & \ddots & -1 \\ & & & & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Cartan行列はどれも 2E-A (E は単位行列) の形をしている。そのとき A を**隣接行列**と呼ぶ。Cartan行列と隣接行列の固有ベクトルは一致し、Cartan行列の固有値は 2 から隣接行列の固有値を引いたものになる。したがって、Cartan行列の固有値と固有ベクトルを求めるためには、対応する隣接行列のそれらを求めればよい。

上における C_n , B_n , D_n 型のCartan行列の表示において、行列の成分の位置を表す番号 $1,2,\ldots,n$ を反転させればよく見る表示に戻る. 以下では1次元格子 $\mathbb Z$ の 0 を境界条件を最初に設定する場所として選ぶので上のような表示を採用した.

1.2 計算の仕方の方針

我々は A_n , C_n , B_n , D_n 型の隣接行列の固有値と固有ベクトルを求めたい. しかし, 隣接行列の特性多項式を計算して, 固有値を計算して, 固有ベクトルを計算する 経路を採用すると, 答えを知らないと非常に面倒な計算が必要になる.

そこで我々は、まず、次の A_∞ 型の両無限隣接行列の固有ベクトルを構成し、境界条件を設定した結果として、 $A_{\infty/2}$ 、 C_∞ 型の半無限隣接行列の固有ベクトルを構成し、 C_∞ 型の半無限隣接行列の固有ベクトルの最初の成分を半分にすることによって、 B_∞ を重複させることによって、 D_∞ 型の半無限隣接行列の固有ベクトルを構成する.

そして、2つ目の境界条件を設定することによって、 A_n , C_n , B_n , D_n 型隣接行列の固有ベクトルを得る.

1.3 無限隣接行列の定義

 $A_{\infty},\,A_{\infty/2},\,C_{\infty},\,B_{\infty},\,D_{\infty}$ 型の隣接行列は以下のように定義される.

 A_{∞} 型の隣接行列とは次の $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ 行列のことである:

$$\left[\delta_{i,j-1} + \delta_{i,j-1}\right]_{i,j \in \mathbb{Z}} = \begin{bmatrix} \ddots & \ddots & & & \\ \ddots & 0 & 1 & & \\ & 1 & 0 & 1 & \\ & & 1 & 0 & 1 \\ & & & 1 & 0 & \ddots \\ & & & \ddots & \ddots \end{bmatrix}.$$

 $A_{\infty/2}$ 型の隣接行列とは次の $\{1,2,\ldots\} \times \{1,2,\ldots\}$ 行列のことである:

$$\left[\delta_{i,j-1} + \delta_{i,j-1}\right]_{i,j>0} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ 1 & 0 & 1 & & \\ & 1 & 0 & 1 & \\ & & 1 & 0 & \ddots \\ & & & \ddots & \ddots \end{bmatrix}.$$

 C_{∞} 型の隣接行列とは次の $\{0,1,2,\ldots\} \times \{0,1,2,\ldots\}$ 行列のことである:

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & 1 & & \\ & & 1 & 0 & \ddots & \\ & & & \ddots & \ddots & \end{bmatrix}.$$

 B_{∞} 型の隣接行列とは次の $\{0,1,2,\ldots\} \times \{0,1,2,\ldots\}$ 行列のことである:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & \\ 2 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & 1 & & \\ & & 1 & 0 & \ddots & \\ & & & \ddots & \ddots & \end{bmatrix}.$$

 D_{∞} 型の隣接行列とは次の $\{0',0,1,2,\ldots\} \times \{0',0,1,2,\ldots\}$ 行列のことである:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & & \\ 1 & 1 & 0 & 1 & & & \\ & & 1 & 0 & 1 & & \\ & & & 1 & 0 & \ddots & \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots \end{bmatrix}.$$

1.4 A_{∞} 型

A は A_{∞} 型隣接行列($\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ 行列)であるとする:

$$A = \begin{bmatrix} \ddots & \ddots & & & & \\ \ddots & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & 1 & & \\ & & 1 & 0 & 1 & \\ & & & 1 & 0 & \ddots \\ & & & & \ddots & \ddots \end{bmatrix}.$$

ベクトル $v=[x_i]_{i\in\mathbb{Z}}\neq 0$ が A の固有値 α の固有ベクトルであるための必要十分条件は

$$x_{i-1} + x_{i+1} = \alpha x_i \quad (j \in \mathbb{Z})$$

が成立することである。この定数係数の線形漸化式の解空間は常に2次元になるので、Aの固有空間の次元も常に2次元になる。

 $\alpha \neq \pm 2$ のとき, z に関する2次方程式 $z^2 - \alpha z - 1 = 0$ は異なる2つの解を持ち, その片方を z とするともう一方は z^{-1} になり, $z \neq \pm 1$ となる. 逆に, $z \neq \pm 1$ のとき, $\alpha = z + z^{-1}$ とおくと, $\alpha \neq \pm 2$ となる. (例: $\alpha = 0$ のとき, $z^{\pm 1} = \pm i$.)

ゆえに, A の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm2$ の固有空間の基底として, $x_i=z^j,z^{-j}$ が取れる:

$$z^{j-1} + z^{j+1} = (z + z^{-1})z^{j}$$
.

A の固有値 $\alpha = \pm 2$ の固有空間の基底として, $x_i = (\pm 1)^j$, $j(\pm 1)^{j-1}$ が取れる:

$$(j-1)(\pm 1)^{j-2} + (j+1)(\pm 1)^j = ((j-1)(\pm 1) + (j+1)(\pm 1))(\pm 1)^{j-1} = \pm 2j(\pm 1)^{j-1}.$$

1.5 A_{∞} 型Cartan行列と \mathbb{R} 上の正値Laplacianの関係

 \mathbb{R} 上の正値Laplacianとは $-(d/dt)^2$ のことである. f(t) が C^2 級ならば

$$f(t \pm h) - f(t) = \pm f'(t)h + \frac{1}{2}f''(t)h^2 + o(h^2)$$

が成立している. ゆえに

$$-f(t-h) + 2f(t) - f(t+h) = -f''(t)h^{2} + o(h^{2})$$

なので

$$\lim_{h \to 0} \frac{-f(t-h) + 2f(t) - f(t+h)}{h^2} = -\left(\frac{d}{dt}\right)^2 f(t).$$

ゆえに, f(t) の値を $\mathbb Z$ 上に制限して得られる数列 $x_k=f(k)$ $(k\in\mathbb Z)$ を考えるとき, 無限次元ベクトル $[x_k]_{k\in\mathbb Z}$ を

$$[-x_{k-1} + 2x_k - x_{k+1}]_{k \in \mathbb{Z}}$$

に対応させる線形変換は正値Laplacianの離散化とみなされる。その線形変換を表現する行列は A_{∞} 型Cartan行列に一致する。

f(0)=0 という条件を課すことは, $x_0=0$ という条件を課すことに対応しており, そのとき A_∞ 型Cartan行列によって無限次元ベクトル $[x_k]_{k\in\mathbb{Z}}$ をうつすと, うつした先のベクトルの第1成分は

$$2x_1 - x_2$$

になり, x_0 が見掛け上見えなくなるので, A_∞ 型Cartan行列は $[x_k]_{k=1}^\infty$ にも自然に作用できるようになる. その表現行列が $A_{\infty/2}$ 型Cartan行列になる. このように, 境界条件を設定することによって, A_∞ 型Cartan行列から, サイズの小さな別のCartan行列が得られる. 詳しくは以下の解説を参照せよ.

1.6 A∞/2 型

A は A_{∞} 型の両無限隣接行列であるとし, A_{+} は $A_{\infty/2}$ 型の片無限隣接行列であるとする:

$$A = \begin{bmatrix} \ddots & \ddots & & & & \\ \ddots & 0 & 1 & & & \\ & \ddots & 0 & 1 & & \\ & & 1 & 0 & 1 & \\ & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & & 1 & 0 & \ddots \\ & & & & \ddots & \ddots \end{bmatrix}, \quad A_{+} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ 1 & 0 & 1 & & \\ & 1 & 0 & 1 & \\ & & & 1 & 0 & \ddots \\ & & & & \ddots & \ddots \end{bmatrix}$$

ベクトル $v=[x_j]_{j\in\mathbb{Z}}$ が A の固有値 α の固有ベクトルのとき, $x_0=0$ ならば, ベクトル $v_+=[x_j]_{i=1}^\infty$ は A_+ の固有値 α の固有ベクトルになる.

ゆえに, A_+ の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm 2$ ($z\neq\pm 1$) の固有空間の基底として $\left[z^j-z^{-j}\right]_{j=0}^\infty$ が取れ, A_+ の固有値 $\alpha=\pm 2$ の固有空間の基底として $\left[j(\pm 1)^{j-1}\right]_{j=0}^\infty$ が取れる.

注意: 以上で課した x_i 達に関する条件 $x_0 = 0$ は奇函数の条件 $x_{-i} = -x_i$ と同値である.

1.7 A_n 型

 A_n 型の隣接行列は次の形の $n \times n$ 行列になる.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

 $A_{\infty/2}$ 型の隣接行列の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm 1$ の固有ベクトル $[z^k-z^{-k}]_{k=1}^\infty$ 、 $z\neq\pm 1$ において、 $z^{n+1}-z^{-(n+1)}=0$ が成立しているとき、ゆえに特に $z=e^{i\cdot j\pi/(n+1)}$ 、 $j=1,2,\ldots,n$ のとき、ベクトル

$$[z^k - z^{-k}]_{k=1}^n = 2i \left[\sin \frac{kj\pi}{n+1} \right]_{k=1}^n$$

は A_n 型の隣接行列Aの固有値

$$z + z^{-1} = 2\cos\frac{j\pi}{n+1}$$

の固有ベクトルになる. そこで θ_i を次のように定める:

$$\theta_j = \frac{j\pi}{n+1}.$$

このとき、 A_n 型の隣接行列 Aの互いに異なる n 個の固有値と対応する固有ベクトルとして以下が取れる:

$$\alpha_j = 2\cos\theta_j, \quad v_j = \begin{bmatrix} \sin(1\theta_j) \\ \sin(2\theta_j) \\ \vdots \\ \sin(n\theta_j) \end{bmatrix} \quad (j = 1, 2, \dots, n).$$

以上の結果を直接確認したい場合には、 $\sin \theta_j = \sin(n+1)\theta_j = 0$ と $\sin 2\theta_j = 2\cos\theta_j\sin\theta_j$ および、 $\sin((k\pm1)\theta) = \cos\theta\sin(k\theta)\pm\sin\theta\cos(k\theta)$ より $\sin((k-1)\theta) + \sin((k+1)\theta) = 2\cos\theta\sin(k\theta)$

