

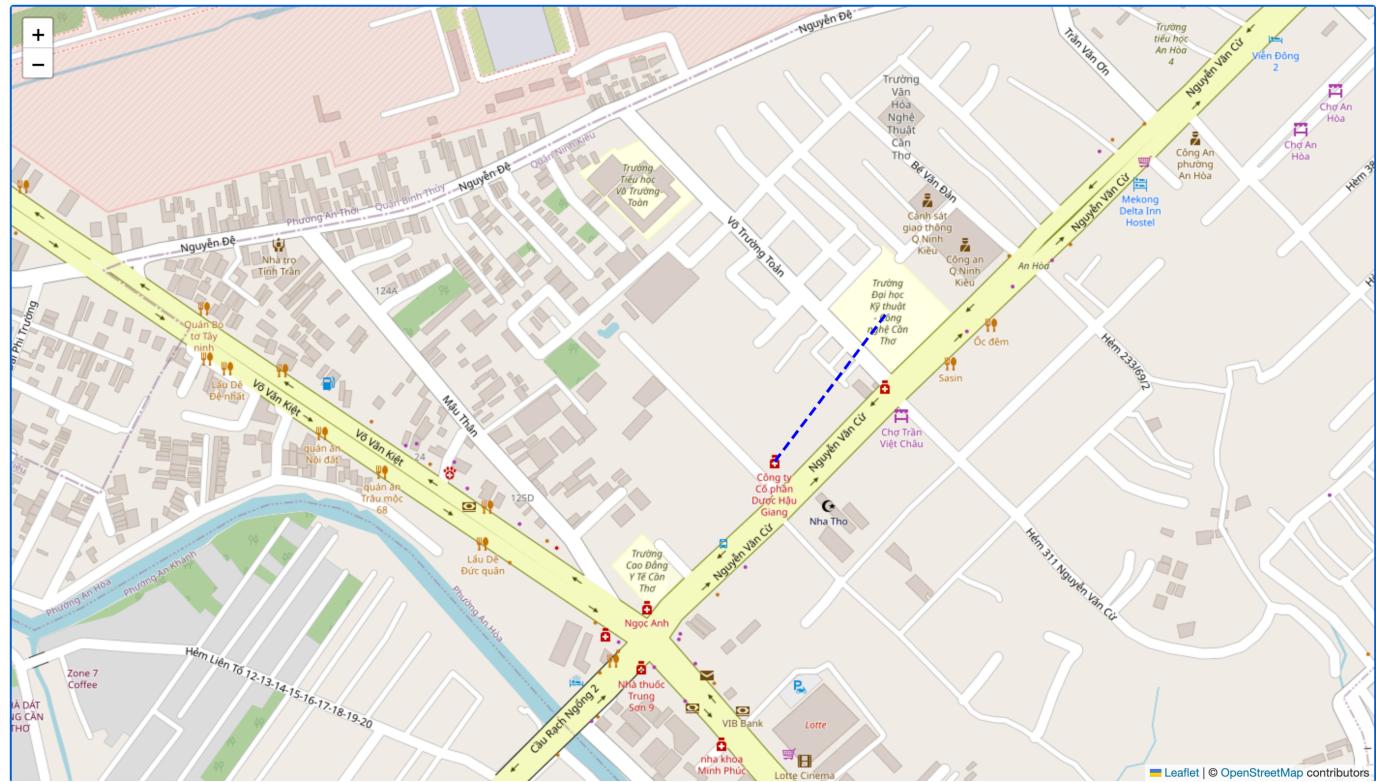
BÀI THỰC HÀNH BUỔI 3

Thao tác đối tượng Map: Polyline

Bài 1: Sử dụng Polyline để vẽ từ hai điểm cố định cho trước lên bản đồ (như hình bên dưới)