となることなどに注意せよ.

```
In [2]:
               function adjacent_matrix_of_type_A(n)
                     SymTridiagonal(zeros(Int,n), ones(Int,n-1))
               function eigenvectors_of_type_A(n)
                     V = zeros(n, n)
                          \theta_{-}j = (j*\pi)/(n+1)
for i in 1:n
            9
           10
                               V[i,j] = 2\sin(i*\theta_{-}j)
           11
           12
           13
           14
           15
           16
                function eigenvalues_of_type_A(n)
           17
           18
                     \alpha = zeros(n)
           19
                     for j in 1:n
           20
21
                          \theta_{-j} = j/(n+1)*\pi

\alpha[j] = 2\cos(\theta_{-j})
                     end
           22
23
           24 end
```

Out[2]: eigenvalues_of_type_A (generic function with 1 method)

```
In [3]:
          1 n = 11
             A = adjacent_matrix_of_type_A(n)
           3 V = eigenvectors_of_type_A(n)
             \alpha = eigenvalues_of_type_A(n)
             display(A)
             display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(\alpha', digits=2))
           8
           9
          10 PP = []
11 for j in 1:n
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
          12
                  push!(PP, P)
          13
          14 end
          15 plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
         11×11 SymTridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
          0
             Θ
                1
          1
             1
                 0
                    1
                 1
                    0
                        1
                     1
                        0
                            1
                        1
                           0
                               1
                                  1
                           1
                               0
                               1
                                  0
                                      1
                                   1
                                      0
                                         1
                                         0
                                             1
                                      1
                                         1
         11×11 Matrix{Float64}:
           1.9
                 -0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                           0.0
                                                                  -0.0
                                                                          0.0
                                                                                -0.0
           0.0
                  1.7
                        -0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                          0.0
                                                                                0.0
           -0.0
                  0.0
                         1.4
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                   0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
           -0.0
                  -0.0
                         0.0
                                1.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
           -0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.5
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                            0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
           0.0
                 -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
           -0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                    -0.5
                                                            0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
           -0.0
                  0.0
                         0.0
                               -0.0
                                       -0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -1.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
           0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                  -1.4
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
           -0.0
                 -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -1.7
                                                                                 0.0
           0.0
                 -0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                -1.9
         1×11 Matrix{Float64}:
          1.93 1.73 1.41 1.0 0.52 0.0 -0.52 -1.0 -1.41 -1.73 -1.93
         1x11 Matrix{Float64}:
1.93 1.73 1.41 1.0 0.52 0.0 -0.52 -1.0 -1.41 -1.73 -1.93
                                                                                             j = 4
                                                           2
                                                                                   1.5
1.0
0.5
0.0
-0.5
-1.0
-1.5
           1.8
1.5
1.2
0.9
                                    1
                                                           1
                                    0
                                                           0
                                   -1
                                                          -1
           0.6
                                                          -2
                      6
                          8
                            10
                                              6
                                                 8
                                                    10
                                                                      6
                                                                         8
                                                                                               6
                                                                                                  8
                     j = 5
                                             j = 6
                                                                                             j = 8
```

0

-1

-2

1

-1

6 8 10

j = 11

8

0

-1

0

6 8 10

8 10

j = 10

1.5 1.0 0.5 0.0 -0.5 -1.0 -1.5

8

2

1

0

0

-1

6 8 10

j = 9

8 10

```
In [4]:
          1 n = 12
              A = adjacent_matrix_of_type_A(n)
             V = eigenvectors_of_type_A(n)
             \alpha = eigenvalues_of_type_A(n)
             display(A)
             display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(a', digits=2))
           8
          10
             PP = []
             for j in 1:n
          11
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
push!(PP, P)
          12
          13
             end
          14
             plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
          15
         12×12 SymTridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
             Θ
          1
              1
                 0
                     1
                 1
                    0
                        1
                     1
                        0
                            0
                           1
                               0
                                  1
                               1
                                  0
                                  1
                                         0
                                      1
                                         1
                                             0
         12×12 Matrix{Float64}:
           1.9
                  0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
           0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                  0.0
                         1.5
                                0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                  -0.0
                        -0.0
                                1.1
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.7
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                            0.0
                                                                   0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                        0.0
           0.0
                  -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                              0.2
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
            0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                    -0.2
                                                            0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                        0.0
           0.0
                  -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           -0.7
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
           -0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                            0.0
                                                                  -1.1
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       0.0
           0.0
                  -0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                         -1.5
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
           -0.0
                  0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                             0.0
                                                    -0.0
                                                            0.0
                                                                   0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -1.8
                                                                                       -0.0
           0.0
                 -0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -1.9
         1×12 Matrix{Float64}:
           1.94 1.77 1.5 1.14 0.71 0.24 -0.24 -0.71 -1.14 -1.5 -1.77 -1.94
         1×12 Matrix{Float64}:
1.94 1.77 1.5 1.14 0.71 0.24 -0.24 -0.71 -1.14 -1.5 -1.77 -1.94
           1.8
1.5
                                    1
                                                                                    1
                                                            1
                                    0
                                                                                    0
           1.2
                                                            0
                                   -1
           0.6
                                   -2
                2.5 5.0 7.5 10.0
                                        2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                        2.5 5.0 7.5 10.0
                                    1
            0
                                    0
                                                            0
           -1
                   5.0
                       7.5 10.0
                                        2.5
                                           5.0
                                               7.5
                                                   10.0
                                                                    5.0
                                                                        7.5 10.0
                                                                                        2.5
                                                                                            5.0
                                                                                               7.5 10.0
                                             j = 10
```

1.8 C_{∞} 型

ベクトル $v=[x_i]_{i\in\mathbb{Z}}\neq 0$ が A_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになるための必要十分条件は

5.0 7.5 10.0

$$x_{j-1} + x_{j+1} = \alpha x_j$$

5.0 7.5 10.0

0

5.0 7.5 10.0

なので、もしも $x_{-j} = x_j$ が成立しているならば、

0

$$2x_1 = \alpha x_0$$

となるので、ベクトル $[x_j]_{j=0}^\infty$ は C_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになる.

ゆえに, C_∞ 型の隣接行列の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm2$ $(z\neq\pm1)$ の固有空間の基底として $\left[z^j+z^{-j}\right]_{j=0}^\infty$ が取れ, 固有値 $\alpha=\pm2$ の固有空間の基底として $\left[(\pm1)^j\right]_{j=0}^\infty$ が取れる.

1.9 C_n型

 C_n 型の隣接行列は次の形の $n \times n$ 行列になる:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

以下ではこれを $\{0,1,\cdots,n-1\}$ × $\{0,1,\cdots,n-1\}$ 行列とみなす.

 C_{∞} 型の隣接行列の固有ベクトル $\left[z^{k}+z^{-k}
ight]_{k=0}^{\infty}$ について, $z^{n}+z^{-n}=0$ が成立しているとき, ゆえに特に $z=e^{i\cdot(2j+1)\pi/(2n)}$, $j=0,1,\ldots,n-1$ のとき, ベクトル

$$\left[z^{k} + z^{-k}\right]_{k=0}^{n-1} = 2\left[\cos\frac{k(2j+1)\pi}{2n}\right]_{k=0}^{n-1}$$

は C_n 型隣接行列の固有値

$$z + z^{-1} = 2\cos\frac{(2j+1)\pi}{2n}$$

の固有ベクトルである. そこで, θ_i を次のように定める:

$$\theta_j = \frac{(2j+1)\pi}{2n}.$$

このとき, C_n 型の隣接行列の互いに異なる n 個の固有値と対応する固有ベクトルとして以下が取れる:

$$\alpha_j = 2\cos\theta_j, \quad v_j = \begin{bmatrix} \cos(\theta_j) \\ \cos(\theta_j) \\ \cos(2\theta_j) \\ \vdots \\ \cos((n-1)\theta_j) \end{bmatrix} \quad (j = 0, 1, \dots, n-1).$$

以上の結果を直接確認したい場合には、 $\cos((k\pm1)\theta)=\cos\theta\cos(k\theta)\mp\sin\theta\sin(k\theta)$ より

 $\cos((k-1)\theta) + \cos((k+1)\theta) = 2\cos\theta \, \cos(k\theta)$

となることなどに注意せよ.

```
In [5]: 1 function adjacent_matrix_of_type_C(n)
                            Tridiagonal(ones(Int,n-1), zeros(Int,n), [2; ones(Int,n-2)])
                4
                     end
                     function eigenvectors_of_type_C(n)
                            V = zeros(n, n)
                7
8
9
                           for j in 1:n
    θ_j = (2j-1)*π/(2n)
    for i in 1:n
        V[i,j] = cos((i-1)*θ_j)
               10
               11
                                   end
               12
                            end
               13
               14
                    end
               15
               16
                    function eigenvalues_of_type_C(n)  \begin{array}{l} \alpha = zeros(n) \\ \text{for } j \text{ in } 1:n \\ \theta_{-}j = (2j-1)/n*\pi/2 \\ \alpha[j] = 2cos(\theta_{-}j) \end{array} 
               17
               18
               19
               20
               21
                            end
               22
               23
               24 end
```

Out[5]: eigenvalues_of_type_C (generic function with 1 method)

```
In [6]:
          1 n = 11
             A = adjacent_matrix_of_type_C(n)
          3 V = eigenvectors_of_type_C(n)
             \alpha = eigenvalues_of_type_C(n)
             display(A)
             display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(\alpha', digits=2))
          8
          9
         10 PP = []
         11 | for j in 1:n
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
          12
                  push!(PP, P)
          13
          14 end
         15 plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
         11×11 Tridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
             0
          1
                1
             1
                 0
                    1
                 1
                    0
                       1
                    1
                        0
                           1
                        1
                           0
                               1
                           1
                               0
                                  1
                              1
                                  0
                                     1
                                  1
                                     0
                                         1
                                        0
                                            1
                                     1
                                         1
                                            0
         11×11 Matrix{Float64}:
           2.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                            -0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                        0.0
                                                                               0.0
           0.0
                  1.8
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                 0.0
                                                                       -0.0
                                                                              -0.0
           0.0
                  0.0
                         1.5
                                0.0
                                      -0.0
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                        0.0
                                                                               -0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                1.1
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                               0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      0.6
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                        0.0
                                                                               0.0
          -0.0
                 -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                 0.0
                                                                       -0.0
                                                                               0.0
          -0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                             0.0
                                                   -0.6
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                        0.0
                                                                               -0.0
          -0.0
                 -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -1.1
                                                                 0.0
                                                                        -0.0
                                                                               0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      0.0
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -1.5
                                                                        0.0
                                                                               0.0
          -0.0
                 -0.0
                        0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -1.8
                                                                              -0.0
           0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                            -0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 0.0
                                                                        0.0
                                                                              -2.0
         1×11 Matrix{Float64}:
          1.98 1.82 1.51 1.08 0.56 -0.0 -0.56 -1.08 -1.51 -1.82 -1.98
         1×11 Matrix{Float64}:
1.98 1.82 1.51 1.08 0.56 0.0 -0.56 -1.08 -1.51 -1.82 -1.98
                                            j = 2
                                                                                            j = 4
           1.0
                                   1.0
                                                           1.0
                                                                                  1.0
           0.8
                                   0.5
                                                           0.5
                                                                                  0.5
           0.6
                                   0.0
                                                                                  0.0
                                                           0.0
           0.4
                                  -0.5
                                                                                  -0.5
                                                          -0.5
           0.2
                                  -1.0
                                                          -1.0
                                                                                  -1.0
                      6
                         8 10
                                           4 6
                                                 8
                                                   10
                                                                     6
                                                                        8
                                                                           10
                                                                                             6
                                                                                                8
                     j = 5
                                              = 6
```

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2

6 8 10

j = 11

6 8 10

6 8 10

6 8 10

j = 10

1.0

0.5

0.0

6 8 10

1.0

0.5

0.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

6 8 10

j = 9

4 6

8 10

-0.5

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

```
In [7]:
          1 \mid n = 12
             A = adjacent_matrix_of_type_C(n)
           3 V = eigenvectors_of_type_C(n)
             \alpha = eigenvalues_of_type_C(n)
             display(A)
             display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(a', digits=2))
           8
          10 PP = []
             for j in 1:n
          11
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
          12
                  push!(PP, P)
          13
             end
          14
             plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
          15
         12×12 Tridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
             Θ
          1
                1
             1
                 0
                    1
                 1
                    0
                        1
                     1
                        0
                            1
                        1
                            0
                               1
                           1
                               0
                                  1
                               1
                                  0
                                      1
                                  1
                                      Θ
                                         1
                                         0
                                      1
                                             1
                                         1
                                             0
         12×12 Matrix{Float64}:
           2.0
                 -0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                          0.0
                                                                                0.0
                                                                                       -0.0
           -0.0
                  1.8
                         0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                          0.0
                                                                                -0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                 -0.0
                         1.6
                               -0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                1.2
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                   0.0
                                                                         -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.8
                                              0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                  -0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.3
                                                     0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
           0.0
                  0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                    -0.3
                                                            0.0
                                                                  0.0
                                                                          0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
           0.0
                 -0.0
                        -0.0
                                0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                           -0.8
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                0.0
                                                                                       -0.0
           0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                            0.0
                                                                  -1.2
                                                                          0.0
                                                                                -0.0
                                                                                        0.0
           -0.0
                 -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -1.6
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
           0.0
                  0.0
                         0.0
                               0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                            0.0
                                                                  0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -1.8
                                                                                       0.0
           -0.0
                 -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                           -0.0
                                                                  -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       -2.0
         1×12 Matrix{Float64}:
           1.98 1.85 1.59 1.22 0.77 0.26 -0.26 -0.77 -1.22 -1.59 -1.85 -1.98
         1×12 Matrix{Float64}:
          1.98 1.85 1.59 1.22 0.77
                                             0.26
                                                   -0.26 -0.77
                                                                    -1.22
                                                                           -1.59 -1.85
                                                                                            -1.98
            1.0
                                    1.0
                                                            1.0
                                                                                    1.0
            0.8
                                    0.5
                                                            0.5
                                                                                    0.5
            0.6
                                                            0.0
                                    0.0
                                                                                    0.0
            0.4
                                                           -0.5
                                   -0.5
                                                                                   -0.5
            0.2
                                   -1.0
                                                           -1.0
                                                                                   -1.0
                 2.5 5.0 7.5 10.0
                                         2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                 2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                         2.5 5.0 7.5 10.0
                                    1.0
                                                            1.0
                                                                                    1.0
            1.0
            0.5
                                    0.5
                                                            0.5
                                                                                    0.5
                                    0.0
                                                                                    0.0
            0.0
                                                            0.0
           -0.5
                                   -0.5
                                                           -0.5
                                                                                   -0.5
           -1.0
                                   -1.0
                                                           -1.0
                                                                                   -1.0
                 2.5 5.0 7.5 10.0
                                         2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                 2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                            5.0 7.5 10.0
                     j = 9
                                             j = 10
                                                                     j = 11
                                                                                             j = 12
```

1.10 B_{∞} 型

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^\infty \neq 0$ が C_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルであることの必要十分条件は

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2.5 5.0 7.5 10.0

$$2x_1 = \alpha x_0, \ x_0 + x_2 = \alpha x_1, \ x_1 + x_3 = \alpha x_2, \ x_2 + x_4 = \alpha x_3, \ \dots$$

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2.5 5.0 7.5 10.0

が成立することであり, これは

2.5 5.0 7.5 10.0

$$x_1 = \alpha \frac{x_0}{2}, \ 2 \frac{x_0}{2} + x_2 = \alpha x_1, \ x_1 + x_3 = \alpha x_2, \ x_2 + x_4 = \alpha x_3, \ \dots$$

と同値であり、vの最初の成分を半分にしたものは B_n 型隣接行列の固有値になっていることがわかる.

ゆえに, B_{∞} 型の隣接行列の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm2$ $(z\neq\pm1)$ の固有空間の基底として

2.5 5.0 7.5 10.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

$$\begin{bmatrix} 1 \\ z + z^{-1} \\ z^{2} + z^{-2} \\ z^{3} + z^{-3} \\ \vdots \end{bmatrix}$$

が取れる.

1.11 B_n型

 B_n 型の隣接行列は次の形の $n \times n$ 行列になる:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ 2 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

以下ではこれを $\{0,1,\dots,n-1\}$ × $\{0,1,\dots,n-1\}$ 行列とみなす.

 θ_i を次のように定める:

$$\theta_j = \frac{(2j+1)\pi}{2n}.$$

前節の結果を使うと、 B_n 型の隣接行列の互いに異なるn個の固有値と対応する固有ベクトルとして以下が取れることがわかる:

$$\alpha_{j} = 2\cos\theta_{j}, \quad v_{j} = \begin{vmatrix} 1/2 \\ \cos(1\theta_{j}) \\ \cos(2\theta_{j}) \\ \vdots \\ \cos((n-1)\theta_{j}) \end{vmatrix}$$
 $(j = 0, 1, \dots, n-1).$

この固有ベクトルは C_n 型の場合の固有ベクトルの第1成分を半分にしたものになっている. $v=[x_k]_{k=0}^{n-1} \neq 0$ が C_n 型の隣接行列の固有値 α の固有ベクトルであることの必要十分条件は,

$$2x_1 = \alpha x_0, \ x_0 + x_2 = \alpha x_1, \ \dots, \ x_{n-3} + x_{n-1} = \alpha x_{n-2}, \ x_{n-2} = \alpha x_{n-1}$$

が成立することであり, これは

$$x_1 = \alpha \frac{x_0}{2}, \ 2 \frac{x_0}{2} + x_2 = \alpha x_1, \dots, \ x_{n-3} + x_{n-1} = \alpha x_{n-2}, \ x_{n-2} = \alpha x_{n-1}$$

と同値であるので, v の最初の成分を半分にしたものは B_n 型の隣接行列の固有ベクトルになっていることがわかる.

```
In [8]:
              function adjacent_matrix_of_type_B(n)
                     Tridiagonal([2; ones(Int,n-2)], zeros(Int,n), ones(Int,n-1))
            3
            4
               end
               function eigenvectors_of_type_B(n)
                     V = zeros(n, n)
            8
                     for j in 1:n
                          \theta_{-j} = (2j-1)*\pi/(2n)
V[1,j] = 1/2
for i in 2:n
            9
           10
           11
           12
                               V[i,j] = \cos((i-1)*\theta_{-}j)
                          end
           13
           14
                     end
           15
           16
               end
           17
               function eigenvalues_of_type_B(n)
           18
           19
                     \alpha = zeros(n)
           20
21
                     for j in 1:n
                          \theta_{-j} = (2j-1)/n*\pi/2

\alpha[j] = 2\cos(\theta_{-j})
           22
                     end
           23
           24
                     α
              end
           25
```

Out[8]: eigenvalues_of_type_B (generic function with 1 method)

```
In [9]:
          1 n = 11
             A = adjacent_matrix_of_type_B(n)
          3 V = eigenvectors_of_type_B(n)
             \alpha = eigenvalues_of_type_B(n)
             display(A)
             display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(\alpha', digits=2))
          8
         10 PP = []
         11 | for j in 1:n
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
          12
                  push!(PP, P)
          13
          14 end
         15 plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
         11×11 Tridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
             Θ
                1
          2
             1
                 0
                    1
                 1
                    0
                       1
                    1
                        0
                           1
                        1
                           0
                              1
                                  1
                           1
                               0
                              1
                                  0
                                     1
                                  1
                                     0
                                         1
                                        0
                                            1
                                     1
                                         1
                                            0
         11×11 Matrix{Float64}:
           2.0
                 -0.0
                         0.0
                                0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                               0.0
           0.0
                  1.8
                        -0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
           0.0
                  0.0
                         1.5
                                0.0
                                      -0.0
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
          -0.0
                 -0.0
                         0.0
                                1.1
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                                0.0
          -0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      0.6
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                                0.0
          -0.0
                 -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                 0.0
                                                                        -0.0
                                                                               0.0
          -0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                             0.0
                                                   -0.6
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
          -0.0
                 -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -1.1
                                                                 0.0
                                                                        -0.0
                                                                                0.0
           0.0
                  0.0
                         0.0
                                0.0
                                      0.0
                                             0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                 -1.5
                                                                         0.0
                                                                                0.0
          -0.0
                 -0.0
                         0.0
                               -0.0
                                      0.0
                                            -0.0
                                                   -0.0
                                                          -0.0
                                                                 -0.0
                                                                        -1.8
                                                                               0.0
           0.0
                  0.0
                        -0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                            -0.0
                                                    0.0
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -2.0
         1×11 Matrix{Float64}:
          1.98 1.82 1.51 1.08 0.56 -0.0 -0.56 -1.08 -1.51 -1.82 -1.98
         1×11 Matrix{Float64}:
1.98 1.82 1.51 1.08 0.56 0.0 -0.56 -1.08 -1.51 -1.82 -1.98
                                             j = 2
                                                                                            j = 4
                                                                                   1.0
           1.0
                                                           1.0
           0.8
                                   0.5
                                                                                  0.5
                                                           0.5
           0.6
                                   0.0
                                                                                  0.0
                                                           0.0
           0.4
                                   -0.5
                                                                                  -0.5
                                                          -0.5
           0.2
                                   -1.0
                                                          -1.0
                                                                                  -1.0
                      6
                         8 10
                                              6
                                                 8
                                                   10
                                                                     6
                                                                        8
                                                                           10
                                                                                             6
                                                                                                8
                     j = 5
                                              = 6
           1.0
                                   1.0
                                                           1.0
                                                                                  1.0
```