Ví dụ: *StartPoint* = Đại học Kỹ thuật – Công nghệ Cần Thơ

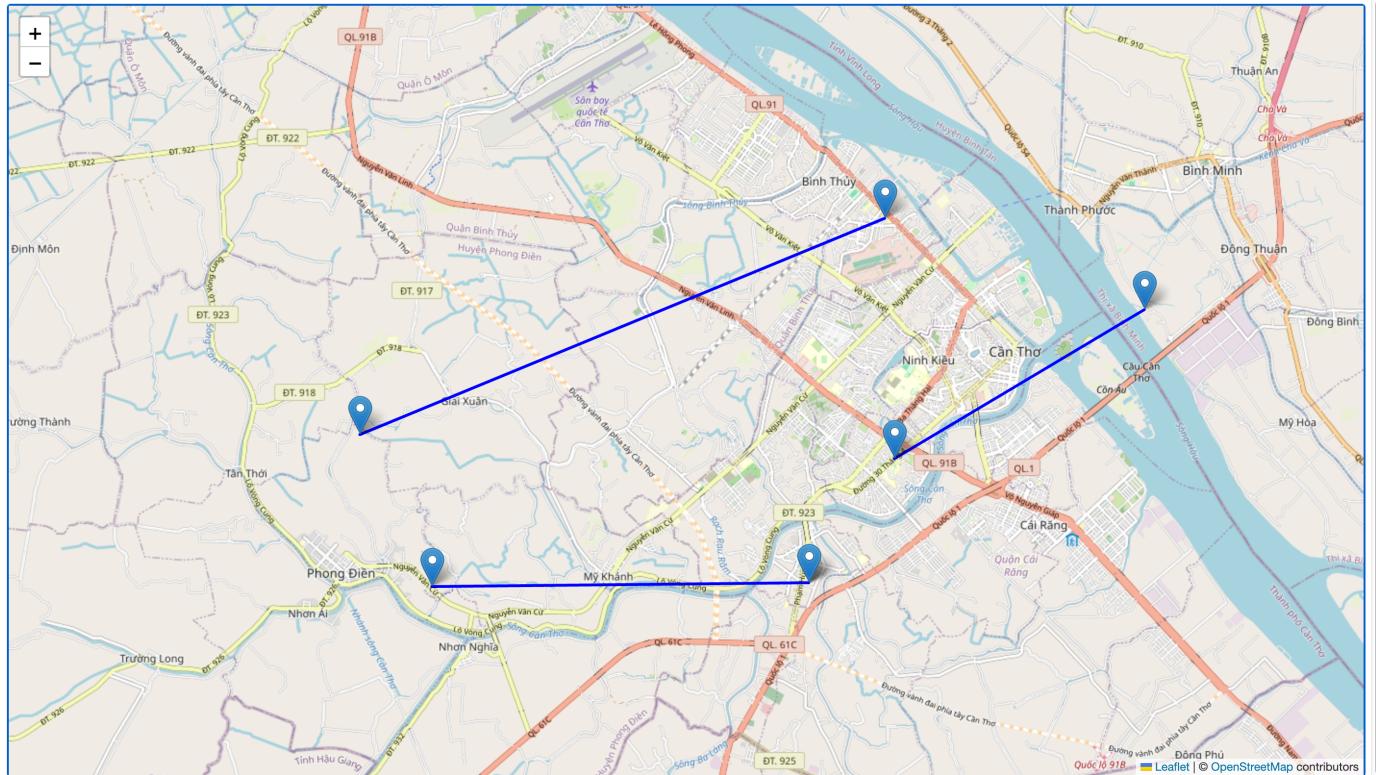
EndPoint = Công ty cổ phần Dược Hậu Giang



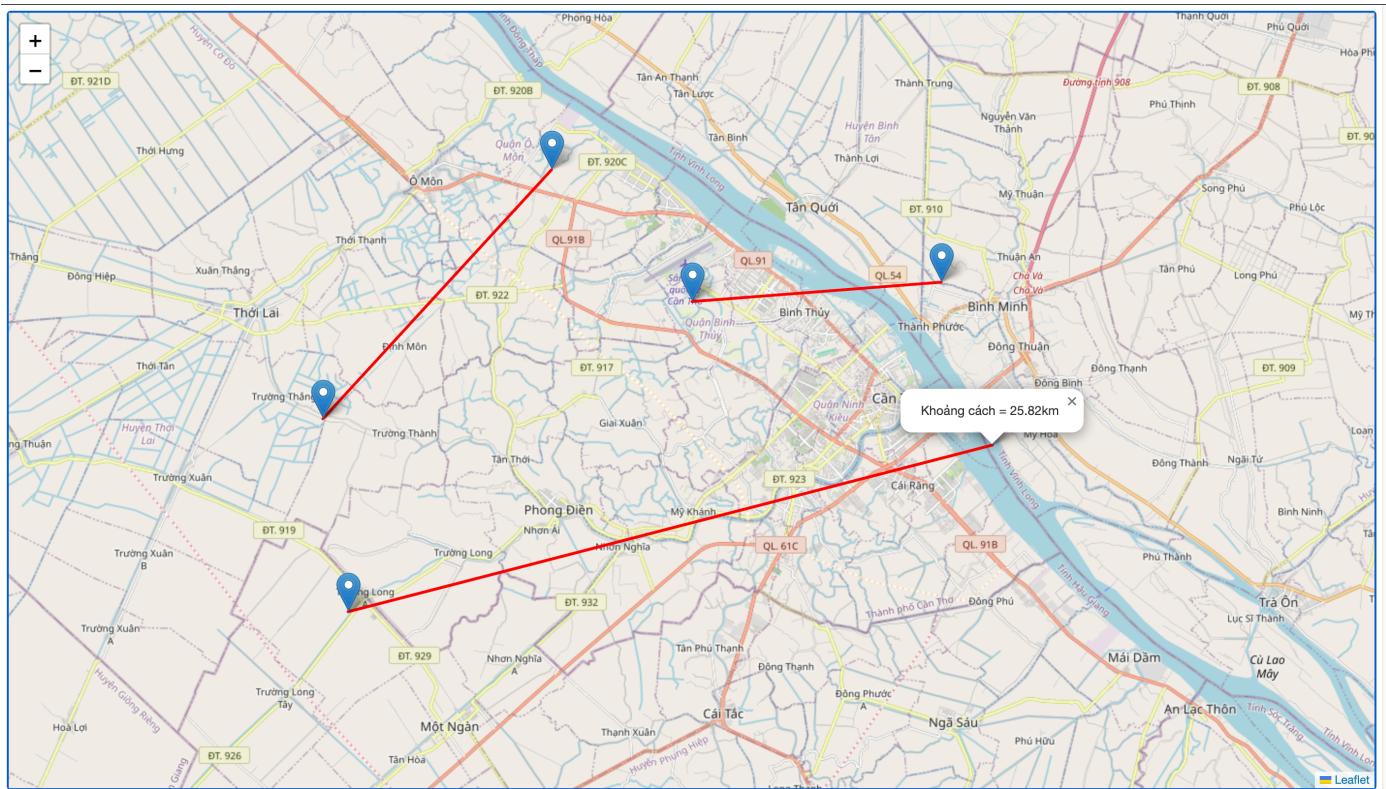
Bài 2: Vẽ Polyline động bằng thao tác click chuột trên bàn phím