0.5

0.0

-0.5

-1.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2

6 8 10

j = 11

6 8 10

6 8 10

6 8 10

j = 10

0.5

0.0

6 8

0.5

0.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

6 8 10

j = 9

4 6

8 10

-0.5

0.5

0.0

-0.5

-1.0

1.0

0.5

0.0

-0.5

```
3 V = eigenvectors_of_type_B(n)
    \alpha = eigenvalues_of_type_B(n)
   display(A)
    display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(a', digits=2))
 8
10 PP = []
   for j in 1:n
11
         \tilde{P} = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
12
         push!(PP, P)
13
14 end
   plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
15
12×12 Tridiagonal{Int64, Vector{Int64}}:
 2
    Θ
       1
    1
       0
           1
       1
           Θ
              1
           1
               0
                  1
               1
                  0
                      1
                  1
                      0
                         1
                      1
                         0
                             1
                         1
                             Θ
                                1
                                0
                             1
                                    1
                                1
                                    0
12×12 Matrix{Float64}:
  2.0
       -0.0
                0.0
                       0.0
                             -0.0
                                     0.0
                                            0.0
                                                   0.0
                                                         -0.0
                                                                 0.0
                                                                        0.0
                                                                               -0.0
 -0.0
         1.8
               -0.0
                      -0.0
                              0.0
                                     -0.0
                                            0.0
                                                  -0.0
                                                          0.0
                                                                 -0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
 -0.0
         0.0
                1.6
                      -0.0
                             -0.0
                                     0.0
                                            -0.0
                                                    0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
  0.0
        -0.0
                0.0
                       1.2
                              0.0
                                     -0.0
                                            0.0
                                                  -0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                                0.0
  0.0
         0.0
                0.0
                       0.0
                              0.8
                                     0.0
                                            0.0
                                                    0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
  0.0
        -0.0
               -0.0
                       0.0
                              0.0
                                     0.3
                                            0.0
                                                  -0.0
                                                          -0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                                0.0
  0.0
         0.0
                0.0
                      -0.0
                             -0.0
                                     0.0
                                           -0.3
                                                    0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                                0.0
  0.0
        -0.0
               -0.0
                       0.0
                              0.0
                                     -0.0
                                           -0.0
                                                  -0.8
                                                         -0.0
                                                                 -0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
  0.0
         0.0
                0.0
                      -0.0
                             -0.0
                                     0.0
                                           -0.0
                                                    0.0
                                                          -1.2
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                                0.0
 -0.0
        -0.0
               -0.0
                      -0.0
                              0.0
                                     0.0
                                           -0.0
                                                  -0.0
                                                         -0.0
                                                                 -1.6
                                                                        0.0
                                                                               -0.0
  0.0
        0.0
                0.0
                      0.0
                              0.0
                                    -0.0
                                            0.0
                                                   0.0
                                                         -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -1.8
                                                                               -0.0
 -0.0
        -0.0
                0.0
                      -0.0
                             -0.0
                                    -0.0
                                            -0.0
                                                  -0.0
                                                          0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -2.0
1×12 Matrix{Float64}:
 1.98 1.85 1.59 1.22 0.77 0.26 -0.26 -0.77 -1.22 -1.59 -1.85 -1.98
1×12 Matrix{Float64}:
 1.98 1.85 1.59 1.22 0.77 0.26
                                          -0.26 -0.77
                                                           -1.22
                                                                   -1.59 -1.85
                                                                                    -1.98
  1.0
                                                    1.0
                                                                            1.0
  0.8
                           0.5
                                                    0.5
                                                                            0.5
  0.6
                           0.0
                                                   0.0
                                                                            0.0
  0.4
                          -0.5
                                                   -0.5
                                                                           -0.5
  0.2
                          -1.0
                                                   -1.0
                                                                           -1.0
       2.5 5.0 7.5 10.0
                                2.5 5.0 7.5 10.0
                                                        2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                 2.5 5.0 7.5 10.0
                                                    1.0
  0.5
                           0.5
                                                                            0.5
                                                   0.5
                                                                            0.0
  0.0
                           0.0
                                                   0.0
                                                                           -0.5
 -0.5
                          -0.5
                                                   -0.5
 -1.0
                          -1.0
                                                  -1.0
                                                                           -1.0
       2.5 5.0 7.5 10.0
                                2.5 5.0 7.5 10.0
                                                         2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                    5.0 7.5 10.0
            j = 9
                                    j = 10
                                                                                      j = 12
                                                             i = 11
                                                                            1.0
                           1.0
  0.5
                           0.5
                                                                            0.5
                                                   0.0
  0.0
                                                                            0.0
                           0.0
                                                   -0.5
 -0.5
                          -0.5
                                                                           -0.5
 -1.0
                                                  -1.0
                                                                           -1.0
```

1.12 D_{∞} 型

7.5 10.0

In [10]:

1 n = 12

A = adjacent_matrix_of_type_B(n)

ベクトル $v=[x_k]_{k=0',0,1,2,\dots} \neq 0$ が D_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになるための必要十分条件は

$$x_1 = \alpha x_{0'}, \ x_1 = \alpha x_0, \ x_{0'} + x_0 + x_2 = \alpha x_1, \ x_1 + x_3 = \alpha x_2, \ x_2 + x_4 = \alpha x_3, \ \dots$$

2.5 5.0 7.5 10.0

が成立することである. 一方, ベクトル $w=[y_k]_{k=0}^\infty \neq 0$ が B_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになるための必要十分条件は,

2.5 5.0 7.5 10.0

$$y_1 = \alpha y_0$$
, $2y_0 + y_2 = \alpha y_1$, $y_1 + y_3 = \alpha y_2$, $y_2 + y_4 = \alpha y_3$, ...

が成立することである. B_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトル $w=[y_k]_{k=0}^\infty\neq 0$ に対して, $x_{0'}=y_0$, $x_k=y_k$ とおくと, ベクトル $v=[x_k]_{k=0',0,1,2,...}\neq 0$ は D_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになる.

$$x_1 = \alpha \frac{x_0}{2}, \ 2 \frac{x_0}{2} + x_2 = \alpha x_1, \ x_1 + x_3 = \alpha x_2, \ x_2 + x_4 = \alpha x_3, \ \dots$$

と同値であり、vの最初の成分を半分にしたものは B_n 型隣接行列の固有値になっていることがわかる.

ゆえに, D_{∞} 型の隣接行列の固有値 $\alpha=z+z^{-1}\neq\pm2$ $(z\neq\pm1)$ の固有空間の基底として

2.5 5.0 7.5 10.0

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ z + z^{-1} \\ z^{2} + z^{-2} \\ z^{3} + z^{-3} \\ \vdots \end{bmatrix}$$

が取れ、固有値 $\alpha=\pm2$ の固有空間の基底として

1/2 1/2 -1 1 -1 1 :

が取れる.

以上のようにして作られた D_∞ 型隣接行列の固有ベクトルでは最初の2つの成分が等しくなる. そうではない固有値 0 の固有ベクトルを

$$v = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \end{bmatrix} = \left[\delta_{k,0'} - \delta_{k,0} \right]_{k=0',0,1,2,\dots}$$

によって作ることができる.

1.13 D_{n+1} 型

次の形の $(n+1) \times (n+1)$ 行列を D_{n+1} 型の**隣接行列**と呼ぶ:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & \\ 1 & 1 & 0 & 1 & & & \\ & & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

 θ , を次のように定める:

$$\theta_j = \frac{(2j+1)\pi}{2n}.$$

このとき, 前節の結果より, D_{n+1} 型の隣接行列の固有値と対応する固有ベクトルとして以下が取れることがわかる:

$$\alpha_j = 2\cos\theta_j, \quad v_j = \begin{bmatrix} 1/2\\ 1/2\\ \cos(1\theta_j)\\ \cos(2\theta_j)\\ \vdots\\ \cos((n-1)\theta_j) \end{bmatrix} \qquad (j = 0, 1, \dots, n-1),$$

$$\alpha_n = 0, \qquad v_n = \begin{bmatrix} 1\\ -1\\ 0\\ \vdots\\ 0 \end{bmatrix}$$

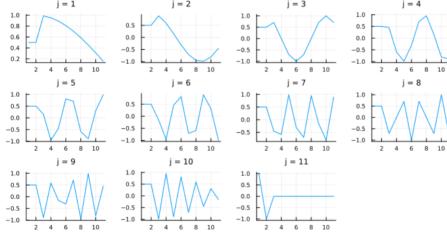
 v_0,v_1,\dots,v_{n-1} は B_n 型隣接行列の固有ベクトルの第1成分を重複させたものに等しい. そのことから v_0,v_1,\dots,v_{n-1} が D_{n+1} 型隣接行列の固有ベクトルであることがわかる. v_n が D_{n+1} 型隣接行列の固有値 0 の固有ベクトルであることは自明である.

n+1 が偶数のとき, 0 は D_{n+1} 型隣接行列の固有値として2重に重複している. n+1 が奇数のとき, n+1 個の固有値 $lpha_j$ は互いに異なる.

```
function adjacent_matrix_of_type_D(n)
@assert n ≥ 3
In [11]:
                       @assert n ≥ 3
G = zeros(Int, n, n)
G[1,3] = 1
for i in 2:n-1
              3
4
5
6
7
                            G[i,i+1] = 1
                        end
              8
                        Symmetric(G)
              9 end
             10
             18
19
                             end
                        end
             20
                        V[1,n] = 1
             21
                        V[2,n] = -1
             22
             23 end
            23 end
24
25 function eigenvalues_of_type_D(n)
26 α = zeros(n)
27 for j in 1:n-1
28 θ_j = (2j-1)/(n-1)*π/2
29 α[j] = 2cos(θ_j)
end
                        \alpha[n] = 0
             31
             32
                        α
             33 end
```

Out[11]: eigenvalues_of_type_D (generic function with 1 method)

```
In [12]:
           1 n = 11
              A = adjacent_matrix_of_type_D(n)
           3 V = eigenvectors_of_type_D(n)
              \alpha = eigenvalues_of_type_D(n)
              display(A)
              display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(\alpha', digits=2))
           8
          10 PP = []
          11 | for j in 1:n
                  P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
push!(PP, P)
           12
           13
           14 end
          15 plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
          11×11 Symmetric{Int64, Matrix{Int64}}:
                     0 0 0 0 0 0
           0
              0
                     0 0 0
                               0
                                  0
                                      Θ
           1
              1
                     1
                        0
                            0
                               0
                                   0
                                      0
                                         0
                                             0
           0
              Θ
                  1
                     0
                        1
                            0
                               0
                                   0
                                      0
                                         0
                                             0
           0
              0
                  0
                     1
                        0
                            1
                               0
                                   0
                                      0
                                         0
                                             0
           0
                            0
              0
                  0
                     0
                        1
                               1
                                   0
                                      0
                                         0
                                             0
           0
                        0
                                             0
              0
                  0
                     0
                            1
                               0
                                   1
                                      0
                                         0
           0
              0
                  0
                     0
                        0
                            0
                               1
                                   0
                                      1
                                         0
                                             0
           Θ
              Θ
                  0
                     Θ
                        0
                            0
                               Θ
                                   1
                                      0
                                         1
                                             0
                                   0
           Θ
              Θ
                     Θ
                        Θ
                            Θ
                               0
                                         0
                  Θ
                                      1
                                             1
                        0
           0
              0
                  0
                     0
                            0
                               0
                                   0
                                      0
                                         1
                                             0
          11×11 Matrix{Float64}:
            2.0
                  -0.0
                        -0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                          -0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                               0.0
            0.0
                   1.8
                        -0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                             -0.0
                                                    -0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
            0.0
                   0.0
                         1.4
                                0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           0.0
                                                                 -0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
           -0.0
                   0.0
                          0.0
                                0.9
                                       0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                          -0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
            -0.0
                   0.0
                         -0.0
                                0.0
                                       0.3
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                          -0.0
                                                                 -0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
            0.0
                  -0.0
                          0.0
                               -0.0
                                       0.0
                                             -0.3
                                                     0.0
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                               -0.0
            0.0
                   0.0
                          0.0
                                0.0
                                      -0.0
                                              0.0
                                                    -0.9
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                               -0.0
            0.0
                  -0.0
                         -0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                          -1.4
                                                                  0.0
                                                                        -0.0
                                                                                0.0
           -0.0
                   0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                    -0.0
                                                          -0.0
                                                                 -1.8
                                                                        -0.0
                                                                                0.0
            0.0
                  -0.0
                         -0.0
                               -0.0
                                      -0.0
                                             -0.0
                                                     0.0
                                                          -0.0
                                                                  0.0
                                                                        -2.0
                                                                                0.0
            0.0
                   0.0
                         0.0
                                0.0
                                       0.0
                                              0.0
                                                     0.0
                                                           0.0
                                                                  0.0
                                                                         0.0
                                                                                0.0
          1×11 Matrix{Float64}:
           1.98 1.78 1.41 0.91 0.31 -0.31 -0.91 -1.41 -1.78 -1.98 0.0
          1x11 Matrix{Float64}:
1.98 1.78 1.41 0.91 0.31 -0.31 -0.91 -1.41 -1.78 -1.98 0.0
                                             j = 2
                                                                                            j = 4
                                                                                   1.0
            1.0
                                                           1.0
            0.8
                                    0.5
                                                                                   0.5
                                                           0.5
            0.6
                                    0.0
                                                           0.0
                                                                                   0.0
            0.4
                                   -0.5
                                                           -0.5
                                                                                  -0.5
            0.2
                                   -1.0
                                                           -1.0
                                                                                  -1.0
                       6
                          8 10
                                            4 6
                                                 8
                                                    10
                                                                      6 8
                                                                            10
                                                                                             6
                                                                                                 8
                      j = 5
                                             j = 6
                                                                     j = 7
                                                                                            j = 8
```



```
In [13]:
           1 n = 12
              A = adjacent_matrix_of_type_D(n)
              V = eigenvectors_of_type_D(n)
              \alpha = eigenvalues_of_type_D(n)
              display(A)
              display(round.(V\(A*V), digits=1))
display(round.(diag(V\(A*V))', digits=2))
display(round.(a', digits=2))
            8
           10
              PP = []
              for j in 1:n
           11
                   P = plot(V[:,j], title="j = $j", legend=false)
           12
                   push!(PP, P)
           13
              end
           14
              plot(PP..., size=(700, 360), legend=false) ▷ display
           15
          12×12 Symmetric{Int64, Matrix{Int64}}:
                      0 0 0 0
                                   0 0
           0
              0
                      Θ
                        Θ
                            Θ
                                Θ
                                   Θ
                                       Θ
                                          Θ
           1
              1
                      1
                         0
                            0
                                0
                                   0
                                       0
                                          0
                                              0
                                                 Θ
           0
               0
                      0
                         1
                            0
                                0
                                   0
                                       0
                                          0
                                              0
                                                 Θ
           0
                      1
                         0
                            1
                                0
                                   0
                                       0
                                          0
           0
                  0
                      0
                         1
                            0
                                1
                                   0
                                       0
                                          0
           0
                  0
                      0
                         0
                            1
                                0
                                   1
                                       0
                                          0
           0
                  0
                      Θ
                         0
                            0
                                1
                                   0
                                       1
                                          0
           Θ
                  0
                      Θ
                         Θ
                            Θ
                                Θ
                                   1
                                       Θ
           Θ
                            Θ
                                   Θ
                                          0
               Θ
                  Θ
                      Θ
                         Θ
                                0
                                       1
                                                 0
           0
              0
                  0
                      0
                         0
                            0
                                0
                                   0
                                       0
                                          1
                                              0
                                                 1
              0
                  0
                     0
                         0
                            0
                                0
                                  0
                                       0
                                          0
          12×12 Matrix{Float64}:
            2.0
                  -0.0
                          0.0
                                 0.0
                                        0.0
                                              -0.0
                                                      0.0
                                                            0.0
                                                                   -0.0
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
             0.0
                   1.8
                         -0.0
                                -0.0
                                       -0.0
                                              -0.0
                                                     -0.0
                                                            -0.0
                                                                    0.0
                                                                          -0.0
                                                                                 -0.0
                                                                                       -0.0
            0.0
                   0.0
                          1.5
                                 0.0
                                       -0.0
                                               0.0
                                                      0.0
                                                             0.0
                                                                    0.0
                                                                          0.0
                                                                                 -0.0
                                                                                       -0.0
            -0.0
                  -0.0
                          0.0
                                 1.1
                                        0.0
                                              -0.0
                                                     -0.0
                                                            -0.0
                                                                    0.0
                                                                          -0.0
                                                                                  0.0
                                                                                       -0.0
            -0.0
                   0.0
                         -0.0
                                 0.0
                                        0.6
                                               0.0
                                                      0.0
                                                             0.0
                                                                   -0.0
                                                                          0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
            -0.0
                  -0.0
                         -0.0
                                -0.0
                                        0.0
                                               0.0
                                                     -0.0
                                                            -0.0
                                                                    0.0
                                                                          -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
            -0.0
                   0.0
                          0.0
                                 0.0
                                       -0.0
                                               0.0
                                                     -0.6
                                                             0.0
                                                                   -0.0
                                                                          0.0
                                                                                 -0.0
                                                                                        0.0
            -0.0
                  -0.0
                          0.0
                                -0.0
                                        0.0
                                              -0.0
                                                     -0.0
                                                            -1.1
                                                                   0.0
                                                                          -0.0
                                                                                 0.0
                                                                                       -0.0
            0.0
                   0.0
                          0.0
                                 0.0
                                        0.0
                                               0.0
                                                      0.0
                                                             0.0
                                                                   -1.5
                                                                          0.0
                                                                                 0.0
                                                                                        0.0
            -0.0
                  -0.0
                          0.0
                                -0.0
                                        0.0
                                              -0.0
                                                     -0.0
                                                            -0.0
                                                                   -0.0
                                                                          -1.8
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
            0.0
                   0.0
                         -0.0
                                0.0
                                       -0.0
                                              -0.0
                                                     0.0
                                                             0.0
                                                                   0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -2.0
                                                                                        0.0
            -0.0
                  -0.0
                         -0.0
                                -0.0
                                       -0.0
                                              -0.0
                                                     -0.0
                                                            -0.0
                                                                   -0.0
                                                                         -0.0
                                                                                -0.0
                                                                                       -0.0
          1×12 Matrix{Float64}:
            1.98 1.82 1.51 1.08
                                      0.56
                                             0.0 -0.56 -1.08 -1.51 -1.82 -1.98 -0.0
          1×12 Matrix{Float64}:
           1.98 1.82 1.51 1.08
                                      0.56
                                              0.0
                                                   -0.56
                                                           -1.08
                                                                   -1.51
                                                                           -1.82 -1.98 0.0
             1.0
                                                             1.0
                                                                                     1.0
             0.8
                                     0.5
                                                                                     0.5
                                                             0.5
             0.6
                                     0.0
                                                                                    0.0
                                                             0.0
             0.4
                                    -0.5
                                                                                    -0.5
                                                            -0.5
             0.2
                                    -1.0
                                                            -1.0
                                                                                    -1.0
                  2.5 5.0 7.5 10.0
                                          2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                  2.5 5.0 7.5 10.0
                                                                                         2.5 5.0 7.5 10.0
                                                             1.0
             1.0
                                     1.0
                                                                                     1.0
                                                             0.5
                                     0.5
             0.5
                                                                                    0.5
                                                             0.0
             0.0
                                     0.0
                                                                                    0.0
                                                            -0.5
            -0.5
                                    -0.5
                                    -1.0
                                                            -1.0
                  2.5 5.0
                        7.5 10.0
                                          2.5 5.0
                                                7.5 10.0
                                                                  2.5 5.0
                                                                        7.5 10.0
                                                                                          2.5
                                                                                             5.0 7.5 10.0
                                              j = 10
                                                                                              j = 12
                                                                         11
                                                             1.0
                                     1.0
                                                                                    1.0
```

2 古典アフィン型の場合

2.5 5.0 7.5 10.0

0.5

0.0

-0.5

2.1 $A_{n-1}^{(1)}$ 型

0.0

-0.5

-1.0

 $n \ge 3$ と仮定する. $A_{n-1}^{(1)}$ 型の隣接行列とは次の形の $n \times n$ 行列のことであると定める:

2.5 5.0 7.5 10.0

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2.5 5.0 7.5 10.0

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & 1 \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & & & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

0.5

0.0

-0.5

-1.0

2.5 5.0 7.5 10.0

以下ではこの行列を $\{0,1,\ldots,n-1\} imes \{0,1,\ldots,n-1\}$ 行列とみなす.