Yêu cầu: - Hiển thị marker đầu cuối giữa hai điểm

- Polyline vẽ từ hai thao tác click chuột, click chuột thứ 3 sẽ bắt đầu Polyline mới

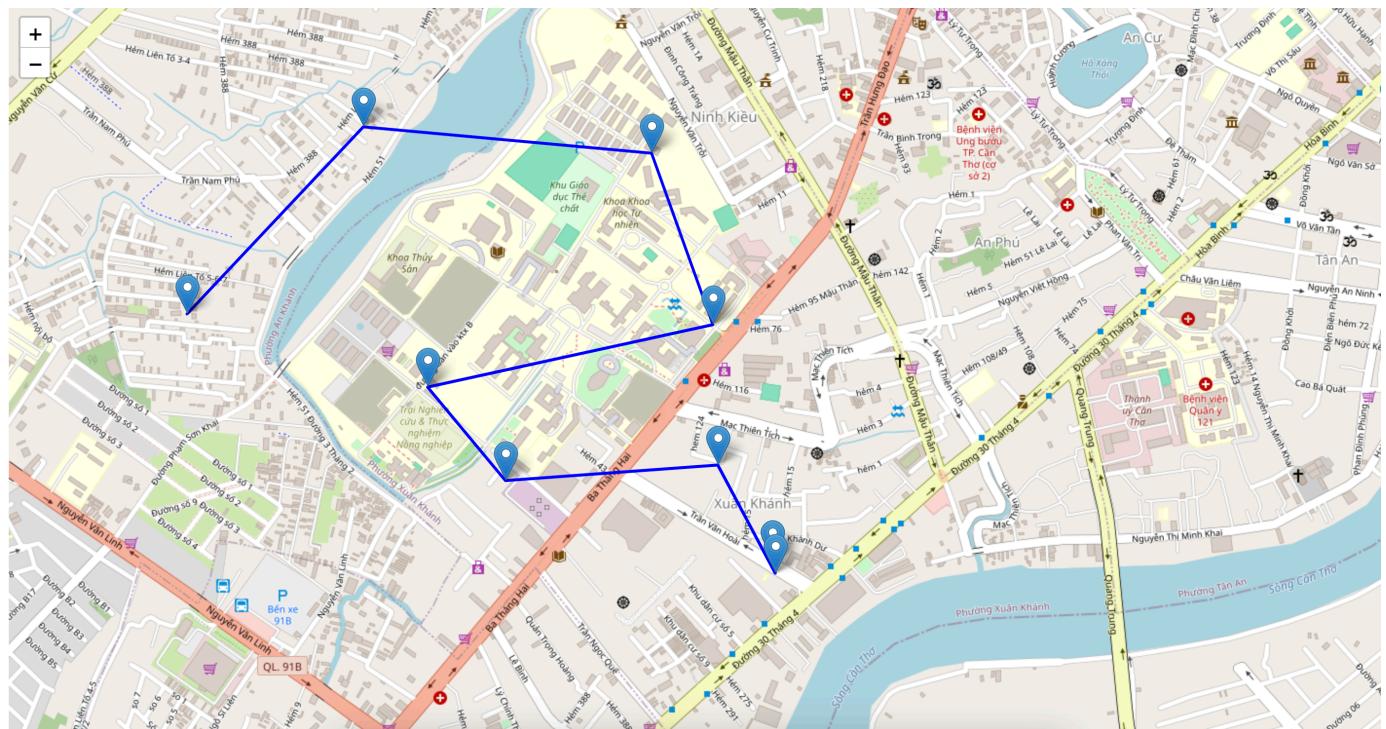


Bài 3: Tính và hiển thị khoảng cách từ hai điểm (dùng Popup hiển thị tại vị trí điểm cuối của Polyline)



Bài 4: Vẽ Polyline bằng thao tác click chuột trên bản đồ. Trong đó:

- Click chuột: tạo marker và điểm mới đưa vào Polyline
- Kết thúc vẽ bằng thao tác double click



Bài 5: Tìm hiểu và hiển thị đường đi thực tế trên bản đồ và dùng polyline vẽ thế hiện đường đi