ベクトル $[x_k]_{k\in\mathbb{Z}}\neq 0$ が A_∞ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルのとき, $[x_k]_{k=0}^{n-1}$ が $A_n^{(1)}$ 型の隣接行列の固有ベクトルになるための必要十分条件は周期境界条件 $x_{k+n}=x_k$ が成立していることである. このことと, A_∞ 型隣接行列の固有値・固有ベクトルに関する結果より以下が得られる. ζ を

$$\zeta = e^{i\theta} = e^{\frac{2\pi i}{n}}$$

と定める. このとき, $A_{n-1}^{(1)}$ 型隣接行列は以下の固有値 $lpha_j$ と対応する固有ベクトル v_j を持つ:

$$\alpha_j = \zeta^j + \zeta^{-j} = 2\cos\frac{2\pi j}{n}, \quad v_j = \left[\zeta^{jk}\right]_{k=0}^{n-1}.$$

ここで j = 0, 1, ..., n - 1 である.

 $\alpha_{n-j} = \alpha_j$ となっていることに注意せよ. n が奇数のとき, n = 2m + 1 とおくと,

$$\alpha_1 = \alpha_{2m}, \ \alpha_2 = \alpha_{2m-1}, \dots, \ \alpha_m = \alpha_{m+1}$$

であり, n が偶数のとき, n=2m とおくと,

$$\alpha_1 = \alpha_{2m-1}, \ \alpha_2 = \alpha_{2m-2}, \ \dots, \ \alpha_{m-1} = \alpha_{m+1}.$$

2.2 $C_n^{(1)}$ 型

 $C_n^{(1)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+1) \times (n+1)$ 行列のことであると定める:

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

以下ではこの行列を $\{0,1,\ldots,n\}$ × $\{0,1,\ldots,n\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^{2n-1}$ が $A_{2n-1}^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルであるとする. そのとき, さらに $x_{2n-1}=x_1$ かつ $x_{n+1}=x_{n-1}$ ならば, ベクトル $[x_k]_{k=0}^n$ は $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになる.

ゆえに, $C_n^{(1)}$ 型隣接行列は以下の固有値 α_i と対応する固有ベクトル v_i を持つ:

$$\alpha_j = 2\cos\frac{j\pi}{n}, \quad v_j = \left[\cos\frac{kj\pi}{n}\right]_{k=0}^n.$$

2.3 $A_{2n+2}^{(2)}$ 型

 $A_{2n+2}^{(2)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+1) \times (n+1)$ 行列のことであると定める:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & \\ 2 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

以下ではこの行列を $\{0,1,\ldots,n\} \times \{0,1,\ldots,n\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^n$ が $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルならば, v の最初の成分 x_0 を半分にしたものは $A_{2n+2}^{(2)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになる.

2.4 $D_{n+2}^{(2)}$ 型

 $D_{n+2}^{(2)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+1) \times (n+1)$ 行列のことであると定める:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & \\ 2 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & 1 & 0 & 2 \\ & & & & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

以下ではこの行列を $\{0,1,\dots,n\} imes \{0,1,\dots,n\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^n$ が $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルならば, v の最初の成分 x_0 と最後の成分 x_n を半分にしたものは $D_{n+2}^{(2)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルになる.

```
In [14]:
          1 n = 5
             A = Matrix(Tridiagonal([ones(Int,n-1);2], zeros(Int, n+1), [2;ones(Int,n-1)]))
          3 display(A)
          eigA = eigen(A)
display(round.(eigA.values, digits=3))
          6 V = eigA.vectors
7 V = V/Diagonal(V[1,:])
          8 display(round.(V, digits=2))
         6×6 Matrix{Int64}:
          0 2 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0
          1
          0
                0
                   1 0
                          0
          Θ
                   Θ
                       1
                          0
          0
             0
                0 1
                      0
                          1
          0 0
                0 0
                      2
                          0
         6-element Vector{Float64}:
          -2.0
          -1.618
          -0.618
           0.618
           1.618
           2.0
         6×6 Matrix{Float64}:
                                1.0
                                       1.0
           1.0 1.0
                        1.0
                                             1.0
          -1.0 -0.81
                        -0.31
                                0.31
                                       0.81
                                             1.0
           1.0
                0.31
                        -0.81
                               -0.81
                                       0.31
                                             1.0
          -1.0
                0.31
                         0.81
                               -0.81
                                      -0.31
                                             1.0
           1.0 -0.81
                        0.31
                               0.31
                                      -0.81
                                             1.0
                1.0
                       -1.0
          -1.0
                                1.0
                                      -1.0
                                             1.0
In [15]: | 1 | n = 5
             A = Matrix(Tridiagonal([2; ones(Int,n-2); 2], zeros(Int, n+1), ones(Int,n)))
           3 display(A)
          4 eigA = eigen(A)
5 display(round.(eigA.values, digits=3))
          6 V = eigA.vectors
7 V = V/Diagonal(V[1,:])/2
          8 display(round.(V, digits=2))
         6×6 Matrix{Int64}:
          0 1 0 0 0 0
             0
                   0
                      0
                          0
          0
                0
                       0
                          0
          0
             0
                   0
                          0
          0
             0
                0
                       0
          0
             0
                0
                   0
                       2
                          0
         6-element Vector{Float64}:
          -2.0
          -1.618
          -0.618
           0.618
           1.618
           2.0
         6×6 Matrix{Float64}:
          0.5 0.5
-1.0 -0.81
                        0.5
                                0.5
                                       0.5
                                             0.5
                               0.31
                                       0.81
                        -0.31
                                             1.0
           1.0
                0.31
                       -0.81
                               -0.81
                                       0.31
                                             1.0
          -1.0
                0.31
                        0.81
                               -0.81
                                      -0.31
                                             1.0
           1.0 -0.81
                        0.31
                               0.31
                                      -0.81
                                             1.0
          -1.0
                1.0
                       -1.0
                                1.0
                                      -1.0
                                             1.0
```

```
1  n = 5
2  A = Matrix(Tridiagonal([2;ones(Int,n-1)], zeros(Int, n+1), [ones(Int,n-1);2]))
In [16]:
              3 display(A)
              eigA = eigen(A)
display(round.(eigA.values, digits=3))
              6 V = eigA.vectors
7 V = V/Diagonal(V[1,:])/2
8 display(round.(V, digits=2))
            6×6 Matrix{Int64}:
                1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0
             2
             0
                 1 0 1 0 0
             Θ
                     1 0 1
                                  0
                     0 1 0
             0
                                  2
             0 0 0 0 1 0
            6-element Vector{Float64}:
              -2.0
              -1.618
              -0.618
               0.618
               1.618
               2.0
            6×6 Matrix{Float64}:
              0.5 0.5 0.5
-1.0 -0.81 -0.31
                                         0.31
                                                    0.81 1.0
             1.0 0.31 -0.81 -0.81 0.31 1.0

-1.0 0.31 0.81 -0.81 -0.31 1.0

1.0 -0.81 0.31 0.31 -0.81 1.0

-0.5 0.5 -0.5 0.5 -0.5 0.5
```

2.5 $A_{2n+3}^{(2)}$ 型

 $A_{2n+3}^{(2)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+2) \times (n+2)$ 行列のことであると定める:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & & & \\ 1 & 1 & 0 & 1 & & & & \\ & & 1 & 0 & \ddots & & & \\ & & & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & & 1 & 0 & 1 \\ & & & & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

以下ではこの行列を $\{0',0,1,\ldots,n\} \times \{0',0,1,\ldots,n\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^n$ が $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルならば, v の最初の成分 x_0 を半分にしたものを重複させて得られるベクトル

$$\begin{bmatrix} x_0/2 \\ x_0/2 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

は $A_{2n+3}^{(2)}$ 型の隣接行列の固有値 lpha の固有ベクトルになる. その他に

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

は $A_{2n+3}^{(2)}$ 型の隣接行列の固有値 0 の固有ベクトルになる.

2.6 $B_{n+1}^{(1)}$ 型

 $B_{n+1}^{(1)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+2) \times (n+2)$ 行列のことであると定める:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & & \\ 1 & 1 & 0 & 1 & & & \\ & & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & & \ddots & \ddots & 1 & \\ & & & 1 & 0 & 2 \\ & & & & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

以下ではこの行列を $\{0',0,1,\ldots,n\} \times \{0',0,1,\ldots,n\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^n$ が $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルならば, v の最初の成分 x_0 を半分にしたものを重複させ, 最後の成分 x_n を半分にして得られるベクトル

$$\begin{bmatrix} x_0/2 \\ x_0/2 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n/2 \end{bmatrix}$$

は $B_{n+1}^{(1)}$ 型の隣接行列の固有値 lpha の固有ベクトルになる. その他に

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

は $B_{n+1}^{(1)}$ 型の隣接行列の固有値 0 の固有ベクトルになる.

2.7 $D_{n+2}^{(1)}$ 型

 $D_{n+2}^{(1)}$ 型の隣接行列とは次の形の $(n+3) \times (n+3)$ 行列のことであると定める:

以下ではこの行列を $\{0',0,1,\dots,n,n'\} \times \{0',0,1,\dots,n,n'\}$ 行列とみなす.

ベクトル $v=[x_k]_{k=0}^n$ が $C_n^{(1)}$ 型隣接行列の固有値 α の固有ベクトルならば, v の最初の成分 x_0 を半分にしたものを重複させ, 最後の成分 x_n を半分にして重複して得られるベクトル

$$\begin{bmatrix} x_0/2 \\ x_0/2 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ x_n/2 \\ x_n/2 \end{bmatrix}$$

は $D_{n+2}^{(1)}$ 型の隣接行列の固有値 lpha の固有ベクトルになる. その他に

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix},$$

は $B_{n+1}^{(1)}$ 型の隣接行列の固有値 0 の固有ベクトルになる.

3 Chebyshev多項式

3.1 Chebyshev多項式の定義

Chebyshev多項式 (チェビシェフ多項式) の話は本質的に三角函数の n 倍角の公式の話に過ぎない. そこでまず三角函数の n 倍角の公式を母函数の方法を使って計算してみよう.

 $\theta, t \in \mathbb{R}, |t| < 1$ であるとする. このとき,

$$\sum_{n=0}^{\infty} e^{in\theta} t^n = \frac{1}{1 - e^{i\theta} t} = \frac{1 - e^{-i\theta} t}{(1 - e^{i\theta} t)(1 - e^{-i\theta} t)} = \frac{(1 - t\cos\theta) + it\sin\theta}{1 - 2t\cos\theta + t^2}.$$

ゆえに, 両辺の実部と虚部を比較することによって次を得る:

$$\sum_{n=0}^{\infty} t^n \cos(n\theta) = \frac{1 - t \cos \theta}{1 - 2t \cos \theta + t^2},$$
$$\sum_{n=1}^{\infty} t^n \sin(n\theta) = \frac{t \sin \theta}{1 - 2t \cos \theta + t^2}.$$

後者の式の両辺を $t \sin \theta$ で割れば次が得られる:

$$\sum_{n=0}^{\infty} t^n \frac{\sin((n+1)\theta)}{\sin \theta} = \frac{1}{1 - 2t\cos \theta + t^2}.$$

ゆえに, t についてべき級数展開することによって, x の多項式 $T_n(x)$, $U_n(x)$ を

$$\frac{1 - xt}{1 - 2xt + t^2} = \sum_{n=0}^{\infty} T_n(x)t^n, \quad \frac{1}{1 - 2xt + t^2} = \sum_{n=0}^{\infty} U_n(x)t^n$$

と定義すると,

$$cos(n\theta) = T_n(cos \theta), \quad \frac{sin((n+1)\theta)}{sin \theta} = U_n(cos \theta)$$

が得らえる. $T_n(x)$ を第1種Chebyshev多項式と呼び, $U_n(x)$ を第2種Chebyshev多項式と呼ぶ.

3.2 Chebyshev多項式の具体形

$$\begin{split} \frac{1}{1-2xt+t^2} &= \sum_{m=0}^{\infty} (2xt-t^2)^m \\ &= \sum_{m=0}^{\infty} \sum_{j=0}^{m} (-1)^j \binom{m}{j} 2^{m-j} x^{m-j} t^{m+j} \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{0 \leq j \leq n/2} (-1)^j \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j} \right) t^n \\ \frac{1-xt}{1-2xt+t^2} &= (1-xt) \frac{1}{1-2xt+t^2} \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{0 \leq j \leq n/2} (-1)^j \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j} \right) t^n \\ &+ \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{0 \leq j \leq n/2} (-1)^{j+1} \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j+1} \right) t^{n+1} \\ &= 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(\sum_{0 \leq j \leq n/2} (-1)^j \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j} \right) t^n \\ &+ \sum_{n=1}^{\infty} \left(\sum_{0 \leq j \leq (n-1)/2} (-1)^{j+1} \binom{n-j-1}{j} 2^{n-2j-1} x^{n-2j} \right) t^n \\ &= 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{n-j}{2} \sum_{0 \leq j \leq n/2} \frac{(-1)^j}{n-j} \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j} \right) t^n \end{split}$$

より, $T_0(x) = U_0(x) = 1$ でかつ n > 0 のとき,

$$T_n(x) = \frac{n}{2} \sum_{0 \le j \le n/2} \frac{(-1)^j}{n-j} \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j},$$

$$U_n(x) = \sum_{0 \le j \le n/2} (-1)^j \binom{n-j}{j} 2^{n-2j} x^{n-2j}.$$

n>0 のとき, $T_n(x)$, $U_n(x)$ はそれぞれ最高次の係数が 2^{n-1} , 2^n の多項式であり, それらの函数としての偶奇と n の偶奇は一致する.

```
In [17]:
            1 function MyChebyshevT(n, x)
                     T = typeof(x)
                     (n/T(2)) * sum((-1)^j/T(n-j)*binomial(n-j,j)*(2x)^n(n-2j) for j in 0:n+2
               end
               @vars x
N = 10
                [MyChebyshevT(n, x) for n in 1:N] ▷ display
               [ChebyshevT(n, x) for n in 1:N] ▷ display
                                                    4x^3 - 3x
                                               8x^4 - 8x^2 + 1
                                           16x^5 - 20x^3 + 5x
                                    32x^6 - 48x^4 + 18x^2 - 1
                                  64x^7 - 112x^5 + 56x^3 - 7x
                         128x^8 - 256x^6 + 160x^4 - 32x^2 + 1
                       256x^9 - 576x^7 + 432x^5 - 120x^3 + 9x
            512x^{10} - 1280x^8 + 1120x^6 - 400x^4 + 50x^2 - 1
                                                           x
                                                     2x^2 - 1
                                                    4x^3 - 3x
                                               8x^4 - 8x^2 + 1
                                           16x^5 - 20x^3 + 5x
                                    32x^6 - 48x^4 + 18x^2 - 1
                                  64x^7 - 112x^5 + 56x^3 - 7x
                         128x^8 - 256x^6 + 160x^4 - 32x^2 + 1
                      256x^9 - 576x^7 + 432x^5 - 120x^3 + 9x
            512x^{10} - 1280x^8 + 1120x^6 - 400x^4 + 50x^2 - 1
In [18]:
               function MyChebyshevU(n, x)
                    sum((-1)^j*binomial(n-j,j)*(2x)^(n-2j) for j in 0:n÷2)
                @vars x
               \bar{N} = 10
               [MyChebyshevU(n, x) for n in 1:N] \triangleright display [ChebyshevU(n, x) for n in 1:N] \triangleright display
                                                      4x^2 - 1
                                                     8x^3 - 4x
                                              16x^4 - 12x^2 + 1
                                            32x^5 - 32x^3 + 6x
                                     64x^6 - 80x^4 + 24x^2 - 1
                                  128x^7 - 192x^5 + 80x^3 - 8x
                          256x^8 - 448x^6 + 240x^4 - 40x^2 + 1
                     512x^9 - 1024x^7 + 672x^5 - 160x^3 + 10x
            1024x^{10} - 2304x^8 + 1792x^6 - 560x^4 + 60x^2 - 1
                                                           2x
                                                      4x^2 - 1
                                                     8x^3 - 4x
                                             16x^4 - 12x^2 + 1
                                            32x^5 - 32x^3 + 6x
                                      64x^6 - 80x^4 + 24x^2 - 1
                                  128x^7 - 192x^5 + 80x^3 - 8x
```

3.3 Chebyshev多項式の因数分解と隣接行列の特性多項式の関係

 $256x^{8} - 448x^{6} + 240x^{4} - 40x^{2} + 1$ $512x^{9} - 1024x^{7} + 672x^{5} - 160x^{3} + 10x$ $1024x^{10} - 2304x^{8} + 1792x^{6} - 560x^{4} + 60x^{2} - 1$

3.3.1 第1種Chebyshev多項式の場合

 θ_j 達を

$$\theta_j = \frac{(2j+1)\pi}{2n}$$
 $(j=0,1,\dots,n-1)$

と定めると、 $\cos(n\theta_i)=0$ となり、 $\cos\theta_i$ は互いに異なる。 ゆえに $\cos(n\theta)=T_n(\cos\theta)$ かつ $T_n(x)$ が最高次の係数が 2^{n-1} の n 次多項式であることより、

$$T_n(x) = 2^{n-1} \prod_{j=0}^{n-1} (x - \cos \theta_j) = 2^{n-1} \prod_{j=0}^{n-1} (x + \cos \theta_j)$$

を得る. この公式の後者の等号は $\cos\theta_{n-1-j} = \cos(\pi-\theta_j) = -\cos\theta_j$ から得られる.

一方, C_n 型の $n \times n$ の隣接行列

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

の固有値の全体は $2\cos\theta_i$ $(j=0,1,\ldots,n-1)$ だったので、

$$\begin{vmatrix} 2x & 2 \\ 1 & 2x & 1 \\ & 1 & 2x & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & 1 & 2x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2x & -2 \\ -1 & 2x & -1 \\ & & -1 & 2x & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & -1 \\ & & & -1 & 2x \end{vmatrix} = 2T_n(x)$$

左辺は C_n 型隣接行列の特性多項式 A の -1 倍の特性多項式に 2x を代入して得られる |2xE+A| であり, A と -A の固有値の全体は一致するので、それは A の特性多項式に 2x を代入したもの |2xE-A| に等しいことがわかり、零点と最高次の係数の一致によって2つ目の等号も成立する.この公式の両辺を 2 で割ると、

$$\begin{vmatrix} x & 1 \\ 1 & 2x & 1 \\ & 1 & 2x & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & 1 & 2x \end{vmatrix} = T_n(x)$$

も得られる. B_n 型隣接行列は C_n 型隣接行列の転置に等しく、行列式は転置で不変なので、以上と同じ結果が B_n 型隣接行列についても得られる. D_{n+1} 型の $(n+1) \times (n+1)$ の隣接行列について同様にすると以下の公式も得られる:

$$\begin{vmatrix} 2x & 0 & 1 \\ 0 & 2x & 1 \\ 1 & 1 & 2x & 1 \\ & & 1 & 2x & \ddots \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 2x \end{vmatrix} = 4xT_n(x).$$

```
1 function charmat_C(n,x)
2 @assert n ≥ 1
In [19]:
                    @assert n ≥ 1
            3
                    if n ≥ 2
                         Diagonal(fill(2x, n)) + adjacent_matrix_of_type_C(n)
            5
                    else
            6
                         hcat([2x])
                    end
            8 end
            9
           10 @vars x
11 charmat_C(5,x) ▷ display
           12
           13 N = 10
           14 [sympy.det(charmat_C(n,x)).expand() for n in 1:N] ▷ display
15 [2ChebyshevT(n,x) for n in 1:N] ▷ display
            2x
                        0
                             0
                                  0
                             0
                                  0
             1
                  2x
                        1
             0
                             1
                                  0
                   1
                       2x
             0
                   0
                            2x
                                  1
                        1
                   0
                        0
                                 2x
             0
                             1
                                                           2x
                                                      4x^2 - 2
                                                     8x^3 - 6x
```

```
\begin{bmatrix} 2x\\ 4x^2-2\\ 8x^3-6x\\ 16x^4-16x^2+2\\ 32x^5-40x^3+10x\\ 64x^6-96x^4+36x^2-2\\ 128x^7-224x^5+112x^3-14x\\ 256x^8-512x^6+320x^4-64x^2+2\\ 512x^9-1152x^7+864x^5-240x^3+18x\\ 1024x^{10}-2560x^8+2240x^6-800x^4+100x^2-2 \end{bmatrix}
```

```
\begin{bmatrix} 2x \\ 4x^2 - 2 \\ 8x^3 - 6x \\ 16x^4 - 16x^2 + 2 \\ 32x^5 - 40x^3 + 10x \\ 64x^6 - 96x^4 + 36x^2 - 2 \\ 128x^7 - 224x^5 + 112x^3 - 14x \\ 256x^8 - 512x^6 + 320x^4 - 64x^2 + 2 \\ 512x^9 - 1152x^7 + 864x^5 - 240x^3 + 18x \\ 1024x^{10} - 2560x^8 + 2240x^6 - 800x^4 + 100x^2 - 2 \end{bmatrix}
```

```
1 function charmat_halfC(n,x)
2 @assert n ≥ 1
In [20]:
                     @assert n ≥ 1
if n ≥ 2
            3
                         Diagonal([x;fill(2x, n-1)]) + adjacent_matrix_of_type_A(n)
            5
                     else
            6
                         hcat([x])
                     end
            8 end
            9
           10 @vars x
11 charmat_halfC(5,x) ▷ display
           12
           13 N = 10
           14 [sympy.det(charmat_halfC(n,x)).expand() for n in 1:N] ▷ display
15 [ChebyshevT(n,x) for n in 1:N] ▷ display
                             0
                                  0
            x
                             0
                                  0
            1
            0
                             1
                                  0
                  1
                      2x
            0
                  0
                           2x
                                  1
                       1
           0
                  0
                       0
                            1
                                 2x
                                                           x
                                                     2x^2 - 1
                                                    4x^3 - 3x
```

```
2x^{2} - 1
4x^{3} - 3x
8x^{4} - 8x^{2} + 1
16x^{5} - 20x^{3} + 5x
32x^{6} - 48x^{4} + 18x^{2} - 1
64x^{7} - 112x^{5} + 56x^{3} - 7x
128x^{8} - 256x^{6} + 160x^{4} - 32x^{2} + 1
256x^{9} - 576x^{7} + 432x^{5} - 120x^{3} + 9x
512x^{10} - 1280x^{8} + 1120x^{6} - 400x^{4} + 50x^{2} - 1
```

```
\begin{bmatrix} x\\2x^2-1\\4x^3-3x\\8x^4-8x^2+1\\16x^5-20x^3+5x\\32x^6-48x^4+18x^2-1\\64x^7-112x^5+56x^3-7x\\128x^8-256x^6+160x^4-32x^2+1\\256x^9-576x^7+432x^5-120x^3+9x\\512x^{10}-1280x^8+1120x^6-400x^4+50x^2-1 \end{bmatrix}
```

In [21]: 1 function charmat_D(n,x) @assert n ≥ 2 3 if $n \ge 3$ 4 Diagonal(fill(2x, n)) + adjacent_matrix_of_type_D(n) else 5 Diagonal(fill(2x, 2)) end 8 end 9 10 @vars x charmat_D(5,x) ▷ display 11 12 13 N = 10

The first sympy.det(charmat_D(n+1,x)).simplify().expand() for n in 1:N] ▷ display
15 [(4x*ChebyshevT(n,x)).expand() for n in 1:N] ▷ display

```
\begin{bmatrix} 2x & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2x & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2x & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2x \end{bmatrix}
```

$$\begin{cases} 4x^2 \\ 8x^3 - 4x \\ 16x^4 - 12x^2 \\ 32x^5 - 32x^3 + 4x \\ 64x^6 - 80x^4 + 20x^2 \\ 128x^7 - 192x^5 + 72x^3 - 4x \\ 256x^8 - 448x^6 + 224x^4 - 28x^2 \\ 512x^9 - 1024x^7 + 640x^5 - 128x^3 + 4x \\ 1024x^{10} - 2304x^8 + 1728x^6 - 480x^4 + 36x^2 \\ 2048x^{11} - 5120x^9 + 4480x^7 - 1600x^5 + 200x^3 - 4x \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 4x^2 \\ 8x^3 - 4x \\ 16x^4 - 12x^2 \\ 32x^5 - 32x^3 + 4x \\ 64x^6 - 80x^4 + 20x^2 \\ 128x^7 - 192x^5 + 72x^3 - 4x \\ 256x^8 - 448x^6 + 224x^4 - 28x^2 \\ 512x^9 - 1024x^7 + 640x^5 - 128x^3 + 4x \\ 1024x^{10} - 2304x^8 + 1728x^6 - 480x^4 + 36x^2 \\ 2048x^{11} - 5120x^9 + 4480x^7 - 1600x^5 + 200x^3 - 4x \end{bmatrix}$$

3.3.2 第2種Chebyshev多項式の場合

 $heta_j$ 達を

$$\theta_j = \frac{j\pi}{n+1} \quad (j=1,2,\ldots,n)$$

と定めると、 $\sin((n+1)\theta_j)=0$ となり、 $\cos\theta_j$ は互いに異なる。 ゆえに $\sin((n+1)\theta)/\sin\theta=U_n(\cos\theta)$ かつ $U_n(x)$ が最高次の係数が 2^n の n 次多項式であることより、

$$U_n(x) = 2^n \prod_{j=1}^n (x - \cos \theta_j) = 2^n \prod_{j=1}^n (x + \cos \theta_j)$$

を得る. この公式の後者の等号は $\cos\theta_{n+1-j}=\cos(\pi-\theta_j)=-\cos\theta_j$ から得られる.

一方, A_n 型隣接行列

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & \\ 1 & 0 & 1 & & & \\ & 1 & 0 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

の固有値の全体は $2\cos\theta_j$ $(j=1,2,\ldots,n)$ だったので、最高次の係数と零点の一致によって

$$\begin{vmatrix} 2x & 1 & & & & \\ 1 & 2x & 1 & & & \\ & 1 & 2x & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & 1 \\ & & & 1 & 2x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2x & -1 & & & \\ -1 & 2x & -1 & & \\ & -1 & 2x & \ddots & \\ & & \ddots & \ddots & -1 \\ & & & -1 & 2x \end{vmatrix} = U_n(x)$$

```
In [22]:
```

```
function charmat_A(n,x)
    if n ≥ 2
        Diagonal(fill(2x, n)) + adjacent_matrix_of_type_A(n)
    else
        hcat([2x])
    end
end

@vars x
tharmat_A(5,x) ▷ display

N = 10
[sympy.det(charmat_A(n,x)).simplify().expand() for n in 2:N] ▷ display
[ChebyshevU(n,x) for n in 2:N] ▷ display
```

```
\begin{bmatrix} 2x & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2x & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2x & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2x & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2x \end{bmatrix}
```

$$4x^{2} - 1$$

$$8x^{3} - 4x$$

$$16x^{4} - 12x^{2} + 1$$

$$32x^{5} - 32x^{3} + 6x$$

$$64x^{6} - 80x^{4} + 24x^{2} - 1$$

$$128x^{7} - 192x^{5} + 80x^{3} - 8x$$

$$256x^{8} - 448x^{6} + 240x^{4} - 40x^{2} + 1$$

$$512x^{9} - 1024x^{7} + 672x^{5} - 160x^{3} + 10x$$

$$1024x^{10} - 2304x^{8} + 1792x^{6} - 560x^{4} + 60x^{2} - 1$$

$$\begin{cases} 4x^2 - 1 \\ 8x^3 - 4x \\ 16x^4 - 12x^2 + 1 \\ 32x^5 - 32x^3 + 6x \\ 64x^6 - 80x^4 + 24x^2 - 1 \\ 128x^7 - 192x^5 + 80x^3 - 8x \\ 256x^8 - 448x^6 + 240x^4 - 40x^2 + 1 \\ 512x^9 - 1024x^7 + 672x^5 - 160x^3 + 10x \\ 1024x^{10} - 2304x^8 + 1792x^6 - 560x^4 + 60x^2 - 1 \end{bmatrix}$$

3.4 三角函数の無限積表示

3.4.1 cos の無限積表示

n は偶数であるとし, n=2m とおくと, 上の方で示した結果より,

$$\cos(2mx) = 2^{2m-1} \prod_{j=0}^{m-1} \left(\cos^2 x - \cos^2 \frac{(2j+1)\pi}{4m} \right)$$
$$= (-1)^m 2^{2m-1} \prod_{j=0}^{m-1} \left(\sin^2 x - \sin^2 \frac{(2j+1)\pi}{4m} \right).$$

この等式の両辺を x=0 とおいた場合の等式の両辺で割ると次が得られる:

$$\cos(2mx) = \prod_{j=0}^{m-1} \left(1 - \frac{\sin^2 x}{\sin^2 \frac{(2j+1)\pi}{4m}} \right).$$

これに $x = \frac{\pi s}{4m}$ を代入すると,

$$\cos\frac{\pi s}{2} = \prod_{j=0}^{m-1} \left(1 - \frac{\sin^2 \frac{\pi s}{4m}}{\sin^2 \frac{(2j+1)\pi}{4m}} \right).$$

この等式のm → ∞ の極限で次が得られる:

$$\cos \frac{\pi s}{2} = \prod_{i=0}^{\infty} \left(1 - \frac{s^2}{(2j+1)^2} \right) = \left(1 - \frac{s^2}{1^2} \right) \left(1 - \frac{s^2}{3^2} \right) \left(1 - \frac{s^2}{5^2} \right) \cdots$$

3.4.2 sin の無限積表示

n は偶数であるとし, n=2m とおくと, 上の方で示した結果より,

$$\frac{\sin((2m+1)x)}{\sin x} = 2^{2m} \prod_{j=1}^{m} \left(\cos^2 x - \cos^2 \frac{j\pi}{2m+1}\right)$$
$$= (-1)^m 2^{2m} \prod_{j=1}^{m} \left(\sin^2 x - \sin^2 \frac{j\pi}{2m+1}\right).$$

この等式の $x \to 0$ での極限の両辺でこの等式の両辺をそれぞれ割ると次が得られる:

$$\frac{\sin((2m+1)x)}{(2m+1)\sin x} = \prod_{j=1}^{m} \left(1 - \frac{\sin^2 x}{\sin^2 \frac{j\pi}{2m+1}}\right).$$

これに $x = \frac{\pi s}{2m+1}$ を代入すると,

$$\frac{\sin(\pi s)}{(2m+1)\sin\frac{\pi s}{2m+1}} = \prod_{j=1}^{m} \left(1 - \frac{\sin^2\frac{\pi s}{2m+1}}{\sin^2\frac{j\pi}{2m+1}}\right).$$

この等式の $m \to \infty$ での極限で次が得られる:

$$\frac{\sin(\pi s)}{\pi s} = \prod_{j=1}^{\infty} \left(1 - \frac{s^2}{j^2}\right) = \left(1 - \frac{s^2}{1^2}\right) \left(1 - \frac{s^2}{2^2}\right) \left(1 - \frac{s^2}{3^2}\right) \cdots$$